

```
System.out.println("City Run");
```



//By Krzyżowcy



```
std::cout << “Krótko o grze”;
```

/\*W tej grze wcielamy się w rolę szpiega, który musi uciec z miasta pełnego wojsk. Gracz nie może zostać zauważony, a w jego magazynku znajdują się tylko 3 pociski. Jego zadaniem jest przedostanie się do wygodnie umieszczonego wyjścia ewakuacyjnego.\*/

```
print("Bardziej technicznie")
```

"""Ta gra 2D została stworzona w silniku Godot. Świat widzimy z góry, a poziomy są proceduralnie generowane. Wszystkie grafiki zostały zaprojektowane oraz wykonane przez nasz zespół."""

# <Jak grać?/>

/\* Do gry wystarczy klawiatura i myszka. By się poruszać możemy użyć klawiszy WASD lub strzałek. By strzelić należy kliknąć lewy przycisk myszy. Na całej mapie rozmieszczeni będą przeciwnicy z widocznymi polami widzenia, zauważenie oznacza przegraną więc warto ukrywać się za ścianami i omijać wrogów kiedy to możliwe. \*/

