

Proyecto Final

Materia	Seminario de Desarrollo de Aplicaciones Web
Profesor	Luis Romero
Fecha de Publicación	21/08/2018
Fecha de Entrega	06/11/2018
Integrantes Por Equipo	Mínimo 3, Máximo 5

Antecedentes y Prerrequisitos

En esta materia se ha estudiado que para construir aplicaciones web modernas y dinámicas es necesario integrar programación en dos partes principales:

- a) El lado del cliente.
- b) El lado del servidor.

Del lado del servidor se utilizan tres tecnologías principales: HTML, CSS y Javascript. Las tres tecnologías mencionadas permiten en conjunto crear sitios funcionalmente enriquecidos y dinámicos; mientras que del lado del servidor es posible realizar procesos, almacenar datos y procesarlos, para luego enviar el resultado al cliente.

Para la elaboración de este proyecto es prerrequisito conocer la información de cómo funcionan estas tecnologías de manera individual (especialmente JavaScript y HTML). En caso de no conocer esta información, puede consultar la documentación de apoyo que ofrece el W3C.

Planteamiento

Se requiere que elabore un trabajo para presentar como proyecto final donde desarrolle una idea para un sitio, programa o aplicación web donde implemente conceptos vistos en clase, principalmente las tecnologías de HTML y JavaScript.

En caso de determinar que el software debe utilizar tecnologías del lado del servidor, podrá utilizar cualquier plataforma y/o lenguaje de scripting.

Requerimientos

Para acceder a la máxima calificación, el proyecto final deberá contar con dos

(a) Documentación y Presentación del Proyecto

Debe entregar un documento donde explique cuál es el objetivo de su aplicación, programa o sitio web y las partes principales que lo integran. De igual forma deberá crear una presentación para dar a conocer su proyecto.

Todos los requerimientos de documentación deberán ser **recopilados y entregados en dos archivos en formato PDF**, uno para las **generalidades** del proyecto y otro para la **presentación**. La documentación será de carácter **obligatorio** en el proyecto y deberá contener lo siguiente:

- a) **Buena Presentación:** Se busca que el archivo de documentación entregado cuente con buena presentación. Como recomendación ponga atención a lo siguiente: justificar textos, mismo tipo de letra en todo el documento, formato a los títulos, integración de índice, portada, etc.
- b) **Ortografía:** La falta de esta no afecta la calificación; sin embargo, se espera que el documento haya sido pasado por una revisión ortográfica.
- c) **Nombre de la Aplicación o Proyecto:** Deberá dar un nombre a su aplicación web o sitio web que sea corto y pensándolo como un producto.
- d) **Descripción de la aplicación o sitio web:** Una breve descripción del objetivo de la aplicación.
- e) **Lista de Componentes:** Una lista de todas las funcionalidades que ofrece la aplicación acompañadas de una descripción muy breve.

(b) Aplicación o Sitio Web

Debe entregar los siguientes puntos relacionados con la estructura del proyecto y hacer que cumpla con los requerimientos mencionados a continuación:

- a) **Código Fuente (Proyecto IDE):** Será necesario entregar la última versión que tenga del código fuente completo. En otras palabras deberá entregar la compresión en “.zip” de la carpeta de proyecto del IDE que ha utilizado o la carpeta raíz de su aplicación en versión “desplegable” en el servidor.
- b) **Leyenda de Origen:** Es necesario que su aplicación contenga en algún punto una leyenda que indique fue hecha en la FESC-UNAM y los nombres de los autores.

Presentación:

- a) El día **06/11/2018**, su equipo contará con **diez minutos para presentar la aplicación funcionando**.
- b) El evaluador **hará preguntas** acerca de la estructura o la ingeniería del proyecto de aplicación o sitio web y **cualquiera de los integrantes** de equipo deberá ser capaz de responder.
- c) El día de la presentación deberá **traer impresa** su hoja de calificación con los datos de los integrantes previamente llenados.

Hoja de Evaluación

Fecha	
Calificación	

Integrantes

#	Nombre	No. Cuenta
1		
2		
3		
4		
5		

Evaluación

Documentación	
Buena Presentación	
Nombre de Aplicación	
Descripción de Aplicación	
Lista de Componentes	

Aplicación o Sitio Web	
Códigos Fuente	
Presentación	
Entrevista	

Nota Sobre el Código de Honor

El código de honor es un compromiso de los alumnos de forma individual y colectiva para:

- No dar ni recibir ayuda no permitida para la realización del proyecto.
- No copiar del proyecto de otro o permitir a otra persona copiar propio proyecto.
- No realizar el plagio de una obra o software.
- No presentar como trabajo propio el trabajo de otro.
- No dar o recibir ayuda en el proyecto en circunstancias en que una persona debería haber sabido que no se le permitió ese tipo de ayuda.

Cualquier transgresión al código de honor tendrá una repercusión negativa sobre la calificación del proyecto.

Aceptación del Código de Honor

Entiendo y acepto las consecuencias de violar el código de honor