

ข้อสอบสำหรับโครงการ TOI-Zero การฝึกเขียนโปรแกรมบนแพลตฟอร์ม TOI National Grader
เพื่อใช้สำหรับสมัครสอบคัดเลือกเข้าค่าย 1 สอน.

ไพ่ 44 ใบ

จงเขียนโปรแกรมเพื่อป้อนชื่อของไพ่แต่ละใบ และแปลงเป็นชื่อเต็มตามสัญลักษณ์ของไพ่ที่ได้รับ โดยเรียกดังนี้

ไพ่ที่มีแต้มเป็นหมายเลข 2-10 สามารถเรียกตามค่าของไพ่ได้ โดยไพที่มีหมายเลข A คือ เอซ (ace), J คือ แจ็ค (jack), Q คือ ควีน (queen) และ K คือ คิง (king)

กลุ่มไพ่แบ่งออกเป็น 4 สัญลักษณ์: D คือข้าวหลามตัด (diamonds), H คือหัวใจ (hearts), S คือโพดำ (spades) และ C คือดอกจิก (clubs)

การเรียกชื่อไพ่จะเรียกจากแต้มของไพ่ตามด้วยคำว่า of แล้วตามด้วยกลุ่มของไพ่ เช่น QS ก็คือ Queen of Spades

ข้อมูลเข้า: รับแต้มของไพ่และกลุ่มของไพ่ โดยจะเป็นตัวอักษร 1 ตัว คือ A หรือ J หรือ Q หรือ K หรือจำนวนเต็ม 1 จำนวนตั้งแต่ 2 - 10 แล้วตามด้วยตัวอักษร 1 ตัว คือ D หรือ H หรือ S หรือ C โดยตัวอักษรภาษาอังกฤษนั้นสามารถรับได้ทั้งพิมพ์ใหญ่พิมพ์เล็ก

ผลลัพธ์: แสดงผลตามชื่อของไพ่

ตัวอย่าง:

ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
QS	queen of spades
ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
10C	10 of clubs