

TYPESCRIPT

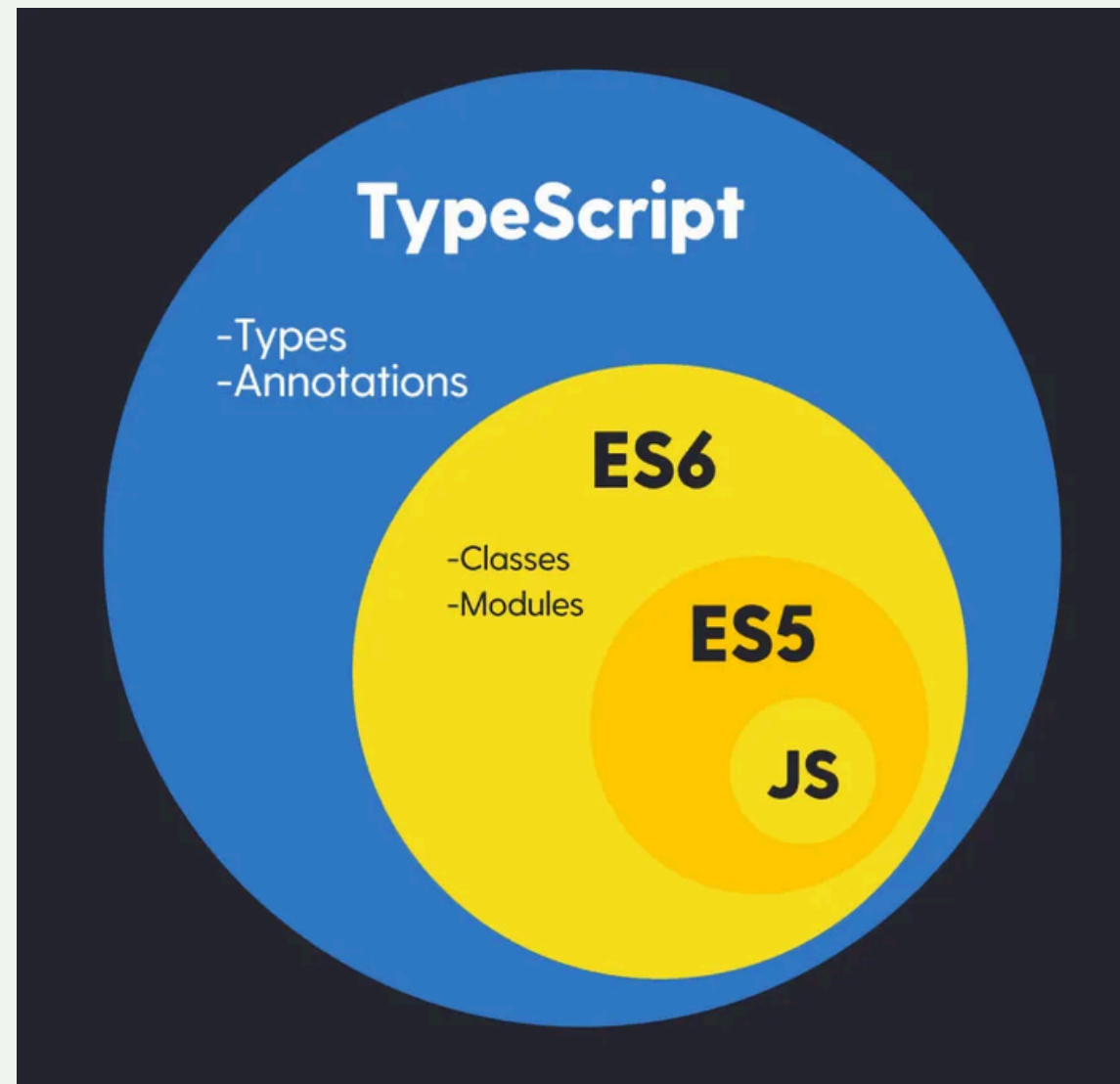
RECUERDA GRABAR LA CLASE

AGENDA

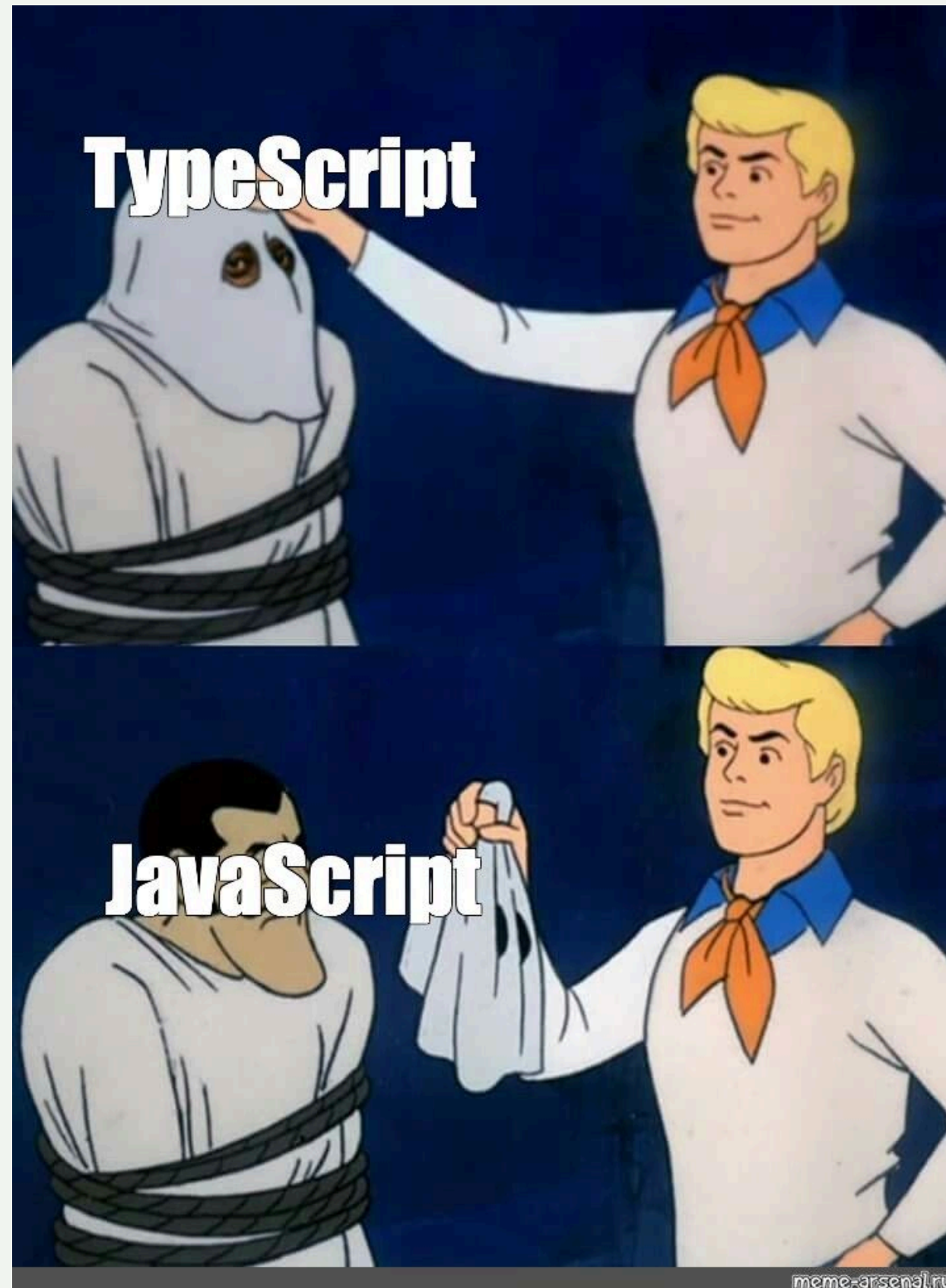
- ¿Qué es typescript?
- Ventajas
- Inicio de proyecto y tsc
- Tipos de datos
- Dudas comunes

TYPESCRIPT

¿QUÉ ES TYPESCRIPT Y COMO FUNCIONA?



- Lenguaje de programación
- Superset de JavaScript
- ¿Transpilación?



VENTAJAS DE TYPESCRIPT

- Tipado estático
- Objetos basados en clases
- Compatibilidad con ECMASCRIPT
- Mayor seguridad
- Mejores herramientas de desarrollo
- Código más limpio y robusto

INSTALACIÓN DE TSC (TYPESCRIPT COMPILER)





 Debemos tener instalado Node

```
node -v
```

```
npm install -g typescript
```

```
tsc --version o bien tsc -v
```


TIPOS DE DATOS

- strings
- number
- bigint
- boolean
- undefined
- symbol
- infinite (??)
- null (primi compuesto)
-  any
-  unknown
-  tuplas
- arrays / objetos
-  personalizados

¿QUÉ ES ANY?

El tipo 'any' en Typescript se utiliza para representar cualquier tipo de datos.

Ventajas: Proporciona flexibilidad

Desventajas: Deshabilita typescript y hay que usarlo lo menos posible



¿QUÉ ES UNKNOWN?

- Menos permisivo que any
- Necesario realizar validaciones



CONFIGURACIONES

- Modificación del archivo tsconfig.json

<https://www.typescriptlang.org/docs/handbook/tsconfig-json.html>

DUDAS COMUNES

- ¿Un proyecto de TS pesa más?
- ¿Un proyecto de TS es más difícil de configurar?
- ¿Un proyecto de TS performa mejor?
- ¿Puedo usar any si no se el tipo que necesito?

DUDAS COMUNES

¿Un proyecto de TS pesa más? **No**

¿Un proyecto de TS es más difícil de configurar? **Depende**

¿Un proyecto de TS performa mejor? **NO pero agiliza el desarrollo a la larga**

¿Puedo usar any si no se el tipo que necesito? **S.. NO**



A CODEAR