

Создаем новую empty activity

И изменяем код в Activitymain.xml

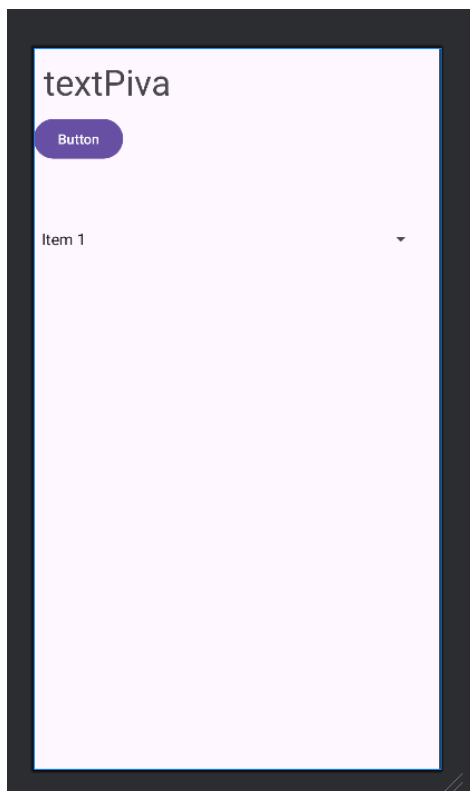
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".MainActivity">

    <TextView
        android:id="@+id/tvBeer"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_margin="10dp"
        android:text="textPiva"
        android:textSize="36sp"
        tools:layout_editor_absoluteX="279dp"
        tools:layout_editor_absoluteY="232dp" />

    <Button
        android:id="@+id/button"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Button"
        tools:layout_editor_absoluteX="157dp"
        tools:layout_editor_absoluteY="471dp" />

    <Spinner
        android:id="@+id/spinner"
        android:layout_width="396dp"
        android:layout_height="155dp"
        tools:layout_editor_absoluteX="11dp"
        tools:layout_editor_absoluteY="73dp" />

</LinearLayout>
```



Компонент `<Spinner` добавлен

Item 1 ▼

Добавляем массив с типами пива

```
<resources>
    <string name="app_name">My Application</string>
    <string-array name="type_beer">
        <item>Тёмное</item>
        <item>Фильтр</item>
        <item>НеФильтр</item>
        <item>Светлое</item>
        <item>Тёмное</item>
        <item>Мера</item>
    </string-array>
</resources>
```

И вносим его в Spinner

