

ALGORITMO DE DIJKSTRA DE CAMINO MÁS CORTO

S. Bianchi P. Fekete F. Domingo

¹ Departamento de Matemática
Escuela de Ciencias Exactas y Naturales
UNR

4 de octubre de 2021

1 DEFINICIONES Y EJEMPLOS

2 ALGORITMO DE DIJKSTRA

3 COMPLEJIDAD DEL ALGORITMO DE DIJKSTRA

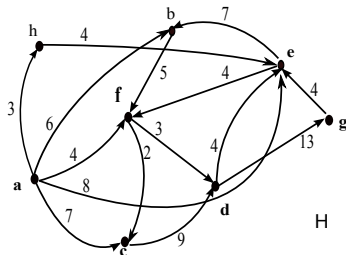
CAMINO MÁS CORTO

Sea $G = (V, E)$ grafo dirigido, conexo y sin lazos.

Si a cada arista $e \in E$ se le asigna $p(e) \in \mathbb{R}^+$, se dice que G es *ponderado*.

Si $x, y \in V$ pero $(x, y) \notin E$ entonces definimos $p(x, y) = \infty$.

Veamos un ejemplo:



En este caso no existe el arco (a, d) por lo tanto $p(a, d) = \infty$.

Sea $G = (V, E)$ dirigido, conexo, ponderado y sin lazos.

DEFINICIÓN

Sean $a, b \in V$ tales que existe un camino dirigido de a hacia b en G .

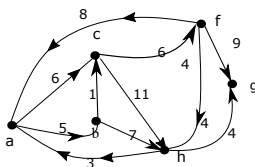
Llamamos *camino más corto* de a a b al $a - b$ camino dirigido P para el cual el valor $\sum_{e \in E(P)} p(e)$ es el menor posible.

Definimos la función $d : V \times V \rightarrow \mathbb{R}^+ \cup \{\infty\}$ tal que $d(a, b) = \sum_{e \in E(P)} p(e)$ cuando P es el $a - b$ camino más corto, y $d(a, b) = \infty$ cuando no existe un $a - b$ camino en G . El valor $d(a, b)$ es llamado *distancia* de a hacia b . Además definimos $d(a, a) = 0$ para todo $a \in V$.

Observación Si P es el $a - b$ camino dirigido más corto entonces P es simple.

CAMINO MÁS CORTO

Ejemplo:



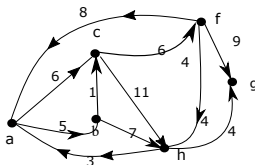
Para calcular $d(a,f)$:

- camino $P : (a,c), (c,f)$ y peso $p(a,c) + p(c,f) = 12$,
- camino $P' : (a,b), (b,c), (c,f)$ y peso $p(a,b) + p(b,c) + p(c,f) = 12$.

Entonces $d(a,f) = 12$.

CAMINO MÁS CORTO

Ejemplo (cont.):



Para calcular $d(f, a)$:

- arco (f, a) y peso $p(f, a) = 8$,
- camino $P : (f, h), (h, a)$ y peso $p(f, h) + p(h, a) = 7$.

Entonces $d(f, a) = 7$.

Observemos que $d(g, v) = \infty$ para cualquier $v \neq g$.

CAMINO MÁS CORTO

Sea $G = (V, E)$ dirigido, conexo, ponderado y sin lazos.

Sea $v_0 \in V$.

OBJETIVO

- 1) Determinar $d(v_0, v)$ para cualquier $v \in V$.
- 2) Obtener camino dirigido más corto de v_0 a v si $d(v_0, v) < \infty$.

Para resolver ambos problemas presentaremos el algoritmo desarrollado por Edsger Wybe Dijkstra (1930-2002)

CAMINO MÁS CORTO

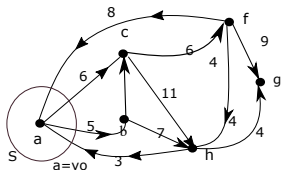
Sea $v_0 \in V$ fijo. Sea $S \subset V$ tal que $v_0 \in S$ y $\bar{S} = V - S$.

DEFINICIÓN

La distancia de v_0 a \bar{S} es

$$d(v_0, \bar{S}) = \min\{d(v_0, v) : v \in \bar{S}\}.$$

Veamos un ejemplo:



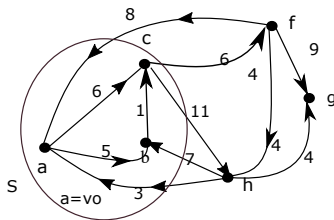
Aquí $S = \{v_0\}$ y $\bar{S} = \{b, c, h, f, g\}$.

