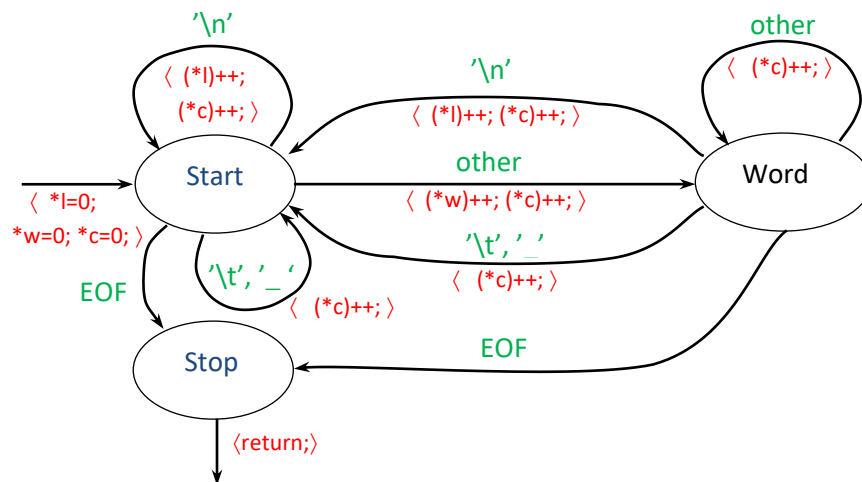


Задача. Описать функцию `void wc(FILE *f, int *l, int *w, int *c)`, которая подсчитывает количество строк, слов и символов в потоке `f`, и записывает результаты через соответствующие указатели `l`, `w`, `c`. При вводе с клавиатуры ситуация “конец файла” наступает при нажатии `Ctrl-D` в Unix-системах и `Ctrl-Z` в Windows.

Решение

Вариант 1. Для решения воспользуемся L-графом (Language graph) с действиями по подсчету. Граф описывает формальный язык: множество всех последовательностей символов, которые могут появиться в потоке. Структура графа помогает выделять слова.

В графе каждая дуга имеет непустую пометку. Пометка дуги «other» означает любой символ, отличный от пометок других дуг, исходящих из той же вершины.



По заданному графу опишем функцию:

```
void wc (FILE *f, int *l, int *w, int *c)
{ enum {Start, Word} vert;
  int sym;
  *l=*w=*c=0;
  vert = Start;
  while((sym = fgetc(f)) != EOF) {
    (*c)++;
    if (sym == '\n') {
      (*l)++;
      vert = Start;
    } else if (sym == ' ' || sym == '\t') {
      vert = Start;
    } else {
      if (vert == Start) {
        vert = Word;
        (*w)++;
      }
    }
  }
  /* end of while
Stop:
  return;
*/
}
```

Вариант 2. Для решения введем два символьных объекта `pred` и `cur`, в которых будут находиться предыдущий и текущий символы, считанные из потока. Если текущий символ `'\n'`, то увеличиваем счетчик строк; если предыдущий символ – пробельный или табуляция, а текущий отличен от них и от `'\n'`, то увеличиваем счетчик слов. Счетчик символов увеличивается при считывании очередного нового символа.

```
void wc (FILE *f, int *l, int *w, int *c)
{ char pred=' ', cur;
  *l=*w=*c=0;
  while ((cur = fgetc(f)) != EOF) {
    (*c)++;
    if (cur == '\n')
      (*l)++;
    else if ( (pred==' ' || pred=='\t' || pred=='\n') &&
              (cur!=' ') && (cur!='\t')
              )
      (*w)++;
    pred = cur;
  }
}
```

Это решение получилось короче, однако оно проигрывает варианту 1 по количеству сравнений в теле цикла.