



**MAJOR**

**Lucas Ramos Domingues**

**Thiago Antônio Teixeira das Neves**

**João Antônio Caldeira**

**Lucas Cordeiro Farineli**

**BAURU  
2020**

## Índice

1 Introdução .....	3
2 Regras do campeonato .....	3
2.1 Primeira Fase .....	3
2.2 Segunda Fase (chaveamento).....	4
2.3 Partidas.....	4
2.3.1 Infrações e punições para o time .....	4
2.3.2 Infrações e punições para o jogador .....	5
2.4 Problemas técnicos.....	5
3 Times.....	6
3.1 Definições de jogadores .....	6
3.2 Definições de time .....	6
4 Canais de comunicação .....	7
4.1 Twitch.....	7
4.2 YouTube.....	7

## 1 Introdução

O campeonato de Counter Strike:Global Offensive Major será realizado como forma de descompressão e diversão dos jogadores (alunos). Todas as regras que devem ser seguidas serão descritas neste documento. O Major visa a diversão e entretenimento de todos, portanto qualquer atitude agressiva ou ofensiva está repugnada. O *fair-play* é necessário.

## 2 Regras do campeonato

O tópico “2. Regras do campeonato” irá tratar de como o Major funcionará, em questão das fases e durante as partidas.

### 2.1 Primeira Fase

A primeira fase do Major será composta por uma fase de grupos, onde terão os amistosos. Detalhe, nessa fase teremos apenas um jogo de time X time, portanto, a pontuação é dada como uma partida apenas.

A pontuação dessa fase é dada como:

- Vitória – 3 pontos;
- Empate – 1 ponto para ambos os times;
- Derrota – 0 pontos.

O ranking de cada time será do que tiver maior pontuação até o menor pontuador. Critérios de desempate:

- Maior número de vitórias;
- Menor número de derrotas;
- Maior número de rounds ganhos somando todas as partidas;
- Maior número de kills somando todas as partidas;
- Time de menores patentes.



## 2.2 Segunda Fase (chaveamento)

A segunda fase do Major será composta por um sistema de chaveamento. Detalhe, nessa fase teremos md3 (melhor de três) entre os times para, assim, o vencedor passar para a próxima fase.

O sistema de chaveamentos funcionará da seguinte forma: os dois primeiros de cada time estão automaticamente na semi-final. O segundo lugar de cada grupo, jogará com o terceiro colocado do grupo oposto. O vencedor do jogo de Segundo X Terceiro jogará com os primeiros colocados na semi-final. A partir daí, os vencedores disputam o primeiro lugar do Major e os perdedores disputam Terceiro colocado do campeonato.

Um detalhe importante é que cada partida do sistema será uma melhor de 3 entre os times e, apenas na final, será uma melhor de 5.

## 2.3 Partidas

As partidas serão realizadas nos servidores da própria Valve, contando com os times (10 jogadores) e mais dois outros que estarão transmitindo a partida na Twitch (os canais serão descritos posteriormente) e/ou YouTube. É importante que os times se organizem para chegar, pelo menos 20 minutos, antes do horário combinado para a partida para todo o preparo do servidor e das *streams*. Por fim, em cada partida terá um responsável Admin, o qual deverá gerenciar a partida a fim de proporcionar melhor experiência a todos. Em caso de problemas, contate o Adm imediatamente.

### 2.3.1 Infrações e punições para o time

- Caso o time não compareça (todos os jogadores) à partida no horário planejado com, no máximo, 20 minutos de atraso, o time adversário ganhará “Vitória” por abandono de partida. Detalhe: o tempo de preparação (20 minutos antecedentes da partida) não estão sendo contados;
- Algum jogador estar usando qualquer tipo de trapaça (*hack*) durante a partida terá o time fora do campeonato;



- Usar de *bugs* do próprio jogo acarretará em um decréscimo de um ponto no placar do time (as *smokes* não entram como infração);
- Qualquer *call* recebida de fora ou, em caso de um integrante (pode ser jogador ou o “coach”), estar assistindo as transmissões ou, de alguma forma, ouvindo o outro time para ganhar vantagem, tomara punição com a derrota no mapa em questão;
- Caso algum jogador queira ganhar vantagem com o uso de comandos de console (*noclip*, por exemplo), terá como consequência a derrota do time naquele mapa.

