COLÉGIO TÉCNICO INDUSTRIAL "PROF. ISAAC PORTAL ROLDÁN" UNESP – CAMPUS BAURU SP

Habilitação em Informática

Arthur Postigo Prudente
Henrique Berretini Ribeiro
Jackeline Marino Lucas
Lucas Ramos Domingues
Luísa Vieira de Araújo
Matheus Giraldi Alvarenga
Rodrigo Botelho Zuiani
Vinícius de Freitas Marques da Cunha

PROJETO XFLY-ERP

Arthur Postigo Prudente
Henrique Berretini Ribeiro
Jackeline Marino Lucas
Lucas Ramos Domingues
Luísa Vieira de Araújo
Matheus Giraldi Alvarenga
Rodrigo Botelho Zuiani
Vinícius de Freitas Marques da Cunha

PROJETO XFLY-ERP

Trabalho de conclusão do curso apresentado ao Colégio Técnico "Prof. Isaac Portal Roldán" para obtenção do título de técnico em Informática sobre as orientações dos professores:

André Luiz Bicudo, André Luiz Ferraz Castro, André Dalastti, Jovita M Hojas Baenas, Marcelo Cabello, Rodrigo Ferreira, Vitor Simeão.

Bauru 2020

Dedicamos aos nossos colegas, que sempre estiveram ao nosso lado, e homenageamos à tão especial Prof. Silmara, por ser um exemplo de pessoa e professora para nós.

Agradecimentos

Aos professores André Luiz Bicudo, André Luiz Ferraz Castro, Jovita M Hojas Baenas, Marcelo Cabello, Rodrigo Ferreira e Vitor Simeão, pelo auxílio e pelos ensinamentos durante todo o projeto e curso.

Aos nossos familiares e amigos, que caminharam ao nosso lado e nos deram todo o suporte necessário.

Aos professores também do ensino médio do colégio "Prof. Isaac Portal Roldán", pelos conhecimentos transmitidos no decorrer da graduação.



RESUMO

Atualmente, o aumento dos investimentos voltados para fundar novas empresas sugeriu inovadores modelos de sistema para auxiliar em suas administrações. O projeto de TCC que consta nesse documento, desenvolvido por alunos do 3º ano de Informática B do Colégio Técnico Industrial "Prof. Isaac Portal Roldán", propõe justamente a integração de diferentes ferramentas de gestão empresarial em um único software. Essa integração é feita por meio da formulação de um ERP (Enterprise Resource Planning). Entre demais benefícios, as principais vantagens de sua implementação em uma organização são: incorporação de melhores práticas aos processos internos da empresa, eliminar o uso de interfaces manuais e aprimorar o fluxo da informação. Nesse viés, a união de mecanismos de controle de fluxo de caixa, gerenciamento de clientes, administradores e produtos ocorre de forma mais automatizada, não necessitando mais do esforço por parte dos funcionários das empresas em tabelas manuais. Também proporciona a melhora no setor financeiro, onde há o registro digital do que foi prestado e comprado pela empresa, assim como a relação entre os produtos e serviços requeridos por cada cliente. No projeto em questão, a empresa escolhida foi a Xfly Tecnologia, uma microempresa de enfoque em drones localizada em Bauru. Assim, veio a denominação do projeto: Xfly-ERP. Buscando a organização e clareza, o projeto proporcionará à companhia, que antes fazia uso de diversos programas para realizar sua gestão, um conjunto de funcionalidades unidas em um só código. Nesse contexto, poderá auxiliar demasiadamente e de forma viável em sua administração de ganhos e custos.

Palavras- Chave: ERP. Gerenciamento Empresarial. Software integrado.

ABSTRACT

Nowadays, with new investments focused on founding companies, suggested new models of system to help the management. Our final paper, that is writed in this document, developed by 3rd period of Computing in Colégio Técnico Industrial "Prof. Isaac Portal Roldán", rightly proposes the integration of different tools of management in a single software. This integration is made by an ERP (Enterprise Resource Planning). Between the benefits, the main point of this implementation into a company are: incorporation of best practices of the internal process of the enterprise, eliminate the use of manual interfaces and improve the information and work flow. In this way, the union of cash flow control mechanisms, management of clients and admins, and products happens by an automatic way, no longer requiring effort by company employees on manual tables. As well, provides an improvement on financial area, where has the data of what were buy and sell by the company, as well as the relationship between the products and services required by each costumer. In this Project, the organization that we are working for is Xfly Tecnologia Bauru, which focus on drones. Thus the name of the software: Xfly-ERP. Looking for organization and clarity, the Project will provide for Xfly, which was used to using different software to administrate, a group of functionalities attached inside an unique code. In this context, could help too much, and in a viable way, in your management of gains and costs.

Keywords: ERP. Business management. Integrated software.

Lista de Ilustrações

Figura 1 - Cronograma da equipe no modelo de Gráfico de Gantt	31
Figura 2 - Diagrama do Banco de Dados	36
Figura 3 - Diagrama de Contexto do Xfly-ERP	37
Figura 4 - Estrutura Analítica do Projeto (EAP)	38

Lista de quadros

Quadro 1 - Ciclo de Vida e estimativa de tempo das atividades	. 17
Quadro 2 - Legenda da matriz GUT	. 19
Quadro 3 - Plano de Ação 5W2H com Matriz GUT	. 20
Quadro 4 - Encargos Sociais	. 22
Quadro 5 - Ficha Ruby	. 28

Lista de Tabelas

Tabela 1 - Pesquisa salarial na cidade de Bauru	21
Tabela 2 - Cálculo do custo da mão de obra	22
Tabela 3 - Custo máquina	23
Tabela 4 - Custos Totais	23
Tabela 5 - Preço de venda	26

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	12
1.1 Objetivos	13
1.1.1 Objetivo Geral	13
1.2 Problema de Pesquisa	13
1.3 Metodologia	13
1.4 Justificativa	15
1.4.1 Relevância Profissional	15
1.4.2 Relevância Acadêmica	16
1.4.3 Relevância Social	16
2 GERENCIAMENTO DO PROJETO	17
2.1 Estruturação do Projeto	17
2.1.1 Premissas do Projeto	18
2.1.2 Benefícios esperados	18
2.1.3 Gerenciamento dos Problemas	18
2.2 Orçamento do Projeto	21
2.2.1 Custo mão de obra	21
2.2.2 Custo máquina	23
2.2.3 Custo Total	23
2.3 Viabilidades	24
2.3.1 Viabilidade de Mercado	24
2.3.2 Viabilidade Financeira	26
2.3.3 Viabilidade Técnica	27
3 DESENVOLVIMENTO TÉCNICO DO PROJETO	28
3.1 Ficha Técnica do Projeto	28
3.1.1 Identificação da equipe	28
3.1.2 Sistema	29
3.1.3 Orientador	29
3.1.4 Problemática	29
3.1.5 Softwares utilizados	30
3.1.6 Requisitos de funcionamento para o Xfly ERP	30
3.2 Cronograma	30
4.1 Introdução da documentação analítica	32
4.1.1 Justificativa	32

	4.2 Objetivos	32
	4.2.1 Objetivo Geral	32
	4.3 Descrição geral do sistema	32
	4.3.1 Nome do projeto	32
	4.3.2 Finalidade	32
	4.3.3 Usuários do sistema	33
	4.3.4 Desenvolvedores do sistema	33
	4.3.5 Principais funções	33
	1.3.6 Escopo	34
	4.3.7 Ambiente de desenvolvimento e de execução	34
	4.3.8 Requisitos	35
	4.4 Diagrama de Entidade-Relacionamento	36
	4.5 Diagrama de Fluxo de Dados de Contexto	37
	4.6 Estrutura Analítica do Projeto	38
	4.7 Metodologia	39
	4.7.1 Campo de Metodologia	39
	Campo de metedelegia	
5	~	40
	CONCLUSÃO	
6	CONCLUSÃO REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	40
6 A	CONCLUSÃO REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	40 41 43
6 A	CONCLUSÃO REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS PÊNDICES	40 41 43 44
6 A	CONCLUSÃO REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS PÊNDICES APÊNDICE A - Tela Iniciação	40 41 43 44 45
6 A	CONCLUSÃO REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS PÊNDICES APÊNDICE A - Tela Iniciação	40 41 43 44 45 46
6 A	CONCLUSÃO REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS PÊNDICES APÊNDICE A - Tela Iniciação	40 41 43 44 45 46 47
6 A	CONCLUSÃO REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS PÊNDICES APÊNDICE A - Tela Iniciação	40 41 43 44 45 46 47 48
6 A	CONCLUSÃO REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS PÊNDICES APÊNDICE A - Tela Iniciação	40 41 43 44 45 46 47 48 51
6 A	CONCLUSÃO REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS PÊNDICES APÊNDICE A - Tela Iniciação	40 41 43 44 45 46 47 48 51 53
6 A	CONCLUSÃO REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS PÊNDICES APÊNDICE A - Tela Iniciação	40 41 43 44 45 46 47 48 51 53
6 A	CONCLUSÃO REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS PÊNDICES APÊNDICE A - Tela Iniciação	40 41 43 44 45 46 47 48 51 53 54
6 A	CONCLUSÃO REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS PÊNDICES APÊNDICE A - Tela Iniciação	40 41 43 44 45 46 47 48 51 53 54 55

