

Anleitung

Schülerlisten importieren

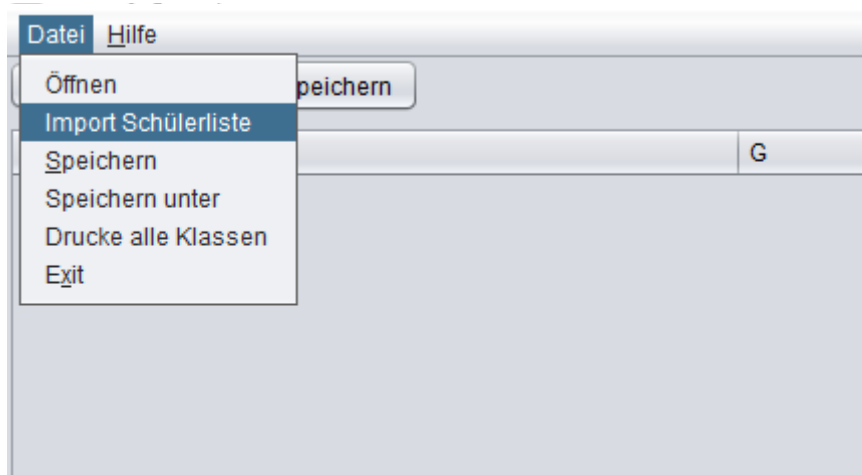
Datei → Import Schülerliste → Aktuelle .csv Datei Auswählen

Alternativ

Datei → Öffnen

Der letzte Stand des Programms wird geöffnet.

Datei+ Import Schülerliste



→ csv Datei suchen und öffnen

Bundesjugendspiele v0.1

Name	G	JG	Rücken	Freistil	Tauchen	R-Pkt	F-Pkt	T-Pkt	Summe	Urkunde
Name, Vorname102	m	2006				11	0	0	11	
Name, Vorname105	w	2006				0	0	0	0	
Name, Vorname116	w	2004				0	0	0	0	
Name, Vorname120	m	2006				0	0	0	0	
Name, Vorname132	w	2006				0	0	0	0	
Name, Vorname138	m	2006				0	0	0	0	
Name, Vorname143	m	2006				0	0	0	0	
Name, Vorname147	m	2006				0	0	0	0	
Name, Vorname15	w	2006				0	0	0	0	
Name, Vorname155	w	2006				0	0	0	0	
Name, Vorname164	w	2006				0	0	0	0	
Name, Vorname167	w	2005				0	0	0	0	
Name, Vorname176	m	2005				0	0	0	0	

Eingabe

Feld auswählen → Zeit über Nummernblock eintragen (Minuten, Sekunden Sekunde) → Enter

Achtung

Minuten und Sekunden werden bei der Eingabe mit einem Komma getrennt auf der Anzeige allerdings durch einen Doppelpunkt

Für eine schnelle Eingabe wird Empfohlen nur mit dem Nummernblock, den Pfeiltasten und der Entertaste zu arbeiten.

Bei längeren Eingabepausen wird Empfohlen zwischen zu Speichern

Feld auswählen

Bundesjugendspiele v0.1

Datei Bericht Hilfe

05a Drucken Speichern

Name	G	JG	Rücken	Freistil
Name, Vorname102	m	2006		
Name, Vorname105	w	2006		
Name, Vorname116	w	2004		
Name, Vorname120	m	2006		
Name, Vorname132	w	2006		

→ Minute+Komma

	JG	Rücken	Freistil	Tauchen
	2006	1,		
	2006			
	2004			
	2006			
	2006			
	2006			
	2006			
	2006			
	2006			
	2006			

→ Sekunde+Sekunde

Bundesjugendspiele v0.1

Datei Bericht Hilfe

05a Drucken Speichern

Name	G	JG	Rücken	Freistil
Name, Vorname102	m	2006	1,55	
Name, Vorname105	w	2006		
Name, Vorname116	w	2004		
Name, Vorname120	m	2006		
Name, Vorname132	w	2006		
Name, Vorname138	m	2006		
Name, Vorname143	m	2006		

