

Text-based applicatie verslagsonderzoek

Wat is een tekst-based game?

Het is een elektronische game dat in plaats van traditionele graphics zoals vector graphics of bitmap, tekst en symbolen gebruikt zoals ASCII karakters. Toen printers steeds beter werden, werden er steeds meer tekst-based applicaties gemaakt met als piek rond 1970. De game genres die vaak gebruikt werden waren adventure en role-playing games (bijvoorbeeld Dungeons and Dragons)

Rogue

Een van de populaire games waren Roguelikes, maar toen Micheal Toy en Glenn Wichman het spel Rogue maakte en uitbrachten in 1980, bestond deze genre eigenlijk nog niet. Het was erg populair en daarom heeft dit spel

zijn eigen genre gekregen; Roguelike. Roguelikes zijn meestak dungeon crawls. Een Roguelike wordt meestal een Roguelike genoemd als een paar van de volgende dingen erin zitten. Namelijk perma death, wat betekent dat als de speler dood gaat, dan moet hij weer helemaal weer opnieuw beginnen. Er zit ook nog vaak turn-based movement in, wat inhoudt dat je maar enkele bewegingen per keer kan invoeren. Roguelikes spreekt mij erg aan, omdat het eigenlijk best wel simpel is, maar het is vaak best wel moeilijk en het komt in vele variaties.



Dwarf Fortress

Slaves to Armok: God of Blood Chapter II oftewel Dwarf Fortress is een text-based construction / simulation roguelike gemaakt door Bay 12 Games en is uitgebracht in 2006. Wat zo uniek is aan Dwarf Fortress is, is dat het spel hele uitgebreide simulaties had. In het begin van het spel kiest de speler hoe oud de wereld is. Stel de speler kiest 250 jaar, dan gaat het spel jaar voor jaar genereren met allemaal simulaties. Bijvoorbeeld worden er dorpen en kastelen opgebouwd en sommige worden weer verdreven. Maar ook grote evenementen zoals oorlogen en godsdiensten worden gemaakt. Dit proces kan wel 10 tot 20 en zelfs in extreme gevallen uren duren voordat de hele simulatie klaar is. Nadat kan de speler met een paar dwarfs zelf een stad oprichten in die wereld. Veel mensen zeggen dat tot de dag van vandaag dit een van de meest complexe game is die gemaakt is.



Geschiedenis

Tekst-based games komen zo ver voor als in de jaren 60. Toen de eerste tekst-based games op printercomputers werden geprint. De speler moest een commando invoeren en dat werd dan langzaam op papier geprint. Dit heet ook wel mainframe games. Een van de eerste mainframe games waren Lunar Lander, The Oregon Trail en Star Trek.