Самостоятельная работа №8

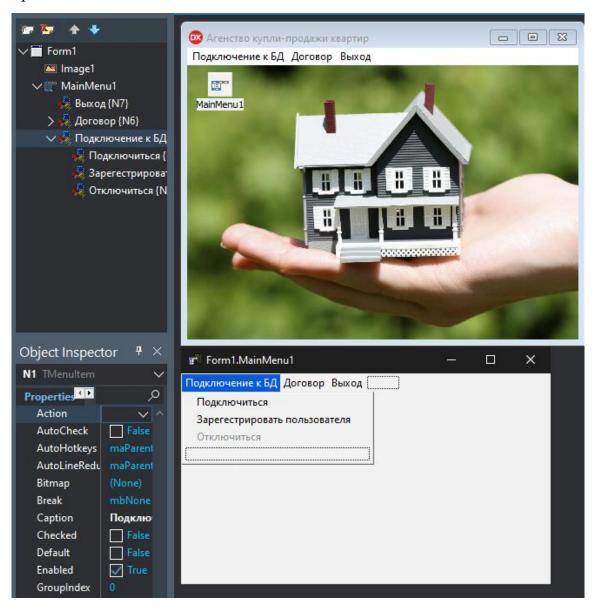
Студента группы 18-ИС-13

Пивень Ростислава

Разработка ИС «Агентство купли-продажи квартир»

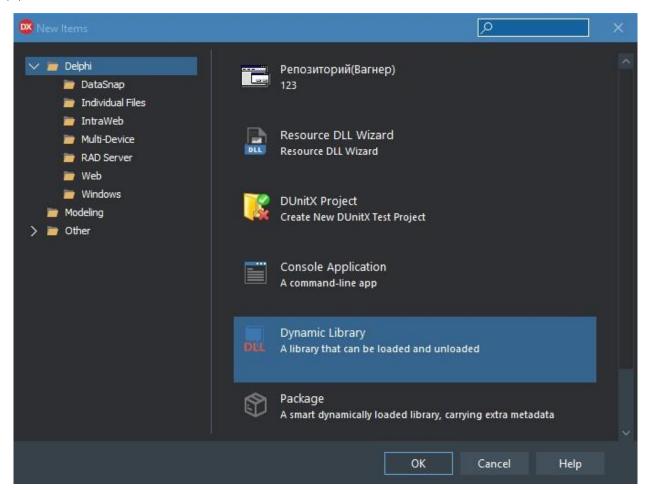
Создание формы в DLL Цель: Мы должны создать библиотеки DLL, которые будут загружаться в память. Библиотеки DLL создаются и компилируются как отдельный файл.

В прошлой работе мы создали проектную группу и сделали главную форму приложения

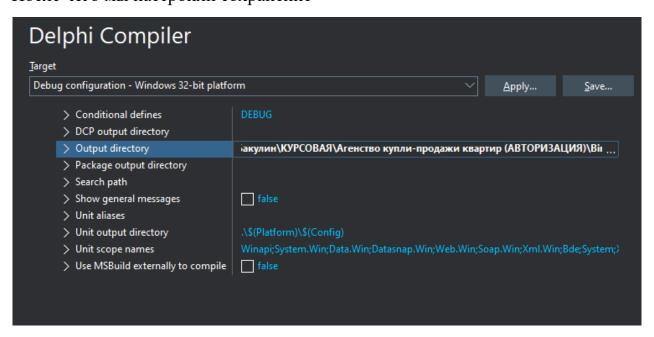


После чего мы будем добавлять наши DLL библиотеки, которые будут содержать определенную форму

Добавили Dll Клиент



После чего мы настроили сохранение



И добавили форму к Dll

```
    ✓ riel.dll
    > ‰ Build Configurations (Deb
    > ■ Target Platforms (Win32)
```

Прописали код DLL библиотеки которая открывает форму Риелтора

```
∃library riel;
    { Important note about DLL memory management: ShareMem must be the
      first unit in your library's USES clause AND your project's (select
      Project-View Source) USES clause if your DLL exports any procedures or
      functions that pass strings as parameters or function results. This
      applies to all strings passed to and from your DLL--even those that
      are nested in records and classes. ShareMem is the interface unit to
      the BORLNDMM.DLL shared memory manager, which must be deployed along
10
      with your DLL. To avoid using BORLNDMM.DLL, pass string information
      using PChar or ShortString parameters. }
    uses
      System.SysUtils,
      System.Classes,
      rieltori in 'rieltori.pas' {Rieltoriii};
  ∃procedure rieltorishow(aonwer:tcomponent);
20
      Rieltoriii:=TRieltoriii.Create(aonwer);
      Rieltoriii.ShowModal;
      Rieltoriii.Free;
    end;
    exports rieltorishow;
    end.
```

Подключили процедуру к главной форме

```
var
Forml: TForml;

implementation

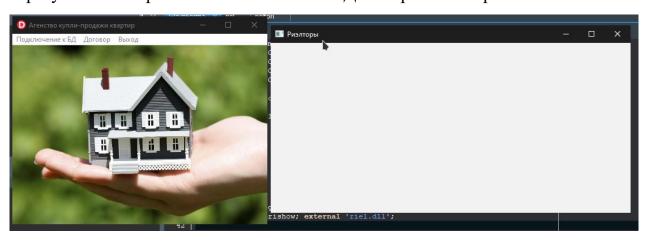
{$R *.dfm}

procedure rieltorishow; external 'riel.dll';

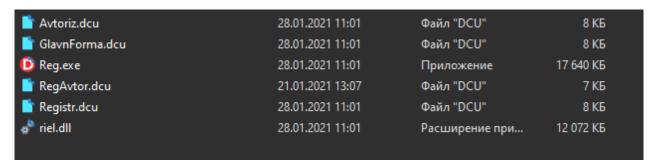
procedure TForml.N2Click(Sender: TObject);

begin
rieltorishow;
end;
end;
```

В результате все работает по нажатию на Договоры/Риелторы



Файл DLL скомпилировался в Bin



Вывод:

Мы создали формы в DLL, настроили сохранение проекта и подключили их к нашей главной форме