

Sprint Retrospective

1. What went well ?

Le développement s'est bien déroulé et s'est terminé dans les temps.

Les cartes « finies » sont bien reconnues par la table.

2. What didn't ?

La reconnaissance de tags dues aux limites de la table

Des bugs dus à la reconnaissance tactile des cartes.

3. What could be improved ?

La qualité du code pourrait être meilleure suite aux résolutions de bugs parfois codées « en dur ».