1 INTRODUÇÃO

A tecnologia da informação desenvolve-se muito rapidamente. Suas influências são percebidas muito fortemente em todos os setores de trabalho humano, notadamente nas produções fabris. A fim de gerenciar de modo eficiente, as organizações necessitam de sistemas informatizados que proporcione a confiabilidade das informações e agilidade dos processos para a tomada de decisões.

O projeto em questão trata-se de um ERP (*Enterprise Resource Planning*), ou seja, por definição, consiste em um sistema integrado de gestão empresarial que reúne, em uma única solução, as informações dos setores de uma empresa. O software é utilizado em campos empresariais, os quais necessitam de um programa de interligação entre os dados e os processos, para uma melhor administração.

De tal modo, o ERP, por meio da integração de módulos, padroniza as operações e navegações, tornando-o mais fácil para adaptação dos usuários. O seu controle que permite que o proprietário da empresa selecione quem tem acesso a cada tipo de informação, por meio de menus personalizados que dependem do administrador autenticado, o que é um diferencial desse estilo de software.

Assim, o XFLY- ERP é uma boa escolha para indivíduos que desejam ter controle total de sua companhia. Formulado e desenvolvido para a microempresa Xfly Tecnologia, ele conta com módulos feitos de forma adequada às necessidades do cliente, solucionando problemas de gerenciamento anteriores ao software como a falta da automatização na produção de relatórios e o controle manual de serviços executados.

O sistema projetado é composto por uma área financeira, onde o usuário consegue analisar e armazenar dados a respeito de compras e vendas executadas recentemente. Além deste, tem-se uma partição específica aos serviços realizados, relacionando-os com a empresa respectiva. Por fim, a aplicação traz um controle dos produtos e também dos clientes da Xfly.

Outro ponto de grande importância a se ressaltar são os relatórios sintetizados, a fim de facilitar a visualização dos processos que ocorreram em uma determinada margem de tempo. Ademais, é integrado um banco de dados, o qual

permite ao usuário armazenar informações, tais como: empresas clientes, serviços prestados, drones, projetos individuais e transações realizadas.

1.1 Objetivos

1.1.1 Objetivo Geral

Facilitar todo o conjunto usado para gerenciamento interno da empresa Xfly Tecnologia, desenvolvendo um sistema de acordo com as necessidades da empresa e que possa ser viável a implementação.

1.1.2 Objetivos específicos

- Armazenar os dados usados, tais como Clientes, Produtos, Fluxo de Caixa e de Serviços comprados, facilitando análise posterior pela Xfly;
- II. Gerar relatórios conforme necessidade do gestor, como vendas feitas recentemente, serviços efetuados e, também, notas da compra ao cliente;
- III. Agregar ferramentas de gestão empresarial em um só sistema.

1.2 Problema de Pesquisa

Como um ERP pode buscar a eficiência dos sistemas gerenciais em uma empresa?

1.3 Metodologia

A metodologia utilizada para a pesquisa, foi determinada através de:

Quanto aos objetivos:

O trabalho é definido como uma pesquisa exploratória descritiva com o objetivo de colaborar para o arsenal técnico elaborado no Colégio Técnico Industrial "Prof. Isaad Portal Roldán". Por meio deste Trabalho de Conclusão de Curso (TCC)

da área de informática, é visada a elaboração de um sistema cujo a gestão empresarial a fim de solucionar problemas administrativos é o principal foco.

Quanto aos procedimentos técnicos:

O levantamento bibliográfico necessário para o projeto veio através de inúmeras pesquisas, consulta com os professores e pela execução de cursos, principalmente visando o aprendizado de Bootstrap e Laravel. Dedicou-se tempo para a compreensão dessas aplicações, por conta de sua grande presença em sistemas ERP como o efetuado. Por conta da pandemia da COVID-19, os cursos e as conversas foram feitos de forma remota, por meio de plataformas digitais como o Google Classroom e o Youtube. Ademais, manteve-se contato direto com o cliente, a fim de adequar o programa às suas preferências e agrupar os recursos que a Xfly necessita em sua gestão. Assim, anotava-se o requisitado no canal de texto do Discord, nosso principal aplicativo para comunicação, deixando exposta para toda a equipe uma lista de ações a fazer. O desenvolvimento de protótipos das telas por meio do software Figma também foi importante para definir a base de sua interface. Todas essas ações permitiram uma maior familiarização ao que seria feito, levando a um entendimento pleno de cada passo dado em prol da evolução do programa.

Além disso, foi feito o estudo da organização dos dados que era feita anteriormente na Xfly. Por meio do acesso à plataforma Trello, onde registravam as empresas-clientes e seus respectivos drones, propiciou-se um melhor entendimento do que deveria ser realizado. Tal aplicação não dispunha de elementos como o controle financeiro e nem uma boa visualização das manutenções feitas para cada organização, pontos-chaves que influenciaram na interface para que fosse criada da forma mais clara e otimizada possível.

Ainda dentro dos métodos, a elaboração da documentação foi parte crucial para o registro do trabalho em meio digital, seguindo as normas da Associação Brasileira de Normas Técnicas (ABNT), sendo essa e todo o software em si realizados no computador individual de cada aluno.

É importante também pontuar que as principais etapas seguidas, em relação a sua metodologia, foram:

Etapa 1: Análise dos requisitos

Etapa 2: Construção da logomarca

Etapa 3: Definição do layout padrão

Etapa 4: Modelagem das páginas

Etapa 5: Teste e correção de bugs

Etapa 6: Finalização e implantação

1.4 Justificativa

A tecnologia do ERP proporciona uma maior confiabilidade de dados e também uma maior interação interna da empresa, por meio da constante atualização dos seus dados. Por isso, apesar de precisar de um certo estudo para colocá-lo em prática, esse modelo foi escolhido para ser projetado neste TCC, visando trazer as funcionalidades administrativas para a XFLY da forma mais satisfatória possível. A empresa, que fazia uso de plataformas como o Trello, o Excel e o Word para, de forma manual, contabilizar seus dados agora terá único sistema integrado e personalizado para cumprir seus requisitos. Desta forma, além de ter-se um programa totalmente exclusivo e voltado para sua gestão de drones e projetos, também há uma maior facilidade no armazenamento dos dados e na visualização dos serviços de manutenção ou troca de equipamentos prestados às empresas.

1.4.1 Relevância Profissional

O trabalho proporcionou maior conhecimento na área de informática, abrangendo o Laravel, o MySQL, o Xampp, entre outros novos programas que acrescentaram no estudo do técnico. Junto com a documentação do *software*, foi possível compor um melhor currículo e maior qualificação, preparando para projetos futuros e para o mercado de trabalho. Outrossim, propiciou-se aprimorar o aprendizado no quesito de trabalhar e desenvolver em equipe, aspecto de extrema importância na vida profissional.

1.4.2 Relevância Acadêmica

Na área acadêmica, o projeto agregará à comunidade científica, principalmente na área de informática, por formular um ERP, que é um recurso administrativo integrado com várias novas funcionalidades. Assim, o XFLY-ERP pode trazer uma melhor compreensão a respeito dessa forma de sistema, servindo como base para aplicações futuras que podem ser criadas tanto pelos próprios desenvolvedores quanto por pessoas externas ao projeto que interessaram-se em conhecer o feito mais a fundo.

