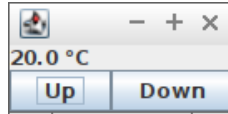


MVC-Muster

Bei der Realisierung von Benutzeroberflächen kommt das MVC-Muster zum Einsatz.

- **Modell**, der Kern des Systems (Objekte, ihre Daten, Methoden und Beziehungen)
- **View** (Sicht auf die Daten)
- **Controller** (Verarbeitung von Benutzereingaben, Synchronisieren von Modell und View).

Im Beispiel soll eine Temperaturanzeige realisiert werden. Die angezeigte Temperatur kann durch zwei Buttons erhöht und erniedrigt werden.



Ein Temperatur-Objekt wird im Fenster zur Ansicht gebracht. Ein Controller-Objekt verarbeitet die Interaktion eines Benutzers mit den Buttons. Dabei passt es den Wert des Temperatur-Objekts an und informiert das Fenster, dass die Darstellung aktualisiert werden muss. Es kommen die folgenden Klassen zum Einsatz:

