

## Flask – aplikacja ToDo (cz. 1)

Aplikacja ToDo ma służyć do tworzenia, przeglądania, edycji i usuwania listy zadań do wykonania. W tym ćwiczeniu masz dodać możliwość wyświetlania zadań.

I. W pliku `models.py`:

1. Dodaj definicję klasy "Zadanie" opisującej model zadania do zrobienia. Model powinien zawierać trzy właściwości: treść zadania, datę jego dodania oraz pole oznaczające, czy zadanie zostało wykonane.
2. Dodaj do bazy dwa przykładowe zadania, np. o treści 'Przeczytać "Granice"', 'Powtórzyć antyk'.

II. W pliku `app.py` zdefiniuj dwa widoki:

1. Widok obsługujący adres domyślny o nazwie `index()`, który zwraca tekst "Witaj, zobacz listę zadań", przy czym "zobacz" jest linkiem do widoku wyświetlającego listę zadań.
2. Widok obsługujący adres `/zadania` o nazwie `zadania()`, który obsługując żądanie typu GET:
  - pobiera listę wszystkich zadań z bazy
  - przekazuje je do szablonu `zadania.html`

III. W szablonie `zadania.html` wstaw kod wyświetlający treść zadania, datę jego dodania. Zadania niewykonane powinny być wyświetlane pogrubioną czcionką.

IV. Przetestuj działanie aplikacji. Utwórz archiwum nazwane wg schematu

`kl1ag1_nazwisko_imie_flask1.zip` zawierające katalog `flask_cw1` z aplikacją ToDo. Archiwum wgraj na wskazany serwer.

## Pomoc

Definiując pola wykorzystaj możliwość określenia wartości domyślnych: `default=datetime.now` i `default=False`. Dzięki temu podczas dodawania zadań do bazy nie trzeba będzie podawać wartości dla tych pól.

Lista tagów używanych w szablonach:

```
{% for zmienna in lista %}...{% endfor %}
{% if warunek %}...{% endif %}
```

Wstawianie wartości zmiennych:

```
{{ nazwa_zmiennej }}
```

Znacznik HTML pogrubiający czcionkę:

```
<b>tekst</b>
```