**útmutató**

Miután letöltöttük a szükséges tömörített fájlokat a github oldalról( <https://github.com/Pityundra/rock-paper-scissors> )és kicsomagoltuk, ez után le kell tölteni a main.exe fájlt (megtalálod itt <https://drive.google.com/file/d/1Fvw_Oa9SbJj6OWwhu9yOOO-Zd_0vMUIX/view?usp=sharing> ). a main.exe fájl be kell másolni az előzőleg letöltött és kicsomagolt projektnek a root-jába (ahol a main.py is szerepel).

A képen szöveg, fekete, képernyő, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírás

igy nagyából igy kellene kinéznie ez után a lépés után.

Ez után a mian.exe futtatása segítségével nem sokkal megkellene jelennie az alkalmazás ablakának. Nem szükséges installálni külön csomagokat az alkalmazás használható.

A megjelenő ablaknak a következő keppen kellene kinézni:

A képen asztal látható

Automatikusan generált leírás

Az alkalmazás használata:

1. Az alkalmazás ablakának az alján lévő gomb, amelyen a ”kép feltöltése” felirat szerepel megnyomása után a fájl kezelő segítségével képes egy megfelelő képet kiválaszthatunk melyet szeretnénk hogy az alkalmazás ki értékeljen, alkalmas tesztképeket találhat a ”test\_images” mappában
2. Egy megfelelő kép kiválasztása után az alkalmazás egy felugró ablak segítségével kommunikálja a játék kimenetelét



1. Ez után képesek vagyunk az 1. pont megismétlésével egy új képet adhatunk meg