

Grupp 25

Förnamn	Efternamn	CID (@student.chalmers.se)
Stefan	Arvidsson	stearv
David	Harald	haraldd
Michael	Henriksson	michen
Mattias	Isene	isene
Anton	Kostet	antonko

App 1 – Parkerings-App

Skalbarhet:

1. GPS
 - Enklaste GPS-funktion med karta för att kunna spara skärmdump eller latitud och longitud.
2. Foto på parkeringsplats
 - Kunna lägga till foto på hur den stod parkerad.
3. Få tag i parkeringsplatsinformation om lediga antal platser och skriva ut på karta
 - Med parkeringsinformation kunna skriva ut i kartan hur många platser som finns var i stan. Börja med Göteborg
4. Lotsa till närmaste lediga plats
 - GPS-funktion att lotsa till närmsta plats eller vald parkeringsplats.
5. Lägga in krav på parkering (handikapp / max kostnad etc)
 - Spara krav på parkering.
6. Betala parkering
 - Kunna spara bilregnummer (flera stycken och ha en favorit)
 - Kunna SMS:a eller ringa upp, vad som behövs för att betala.
7. Båtplatser

Referenser:

- <http://itunes.apple.com/se/app/parkering-goteborg/id393513629?mt=8>
- <http://www.p-bolaget.goteborg.se/P-tjanster/Parkering-Goteborg/>
- <http://www.gp.se/nyheter/goteborg/1.1051445-foretagsbrak-tog-bort-sms-parkering>

Kommentar:

Med tanke på <http://www.p-bolaget.goteborg.se/P-tjanster/Parkering-Goteborg/> är vi troligen redan utkonkurrerade på denna appen.

App 2 – Besiktning Lägenheter

Funktioner:

- Felanmälan (för hyresgäster)
 - Rubrik
 - Bild
 - Text
 - Adress
 - Lägenhetsnummer
 - Namn
 - Datum
- Felanmälan (för besiktningsman)
 - Anmäla flera samtidigt
 - Rubrik
 - Bild
 - Text
 - Adress
 - Lägenhetsnummer

Skalbarhet:

1. Enkel databas med text
2. Ladda upp bild
3. Lägga upp bostadsregister/adresser och LGH-nummer

App 3 – Chalmers-karta

Funktioner:

- Se karta över Johanneberg och Lindholmen (kunna switcha emellan).
- Kunna välja rum och se vilket hus

Skalbarhet:

1. Karta över Johanneberg och Lindholmen.
2. Lista med salar
 - Föreläsningssalar (Prio 1 och vidare neråt)
 - Lektionssalar
 - Lab-salar
 - i. Datasalar
 - ii. Pubar
 - iii. El-labsalar
 - iv. Ritsalar
3. Visa vald sal på karta
4. Mer information om hur man hittar till respektive sal.
5. Kommunikation mellan Johanneberg och Lindholmen (16-bussen)
6. Very far future – 3D-karta.

Referenser:

- iChalmers (iPhone App)
- <http://www.chalmers.se/HyperText/Karta/load.html>

App 4 – Angry birds fast tvärtom (Spel)

Som angry birds - fast tvärtom. Man spelar som grisarna och ska med ett givet antal byggklossar bygga ett så stabilt hus som möjligt som överlever fåglarnas attacker.

Skalbarhet:

- I början bara singelplayer med en AI som skjuter fåglar.
- Multiplayer där man kan möta andra spelare, där en spelare får vara fåglarna och en grisarna.
- Flera olika banor
- Highscore osv osv..

App 5 – Distribuerade resurser

Inriktning: Nätverksbaserad applikation, använda wi-fi för att kunna bilda och använda gemensamma resurser. Ett konkret exempel är att flera smartphones skulle med appen kunna bilda ett kamera p2p nätverk med ett simpelt redigerings verktyg som kan användas gemensamt. Dvs att alla lätt kan klippa ihop sin egen version och dela med sig inom nätverket.

Kan utvecklas för att stödja andra features, tex spel.

