Практическая работа ресурсы

Задание 1

Папка содержит в себе элементы которые не являются кодом, но используются в проекте (Пример изображения, Xml файлы для редакции внешнего вида программы)

Папка - класс позволяющий взаимодействовать с визуальными ресурсами, которые могут принимать различные формы

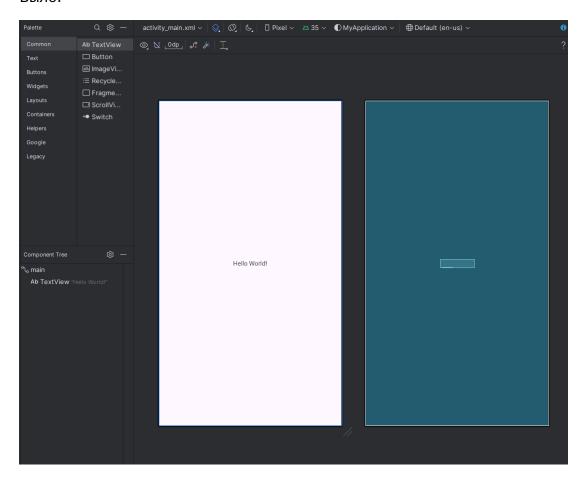
Пример с лого:

Было:

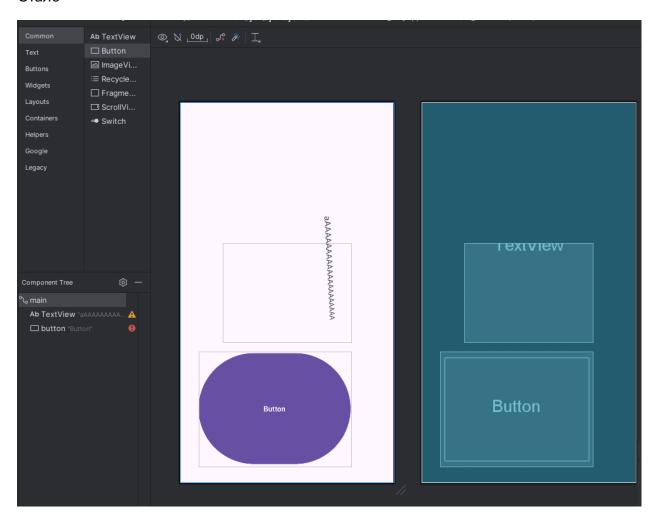
Стало:

Папка — layout - создана для редактирования внешнего вида приложения, расположения текста, окон, изображений редактируются здесь.

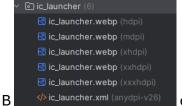
Было:



Стало



Папка Создана для редакции значка приложения



√» ic_launcher.xml (anydpi-v26) содержится квадратная версия иконки андроид



```
    ✓ ② ic_launcher_round (6)
    ☑ ic_launcher_round.webp (hdpi)
    ☑ ic_launcher_round.webp (mdpi)
    ☑ ic_launcher_round.webp (xhdpi)
    ☑ ic_launcher_round.webp (xxhdpi)
    ☑ ic_launcher_round.webp (xxxhdpi)
    ☑ ic_launcher_round.xml (anydpi-v26)
```



Папка values используется для хранения значений ресурсов, которые используются во многих проектах Android для включения функций цвета, стилей, размеров и т.д. Тот самый colors.xml это XML-файл, который используется для хранения цветов ресурсов.

Было:

```
<resources>
     <string name="app_name">My Application</string>
</resources>
```

Стало:

```
<resources>
     <string name="YAYA">My Application</string>
</resources>
```

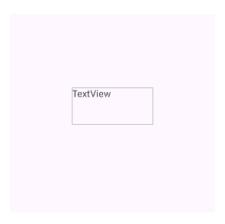
Папка в Android Studio хранит две темы приложения — светлую (дневную) и тёмную (ночную).



Папка ^{с хив} — это **каталог, который содержит файлы в формате XML**.

Задание 2

БЫЛО:



СТАЛО:

