GRAFOS PLANARES

S. Bianchi P. Fekete F. Domingo

Deptartamento de Matemática
Escuela de Ciencias Exactas y Naturales
INR

25 de agosto de 2021

OUTLINE

1 DEFINICIONES Y EJEMPLOS

2 HOMEOMORFISMO ENTRE GRAFOS

TEOREMA DE EULER

EL GRAFO DUAL

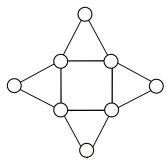
GRAFO PLANAR

Sea G = (V, E) un grafo con V conjunto de vértices y E conjunto de aristas.

DEFINICIÓN

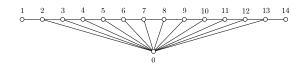
Un grafo o multigrafo G es planar si podemos dibujar G en el plano de modo que sus aristas se intersecten sólo en los vértices de G. Esta representación de G se denomina *inmersión* de G en el plano.

El grafo de la figura es planar

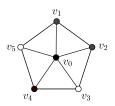


GRAFO PLANAR

También lo es el grafo

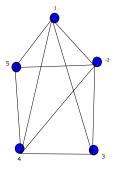


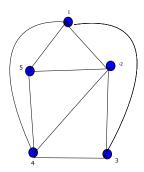
y el grafo



GRAFO PLANAR

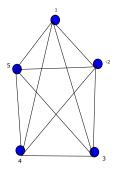
- Por ejemplo, el grafo *G* de la figura es planar
- porque admite la siguiente inmersión en el plano





EL GRAFO COMPLETO DE 5 VÉRTICES

Sin embargo el grafo K_5 (el grafo completo de 5 vértices)



difiere del grafo G en la arista $\{3,5\}$ y no admite ninguna inmersión el plano.

7/48

K_5 NO ES UN GRAFO PLANAR

Veamos la anterior afirmación intentando una inmersión en el plano de K5

- si agregamos {3,5} a G y la dibujamos de esta manera, existe intersección con la arista {2,4},
- si agregamos $\{3,5\}$ a G y la dibujamos de esta manera, existe intersección con la arista $\{1,3\}$,
- si agregamos $\{3,5\}$ a G y la dibujamos de esta manera, existe intersección con la arista $\{1,4\}$.







K_5 NO ES UN GRAFO PLANAR

Es claro que lo visto recién no demuestra que K_5 no es un grafo planar.

Simplemente vimos que no es posible dibujar la arista $\{3,5\}$ sin intersectar a las restantes aristas del grafo G que es planar.

Más adelante veremos una demostración rigurosa.

Consideramos ahora otra clase de grafos llamados bipartitos

DEFINICIÓN

Un grafo V=(V,E) es bipartito si $V=V_1\cup V_2$ y $V_1\cap V_2=\emptyset$ y cada arista de G es de la forma $\{a,b\}$ con $a\in V_1$ y $b\in V_2$.

El siguiente es un grafo bipartito



9/48

Existen muchas situaciones reales que pueden modelarse a través de grafos bipartitos.

Por ejemplo, si el conjunto V_1 representa asignaturas que deben impartirse en una institución educativa y el conjunto V_2 profesores disponibles en la institución, una arista que une $a \in V_1$ con $b \in V_2$ indica que la asignatura a puede ser dictada por el profesor b.

En el grafo de la figura, si V_1 representa tres asignaturas y V_2 tres profesores, las aristas identifican a los profesores que pueden dictar las asignaturas.

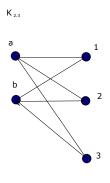


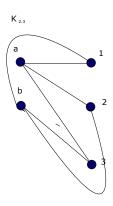
Ahora, si todos los profesores pueden dictar todas las asignaturas, entonces el grafo que modela esta situación es:



Sea G=(V,E) grafo bipartito. Si para todo $a\in V_1$ y $b\in V_2$ existe $\{a,b\}\in E$, se dice que G es un grafo *bipartito completo*. El grafo anterior es un ejemplo. Además, si $|V_1|=n$ y $|V_2|=m$ entonces notamos a G como $K_{n,m}$. El grafo de la figura se nota $K_{3,3}$.