1.4.3 Relevância Social

Softwares como os desenvolvidos neste projeto possibilitam uma melhor gestão financeira e organizacional de empresas e instituições, viabilizando uma maior prosperidade econômica por registrar todos os gastos e ganhos. Desta forma, pode-se ajudar na área social, evitando que as empresas decretem falência por uma má gestão contábil de seu caixa.

2 GERENCIAMENTO DO PROJETO

2.1 Estruturação do Projeto

O ciclo de vida serve para definir o início e o fim do projeto e delimitam qual atividade que deve ser realizada em cada etapa e quem é responsável por cada parte. Portanto, ele descreve o conjunto de processos que serão seguidos para que o projeto seja bem gerenciado (DINSMORE; CAVALIERI 2003).

Além disso, de acordo com o escopo do projeto, algumas fases foram repartidas em subunidades, de modo a proporcionar uma melhor organização ao trabalho desenvolvido. Esse é um ponto essencial para que a equipe compreenda melhor o andamento conforme o tempo avança. O ciclo de vida do projeto está representado no quadro 1.

Quadro 1 - Ciclo de Vida e estimativa de tempo das atividades

Descrição	Duração (semanas)				
Das etapas	Otimista	Mais	Pessimista	Estimada	
		Provável			
1 Concepção					
Identificação de necessidades	1	2	3	2	
Estabelecimento da viabilidade	2	2	3	2,17	
Definição de alternativas	2	3	4	3	
Desenvolvimento do Orçamento	2	2	3	2,17	
Desenvolvimento do cronograma	1	2	2	1,83	
Definição da equipe de trabalho	1	2	2	1,83	
2 Planejamento					
Programação dos Recursos	1	1	2	1,17	
Estudos e Análises	1	2	3	2	
Geração de escopo	2	3	3	2,83	
Aprovação para execução	1	1	2	1,17	
3 Execução e Controle					
Ocorrência das atividades programadas	7	8	9	8	
Monitoração e Controle	2	2	3	2,17	
Levantamento de Problemas	2	2	3	2,17	
Gerenciamento dos problemas	2	3	3	2,83	
Reajustes necessários	2	3	4	3	
4 Final					
Encerramento do Projeto	1	2	3	2	
Treinamento de pessoal	2	2	3	2,17	

Fonte: Os autores (2020).

2.1.1 Premissas do Projeto

As premissas são eventos ou circunstâncias que se espera que ocorram durante ciclo de vida do projeto. No Xfly-ERP, estas são:

- O cliente desejar que seja instalado um servidor local na empresa para que mais de um administrador consiga acessar concomitantemente o software.
- A empresa preferir uma navegabilidade mais simples ou até um programa com recursos mais pontuais.
- O requerimento da empresa que tabelas fornecidas pelo sistema possam ser geradas em formato .xlsx, podendo abrir em planilha no Excel.

2.1.2 Benefícios esperados

- ✓ Otimização no gerenciamento dos serviços de drones e projetos;
- ✓ Controle do financeiro por meio da tabela de pagamentos externos;
- ✓ Clareza na visualização dos clientes e dos produtos adquiridos;
- ✓ Personalização do controle de administradores dependendo de seu cargo.

2.1.3 Gerenciamento dos Problemas

O gerenciamento de problemas foi feito através do plano de ações 5W2H e, também, da matriz de priorização de processos GUT.

O 5W2H é uma ótima ferramenta pois, de maneira simples e eficaz, foi possível descrever como solucionar determinada eventualidade do projeto. Enquanto isso, a matriz GUT serviu para numerar cada um dos problemas apontados de 1 (menos importante) a 5 (mais importante), de acordo com sua gravidade, urgência e tendência.

Os principais problemas encontrados ao longo do projeto e pontuados no plano de ação foram:

- 1. Continuar mantendo a rotina de trabalho
- 2. Documentar em forma de relatório o que foi feito durante as horas semanais

- Formatar relatórios no modelo da GEOCOM, principal empresa-cliente da XFLY
- 4. Concluir a paginação, consistência e mostrar os erros
- 5. Instalar servidor do software na empresa

Dentre esses, o registrado com maior pontuação foi o primeiro item, isso pela urgência de manter uma rotina de trabalho, visando desenvolvê-lo dentro do prazo. Assim, por meio da multiplicação valores do GUT ordenou-se as prioridades para um bom controle do projeto.

O quadro 2 mostra a legenda da aplicação da matriz GUT- Gravidade, Urgência e Tendência.

Quadro 2 - Legenda da matriz GUT

Nota	Gravidade	Urgência	Tendência
5	Extremamente grave	Precisa de ação imediata	Irá piorar
	Extremamente grave	T Toolog do aquo irriodiata	rapidamente
4	Muito grave	Muito urgente	Irá piorar
7	Widito grave	watto digente	a longo prazo
	3 Grave Urgente, merece atençã no curto prazo	Urgente, merece atenção	Irá piorar
3		no curto prazo	a médio prazo
2	Pouco Grave	Pouco urgente	Irá piorar
2	Fouco Glave	Fouco digente	a curto prazo
1	1 Com gravidado Dodo con	Pode esperar	Não irá mudar
ı	Sem gravidade	Fode esperai	independente do prazo

Fonte: Lobos, 2001.

Por se tratar de uma ferramenta de qualidade, a matriz GUT prioriza a resolução dos problemas. Devido ao fato do resultado da aplicação da ferramenta ser uma lista de itens priorizados, ela possibilita saber o que deve ser feito primeiro, informação que, muitas vezes, é crucial para a efetividade da resolução de um problema.

Assim, foi traçado a matriz GUT, para verificar o problema que deveria ser resolvido em primeiro lugar, para não prejudicar o andamento do projeto, conforme demonstra o quadro 3.

Quadro 3 - Plano de Ação 5W2H com Matriz GUT

			GUT	36	9	12	18	4
		Priorização	Τ	3	2	2	3	2
		Priori	n	4	3	3	3	1
			9	3	1	2	2	2
		Status	Situação	Em adaptação	Em uso	Em andamento	Em andamento	Estimado
		How much?	Quanto?	Sem custo	Sem custo	Sem custo	Sem custo	Custo do deslocamento
ão GUT	2H	How?	Como?	Organizando reuniões vespertinas durante a semana	Texto no canal do discord	Dedicando tempo para a melhor modelagem do PDF	Organizando os responsáveis para aplicação nas respectivas páginas	Usando um computador como banco de dados
Ferramenta 5W2H com priorização GUT		When?	Quando?	28/09/2020	Ao final das 4 horas semanais	30/09/2020	Até 05/10/2020	Em novembro
Ferramenta 5/		Who?	Quem?	Membros da Ruby	Membros da Ruby	Equipe de back da Ruby	Equipe de front da Ruby	Membros da Ruby
		Where?	¿apuo	Equipe de trabalho	Enviado ao discord	Back-end	Front-end	XFLY
	MS 2M	¿KuM	Por que?	Dar andamento ao trabalho de forma produtiva	Gerenciamento do desenvolvimento	Deixar semelhante aos padrões da empresa	Navegabilidade e boa funcionalidade do projeto	Para o uso conjunto dos recursos pelos administradores
		What?	O que?	Retomar o roteiro de trabalho	Relatório ao final das horas semanais	Formatar relatórios no modelo da GEOCOM	Terminar paginação, consistência e mostragem de erros	Instalar servidor no software na empresa

Fonte: Os autores (2020).

2.2 Orçamento do Projeto

Para estabelecer o orçamento do projeto levou-se em questão os seguintes fatores:

- Definir as metas de vendas
- Levantar todos os custos e despesas fixas
- Considerar a margem de contribuição (grupo de produtos, serviços)
- Definir os investimentos necessários
- Calcular a carga tributária

2.2.1 Custo mão de obra

Como o trabalho é feito para a área da informática, os oito integrantes do grupo são técnicos em programação. Assim, para calcular o preço a se pagar para cada um dos envolvidos no projeto foi levantada uma pesquisa de salários de programador front-end, programador back-end e líder de T.I júnior (ou coordenador de projeto) no mercado de trabalho na região de Bauru.

