

# Systemy Mobilne

## Plan Projektu

### Aplikacja z narzędziami

Projekt wykonał:  
Jakub Hapunik 107726  
Grupa PS10

#### • Temat Projektu

Tematem projektu jest aplikacja mobilna zawierająca szereg pomniejszych narzędzi. Przy jej pomocy użytkownik może między innymi odtworzyć muzykę, obejrzeć filmik, przekonwertować walutę czy sprawdzić kalendarz.

#### • Platforma

Projekt został wykonany na system Android

#### • Język programowania i dodatkowe biblioteki

Projekt opracowany został w języku Java.

Dodatkowe biblioteki:

- AndroidPdfViewer
- Javax
- Retrofit

#### • Funkcjonalności

- Strona domowa
  - Zawiera przyciski przenoszące użytkownika do konkretnych aktywności
- Odtwarzacz video
  - Umożliwia odtworzenie krótkiego filmu animowanego. Dodatkowo istnieje możliwość przejścia do aplikacji Youtube do wyświetlanego filmiku po wciśnięciu przycisku
- Odtwarzacz muzyki
  - Umożliwia odtworzenie muzyki - przewijanie jej do przodu, do tyłu, zatrzymywanie i wznowianie
  - Nawigację po utworze ułatwia pasek stanu i napis, które razem wskazują w jakiej części utworu znajduje się użytkownik
- Konwerter Walut
  - Umożliwia konwersję walut
  - Dodatkowo wykorzystuje dwa czujniki - zbliżeniowy i akcelerometr

- Przycisk wyszukiwarki Google
  - Przenosi użytkownika do strony przeglądarki Google w preferowanej przez użytkownika przeglądarce
- Kalendarz
  - Umożliwia przeglądanie kalendarza
- Dokumentacja PDF
  - Umożliwia przeczytanie niniejszego planu projektu z formatu PDF