DOKUMENTACJA PROJEKTU

1. Ogólne informacje o programie
2. Sposób obsługi programu
3. POMOC
4. Podział prac

|  |  |
| --- | --- |
| Imię i nazwisko: | Wkład w projekt: |
| Grzegorz Bąk | * Wykonanie modelu 3D kelnerki, * Wykonanie modeli 3D elementów wystoju restauracji, * Interpreter (parser: słownik, parser: input, wysyłanie komunikatów BETA, obsługa błędów) |
| Marcin Łazur | * Przygotowanie słów do słownika, * Wykonanie tekstur na modele, * Praca nad interfejsem użytkownika |
| Mateusz Pusty | * Rozmieszczenie punktów nawigacji umożliwiających przemieszczanie się kelnerki, * Generowanie zamówień przez stoliki, informacja o zamówieniu w postaci wykrzyknika nad stolikiem, * Opcja mierzenia czasu obsługi klienta |
| Weronika Sieińska | * Przygotowanie dokumentacji, * Przygotowanie listy potraw, * Przygotowanie planu restauracji (rozmieszczenie elementów na scenie) |