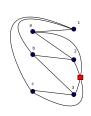
- El grafo bipartito completo $K_{2,3}$ es planar
- porque admite la siguiente inmersión en el plano

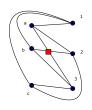


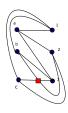


Ahora, $K_{3,3}$ es planar? Intentamos una inmersión como lo hicimos con K_5 .

- \bullet en este intento se intersectan las aristas $\{a,3\}$ y $\{c,2\},$
- en este intento se intersectan las aristas $\{a,3\}$ y $\{b,2\}$,
- en este último se intersectan las aristas $\{b,2\}$ y $\{c,3\}$.







Veamos la siguiente definición:

DEFINICIÓN:

Sea G=(V,E) un grafo no dirigido sin lazos y $E\neq\emptyset$. Una subdivisión elemental de G se obtiene cuando se elimina una arista de E, digamos $e=\{u,w\}$, y se agrega un nuevo nodo $v\notin V$ y las aristas $\{u,v\}$ y $\{v,w\}$ a G-e. El nuevo grafo tiene como conjunto de aristas a $E-\{e\}\cup\{u,v\}\cup\{v,w\}$ y como conjunto de nodos a $V\cup\{v\}$.

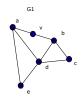
OBSERVACIÓN:

Si G'=(V',E') se obtiene de una subdivisión elemental de G entonces |V'|=|V|+1 y |E'|=|E|+1.

Veamos el siguiente ejemplo:

- ullet si consideramos el grafo G de la figura:
- el grafo G_1 resulta de aplicar una subdivisión elemental luego de quitar la arista $\{a,b\}$, agregar el vértice v y agregar las aristas $\{a,v\}$ y $\{v,b\}$.





DEFINICIÓN

Dos grafos son homeomorfos si son isomorfos o ambos pueden obtenerse a partir de un mismo grafo a través de una sucesión finita de subdivisiones elementales.

Recordemos el grafo G



y consideremos los grafos



Vemos que G_3 es homeomorfo a G_1 y a G_2 . Y G_1 es homeomorfo a G_2 .

OBSERVACIÓN:

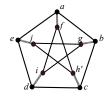
Si dos grafos son homeomorfos entonces ambos son planares o no planares.

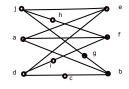
TEOREMA DE KURATOWSKI

Un grafo no es planar si y solo si contiene un subgrafo que es homeomorfo a K_5 o $K_{3,3}$.

No demostraremos este teorema en su totalidad. Pero si vamos a demostrar más adelante que K_5 y $K_{3,3}$ no son planares. Por lo tanto, esto demuestra que si un grafo contiene un subgrafo que es homeomorfo a K_5 o $K_{3,3}$, entonces no es planar.

APLICACIÓN





El grafo de la izquierda es el grafo de *Petersen*. Vemos a la derecha un subgrafo generador del grafo de Petersen (aquí

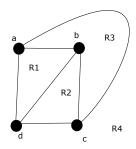
deg(h) = deg(g) = deg(i) = deg(c) = 2). Este subgrafo se consigue de $K_{3,3}$ utilizando una sucesión finita de subdivisiones elementales.

De acuerdo al Teorema de Kuratowski, el grafo de Petersen no es planar.

REGIONES PLANAS DEFINIDAS POR UN GRAFO PLANAR

Dado un grafo planar, en su inmersión en el plano, podemos definir regiones del plano, delimitadas por las aristas, que por su disposición, sólo se intersectan en los vértices.

Por ejemplo, el siguiente grafo define 4 regiones, 3 de ellas finitas y una infinita.



Veamos,



La región R_1 está delimitada por las aristas $\{a,b\}$, $\{a,d\}$ y $\{b,d\}$. La región R_2 está delimitada por las aristas $\{b,c\}$, $\{c,d\}$ y $\{b,d\}$. La región R_3 está delimitada por las aristas $\{a,b\}$, $\{a,c\}$ y $\{b,c\}$. La región R_4 es la región exterior a la región delimitada por las aristas $\{a,d\}$, $\{a,c\}$ y $\{d,c\}$.