Grund idé för Gränssnitt:

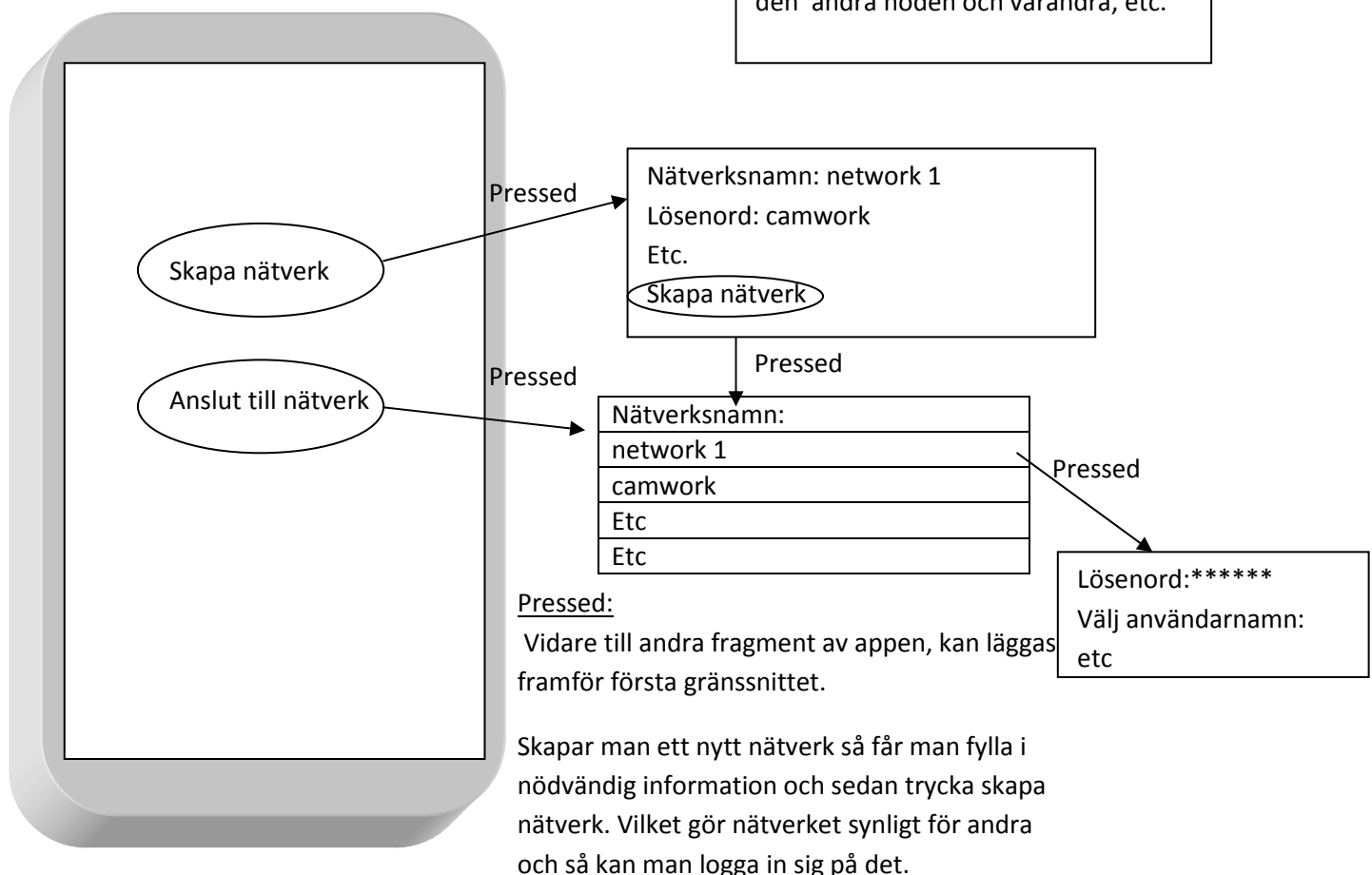
Vid applikations start:

Ett gränssnitt att komma igång med för att skapa eller ansluta till ett nätverk

Kommentar, möjlig anslutnings logik:

