進階資料結構

邱翊均

January 8, 2025

講師簡介

- 邱翊均
- 2022 全國賽場外觀眾
- IOI 2023、APIO 2023 銀牌
- ICPC PCkomachi 隊員

講師簡介

- 邱翊均
- 2022 全國賽場外觀眾
- IOI 2023、APIO 2023 銀牌
- ICPC PCkomachi 隊員
- 因為想學習資料結構所以當資料結構講師

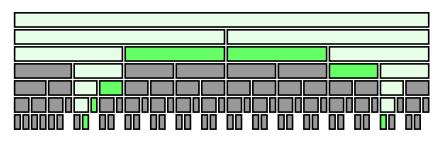


Figure: N=49,區間查詢 [9,44] (Source: 2024 基礎資結投影片)

你一定寫過線段樹!

線段樹普及,大家都會用線段樹砸區間操作 你都用線段樹做過什麼事情?

- 區間求和、極值、最大公因數
- 單點修改、區間加值
- 歷史版本的區間和
- 區間最大連續和
- 區間 MEX、矩形覆蓋面積
- 靜態區間和

- 區間求和、極值、最大公因數
- 單點修改、區間加值
- 歷史版本的區間和
- 區間最大連續和
- 區間 MEX、矩形覆蓋面積
- 靜態區間和 🔐

一般線段樹懶人標記 持久化 分治 離線、掃描線 拜託不要

不只是區間詢問,線段樹可以有更多花樣!

- 李超線段樹
- ■時間線段樹
- 線段樹優化建圖

題目 (Legacy, Codeforces 786B)

給定一張 N 個點的有向圖,接下來有 Q 次加邊的操作,每次操作會是以下三種中的一種:

- 1 v u w: 從 v 到 u 建一條權重為 w 的邊。
- lacksquare 2 v l r w : 從 v 到 [l,r] 區間內所有點分別都建一條權重為 w 的邊。
- lacksquare 3 v l r w : 從 [l, r] 區間內所有點到 v 分別都建一條權重為 w 的邊。

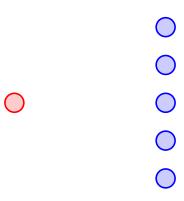
請你輸出給定的源點 8 到所有點的最短路徑長。

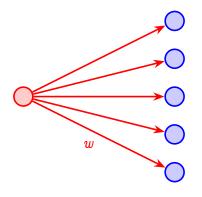
■ $1 \le N, Q \le 10^5$ °

怎麼看起來跟線段樹沒什麼關係

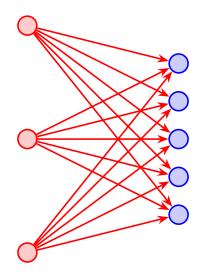
不急著砸是好事,我們先遺忘世界上所有資料結構

如果每次詢問都是「一個點對所有點,分別都建一條權重為 w 的邊」要怎麼辦?

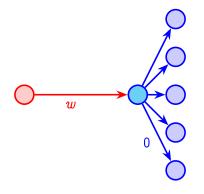




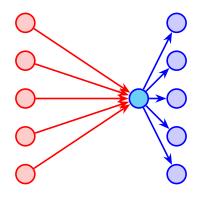
注意到,建出來每一條邊都長得一模一樣



一次詢問建出太多邊了



先建一個中間點,中間點再連藍色點 詢問的時候,紅色點連**一條邊**到中間點



以鬆弛的角度來說,連 (a,b) 邊權 w,造成 $d(a)+w\geq d(b)$

a 連中間人 c , $d(a) + w \ge d(c)$ 中間人 c 連 b_i , $d(c) + 0 \ge d(b_i)$ ⇒ 實質上等同 a 連 b_i , $d(a) + w \ge d(b_i)$

回到原本的問題,每次詢問要連邊的區間不一樣,每次開新的中 間點的話問題沒有半點解決

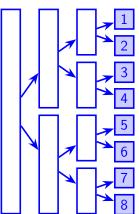
如果可以預先決定少少的中間點,每個中間點連到一個區間? 如果可以預先決定一些區間,讓每個詢問都可以被這些區間拆分 成少少段?

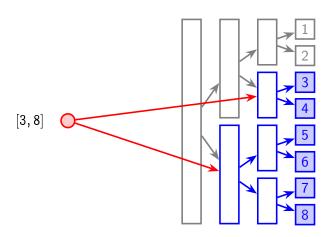
回到原本的問題,每次詢問要連邊的區間不一樣,每次開新的中 間點的話問題沒有半點解決

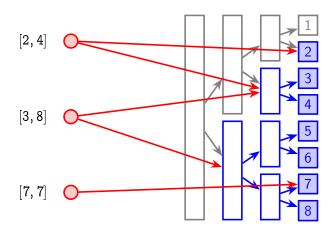
如果可以預先決定少少的中間點,每個中間點連到一個區間? 如果可以預先決定一些區間,讓每個詢問都可以被這些區間拆分 成少少段?

把中間點開成**線段樹**的樣子









對一個線段樹節點連一條邊,等同於對區間內所有點分別連邊

如果把整張圖反過來:從線段樹節點連出來,等同於從區間內所 有點分別連出來

預先建兩棵線段樹,一棵從根往葉子連邊,一棵從葉子往根連邊 每次詢問根據方向在對應的樹上連 $O(\log N)$ 條邊,就可以建出 一樣的圖(在最短路的意義上一樣)

單源最短路?dijkstra 就好

最後建出來的圖上:

- 一棵線段樹有 2N 個節點,但是兩棵線段樹葉節點可以共 用,總共 3N 個點
- 兩棵線段樹各建 O(N) 條邊,之後每個詢問建 $O(\log N)$ 條邊,總共 $O(N+Q\log N)$ 條邊

時間複雜度 $O((N + Q \log N) \log N)$