

```
System.out.println("City Run");
```



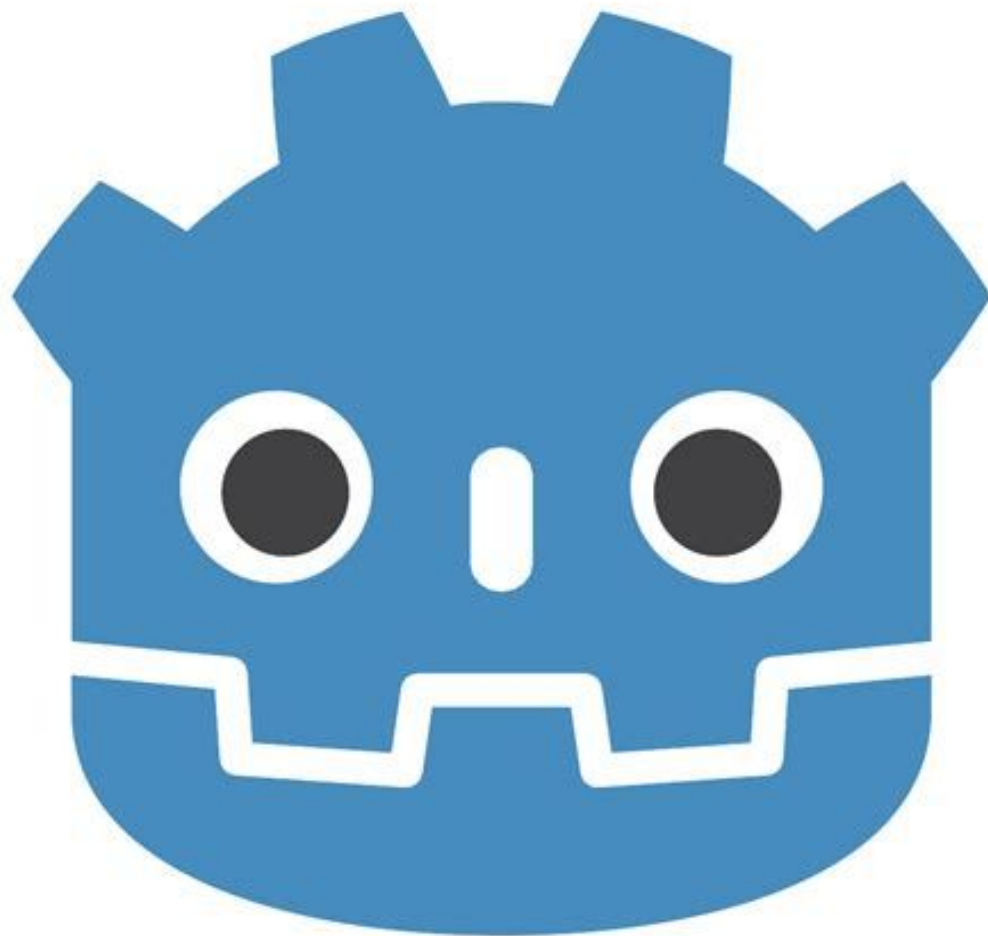
//By Krzyżowcy





```
std::cout <<  
“Krótko o grze”;
```

/*W tej grze wcielamy się w rolę szpiega, który musi uciec z miasta pełnego wojsk. Gracz nie może zostać zauważony, a w jego magazynku znajdują się tylko 3 pociski. Jego zadaniem jest przedostanie się do wygodnie umieszczonego wyjścia ewakuacyjnego.*/



```
print("Bardziej  
technicznie")
```

"""Ta gra 2D została stworzona w silniku Godot. Świat widzimy z góry, a poziomy są proceduralnie generowane. Wszystkie grafiki zostały zaprojektowane oraz wykonane przez nasz zespół."""

O GRZE

W TEJ GRZE WCIELAMY SIĘ W ROLĘ SZPIEGA, KTÓRY MUSI UCIEC Z MIASTA PEŁNEGO WOJSK. GRACZ NIE MOŻE ZOSTAĆ ZAUWAŻONY, A W JEGO MAGAZYNKU ZNAJDUJĄ SIĘ TYLKO 3 POCISKI. JEGO ZADANIEM JEST PRZEDOSTANIE SIĘ DO DOGODNIE UMIESZCZONEGO WYJŚCIA EWAKUACYJNEGO. TIP: NA MAPIE LOSOWO POJAWIAJĄ SIĘ SKRZYNKI Z AMUNICJĄ.

STEROWANIE

W / STRZAŁKA W GÓRĘ - RUCH W GÓRĘ
S / STRZAŁKA W DÓŁ - RUCH W DÓŁ
A / STRZAŁKA W LEWO - RUCH W LEWO
D / STRZAŁKA W PRAWO - RUCH W PRAWO
LEWY PRZYCIŚK MYSZY - STRZAŁ
RUCH MYSZY - CELOWANIE

POWRÓT

<Jak grać?/>

/* Do gry wystarczy klawiatura i myszka.
Na całej mapie rozmieszczeni będą przeciwnicy z widocznymi polami widzenia, zauważenie oznacza przegraną więc warto ukrywać się za ścianami i omijać wrogów kiedy to możliwe. */