Entonces $d(v_0, \bar{S}) = \min\{p(a, b), p(a, c)\} = p(a, b) = 5$.

CAMINO MÁS CORTO

Observación Cuando $d(v_0, \bar{S}) < \infty$, entonces $d(v_0, \bar{S})$ representa la longitud de un camino más corto dirigido de v_0 a un vértice $v \in \bar{S}$. Es decir, existe un vértice $v_{m+1} \in \bar{S}$ tal que $d(v_0, \bar{S}) = d(v_0, v_{m+1})$ y existe un camino simple dirigido $P : (v_0, v_1), (v_1, v_2), \dots, (v_{m-1}, v_m), (v_m, v_{m+1})$ en G , que además es el camino más corto entre v_0 y v_{m+1} .

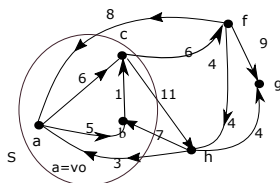
Veamos un ejemplo:



Aquí $S = \{v_0, b, c\}$ y $\bar{S} = \{h, f, g\}$.

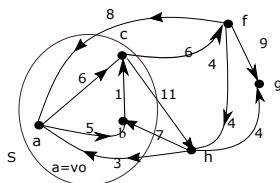
Vamos a calcular $d(v_0, \bar{S})$

Ejemplo(cont.)



- camino $P_1 : (a, c), (c, f)$ de costo $p(a, c) + p(c, f) = 12$.
- camino $P_2 : (a, c), (c, h)$ de costo $p(a, c) + p(c, h) = 17$.
- camino $P_3 : (a, b), (b, c), (c, f)$ de costo $p(a, b) + p(b, c) + p(c, f) = 12$.
- camino $P_4 : (a, b), (b, c), (c, h)$ de costo $p(a, b) + p(b, c) + p(c, h) = 17$.

Ejemplo(cont.)



Hay dos caminos más cortos:

- $P_1 : (a, c), (c, f)$ de costo $p(a, c) + p(c, f) = 12$,
- $P_3 : (a, b), (b, c), (c, f)$ de costo $p(a, b) + p(b, c) + p(c, f) = 12$.

En los dos se observa que el último vértice del camino, f en P_1 y P_3 , pertenece a \bar{S} y los restantes vértices en cada camino están en S .

LEMA

Sea $G = (V, E)$ grafo dirigido y ponderado. Para cada arista $(a, b) \in E$, $p(a, b) \in \mathbb{R}^+$. Si $(a, b) \notin E$, $p(a, b) = \infty$. Sea $v_0 \in V$ y sea $S \subset V$ tal que $v_0 \in S$ y $\bar{S} = V - S$. Supongamos que $d(v_0, \bar{S}) = d(v_0, v_{m+1})$ y $P : (v_0, v_1), (v_1, v_2), \dots, (v_{m-1}, v_m), (v_m, v_{m+1})$ es un camino más corto entre v_0 y v_{m+1} en G .

Entonces:

- $\{v_0, v_1, \dots, v_m\} \subset S$,
- $P_k : (v_0, v_1), (v_1, v_2), \dots, (v_{k-1}, v_k)$ es el camino más corto entre v_0 y v_k en G , para todo $1 \leq k \leq m$.

Demostración

Ejercicio

COROLARIO

Sea $G = (V, E)$ grafo dirigido, conexo, ponderado. Sea $v_0 \in S \subset V$ y $\bar{S} = V - S$. Entonces

$$d(v_0, \bar{S}) = \min\{d(v_0, u) + p(u, w) : u \in S \text{ y } w \in \bar{S}\}.$$

Sigue que existen $x \in S$ e $y \in \bar{S}$ tales que $d(v_0, \bar{S}) = d(v_0, x) + p(x, y)$.

El algoritmo comienza con $S_0 = \{v_0\}$ y calcula

$$d(v_0, \bar{S}_0) = \min\{d(v_0, u) + p(u, w) : u \in S_0 \text{ y } w \in \bar{S}_0\}.$$

Pero $u \in S_0 = \{v_0\}$ si y sólo si $u = v_0$. Entonces $d(v_0, u) = 0$ y además

$$d(v_0, \bar{S}_0) = \min\{p(v_0, w) : w \in \bar{S}_0\}.$$

Si $v_1 \in \bar{S}_0$ es tal que $p(v_0, v_1) = \min\{p(v_0, w) : w \in \bar{S}_0\}$, entonces definimos $S_1 = S_0 \cup \{v_1\}$.