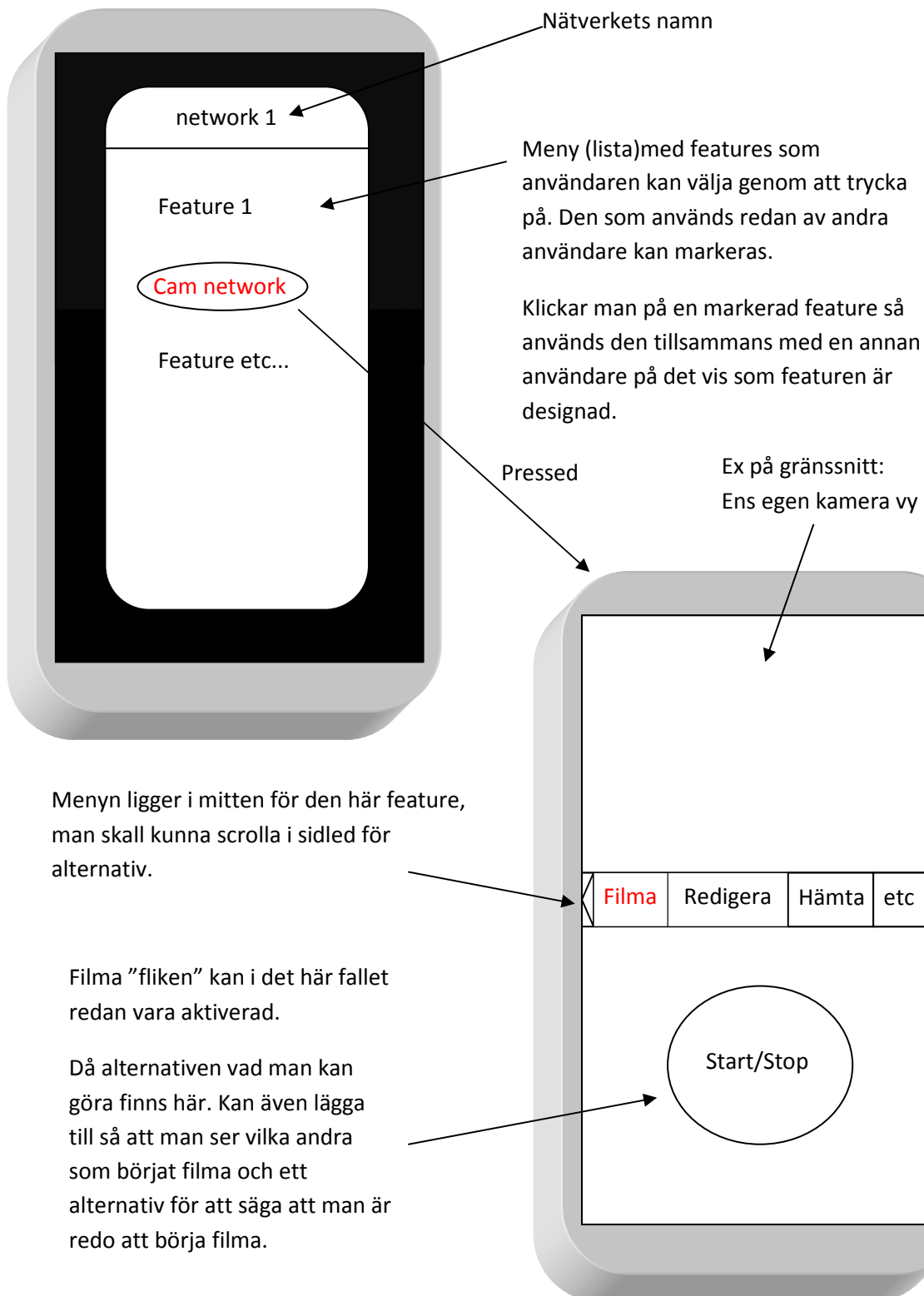
Första noden i nätverket sätter tillträdes regler för nätverket. Den andra noden ansluts till den första.

Genom p2p skall möjlighet för andra noder ges möjlighet att anslutas via den andra noden och varandra, etc.