### 2.3.2 Infrações e punições para o jogador

- Se o jogador promover qualquer tipo de ofensa por chat, seja dentro do jogo ou no *Discord*, terá seu banimento do campeonato;
  - I. Pode ser qualquer tipo de xingamento;
  - II. Insulto ao time adversário (“*gg ez*”);
  - III. “Pixar” o adversário e “zoar” ele de qualquer forma dentro do jogo não se enquadra como ofensa.
- Uso de trapaça (*hack*) acarretará na expulsão do jogador no campeonato.

## 2.4 Problemas técnicos

Os problemas técnicos durante a partida como *disconnect*, *lag* e momentos de congelamento da tela podem ser resolvidos com:

- Reiniciar o PC do jogador;
- Reiniciar o modem do jogador;
- Desconectar e conectar novamente.



Infelizmente, caso não se resolva com essas medidas, o time poderá substituir esse jogador (as regras de jogadores seguem iguais), manter ele em campo ou substituir por um BOT. Em caso de *freezing* ou *disconnect*, segue a regra:

- Se o jogador desconecta tomou ou levou dano nesse round, segue o jogo normalmente e terá a pausa após esse round para que o jogador volte e arrume os problemas.
- O time adversário pode optar por voltar o round se preferir.

Em caso de qualquer outro tipo de problema, contate o Admin da partida imediatamente para que o mesmo seja resolvido o mais rápido possível.

## 3 Times

### 3.1 Definições de jogadores

Os jogadores são 5 (cinco) no mínimo, podendo ter até 2 (dois) reservas e 1 (um) sexto jogador como “coach” do time, ajudando na partida. Para participar do campeonato, o jogador deve seguir as seguintes características:

- Os jogadores devem ser alunos do Colégio (afinal, é um campeonato fechado entre alunos). Não podemos aceitar alguém de fora;
- Ter um *username* que não remeta a nada pejorativo (caso contrário o time não participará, ao menos que troque o seu *username*);
- Não importa a patente do jogador;
- Deve ter a idade mínima de 14 anos e máxima de 19 anos.

### 3.2 Definições de time

Os times são formados de 5 (cinco) jogadores titulares, podendo ter 2 (dois) reservas e 1 (um) coach. Para participar do campeonato, o time deve seguir as seguintes características:



- Ter um mínimo de 5 (cinco) jogadores;
- Ter um nome que não remeta a nada pejorativo (caso contrário o time não participará, ao menos que troque o seu nome);
- Possuir uma logo ou alguma imagem que simbolize o seu time (sem nada pejorativo, ao menos que troque-a).

## 4 Canais de comunicação

Durante as partidas, os jogadores poderão se comunicar pelo seu próprio canal de voz dentro do canal oficial do Major do *Discord*, a qual cada time terá acesso. Junto com o link do canal, cada time estará no grupo oficial do Major no WhatsApp, a fim de compartilhar os links das streams por lá.

Todas as partidas serão transmitidas ao vivo pelos *casters* do campeonato. Essas partidas serão usadas depois em caso de confirmação e verificação de legitimidade dos jogadores. As partidas poderão ser assistidas nos seguintes canais:

### 4.1 Twitch

- Pixe\_Larm: [https://www.twitch.tv/pixe\\_larm](https://www.twitch.tv/pixe_larm)
- Thiaguinho: <https://twitch.tv/thiaguinhodogral>
- Akira: <http://twitch.tv/felipeakira>

### 4.2 YouTube

- Pixe\_Larm:  
[https://www.youtube.com/channel/UCMM9\\_n9wC0W52QRDCrPQfQ](https://www.youtube.com/channel/UCMM9_n9wC0W52QRDCrPQfQ)
- Thiaguinho:  
<https://www.youtube.com/channel/UCvmJX1Q4yhmxFusgLK7Eg>