El proceso consiste en:

una vez obtenido el conjunto $S_i = \{v_0, v_1, \dots, v_i\}$, calcular $d(v_0, \bar{S}_i)$.

Si $v_{i+1} \in \bar{S}_i$ es tal $d(v_0, \bar{S}_i) = d(v_0, v_{i+1})$ entonces $S_{i+1} = S_i \cup \{v_{i+1}\}$.

El proceso se detiene cuando $\bar{S}_{n-1} = \emptyset$ o $d(v_0, \bar{S}_i) = \infty$ para algún $0 \leq i \leq n-2$.

El procedimiento utiliza *etiquetas* en cada $v \in V$ de la forma $(L(v), u)$.

Al finalizar, $L(v) = d(v_0, v)$ para todo $v \in V$, $v \neq v_0$ y u es el vértice que precede a v en el camino más corto desde v_0 (si existe).

Al inicio v_0 recibe la etiqueta $(0, -)$ mientras que $v \neq v_0$ es etiquetado por $(\infty, -)$.

ALGORITMO DE DIJKSTRA DE CAMINO MÁS CORTO

Sea $G = (V, E)$ ponderado, dirigido y sin lazos. Sea $n = |V|$ y $v_0 \in V$.

Algoritmo de Dijkstra

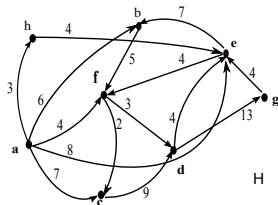
- 1 $i := 0$, sean $S_0 = \{v_0\}$, $\bar{S}_0 = V - S_0$, $L(v_0) = 0$ y $L(v) = \infty$ para todo $v \in V$, $v \neq v_0$.
 - ▶ Si $n = 1$, entonces $V = \{v_0\}$. Fin.
 - ▶ Si $n > 1$, ir al [Paso 2](#).
- 2 Para cada $v \in \bar{S}_i$, hacer $L(v) = \min\{L(v), L(u) + p(u, v) : u \in S_i\}$.
Si $L(v)$ cambia su valor, sea $y \in S_i$ el valor que produce el mínimo y v adquiere la nueva etiqueta $(L(v), y)$.
- 3 Si cada vértice de \bar{S}_i (para algún $i := 0, \dots, n-2$) tiene etiqueta $(\infty, -)$, entonces las etiquetas de los vértices del grafo tiene la información buscada.
Si existe $v \in \bar{S}_i$ con $L(v) < \infty$, entonces:

Algoritmo de Dijkstra

3 (cont.)

- Sea $v_{i+1} \in \bar{S}_i$ tal que $L(v_{i+1}) = \min\{L(v) : v \in \bar{S}_i\}$ (si hay más de uno elegir cualquiera).
- Sea $S_{i+1} = S_i \cup \{v_{i+1}\}$.
- $i := i + 1$. Si $i = n - 1$, las etiquetas del grafo tienen la información buscada. Si $i < n - 1$ ir al **Paso 2**.

Vamos a aplicar el algoritmo en este grafo:

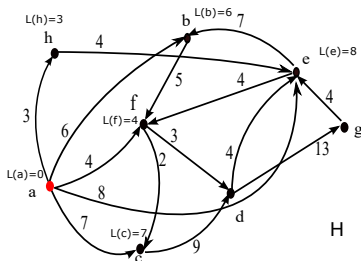


ALGORITMO DE DIJKSTRA DE CAMINO MÁS CORTO

Paso 1 Inicialización $i := 0$. $S_0 = \{a\}$, $L(a) = 0$ y $L(v) = \infty$ para $v \neq a$.

$n = 8 > 1$, ir **Paso 2**

Paso 2 Para $v \in \bar{S}_0 = \{b, c, d, e, f, g, h\}$ calcular $L(v) = \min\{\infty, p(a, v)\}$.



Observar que $L(d) = L(g) = \infty$ y entonces estas etiquetas no cambian.