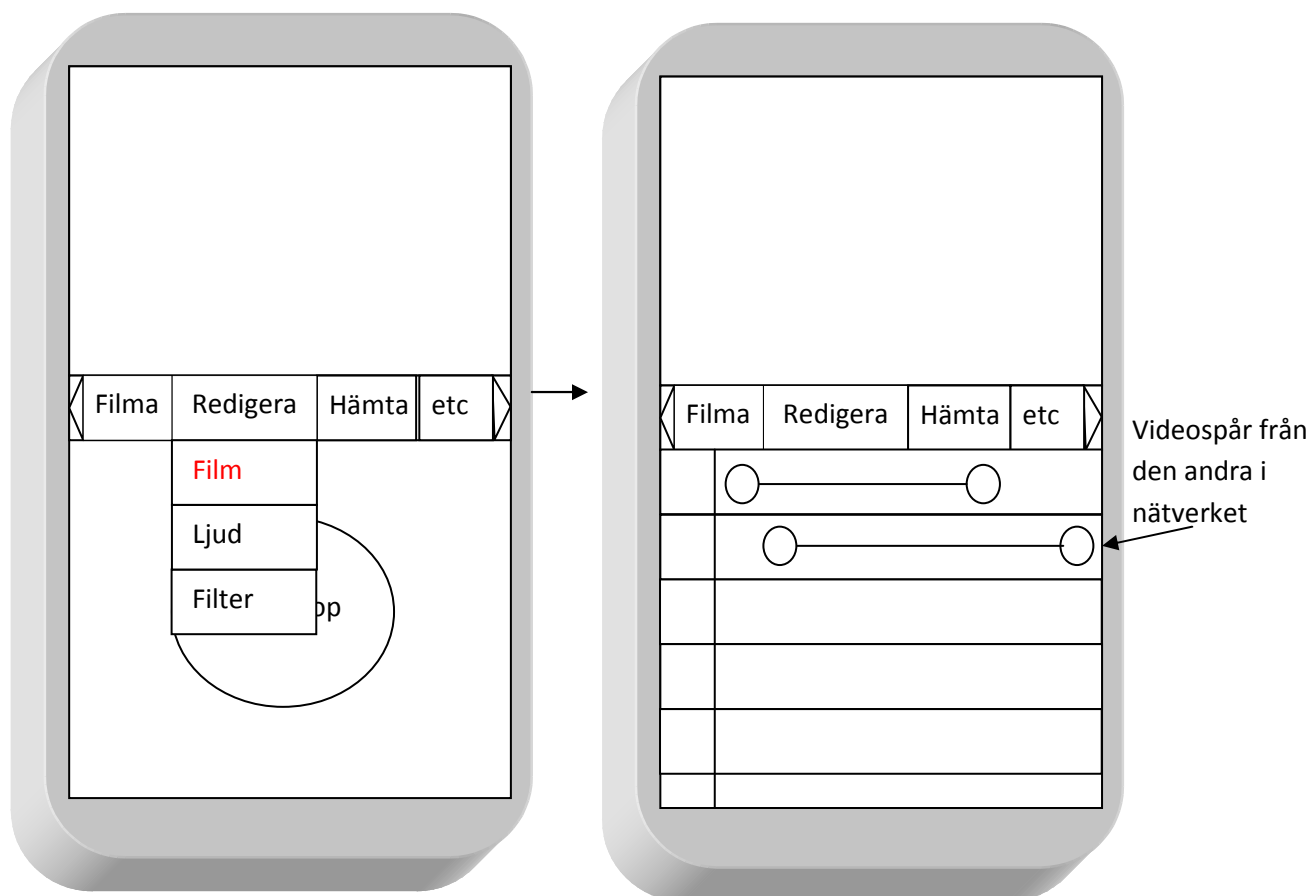


Kommentar: Intressant att studera ad hoc och Wi-Fi direct för den här delen av projektet.

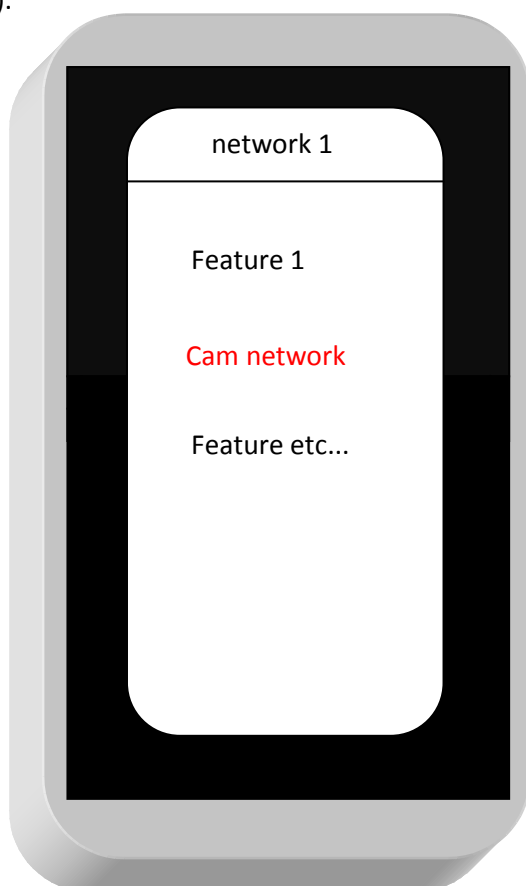
När nätverket har skapats eller att man ansluter till ett nätverk kommer nästa gränssnitt kanske se ut så här:



Grovskissering på hur det kan se ut när man slutat spela in och klickar på redigera fliken och vill lägga ihop film sekvenser.



När man klickar på meny knappen (dvs. om den finns på smartphonen) så skall man komma tillbaka till menyn samtidigt som det man höll på med finns kvar(även om den andra personen inte finns med på nätverket etc).



Andra features är möjliga att göra som, tex. bestämma mötes plats med hjälp av en karta när man tappat bort varandra i en folksamling, med mycket mer.