TEOREMA

Sea G = (V, E) grafo o multigrafo planar y conexo con n = |V| y m = |E|. Sea r el número de regiones en el plano determinadas por G mediante su representación planar (inmersión). Entonces

$$n-m+r=2$$
.

Demostración

Por inducción sobre m = |E|.

Si m=0 entonces como G es conexo, entonces es isomorfo a un grafo con un único vértice. Es decir n=1.

Sigue que
$$r = 1$$
 y vale $1 - 0 + 1 = 2$.

R

Hipótesis inductiva

Supongamos que el resultado es válido para cualquier grafo o multigrafo planar conexo con a lo sumo m-1 aristas.

Sea G = (V, E) grafo planar con r regiones n vértices y m aristas. Y sea $e = \{u, v\} \in E$.

Consideramos el grafo H = G - e

(si G es un multigrafo y e se repite, entonces la eliminamos una sola vez).

Es claro que |V(H)| = n y |E(H)| = m - 1.

Si llamamos r_H al número de regiones planas de H, por hipótesis de inducción vale

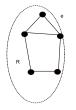
$$n-(m-1)+r_H=2$$

Tenemos distintos casos que analizar:

caso 1: H es conexo.

Si la arista e es un lazo como se ve en las figuras:





observamos que el número de regiones planas de H disminuye en una unidad respecto al número de G, es decir $r_H=r-1$.

Si e no es un lazo, entonces:





- en este caso e es doble y la quitamos una sola vez,
- ullet en este otro caso e es una arista simple.

Pero en cualquier caso el número de regiones en H disminuye en una unidad. Entonces hasta ahora tenemos que $n-(m-1)+r_H=2$ o equivalentemente n-(m-1)+r-1=2. Esto último es n-m+r=2.

caso 2: H no es conexo.

Como ejemplos, vemos las siguientes figuras





Es claro que H tiene en cualquier caso dos componentes conexas, H_1 y H_2 . Alguna de estas componentes podría ser un sólo vértice como muestra la figura de la izquierda.

Sean n_i , m_i y r_i el número de vértices, de aristas y de regiones planas del grafo H_i para i=1,2.

Por hipótesis de inducción vale $n_i - m_i + r_i = 2$ para i = 1, 2.

Por otra parte es claro que $n_1 + n_2 = n$, $m_1 + m_2 = m - 1$ y

$$r_1 + r_2 = r_H = r + 1$$
,

Esto se debe a que H_1 y H_2 tienen cada uno una región infinita.

Sigue que
$$(n_1+n_2)-(m_1+m_2)+(r_1+r_2)=4$$
 y equivalentemente $n-(m-1)+r+1=4$. Es decir

$$n-m+r=2$$
.

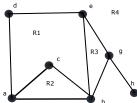
REGIONES PLANAS DE UN GRAFO PLANAR

Sea G = (V, E) grafo o multigrafo planar y consideremos su inmersión planar.

DEFINICIÓN:

Dada R una región de G, el grado de R que se denota por $\operatorname{grad}(R)$, es el número de aristas recorridas en un camino cerrado (más corto) por las aristas de la frontera de R.

Si G = (V, E) es el grafo de la figura, entonces esta inmersión planar tiene 4 regiones:

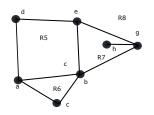


 $y \ grad(R_1) = 5, \ grad(R_2) = 3, \ grad(R_3) = 3 \ y \ grad(R_4) = 7.$

30/48

REGIONES PLANAS DE UN GRAFO PLANAR

Si consideramos esta otra inmersión planar de G,



entonces
$$grad(R_5) = 4$$
, $grad(R_6) = 3$, $grad(R_7) = 5$ y $grad(R_8) = 6$.

entonces
$$grad(R_5)=4$$
, $grad(R_6)=3$, $grad(R_7)=5$ y $grad(R_8)=6$. Además vale $\sum\limits_{i=1}^4 grad(R_i)=\sum\limits_{i=5}^8 grad(R_i)=18=2\cdot 9=2\cdot |E|$.

