**Задание 4. Применение коллекций**

Заполните таблицу.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Основная функциональность | Примеры типичного использования |
| **Set** | Коллекция, уникальных элементов, т.е. таких элементов, когда выражение  e1.equals(e2)возвращает false (+ сравнение hashcode() в некоторых реализациях, выполняется до проверки equals). | Множество объектов, где не может быть повторений (множество уникальных пользователей, множество стран и т.д.) |
| **List** | Упорядоченная последовательность, иначе говоря, последовательность. Поддерживает произвольный доступ к элементу по индексу, а также добавление одинаковых объектов, когда выражение  e1.equals(e2)возвращает true. | Всевозможные списки (список оценок, список каких-либо строк или других объектов |
| **Queue** | Коллекция предназначенная для хранения элементов до обработки. | Очереди различных запросов. Реализации очередей типа LIFO, FIFO. |
| **Map** | Объект, который отображает ключи на значения. Map не может содержать дубликаты ключей;  Каждый ключ может отображать не более чем одно значение. | Различные словари, работа с Properties и т.д. |