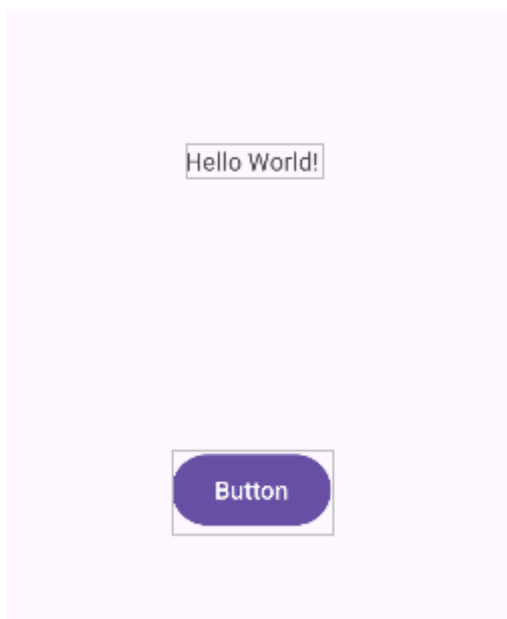
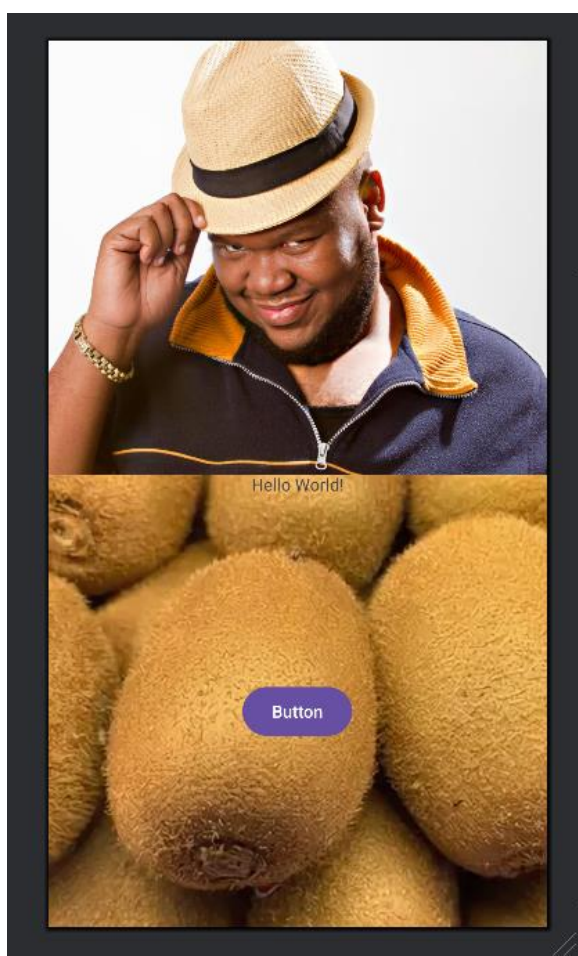


## Практическая работа 2

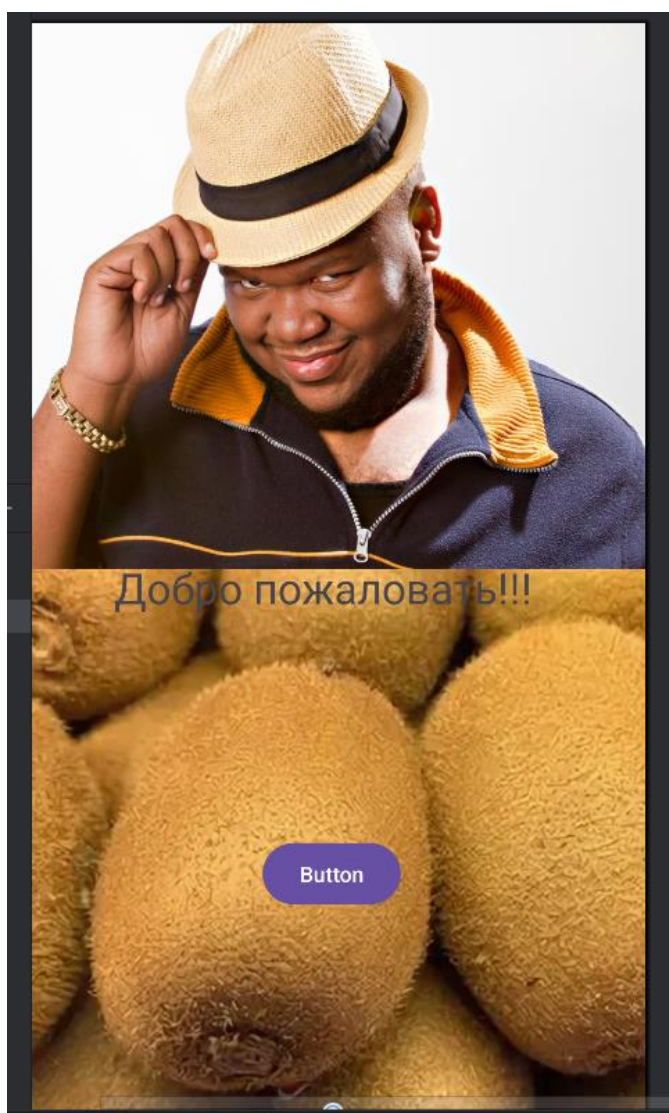
Добавляем кнопку через activity\_main.xml и функцию button



Добавляем изображения на фон с помощью функции ImageView



Меняем описания текста hello world на добро пожаловать(так же меняем размер)



Меняем текст кнопки



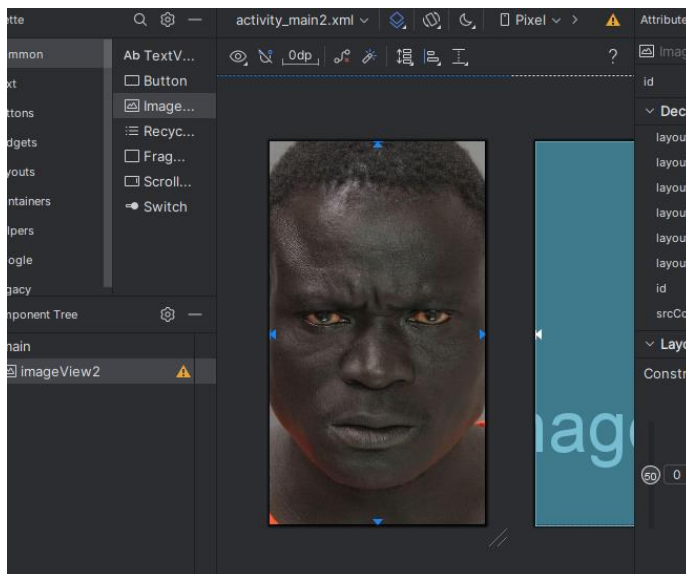
Создаем MainActivity2 (2ая сцена)

Добавляем код в MainActivity

```
var btn: Button = findViewById(R.id.button)
btn.setOnClickListener{
    val intent = Intent(packageContext: this, MainActivity2::class.java)
    startActivity(intent)
}
```

В результате нажатия на кнопку нас переносит на layout activity2 без оформления

Добавляем оформление



Готово!!!