Tabela 1 - Pesquisa salarial na cidade de Bauru

Cargos	Mstech	Esapiens	Finch Soluções	Média salarial
Programador Front-end	R\$ 2.202,00	R\$ 3.261,00	R\$ 3.000,00	R\$ 2.821,00
Programador Back-end	R\$ 4.500,00	R\$4.279,00	R\$ 4.000,00	R\$ 4.260,00
Líder de T.I	R\$ 5.500,00	R\$ 6.283,00	R\$ 4.292,00	R\$ 5.358,00

Fonte: Site GlassDoor1

Conhecendo os valores das empresas da região, foi possível definir o custo da mão de obra através do cálculo da média salarial de cada função de acordo com o tempo estimado para a construção completa do projeto.

¹ Disponível em: https://www.glassdoor.com.br/. Acesso em 2. out. 2020.

Tabela 2 - Cálculo do custo da mão de obra

Cargos	Salário médio	Valor /hora	Número de Técnicos	Horas utiliza das	Média salarial
Programador Front	R\$2.821	R\$ 15,67	4	120	R\$ 7.521,60
Programador Back	R\$4.260	R\$ 23,67	3	120	R\$ 8.521,20
Líder de TI	R\$ 5.578	R\$ 29,76	1	120	R\$3.571,20
Valor total da mão de	R\$ 19.614,00				

Fonte: Os autores (2020).

Encargos Sociais

Quadro 4 - Encargos Sociais

Descrição	Alíquota (%)
Contribuição empresa (INSS)	20
FGTS	8
SESI	1,5
SENAI	1,0
SEBRAE	0,03
Salário Educação	2,5
Seguro sobre acidente de Trabalho	2,0
Provisão de Férias	13,67
Feriados	4,0
Auxilio enfermidade	0,60
Aviso Prévio	1,20
Faltas justificadas	3,00
13º salário	12,20
Dispensa sem justa causa	4,90
Total	74,60 %

Fonte: Site Guia Trabalhista (2020)2.

² Disponível em: http://www.guiatrabalhista.com.br/tematicas/custostrabalhistas.htm. Acesso em: 08 ago.2020.

2.2.2 Custo máquina

Tabela 3 - Custo máquina

Atividade	Horas trabalhadas	Quantidade Colaborador	Tipo equipamento	Valor Máquina	Valor Hora Ano(R\$)	Total (R\$)
Codificação do software	120	8	Computador	2.000,00	0,20	192,00
Total						R\$192,00

Fonte: Os autores (2020)

O custo máquina foi medido através do cálculo entre a vida útil da máquina, segundo sua depreciação, e o seu valor. O valor padrão dos equipamentos ficou em torno de 2000 reais. A depreciação é recomendada pela Receita Federal, conforme instrução normativa SRT nº 162, de 31 de dezembro de 1998 – anexo i, que determina a vida útil para computadores em 5 anos. Além disso, estima-se que o tempo anual da máquina corresponde a 2000 horas. Logo, por meio da divisão conforme a fórmula "(valor equipamento/vida útil) / tempo anual" chegou-se no valor hora-ano de 20 centavos.

H/m= (valor equipamento/ vida útil) / 2.000 H/m = (2.000,00/5)/ 2000 H/m= R\$ 0,20

Multiplicando este resultado pelo número de horas trabalhadas (120) e pelo total de integrantes do grupo (8), obteve-se a quantia de 192 reais horas trabalhadas.

2.2.3 Custo Total

Tabela 4 - Custos Totais

Custos	Totais (R\$)
Custo mão de obra	19.614,00
Encargos sociais (74,60%)	14.632,04
Custo máquina	192,00
Custos totais	R\$ 34.438,04

Fonte: Os autores (2020)

2.3 Viabilidades

Conforme Fonseca (2012), um projeto de viabilidade econômico-financeira pode ser definido como um conjunto de informações que, quando reunidas, possibilitam a tomada de decisão de se alocar ou não recursos em determinado negócio.

2.3.1 Viabilidade de Mercado

Segundo Carvalho (2017), o estudo da viabilidade de mercado tem como objetivo analisar aspectos quantitativos e qualitativos de um nicho, a fim de entender se o mercado onde se prefere atuar é o ideal para o projeto.

Entre as características principais desse estudo estão: conhecer as necessidades do público-alvo, identificar a área de atuação e determinar as ferramentas utilizadas em sua execução. Assim, na pesquisa de viabilidade de mercado do Xfly-ERP considerou-se os seguintes fatores:

Mercado para o produto

A pesquisa de empresas por sistemas integrados cresceu exponencialmente, principalmente em um século onde o empreendedorismo faz-se, ano a ano, mais corriqueiro. O Brasil destaca-se nesse quesito por conta do grande desemprego vigente. Segundo o Indicador de Nascimento de Empresas da Serasa Experian, em julho de 2019 bateu-se um recorde de novos empreendimentos. Assim, tecnologias para a gestão de projetos vêm sendo implantadas e aprimoradas nas mais diversas áreas empresariais. Embora o projeto em questão neste trabalho seja voltado à uma empresa de tecnologia, sua personalização permite que possa, em meio a ajustes, ser aplicado em instituições dos mais variados ramos. Portanto, há mercado para o Xfly-ERP no contexto nacional atual.

Identificação da concorrência e potencial de competitividade em relação a elas

A concorrência do projeto está nos *softwares* disponibilizados de forma *online* por empresas das quais destacam-se a TinyERP, Totvs e SAP. Esses sistemas, porém, são genéricos em plataforma e não disponibilizam grandes

personalizações. Outrossim, são em sua maioria pagos por meio de uma mensalidade que, mesmo no início parecendo econômico, no montante final acabam superando os preços de um sistema à venda.

Assim, o Xfly-ERP e modelos como os formulados pela nossa empresa, a Ruby, tem, sim, potencial de competitividade. Isso, pois atendem as mais minuciosas demandas de cada cliente e estabelecem um cuidado direto com cada um. Nesse viés, são exemplos destes princípios as reuniões que houveram com os sócios da Xfly e o atendimento de suas mais exclusivas solicitações (Apêndice G), moldando o sistema para que tenha todos os recursos facilitadores de sua gestão. Destarte, o Xfly-ERP dispõe de diversos diferenciais e demonstra importantes vantagens em relação à concorrência.

• Previsão de utilização de produto

Por ser um ERP ele poderá ser utilizado durante toda a vida útil da empresa e a equipe estará sempre disponível para atualizações e ajustes. Portanto, graças a todas essas características já citadas, o cliente terá credibilidade no software e poderá fazer bom proveito de suas funcionalidades. Pretende-se, por meio da confiança, expandir gradativamente o alcance das ações da Ruby a nível nacional, por meio da demonstração de sua eficiência.

Potencial de geração de receitas e retorno do investimento

Em relação à própria Ruby, a geração de receitas será feita por meio dos 40% lucrados em cada sistema, usados para investir no conhecimento da equipe e aprimorar seus recursos, atraindo mais instituições por meio deles.

Ademais, o retorno do investimento ocorre pois a Xfly e todas as futuras clientes também sofrerão um aumento de receita. Isso, devido a maior organização e visualização de gastos, assim como ao otimizado atendimento aos clientes. No caso da XFLY, esse último se dá por meio do controle dos drones e produtos que transitam e que são consertados. Anteriormente, muitas vezes, pela dificuldade na gestão, alguns serviços eram esquecidos de serem feitos, devolvendo ao cliente a peça ainda defeituosa, e os pagamentos externos, juntamente com os ganhos do mês, não eram corretamente contabilizados. Agora, o sistema disponibiliza uma área de lembretes (Apêndice

L) e uma tabela de gastos (Apêndice E), solucionando tais percalços. Logo, é fato a compensação de parte dos gastos investidos em adquirir o *software* por meio da melhora administrativa que o mesmo proporciona.

2.3.2 Viabilidade Financeira

De acordo com Martland (2011), a viabilidade econômica de um projeto é determinada por fatores externos e internos que, se não forem bem planejados, podem afetar gravemente a continuidade dos negócio.

Um projeto só será viável financeiramente se for possível realizá-lo no tempo estimulado e se houver certa porcentagem de lucro. Anteriormente, foi calculado o custo da mão de obra (Tabela 2), com base nos valores de salário da região de Bauru e também o custo-máquina (Tabela 3). Através dessas informações, foi possível calcular o custo total do projeto, visando uma margem de 40% de lucro. Somando também os impostos pagos à prefeitura, foi possível definir o preço de venda.

