

Universidad de San Carlos de Guatemala

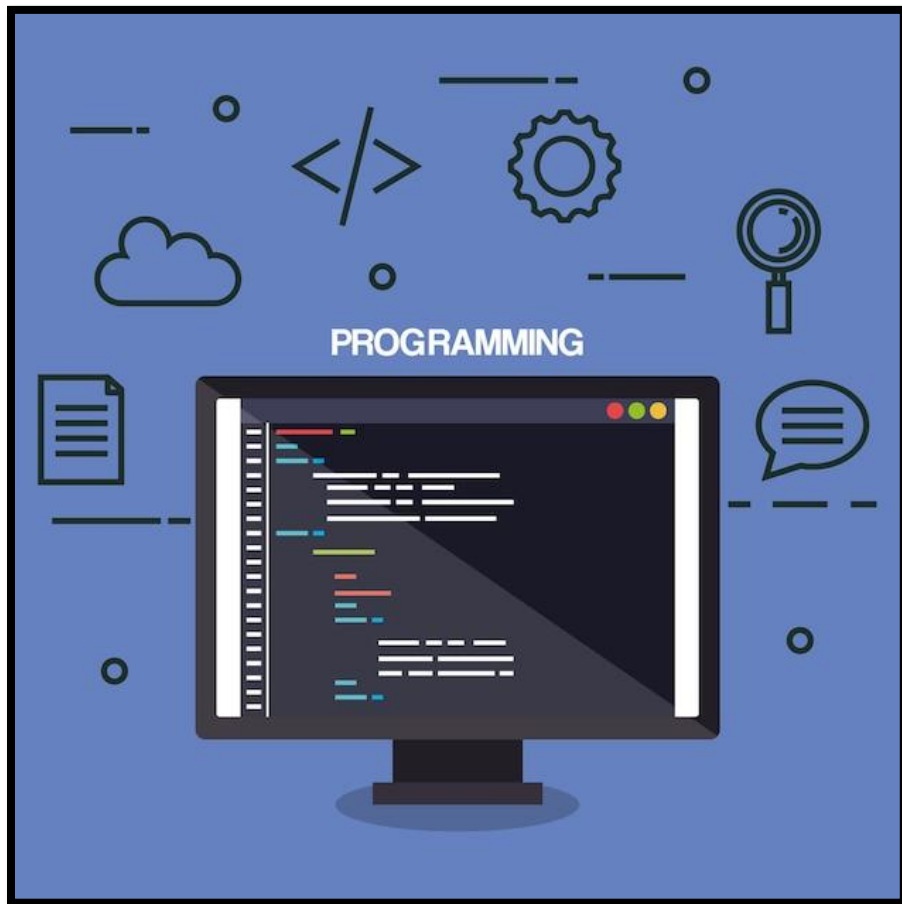
Facultad de ingeniería en Ciencias y Sistemas

OLC1-2023

Aux. Ingeniero Kevin Lajpop

Ing. Mario Jose Bautista Fuentes

## Manual de Usuario



**Nombre:** Piter Angel Esaú Valiente De León

**Carnet:** 201902301

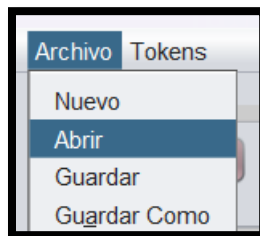
### Estructura Entrada

Para analizar nuestro programa se tiene la siguiente estructura en la cual por medio de unos conjuntos nuestro programa puede reconocerlo e identificarlos dentro de nuestra gramática para mayor facilidad y manipulación de datos a analizar de igual forma las expresiones en las cuentas los nombres de cada una se caracterizan con el nombre de identificador donde por medio de estas pueden generar diferente tipo de graficas.