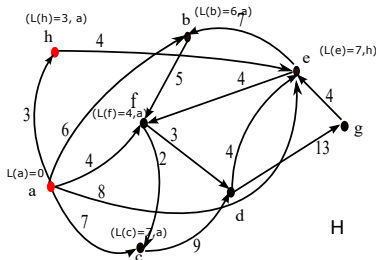
Paso 3 existe $v \in \bar{S}_0$ con $L(v) < \infty$. $L(h) = \min\{L(v) : v \in \bar{S}_0\}$.

$S_1 = \{a, h\}$. $i := 1$. $1 < 8 - 1 = 7$. ir al **Paso 2**.

ALGORITMO DE DIJKSTRA DE CAMINO MÁS CORTO

Paso 2 Para $v \in \bar{S}_1 = \{b, c, d, e, f, g\}$ calcular

$$L(v) = \min\{L(v), L(u) + p(u, v) : u \in S_1\}.$$



Observar que todas las etiquetas quedan iguales salvo

$$L(e) = \min\{L(e), L(h) + p(h, e)\} = \min\{8, 3 + 4\} = 7 \text{ y } h \text{ es el predecesor.}$$

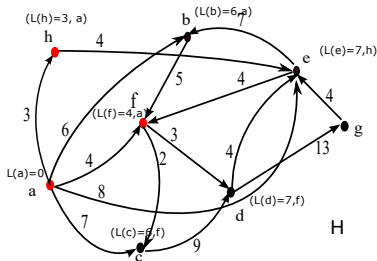
Paso 3 existe $v \in \bar{S}_1$ con $L(v) < \infty$. $L(f) = \min\{L(v) : v \in \bar{S}_1\}$.

$S_2 = \{a, h, f\}$. $i := 2$. $2 < 8 - 1 = 7$. ir al **Paso 2**.

ALGORITMO DE DIJKSTRA DE CAMINO MÁS CORTO

Paso 2 Para $v \in \bar{S}_2 = \{b, c, d, e, g\}$ calcular

$$L(v) = \min\{L(v), L(u) + p(u, v) : u \in S_2\}.$$



Observar que todas las etiquetas que cambian son

$$L(c) = \min\{L(c), L(f) + p(f, c)\} = \min\{7, 4 + 2\} = 6 \text{ y } f \text{ es el predecesor y}$$

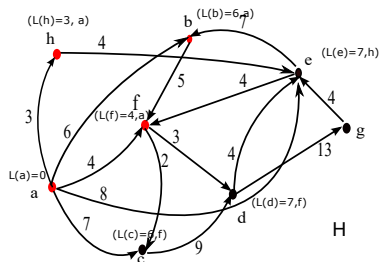
$$L(d) = \min\{L(d), L(f) + p(f, d)\} = \min\{\infty, 4 + 3\} = 7 \text{ y } f \text{ es el predecesor.}$$

Paso 3 existe $v \in \bar{S}_2$ con $L(v) < \infty$. $L(b) = L(c) = \min\{L(v) : v \in \bar{S}_2\}$.

Elijo a b . $S_3 = \{a, b, h, f\}$. $i := 3$. $3 < 8 - 1 = 7$. ir al **Paso 2**.

ALGORITMO DE DIJKSTRA DE CAMINO MÁS CORTO

Paso 2 Para $v \in \bar{S}_3 = \{c, d, e, g\}$ calcular
 $L(v) = \min\{L(v), L(u) + p(u, v) : u \in S_3\}$.



Observar que ninguna etiqueta cambia, ya que

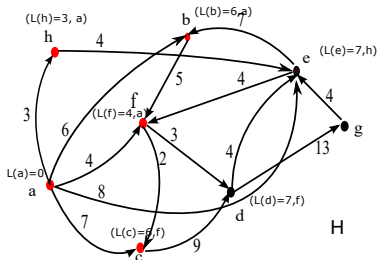
$$L(f) = \min\{L(f), L(b) + p(b, f)\} = \min\{4, 6 + 5\} = 4.$$

Paso 3 existe $v \in \bar{S}_3$ con $L(v) < \infty$. $L(c) = \min\{L(v) : v \in \bar{S}_3\}$.

$S_4 = \{a, b, c, h, f\}$. $i := 4$. $4 < 8 - 1 = 7$. ir al **Paso 2**.

ALGORITMO DE DIJKSTRA DE CAMINO MÁS CORTO

Paso 2 Para $v \in \bar{S}_4 = \{d, e, g\}$ calcular
 $L(v) = \min\{L(v), L(u) + p(u, v) : u \in S_4\}$.