Tabela 5 - Preço de venda

Preço de venda do software	
Custo total	R\$ 34.438,04
Margem de Lucro 40%	R\$ 13.775,22
Total	R\$ 48.213,26
ISS (4% - Prefeitura de Bauru)	R\$ 1.928,53
Preço de Venda	R\$ 50.141,79

Fonte: Os autores (2020)

O preço-base de um ERP com softwares como o concorrente TinyURL podem chegar, em seu pacote completo, a uma mensalidade de 500 reais. Assim, em cerca de 2 anos de utilização, ultrapassará o valor pago pelo Xfly-ERP. Além disso, a formulação de um software como o feito pode chegar a um investimento de

250 mil reais, segundo a plataforma Ubistart³, aproximadamente cinco vezes a mais do que preço apresentado pelo ERP da Ruby.

Portanto, tendo em vista todas as facilidades e economias, possibilitando que todos os funcionários tenham acesso aos dados da empresa, ou seja, sem precisar contratar alguém que só cuide dessa função, o projeto é viável financeiramente. Seu preço de venda dispõe de um ótimo custo-benefício quando consideradas todas as ações e personalizações que ele proporciona.

2.3.3 Viabilidade Técnica

A viabilidade técnica corresponde a análise se há a capacidade operacional na própria empresa para a elaboração de determinado produto.

É fundamental realizar o estudo da viabilidade técnica, pois com ele se obtém conhecimento sobre os recursos e competências necessárias para o desenvolvimento do projeto, além de evitar gastos desnecessários caso o projeto não possa ser desenvolvido com as atuais restrições da equipe. (BOENTE; TEIXEIRA; PIRES; BIANCHI 2015)

Pensando no Xfly-ERP, a equipe, que já havia um conhecimento prévio sobre PHP e HTML por meio das disciplinas técnicas do Colégio Técnico Industrial "Prof. Isaac Portal Roldán", precisou aprimorá-lo a fim de desenvolver nos moldes do Laravel e do Bootstrap. Mesmo sendo parecidos, foi preciso um estudo bibliográfico através dos sites das codificações e de cursos *online* para, assim, conseguir colocar em prática o ERP em si. Portanto, através da dedicação de cada um da equipe, tornou-se viável o desenvolvimento de um sistema que, embora complexo, se fez totalmente possível com o estudo necessário.

Além do mais, os outros programas como o XAMPP, o Composer e o GitBash, que antes seriam utilizados nos computadores da escola, tiveram de ser instalados na máquina individual de cada um por conta da pandemia do COVID-19. Apesar de algumas eventualidades por conta do desempenho diferente do PC de cada aluno, através das reuniões e dos auxílios dentro do grupo, propiciou-se a formulação do *software* sem grandes problemas.

³ Disponível em: https://ubistart.com/blog/quanto-custa-um-software-personalizado/. Acesso em: 29 out. 2020

3 DESENVOLVIMENTO TÉCNICO DO PROJETO

3.1 Ficha Técnica do Projeto

3.1.1 Identificação da equipe

Quadro 5 - Ficha Ruby



https://gitlab.com/PixeLarm12/xfly-erp

Fonte: Os autores (2020).

simplicidade.

sensação

uma

29

3.1.2 Sistema

O projeto tem como principal função agrupar diversas funcionalidades e

módulos necessários para a gestão interna da Xfly Tecnologia. Por meio do

treinamento dos usuários, o sistema Xfly ERP permite um perfeito controle sobre as

necessidades de administração de uma empresa e seus recursos.

O software conta com o armazenamento de dados de clientes e produtos e

drones pertencentes a cada empresa. Também, o sistema dispõe de um controle

de serviços prestados e de fluxo de caixa completo. Além disso, o ERP trouxe

funções para gerar relatórios ao usuário, como vendas feitas recentemente e

serviços prestados por mês.

3.1.3 Orientador

Youngster Ricardo Telles Lucas – Sócio Proprietário

Xfly Tecnologia

Email: xflytecnologia@gmail.com

Endereço: Rua Jacy Stevaux Vilaça, 1-91, Jardim Contorno - CEP 17047-250,

Bauru - SP

Contato: (14) 3206-4599

Horário de Funcionamento: Seg - Sex: 8:00 - 12:30 / 14:00 - 18:00

Site: https://www.xflytecnologia.com.br/.

3.1.4 Problemática

1. Integração dos sistemas anteriormente utilizados;

2. Geração de relatórios devido à necessidade;

3. Armazenamento de dados relacionados a clientes, serviços prestados, fluxo

de caixa e drones vendidos a cada empresa.

4. Implementação do Excel e do PDF no Laravel para o armazenamento dos

relatórios dando em tabela quanto em documento.

3.1.5 Softwares utilizados

- 1. Laravel;
- Bootstrap;
- 3. GitLab;
- 4. XAMPP;
- 5. Chrome MySQL Admin;
- 6. Git Bash.

3.1.6 Requisitos de funcionamento para o Xfly ERP

Para o funcionamento do sistema, é necessário um servidor com banco de dados, a fim de armazenar os dados necessários e para a utilização e acesso do mesmo por todos os administradores da empresa. No quesito de *hardware*, o ERP não necessita de algo em específico. O sistema foi projetado para funcionar em computadores diversos, como aplicação *Desktop*.

3.2 Cronograma

O Gráfico de Gantt é considerado uma das melhores ferramentas de gestão de projetos porque fornece um acompanhamento visualmente otimizado das atividades, evitando a necessidade de geração, análise e cruzamento de diferentes e complexos relatórios para se aferir o status das atividades do projeto. (CAMARGO; 2019).

O cronograma no estilo de Gráfico de Gantt possui o objetivo principal de organização e otimização do tempo nas atividades em meio a uma empresa. Controle, gestão, estimativa e antecipação das atividades proposta à execução são palavras chave para exemplificar esse modelo.

Dividido em dois eixos, sendo o horizontal a estimativa do tempo de início e término da atividade e o vertical todas as atividades propostas pela empresa. Apresentando uma ordem a ser seguida, tempo decorrido para a sua finalização e até mesmo a dependência existente entre cada tarefa.

Novembro Outubro Setembro Agosto Julho Junho Abril Definição do layout padrão Finalização e implantação Modelagem das páginas Estudos das linguagens Páginas padrão prontas Primeiro teste funcional Criar "help" do sistema Definição da logomarca Análise dos requisitos 2º reunião com a Xfly Back-end essencial Correção de bugs Relatórios em PDF Atividades

Figura 1 - Cronograma da equipe no modelo de Gráfico de Gantt

Legenda:	
Vermelho	Quanto tempo esperava-se que demandaria tal ação
Azul	Quanto tempo ela realmente precisou para ser concluída

Fonte: Os autores (2020).

4 DOCUMENTAÇÃO TÉCNICA E ANALÍTICA DO PROJETO

4.1 Introdução da documentação analítica

O projeto em questão trata-se de um ERP (*Enterprise Resource Planning*), ou seja, por definição, consiste em um sistema integrado de gestão empresarial que reúne numa única solução as informações dos setores de uma empresa.

4.1.1 Justificativa

A escolha do tema justifica-se por necessidade da empresa Xfly Tecnologia. O projeto foi determinado a fim de facilitar o gerenciamento por parte dos sócios da companhia, principalmente no enfoque ao setor econômico e controle dos serviços. Outrossim, determinamos a sintetização de relatórios a fim de auxiliar na documentação e controle interno da empresa.

4.2 Objetivos

4.2.1 Objetivo Geral

O objetivo geral é, por meio da tecnologia ERP, trazer melhores recursos técnicos e empresariais a administração da empresa.

4.3 Descrição geral do sistema

4.3.1 Nome do projeto

Xfly Tecnologia – ERP.

4.3.2 Finalidade

O *software* integrará diversos módulos para auxílio administrativo do gerenciamento interno da empresa Xfly Tecnologia.

4.3.3 Usuários do sistema

O *software* foi criado para a empresa de drones de Bauru Xfly Tecnologia e quem fará o uso de mesmo são os responsáveis pelas funções administrativas e financeiras da companhia, ou seja, seus proprietários e funcionários.