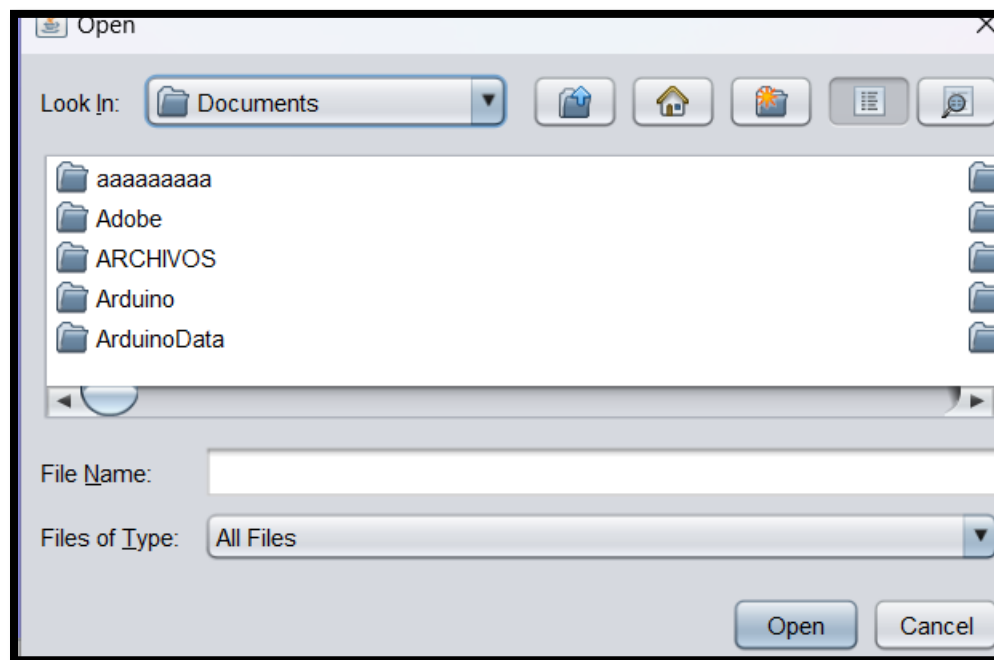
```
{  
  // CONJUNTOS  
  CONJ: letra -> a~z;  
  CONJ: digito -> 0-9;  
  
  //expresiones  
  id -> . (letra) * | *_* | (letra) (digito);  
  exp -> . (digito). *"." + (digito);  
  RegEx3 -> . (digito) * | *_* | (letra) (digito);  
}
```

### Abrir

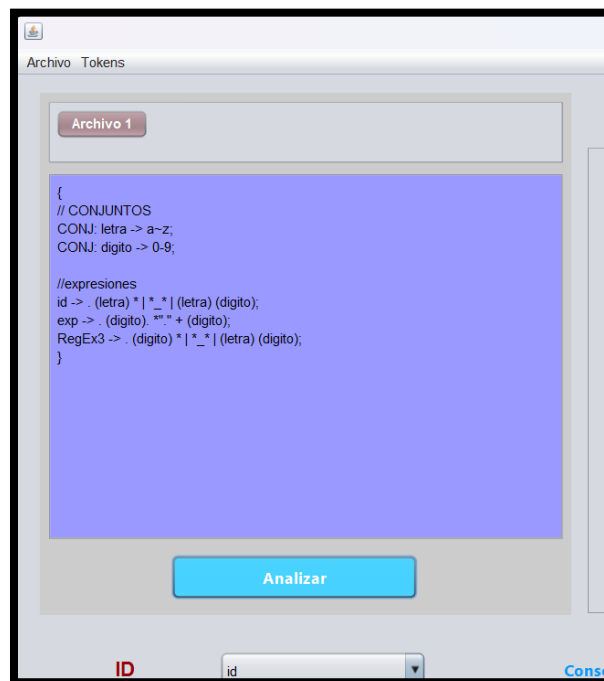
Para abrir documentos y visualizarlos dentro de nuestro programa al presionar el botón “Abrir” dentro de la pestaña Archivo podemos abrir nuestro archivo y manipular su información.



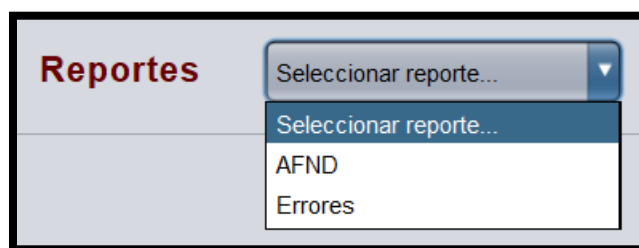
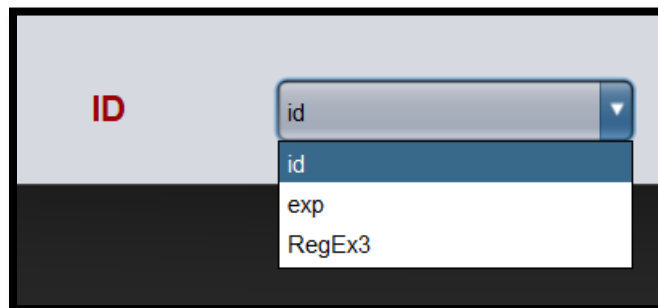
Donde podemos abrir nuestro archivo dentro de nuestras carpetas.



Al colocar el texto anterior en nuestro programa y al presionar en el botón de analizar se generarán dichos reportes para una mejor manipulación para el usuario.



Luego de analizar dicho archivo podemos obtener información de cada ID para visualizar cada uno de ellos su diferente reporte.



### Reporte

Para los reportes se logra visualizar de la siguiente manera, con el grafo realizado por medio del método de Thompson.