En general, si G es planar y r es su número de regiones planas, vale

$$\sum_{i=1}^{r} grad(R_i) = 2 \cdot |E|.$$

REGIONES PLANAS DE UN GRAFO PLANAR

COROLARIO

Sea G=(V,E) grafo planar, conexo, sin lazos y sin aristas múltiples con $|V|=n,\,|E|=m>2$ y r regiones. Entonces

$$3r \le 2m \text{ y } m \le 3n - 6.$$

Demostración:

Como G no es un multigrafo, entonces $grad(R) \ge 3$.

Entonces
$$2|E| = 2m = \sum_{i=1}^{r} grad(R_i) \ge 3r$$
. Es decir

$$2m \geq 3r$$
.

Aplicamos el Teorema de Euler, $2=n-m+r\leq n-m+\frac{2}{3}m=n-\frac{1}{3}m.$ Sigue que

$$6 < 3n - m$$
.

K₅ NO ES PLANAR

Recordemos el grafo K_5 y nuestros intentos de conseguir una inmersión en el plano:







K_5 NO ES PLANAR

 K_5 es conexo y sin lazos. Además n = 5 y m = 10.

Si K_5 es planar, entonces debe satisfacer la desigualdad $m \le 3n - 6$.

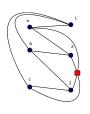
Pero, vemos que

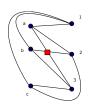
$$10 > 15 - 6$$

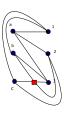
Esto prueba que K_5 no es planar.

$K_{3,3}$ NO ES PLANAR

Recordemos los distintos intentos de inmersión planar para $K_{3,3}$:







$K_{3,3}$ NO ES PLANAR

 $K_{3,3}$ no contiene lazos y es conexo. Además n = 6 y m = 9.

Vemos que satisface la desigualdad $m = 9 \le 3n - 6 = 18 - 6 = 12$. Pero esto no asegura que $K_{3,3}$ es planar.

Si suponemos que $K_{3,3}$ es planar, entonces aplicando el Teorema de Euler (n-m+r=2), obtenemos 6-9+r=2. Es decir r=5.

Por otra parte sabemos que $18 = \sum_{i=1}^{r} grad(R_i)$.

Observemos que $grad(R) \ge 4$ en cualquier región de $K_{3,3}$.

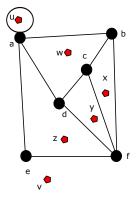
Entonces $\sum_{i=1}^{r} grad(R_i) \ge 4 \cdot 5 = 20$. Por lo tanto $K_{3,3}$ no es planar.

CONSTRUCCIÓN DEL GRAFO DUAL

Finalizando con grafos planares, veremos el concepto de grafo dual.

La construcción del grafo dual de un grafo planar o multigrafo planar depende de su inmersión en el plano.

Consideremos el grafo G=(V,E) con $V=\{a,b,c,d,e,f\}$ de la figura

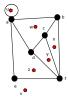


A cada región se le asocia un nodo (en rojo).

CONSTRUCCIÓN DEL GRAFO DUAL

Se construye el grafo G^d cuyo conjunto de vértices es $\{u,v,w,x,y,z\}$. Dos vértices son adyacentes en G^d si las regiones en G que representan comparten una arista en E.

Veamos,



 $\{u,v\}$ es una arista de G^d porque la región asociada a u comparte la arista $\{a,a\}$ con la región externa asociada al nodo v.

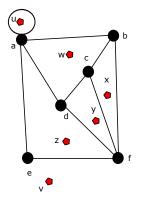
También $\{z,v\}$, ya que la región externa identificada con v comparte la arista $\{a,e\}$ con la región que representa z.

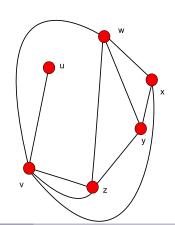
Pero también la arista la arista $\{e,f\}$ es compartida por esas mismas dos regiones.

Por lo tanto $\{z,v\}$ es arista doble en G^d . Es decir G^d resulta ser un multigrafo.