4.3.4 Desenvolvedores do sistema

O sistema está sendo desenvolvido pela equipe Ruby de desenvolvimento de *software*, composta por 8 (oito) alunos cursando o 3º ano do Ensino Médio concomitante com o Ensino Técnico de Informática do Colégio Técnico Industrial "Prof. Isaac Portal Roldán" de Bauru.

Os integrantes são:

- Arthur Prudente Postigo;
- Henrique Berretini Ribeiro;
- Jackeline Marino Lucas;
- Lucas Ramos Domingues (líder);
- Luísa Vieira de Araújo;
- Matheus Giraldi Alvarenga (vice-líder);
- Rodrigo Botelho Zuiani;
- Vinícius de Freitas Marques da Cunha.

4.3.5 Principais funções

- Registro de empresas (clientes), produtos em estoque, compras e vendas da Xfly (fluxo de caixa), drones que cada clientes possui comprado e também serviços prestados, como venda ou manutenção;
- 2. Listagem dos clientes, drones adquiridos por cada empresa, serviços prestados recentemente, produtos em estoque e a movimentação do caixa;
- 3. Gerar relatórios aos gestores, conforme a necessidade, de clientes, drones, produtos, serviços e fluxo de caixa, a fim de documentar para uso dos sócios;

4. Promover um sistema bem desenvolvido, com fácil manipulação por parte do usuário.

4.3.6 Escopo

No geral, o *software* fará o sistema de fluxo de caixa, além de armazenar os dados dos clientes e drones respectivos. Também terá o controle dos serviços prestados (manutenção e venda dos equipamentos), porém, o sistema não será responsável por realizar compras e vendas online. Por fim, o sistema terá a possibilidade de gerar relatórios dos serviços de acordo com a necessidade. O projeto será fornecido à Xfly Tecnologia a fim de facilitar o gerenciamento interno, portanto os usuários serão os próprios funcionários da empresa.

4.3.7 Ambiente de desenvolvimento e de execução

Software:

As linguagens usadas para o desenvolvimento do sistema serão:

- PHP Usaremos Laravel 7.0 (*framework*);
- CSS Usaremos Bootstrap (framework).
 Os softwares que auxiliarão durante todos os processos serão:
- GitLab Repositório na nuvem (versionador de código) e uso do seu
 Kanban próprio;
- Discord Canal de comunicação entre o grupo e para realização das reuniões internas;
- Chrome MySQL Admin extensão do Google para visualização do banco de dados;
- XAMPP servidor local;
- GitBash Terminal no shell Linux disponibilizado pelo Git;
- Visual Studio Code Ambiente de Desenvolvimento Integrado;
- Composer Gerenciador de pacotes;
- Figma Software para criação das páginas e mock up do design;
- Planilhas Google Usado como cronograma;
- Google Agenda Usado para marcar reuniões e eventos importantes.

Hardware:

Neste projeto, cada integrante usará sua própria máquina local.

4.3.8 Requisitos

Requisitos Funcionais (RF):

- CRUD* de empresas;
- CRUD de serviços prestados;
- CRUD de produtos;
- CRUD de fluxo de caixa;
- Relatório de serviços prestados;
- Relatório dos produtos em estoque;
- Relatório de todos os clientes;
- Relatório de fluxo de caixa (compras e vendas realizadas, levando em conta o setor financeiro).

*CRUD: sigla derivada do inglês (Create,Read, Update and Delete) que designa as quatro operações básicas (Criação, Consulta, Atualização e Destruição de dados).

Requisitos Não-funcionais (RNF):

- Requisição de valores já armazenados dos produtos da empresa;
- Requisição de valores já armazenados dos clientes (empresas);
- Requisição de valores já armazenados dos drones que cada cliente já adquiriu;
- Layout feito com base nas cores padrão da Xfly;
- Treinamento dos usuários para operação do sistema;
- Sistema será desenvolvido com Laravel e CSS;
- Sistema irá concordar com os princípios legais da empresa, bem como as devidas regras de segurança de software;
- O banco de dados para ser usado será o MySQL server.

4.4 Diagrama de Entidade-Relacionamento

O diagrama ER (Figura 2) consiste em um fluxograma que expõe as entidades do sistema que relacionam entre si, sendo extremamente utilizado na representação, *design* e até mesmo na solução de problemas presentes dentro de um banco de dados relacionais. É concebido a partir de formas pré-definidas em todos os diagramas, possuindo retângulos, ovais, diamantes e linhas conectivas.

No projeto, foi possível esquematizar os relacionamentos entre as principais tabelas: drones, *services* (serviços) e *companies* (empresas), podendo, desta forma, ter uma melhor visualização de toda a integração do *software*. Além disso, as tabelas *contacts* (contatos) e *addresses* (endereços) são essenciais para o armazenamento de informações importantes sobre cada empresa-cliente. Ainda, *users* (usuários), *payments* (pagamentos) e *products* (produtos) acrescentam maior eficácia ao sistema, sendo os dois últimos fundamentais para a estrutura ERP.

contacts drones ___ 7MI bi 💡 id VARCHAR(30) name VARCHAR (40) modelo VARCHAR(40) num ber VARCHAR(10) purchase_date DATE department VARCHA... email VARCHAR(45) ompanies : company id VARCHAR(30) company_id VARCHA. id VARCHAR(30) name VARCHAR (40) >real_name VARCHAR(40) id VARCHAR(30) ≎cnpj VARCHAR(18) seller VARCHAR(40) email VARCHAR (45) sale DATE owner VARCHAR (40) price VARCHAR(20) municipal_registration VARCHAR (40) qtde VARCHAR(20) state_registration VARCHAR(40) addresses a delivery_date DATE service VARCHAR(20) description VARCHAR (40) street VARCHAR (45) observation VARCHAR(40) complement VARCHAR(45) company_id VARCHAR(30) zipcode VARCHAR(10) odrone_id VARCHAR(30) city VARCHAR (45) id VARCHAR(30) state VARCHAR (45) description VARCHAR(40) products country VARCHAR (45) buver VARCHAR(30) id VARCHAR(30) company_id VARCHAR(30) seller VARCHAR(30) model VARCHAR(40) qtde VARCHAR(20) price VARCHAR (25) purchase_date DATE product_id VARCHAR(30) users id VARCHAR(30) name VARCHAR (45) email VARCHAR(45)

Figura 2 - Diagrama do Banco de Dados

Fonte: Os autores (2020).

password VARCHAR(45)

4.5 Diagrama de Fluxo de Dados de Contexto

Sobre o Diagrama de Fluxo de Dados de Contexto (Figura 3) pode-se afirmar que:

O diagrama de contexto pode ser considerado como uma forma mais aprofundada do Diagrama de Fluxo de Dados. Em análise de sistema, o diagrama de contexto de software pode ser uma movimentação gráfica dos movimentos dos dados através de um sistema. Enquanto, em análise de negócios, pode capturar e comunicar as interações e os fluxos desses dados coletados. (CAMARGO; 2018).

Assim, consiste em um gráfico/diagrama que tem como objetivo mapear o fluxo de informações presentes em um processo. Visa sempre a simplicidade, sendo esse um fator decisivo para, mesmo depois de todos os anos de sua elaboração, continuar ativo no ramo empresarial. É composto por símbolos pré-definidos como retângulos que representam as entidades externas e setas os fluxos de dados.

Dados dos produtos
Dados dos produtos
Dados dos serviços (vendas)
Dados das compras

A) Administradores

Relatório dos serviços
Relatório dos produtos
Relatório dos produtos
Relatório dos produtos

Figura 3 - Diagrama de Contexto do Xfly-ERP

Fonte: Os autores (2020).

4.6 Estrutura Analítica do Projeto

De acordo com o engenheiro especialista em gerenciamento Ricardo Vargas (2010), a estrutura analítica do projeto é a ferramenta básica para a gestão do escopo do projeto, dividindo em fases, subfases e pacotes de trabalho.

Assim, o EAP (Figura 4) é responsável por dividir e orientar o projeto em etapas em ordem de execução pelo grupo. Tem também, como consequência, a simplificação do projeto, separando-o em pequenos ou maiores objetivos. Possibilita, portanto, melhor noção do tempo necessário para a execução da tarefa, entre outros benefícios organizacionais. Desta forma, funciona como um início para o planejamento de todos os outros demais processos.