Observar que ninguna etiqueta cambia, ya que

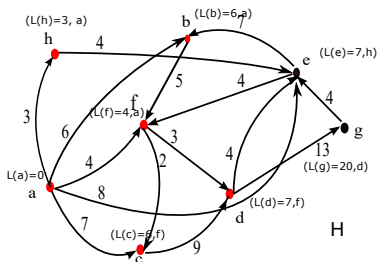
$$L(d) = \min\{L(d), L(c) + p(c, d)\} = \min\{7, 6 + 9\} = 7.$$

Paso 3 existe $v \in \bar{S}_4$ con $L(v) < \infty$. $L(d) = L(e) = \min\{L(v) : v \in \bar{S}_4\}$.

Elijo d . $S_5 = \{a, b, c, d, h, f\}$. $i := 5$. $5 < 8 - 1 = 7$. ir al **Paso 2**.

ALGORITMO DE DIJKSTRA DE CAMINO MÁS CORTO

Paso 2 Para $v \in \bar{S}_5 = \{e, g\}$ calcular $L(v) = \min\{L(v), L(u) + p(u, v) : u \in S_5\}$.



Observar que cambia la etiqueta

$L(g) = \min\{L(g), L(d) + p(d, g)\} = \min\{\infty, 7 + 13\} = 20$ y el predecesor es d .

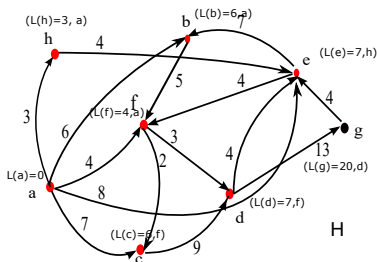
Pero no cambia $L(e) = \min\{L(e), L(d) + p(d, e)\} = \min\{7, 7 + 4\} = 7$

Paso 3 existe $v \in \bar{S}_5$ con $L(v) < \infty$. $L(e) = \min\{L(v) : v \in \bar{S}_5\}$.

$S_6 = \{a, b, c, d, e, h, f\}$. $i := 6$. $6 < 8 - 1 = 7$. ir al **Paso 2**.

ALGORITMO DE DIJKSTRA DE CAMINO MÁS CORTO

Paso 2 Para $v \in \bar{S}_6 = \{g\}$ calcular $L(v) = \min\{L(v), L(u) + p(u, v) : u \in S_6\}$.



Observar que no hay cambios de etiquetas ya que

$$L(b) = \min\{L(b), L(e) + p(e, b)\} = \min\{6, 7 + 7\} = 6 \text{ y}$$

$$L(f) = \min\{L(f), L(e) + p(e, f)\} = \min\{4, 7 + 4\} = 4$$

Paso 3 existe $v \in \bar{S}_6$ con $L(v) < \infty$. $L(g) = \min\{L(v) : v \in \bar{S}_6\}$.

$S_7 = \{a, b, c, d, e, h, f, g\}$. $i := 7$. $7 = 8 - 1 = 7$. Fin

DEFINICIÓN

Dado $G = (V, E)$ ponderado con $n = |V|$, sea $f(n)$ el número máximo de operaciones que realiza el Algoritmo para encontrar el camino más corto.

Después del paso de inicialización, el procedimiento realiza $n - 1$ iteraciones. (En la iteración i con $i = 1, \dots, n - 1$, se establece el i -ésimo vértice más cercano a v_0 .)

En el **Paso 2**, se calcula $L(v) = \min\{L(v), L(u) + p(u, v) : u \in S_i\}$.

Es decir, para cada $u \in S_i$

- se realizan a lo sumo $n - 1$ sumas y
- se realizan $n - 1$ comparaciones.

Se realizan un total de $2(n - 1)$ cálculos para cada $v \in \bar{S}_i$ ($|\bar{S}_i| \leq n - 1$).

Se obtienen a lo sumo $2(n - 1)^2$ operaciones.

COMPLEJIDAD DEL ALGORITMO DE DIJKSTRA

En el **Paso 3**, calculamos $\min\{L(v) : v \in \bar{S}_i\}$ (recordar $|\bar{S}_i| \leq n - 1$).

Esto requiere a lo sumo $n - 2$ comparaciones.

Entonces

$$f(n) \leq (n - 1)[2(n - 1)^2 + (n - 2)].$$

Que se expresa como:

$$f(n) \in O(n^3).$$

El algoritmo puede mejorarse de modo de obtener

$$f(n) \in O(n^2).$$