```
┌─────────────────────────────┐
│         BaseSystem          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  + BaseCalculate()          │
│  + ~BaseSystem()            │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│         EffectSystem        │
├─────────────────────────────┤
│  - target                   │
│  - targetAction             │
│  - targets                  │
├─────────────────────────────┤
│  + Addtarget()              │
│  + BaseCalculate()          │
│  + CallculateEffect()       │
│  + EffectSystem()           │
│  + EffectSystem()           │
│  + EffectSystem()           │
│  + OnDestroy()              │
│  + operator=()              │
│  + operator=()              │
│  + RemoveEffect()           │
│  + SetTarget()              │
│  + ~EffectSystem()          │
└─────────────────────────────┘
```