XFLY - ERP Gerenciamento Preparação Documentação Desenvolvimento Finalizar do projeto da equipe Atividade do Checar se atende Requisitos do kanban EAP aos requisitos Sauads cliente Divididos Reuniões Revisão do Cronogramas Funções periódicas código necessárias Front-end Análise de Back-end Análise de Requisitos progresso Treinamento do requisitos funcionais usuário e não funcionais Acesso ao Reunião repositório Cliente Revisões de Linguagem Finalização e Código entrega Estimativa de Desing das custo de tempo telas DFD Reunião com cliente UML Análise da qualidade

Figura 4 - Estrutura Analítica do Projeto (EAP)

Fonte: Os autores (2020).

4.7 Metodologia

4.7.1 Campo de Metodologia

O Kanban foi selecionado como forma de organização das atividades, sendo utilizado por meio da plataforma do Gitlab. Destarte, foi possível separar as atividades em *cards*, onde cada um da equipe tinha a responsabilidade de atualizar o curso do *card* que lhe foi direcionado. Também utilizou-se o princípio de *Daily Scrum Meeting*. Este, trata-se de uma reunião diária que tem como objetivo explanar o conhecimento sobre o que foi feito no dia anterior, identificar impedimentos e priorizar o trabalho a ser realizado no dia que se inicia, em conjunto com reuniões periódicas. Essas duas metodologias possibilitaram um desempenho intensificado no decorrer do desenvolvimento do sistema. Além disso, o uso do *software* Figma caracterizou uma metodologia híbrida, possibilitando a prototipação de telas que posteriormente serviram como base para as modeladas através do Bootstrap.

5 CONCLUSÃO

Durante a coleta dos requisitos do sistema, foi visto a necessidade de integrar todas as plataformas usadas na administração da empresa, por isso o ERP foi escolhido. Anteriormente, as planilhas da empresa estavam organizadas, porém os relatórios não eram gerados de forma automática e era difícil o controle manual das operações e registros feitos.

Nesse ponto, o *software* compreende todas as ferramentas essenciais, como fluxo de caixa e relatórios automatizados sobre diversos âmbitos da XFLY. Além disso, conserva-se o banco de dados com os serviços prestados e é oferecido o cadastro dos clientes (empresas) e o envio da nota de compra ou manutenção ao mesmo. Portanto, o *software* reúne diferentes módulos em um sistema só, facilitando o gerenciamento interno da Xfly Tecnologia.

REFERÊNCIAS

DINSMORE, C. e Cavalieri, A. Como se Tornar um Profissional em Gerenciamento de Projetos: Livro-Base de "Preparação para Certificação". Rio de Janeiro: QualityMark, 2003.

ESTUDONAUTA CURSOS (Brasil). **Instalando XAMPP no Windows 10 - Curso PHP+MySQL**. Youtube, 13 jul. 2018. Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=COepL5-bNNI. Acesso em: 25 maio 2020

FIGMA. **Figma:** the collaborative interface design tool. 2020. Disponível em: https://www.figma.com/. Acesso em: 22 jun. 2020.

GIT. **Downloads**. 2.27.0. 2020. Disponível em:https://git-scm.com/downloads. Acesso em: 30 maio 2020.

GUIA TRABALHISTA. **Custos trabalhistas**. Disponível em: http://www.guiatrabalhista.com.br/tematicas/custostrabalhistas.htm. Acesso em: 08 ago.2020.

HCODE. Laravel 5.8 - Instalando e configurando. 2019. Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=pEGp2ju24eE. Acesso em: 30 maio 2020.

LARAVEL. **Installation**. Disponível em: https://laravel.com/docs/7.x. Acesso em: 25 maio 2020.

LOBOS, Júlio. **Gestão da qualidade**. São Paulo: Câmara Brasileira do Livro, 2001.

MICROSOFT. **Download Visual Studio Code**. 1.46. 2020. Disponível em: https://code.visualstudio.com/download. Acesso em: 30 maio 2020.

RAMOS DOMINGUES, Lucas. **Xfly-erp**: This repository is to make Xfly erp. 2020. Disponível em: https://gitlab.com/PixeLarm12/xfly-erp. Acesso em: 30 maio 2020.

RBTECH (Brasil). **LARAVEL para iniciantes - Introdução (leia a descrição).** Youtube, 23 de mar. 2016. Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=azrw0l8uP5c&list=PLInBAd9OZCzylabwvLeJla9gxbS7MmzNY>. Acesso em: 25 maio 2020.

ESPINHA, Roberto. **Gráfico de Gantt: o que é, para que serve e como fazer**. Brasil, 11 mar. 2020. Disponível em: <a href="https://artia.com/blog/grafico-de-gantt-o-que-e-para-que-serve-e-como-montar-o-seu/#para-que-serve-o-grafico-de-gantt-o-

CAMARGO, Robson. **Gráfico de Gantt: aprenda como utilizá-lo no gerenciamento de projetos**. 2020. Disponível em:

https://robsoncamargo.com.br/blog/Grafico-de-Gantt-aprenda-como-utiliza-lo-no-gerenciamento-de-projetos. Acesso em: 19 out. 2020.

CAMARGO, Robson. **Quais os benefícios de criar um diagrama de contexto**. 2020. Disponível em: https://robsoncamargo.com.br/blog/Quais-os-beneficios-decriar-um-diagrama-de-contexto. Acesso em: 19 out. 2020

LUCID CHART (Brasil). **O que é um diagrama de fluxo de dados**. Disponível em: https://www.lucidchart.com/pages/pt/o-que-e-um-diagrama-de-fluxo-de-dados>. Acesso em: 19 out. 2020.

LUCID CHART (Brasil). **O que é um diagrama de entidade-relacionamento**. Disponível em: https://www.lucidchart.com/pages/pt/o-que-e-diagrama-entidade-relacionamento. Acesso em: 22 out. 2020.

COIMBRA, PMP. **Criar a estrutura analítica do projeto**. 2013. Disponível em: https://projetoseti.com.br/criar-a-estrutura-analitica-do-projeto-eap/>. Acesso em: 22 out. 2020.

MARTLAND, C.D. **Avaliação de Projetos: por uma infraestrutura sustentável**. Rio de Janeiro: LTC, 2011

SEBRAE. Ideias de Negócios: Pastelaria. Brasília, 2012. Disponível em: http://www.sebrae.com.br/momento/quero-abrir-um-negocio/que-negocioabrir/ideias-1/ideias-de-negocios/Pastelaria Acesso em: 25 out. 2020.

FONSECA, José Wladimir Freitas da. Elaboração e análise de projetos: a viabilidade econômico-financeira. São Paulo: Atlas, 2012.

VARGAS, Ricardo. Elaborando a Estrutura Analítica do Projeto (EAP/WBS) - Videocast. Youtube, 8 de jun. 2010. Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=TS9eciG-Ddw. Acesso em: 25 out. 2020.

CRUZ, Walter. **Quanto custa um software personalizado**. 2018. Disponível em: https://ubistart.com/blog/quanto-custa-um-software-personalizado/. Acesso em: 26 out. 2020.

CARVALHO, Henrique. **Estudo de Mercado: Os 6 elementos essenciais**. Youtube, 28 ago. 2017. Disponível em: < https://www.youtube.com/watch?v=EhPXbl5s_3c>. Acesso em: 26 out. 2020.

