

Практическая работа номер 13

1. Создаем новый проект

2. Создаем макет `</> goose_animation.xml` и добавляем в drawables наши картинки

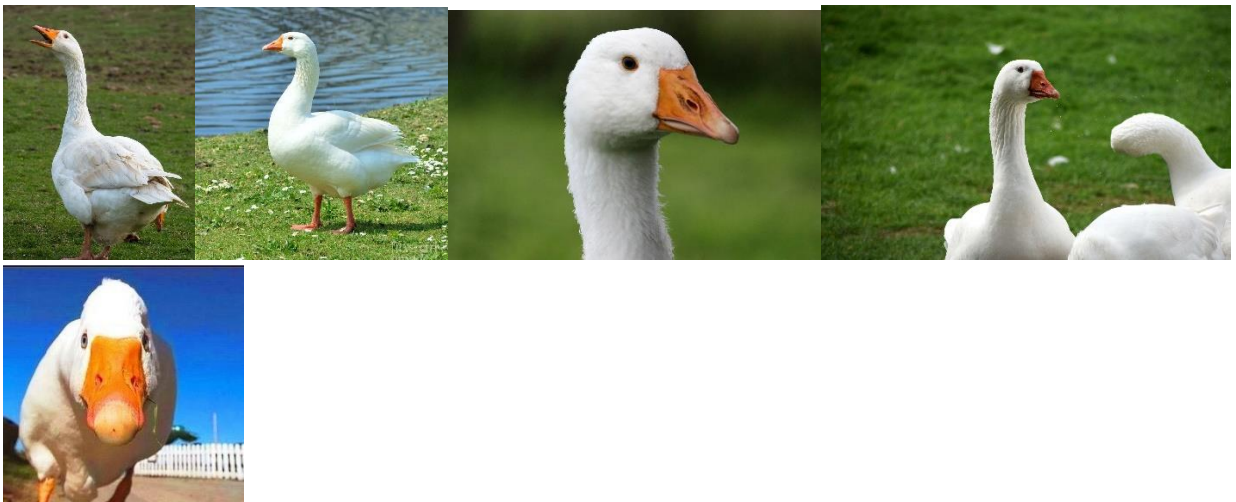
pic1.jpg
pic2.jpg
pic3.jpg
pic4.jpg
pic5.jpg

`</> goose_animation.xml`

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<animation-list xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:oneshot="false">

    <item android:drawable="@drawable/pic1" android:duration="350"/>
    <item android:drawable="@drawable/pic2" android:duration="350"/>
    <item android:drawable="@drawable/pic3" android:duration="350"/>
    <item android:drawable="@drawable/pic4" android:duration="350"/>
    <item android:drawable="@drawable/pic5" android:duration="350"/>
</animation-list>
```

Картинки (Кадры cell анимации):



3.Пишем код

MainActivity

MainActivity

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        enableEdgeToEdge()  
        setContentView(R.layout.activity_main)  
        val img : ImageView = findViewById(R.id.ivAnim)  
  
        img.setBackgroundResource(R.drawable.goose_animation);  
  
        val frameAnimation = img.background as AnimationDrawable  
        frameAnimation.start()  
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->  
            val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())  
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)  
            insets  
        }  
    }  
}
```

4.Добавляем в AndroidManifest.xml screenOrientation который будет запускать программу в режиме landscape (горизонтально)

AndroidManifest.xml

```
<activity  
    android:name=".MainActivity"  
    android:screenOrientation="landscape"  
    android:exported="true">
```

5.Работа:

