

Regulamin świadczenia usług w ramach aplikacji gsapp

Definicje:

- a) "Aplikacja" oznacza aplikację internetową gsapp, będącą kreatorem grafik z gotowych teł.
- b) "Dostawca oprogramowania" oznacza firmę Software & Animation Nikodem Sokołowski z siedzibą w Obłotne, ul. Kobaltowa, nr 16E, 66-100 Obłotne, NIP 9731092323, REGON 524946875,, będącego dostawcą oraz administratorem aplikacji.
- c) "Administrator" oznacza firmę Usługi Reklamowe Sebastian Stańczak z siedzibą w Brzezie k. Sulechowa, ul. Józefa Czapskiego, nr 61, 66-100, NIP 9731068690, REGON 385054664, odpowiedzialną za zarządzanie aplikacją oraz dostarczanie grafik.
- d) "Użytkownik" oznacza osobę, która korzysta z aplikacji.
- e) "Google" oznacza usługę uwierzytelniania oferowaną przez Google LLC.
- f) "Facebook" oznacza usługę uwierzytelniania oferowaną przez Facebook, Inc.
- g) "Firebase" oznacza platformę stosowaną do tworzenia i hostowania aplikacji.

Rejestracja użytkownika:

- a) Użytkownik może zarejestrować się w aplikacji za pomocą konta Google, Facebook lub adresu e-mail.
- b) Dostawca oprogramowania nie ponosi odpowiedzialności za problemy związane z uwierzytelnianiem oferowanym przez Google, Facebook ani usługi e-mail.

Licencje:

- a) W aplikacji wyróżnia się trzy typy licencji: Free-License, Full-License i No-License.
- b) Free-License: Po zarejestrowaniu się użytkownik otrzymuje darmową licencję, która umożliwia zapisanie 5 grafik ze znakiem wodnym aplikacji.
- c) Full-License: Użytkownik może zakupić pełną licencję, która daje pełny dostęp do zapisywania grafik bez znaku wodnego na okres jednego miesiąca.
- d) No-License: No-License blokuje możliwość przeglądania i zapisywania grafik w aplikacji.

Płatności:

- a) W przypadku dokonywania płatności w ramach aplikacji, obsługą płatności zajmuje się PayU.
- b) Dostawca oprogramowania gromadzi niezbędne dane płatności Użytkowników jedynie w celu przetworzenia transakcji.
- c) Dane płatności są przechowywane w bezpieczny sposób i nie są wykorzystywane do innych celów niż przetworzenie płatności.
- d) Dostawca oprogramowania nie przechowuje pełnych danych płatności, takich jak numer karty kredytowej. Dane te są przetwarzane bezpośrednio przez PayU zgodnie z ich warunkami i polityką prywatności.

e) Użytkownik zobowiązuje się do przestrzegania warunków płatności określonych przez PayU oraz do dokonywania płatności zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.

Zakup grafik indywidualnych:

a) Aplikacja umożliwia użytkownikowi zakup grafik indywidualnych, które nie są dostępne w darmowych kolekcjach.

b) Warunki zakupu grafik indywidualnych, w tym ceny i warunki licencji, są podane w aplikacji.

Odpowiedzialność:

a) Dostawca oprogramowania i Administrator dokładają wszelkich starań, aby zapewnić sprawne działanie aplikacji, jednak nie ponoszą odpowiedzialności za ewentualne problemy techniczne, przestoje w działaniu aplikacji lub utratę danych.

b) Użytkownik korzysta z aplikacji na własne ryzyko. Dostawca oprogramowania i Administrator nie ponoszą odpowiedzialności za szkody wynikłe z korzystania z aplikacji.

Zmiany w regulaminie:

a) Dostawca oprogramowania i Administrator zastrzegają sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie w dowolnym momencie.

b) Aktualny regulamin będzie dostępny w aplikacji. Użytkownicy zostaną poinformowani o wprowadzonych zmianach poprzez powiadomienie w aplikacji lub drogą elektroniczną na podany przez nich adres e-mail.

Prywatność danych:

a) Dostawca oprogramowania i Administrator dbają o prywatność danych użytkowników. Szczegółowe informacje na temat gromadzenia, przetwarzania i wykorzystywania danych osobowych znajdują się w Polityce Prywatności dostępnej w aplikacji.

b) Użytkownik wyraża zgodę na gromadzenie, przetwarzanie i wykorzystywanie swoich danych osobowych zgodnie z postanowieniami Polityki Prywatności.

Własność intelektualna:

a) Grafiki dostępne w aplikacji są własnością Administratora lub zostały udostępnione na podstawie odpowiednich licencji.

b) Użytkownik ma prawo korzystać z grafik dostępnych w ramach swojej wybranej licencji.

Postanowienia końcowe:

a) Niniejszy regulamin stanowi umowę między Użytkownikiem a Dostawcą oprogramowania dotyczącą korzystania z aplikacji.

b) Jeżeli którykolwiek z postanowień niniejszego regulaminu zostanie uznany za nieważny lub niewykonalny, pozostałe postanowienia pozostają w mocy.

c) Regulamin podlega prawu polskiemu i wszelkie spory wynikłe w związku z jego

interpretacją lub wykonaniem będą rozstrzygane przez sąd właściwy dla siedziby Dostawcy oprogramowania.

Kontakt:

a) W przypadku pytań, uwag lub zgłoszeń dotyczących aplikacji lub niniejszego regulaminu, prosimy o kontakt na biuro@grafika-sportowa.pl

Zmiana lub zakończenie działalności aplikacji:

a) Dostawca oprogramowania zastrzega sobie prawo do zmiany funkcjonalności, zawieszenia lub zakończenia działalności aplikacji w dowolnym momencie i bez wcześniejszego powiadomienia.

b) W przypadku zakończenia działalności aplikacji, Dostawca oprogramowania postara się powiadomić Użytkowników i zapewnić im możliwość odzyskania swoich danych zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.

Postanowienia dodatkowe:

a) Niniejszy regulamin stanowi pełne porozumienie między Użytkownikiem a Dostawcą oprogramowania i zastępuje wszelkie wcześniejsze ustalenia, ustne lub pisemne, dotyczące korzystania z aplikacji.

b) Dostawca oprogramowania i Administrator zastrzegają sobie prawo do przekazania lub przeniesienia swoich praw i obowiązków wynikających z niniejszego regulaminu na inne podmioty w przypadku potrzeby.