APÊNDICES

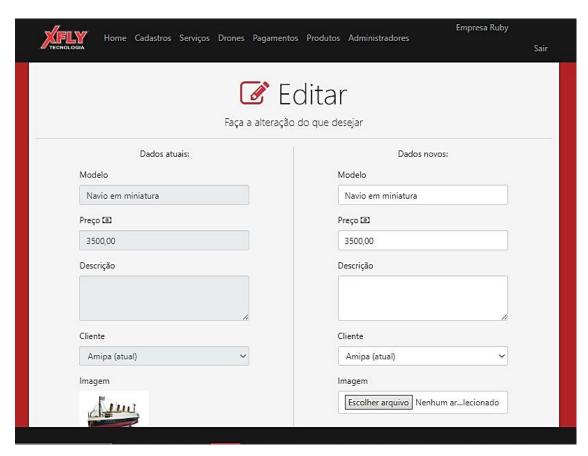
APÊNDICE A - Tela Iniciação



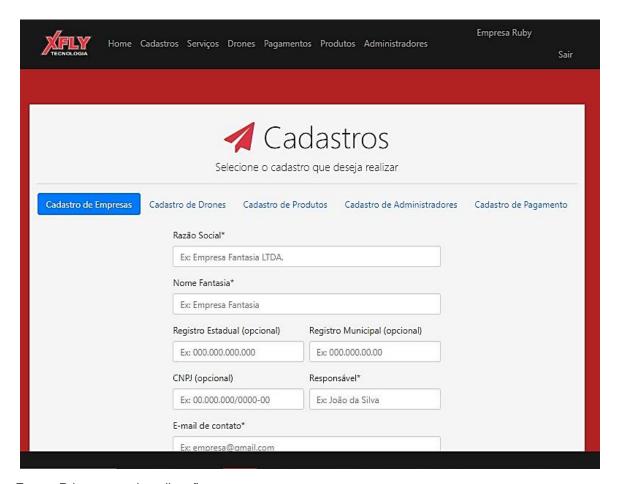
APÊNDICE B - Tela de Login



APÊNDICE C - Tela Padrão de Edição

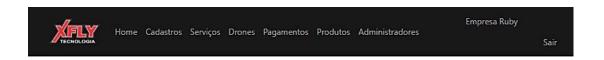


APÊNDICE D - Tela de Cadastro



APÊNDICE E - Telas de Listagem

Drones





Página Inicial

Listagem de Drones

ID	Modelo	Data de Produção	Data de Compra	Cliente	
1	X800 PPK	03-02-2020	30-10-2020	Geocom LTDA	Mais detalhes
2	TRICHOGRAMMA	09-09-2020	30-10-2020	Agroterrenas LTDA	Mais detalhes
3	X800 BIO	01-01-2020	30-05-2020	Amipa LTDA	Mais detalhes

Fonte: Print screen da aplicação.

Projetos





Página Inicial

Listagem de Projetos

ID	Model	Preço	Descrição
751b0188-0537-4b60-94d5-cb0df92c9baf	Navio em miniatura	3500.00	Mais detalhes
9df619f6-e6a3-44aa-9f77-0bee43b417d2	Avião de controle remoto	800.00	Mais detalhes

Pagamentos



Fonte: Print screen da aplicação.

Administradores



ID	Nome Completo	E-mail	Criado em	
b96aafe3-cdd6-4e3c-b5a9-4a5528a5420e	Empresa Ruby	ruby@gmail.com	30-10-2020	Mais detalhes
2e3ccce7-237d-41e1-a7df-f99679da4baa	Youngster	youngster@gmail.com	30-10-2020	Mais detalhes

Serviços





Adicionar novo serviço Gerar no

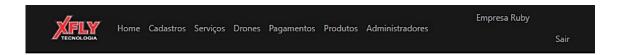
Listagem de Serviços Prestados

ID	Data de Venda	Preço	Descrição	Tipo do Serviço	
e0d1602a-7fce-4b78-9cb0- 17186b88b2a1	30-10-2020	200.00	Motor das hélices precisaram ser substituídos	Manutenção	Mais detalhes
9a8b79ec-0b87-4023-88e4- 5f6fecc5c21e	30-10-2020	25.00	Todas as hélices precisaram ser trocadas.	Manutenção	Mais detalhes

APÊNDICE F - Tela de Drones e Produtos pelas empresas selecioandas

Drones

Os *cards* dos drones têm borda de diferentes cores dependendo de seu status. Vermelho significa que drone encontra-se em manutenção na Xfly e verde é quando o drone já está liberado para a empresa-cliente. Essa funcionalidade foi solicitada pela empresa e aplicada no projeto.





Empresa Geocom





Projetos



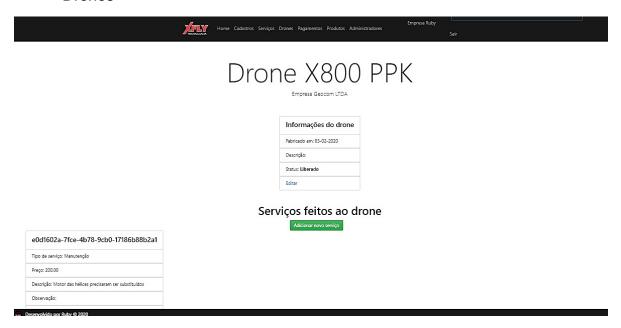
PRODUTOS

Empresa Agroterrenas

٠.	oduto 1
Mo	delo Avião de controle remoto
De	scrição:
Pre	ço R\$: 800.00
Ma	is detalhes

APÊNDICE G - Telas de Detalhes

Drones



Fonte: Print screen da aplicação.

Projetos



Produto Avião de controle remoto

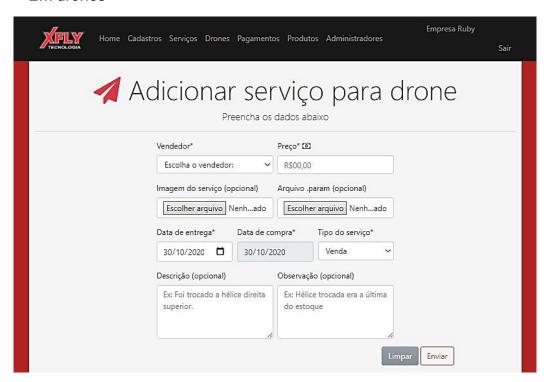
Empresa Agroterrenas LTDA



Desenvolvido por Ruby © 2020

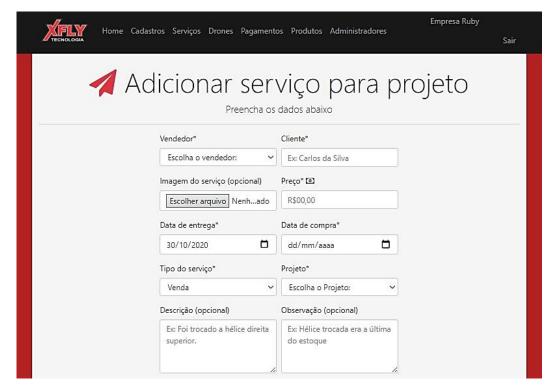
APÊNDICE H - Tela de Adição de Serviços

Em drones



Fonte: Print screen da aplicação.

• Em projetos



APÊNDICE I - Telas de Filtros para Formulação de Relatórios

Pagamentos



Relatórios

Relatório por Administrador Relatório por data

Gerar relatório Gerar relatório

Relatório por Admin e data Gerar relatório Relatório de tudo Gerar relatório

Fonte: Print screen da aplicação.

Serviços

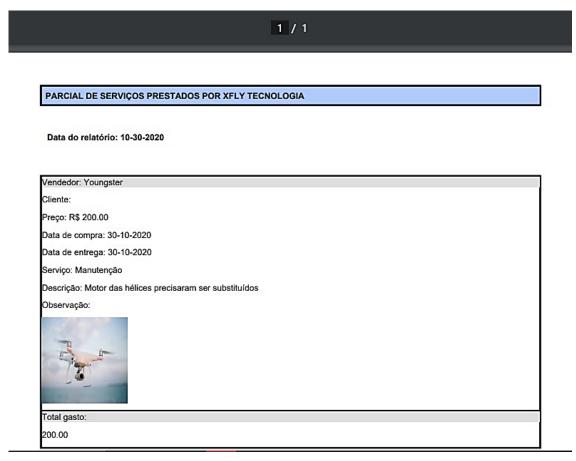




APÊNDICE J - Tela Padrão de Filtros para Geração de Relatórios



APÊNDICE K – Relatório Padrão de Serviço Gerado



APÊNDICE L - Tela de Lembretes

Os lembretes são uma exclusividade requerida pela Xfly pela praticidade de se ter uma tela apenas para anotações. Assim, separados como azul os de projeto e vermelho os de drones, através deles, é possível deixar registrado o que deverá ser feito na manutenção do drone comunicado com algum problema. Desta forma, quando o drone chegar na empresa para ser consertado, os funcionários já saberão previamente o que será feito.