```
<Spinner
    android:id="@+id/spinner"
    android:layout_width="396dp"
    android:layout_height="155dp"
    tools:layout_editor_absoluteX="11dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="73dp"
    android:entries="@array/type_beer"/>
```

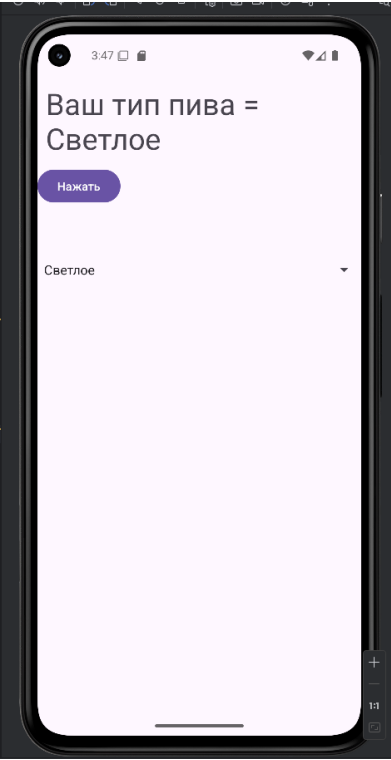
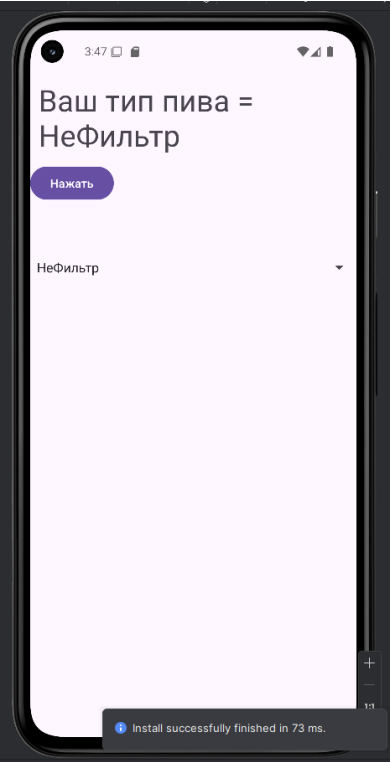
Добавляем переменные

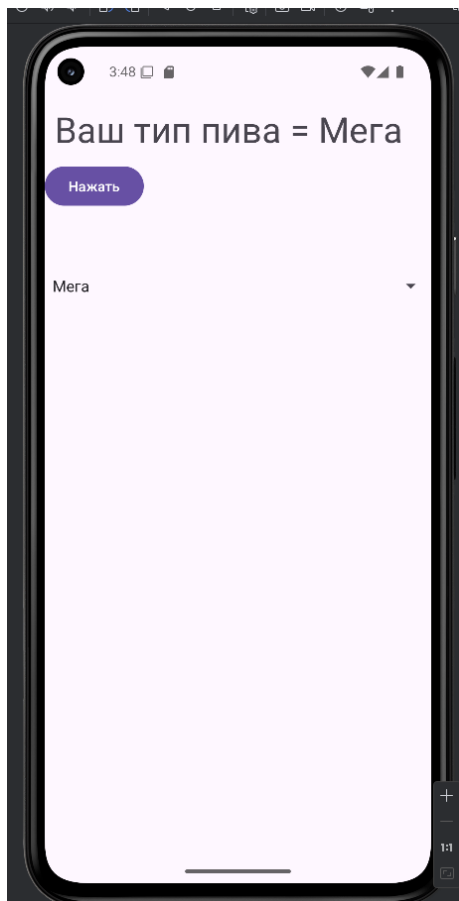
```
var bn : Button = findViewById(R.id.button)
val t = findViewById<TextView>(R.id.tvBeer)
val spin : Spinner = findViewById(R.id.spinner)
```

Добавляем функцию считывания типа пива

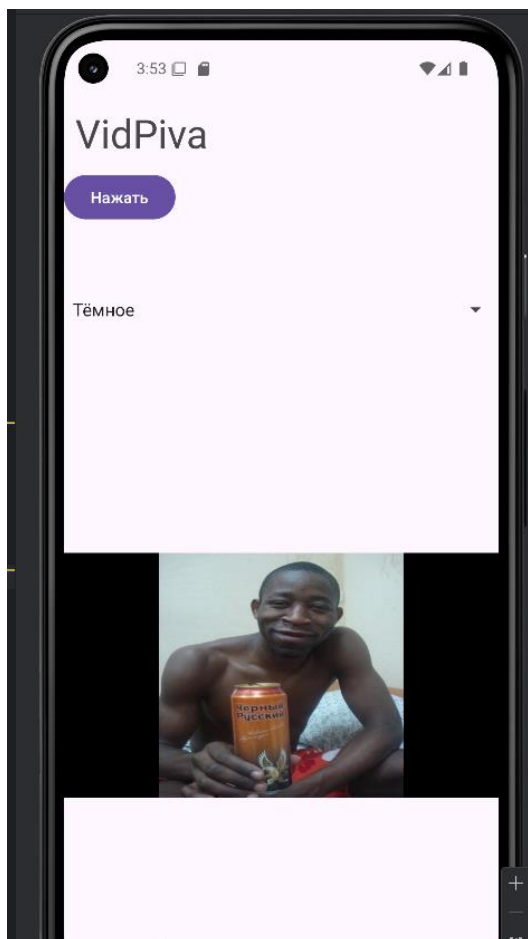
```
bn.setOnClickListener{
    val type = spin.selectedItem
    t.text = "Ваш тип пива = $type"
}
```

Работает!!!





Добавляем оформление



Готово