CONSTRUCCIÓN DEL GRAFO DUAL

Así siguiendo, el grafo G^d correspondiente al grafo G que se consigue a partir de la construcción es el que aparece a la derecha y se lo llama grafo dual de G:





Veamos algunas propiedades del grafo dual:

Cada arista de G se corresponde con una arista de G^d . (En el ejemplo la arista $\{a,b\}$ se corresponde con la arista $\{v,w\}$)

 ${\it G}^d$ podría ser un multigrafo (visto en el ejemplo).

Un lazo en G resulta un pendiente en G^d .

El grado de un vértice en G^d es el número de aristas en la frontera del camino cerrado de la región que representa en G.

 ${\cal G}^d$ es un grafo dual de ${\cal G}$, pues ${\cal G}$ podría tener varios grafos duales (se verá en la práctica).

PROPIEDADES DEL GRAFO DUAL

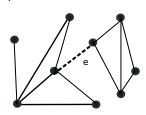
Recordar $\kappa(G)$ es el número de componentes conexas de G.

DEFINICIÓN

Sea G=(V,E) grafo o multigrafo no dirigido. $E'\subset E$ es un conjunto de corte si G-E'=G' satisface $\kappa(G)<\kappa(G')$ y para cualquier $E''\subsetneq E'$ entonces G''=G-E'' satisface $\kappa(G)=\kappa(G'')$.

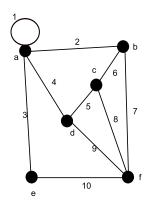
Es decir, si ${\cal G}$ es conexo, un conjunto de corte es un conjunto minimal de aristas de desconexión.

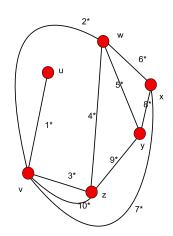
Vemos el siguiente ejemplo



PROPIEDADES DEL GRAFO DUAL

Numeramos las aristas del grafo del ejemplo anterior y su dual





Observemos que:

- Las aristas 6,7,8 en G determinan un ciclo y se corresponden con las aristas $6^*,7^*,8^*$ en G^d y resultan un conjunto de corte.
- Las aristas 2,4,10 en G determinan un conjunto de corte y se corresponden con las aristas $2^*,4^*,10^*$ en G^d y resultan un ciclo.

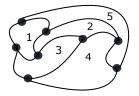
En general, dado un grafo planar G y un dual G^d se tiene:

- Los ciclos (conjunto de corte) de $n \ge 3$ nodos en G se corresponde con los conjuntos de corte (ciclos) de n aristas en G^d .
- ullet Un lazo en G corresponde a un conjunto de corte en G^d de una arista.
- Un conjunto de corte de una arista en G corresponde a un lazo en G^d .
- Un conjunto de corte de dos aristas en G corresponde a un crcuito de dos aristas en G^d .
- Un circuito de dos aristas en G corresponde a un conjunto de corte de dos aristas en G^d.

EL PROBLEMA DEL CARTÓGRAFO

Colorear las regiones de un mapa de modo que dos países limítrofes reciban distintos colores.

Veamos este ejemplo, un mapa con 5 países:

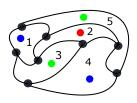


No se considera la región exterior, por lo tanto este es un subgrafo planar.

EL PROBLEMA DEL CARTÓGRAFO

Colorear las regiones de un mapa de modo que dos países limítrofes reciban distintos colores.

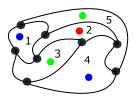
Una solución posible es:

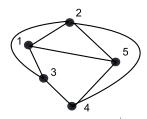


EL PROBLEMA DEL CARTÓGRAFO

Colorear las regiones de un mapa de modo que dos países limítrofes reciban distintos colores.

Un grafo dual correspondiente es:

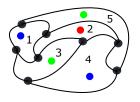


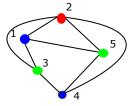


47/48

EL PROBLEMA DEL CARTÓGRAFO

Colorear los vértices del grafo dual de modo que dos vértices adyacentes reciban distintos colores.





Problemas de coloreo (veremos más adelante).