→ Enter

	G	JG	Rücken	Freistil	Tauchen
	m	2006	01:55		
	w	2006			
	w	2004			
	m	2006			
	w	2006			
	m	2006			
	m	2006			
	m	2006			

Speichern

Bundesjugendspiele v0.1

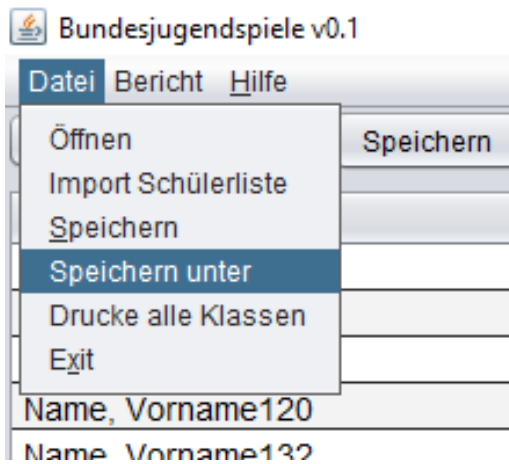
Datei Bericht Hilfe

05a Drucken Speichern

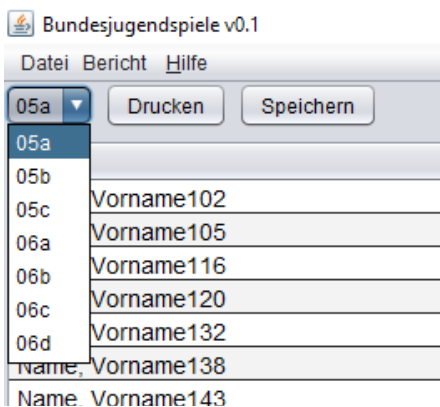
Name	G	JG
Name, Vorname102	m	2

Um an einem bestimmten Ort zu Speichern

Datei → Speichern Unter

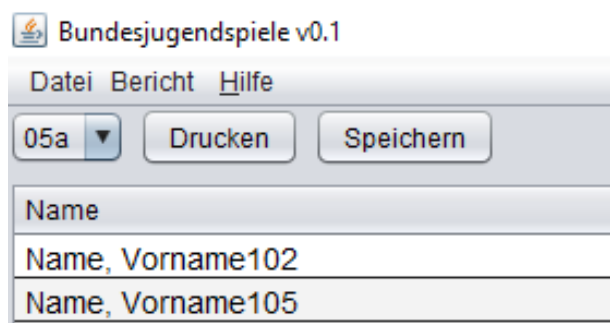


Klassen auswählen



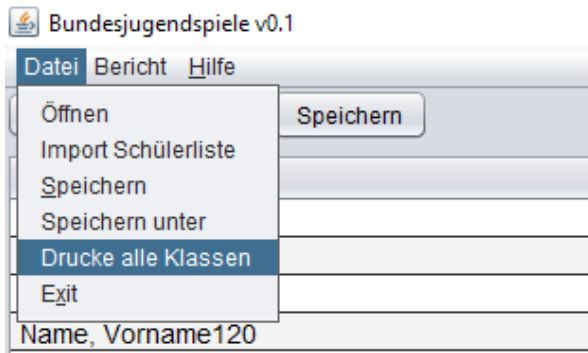
Drucken

Um die aktuelle Anzeige aus zu Drucken den Button Drucken drücken



Um alle Ergebnisse sortiert nach Klassen zu Drucken

Datei → Drucke alle Klassen



Um spezielle Tabellen zu Erstellen

Bericht → „einen Button auswählen“

Achtung:

Die Tabellen werden als Pdf geöffnet und können ausgedruckt werden.

