

## 1. ВВЕДЕНИЕ. ЦВЕТ

**Литература:** Роджерс Д. «Алгоритмические основы машинной графики», «Математические основы машинной графики»; Порев В.Н. «Компьютерная графика»; Херн Дональд, Бейкер М. Паулин «Компьютерная графика и стандарт OpenGL».

**Определение 1.1.** Компьютерная графика — наука об аппаратном и программном обеспечении для разнообразных изображений.

Предметом изучения компьютерной графики является создание, хранение и обработка моделей и их изображений, бла-бла-бла, не успел.

Три области применения компьютерной графики:

- (1) Обработка изображений.
- (2) Компьютерное (машинное) зрение.
- (3) Компьютерная (машинная) графика.

Цветовая модель  $XYZ$ :

Тон задается координатами цветности:  $x = \frac{X}{X+Y+Z}$ ,  $y = \frac{Y}{X+Y+Z}$ . Обозначение цвета путем координат  $x, y, Y$ , где  $Y$  — яркость.

**Определение 1.2.** Точка белого — цвет, который считается белым в данных условиях.

**Определение 1.3.** Цветовая температура — какая-то фигня :(