プレイヤー目標：

未定

ゲームシステム：

主要は二つ部分に分ける。

1.マップはこの世界の状況が見える。世界を動かす大きい事件を表示する。それでキャラの強化、事件が起きた区域にキャラ派遣することができる。

2.区域は時限内特定な目標を達成するとクリア。

/\*

時間：

区域任務は1回10分前後

\*/

/\*

戦い：

任務やショップ（課金じゃない）でカードが取得できる。

毎ターン、ランダムで何枚のカードが選べる。

できる指令は手元のカードだけ。

\*/