

# SheepChat

*användarmanual*



## Innehållsförteckning

Om SheepChat .....	3
Användargränssnitt .....	3
Att koppla upp sig mot en server .....	5
Att starta och hantera en server .....	5

## Om SheepChat

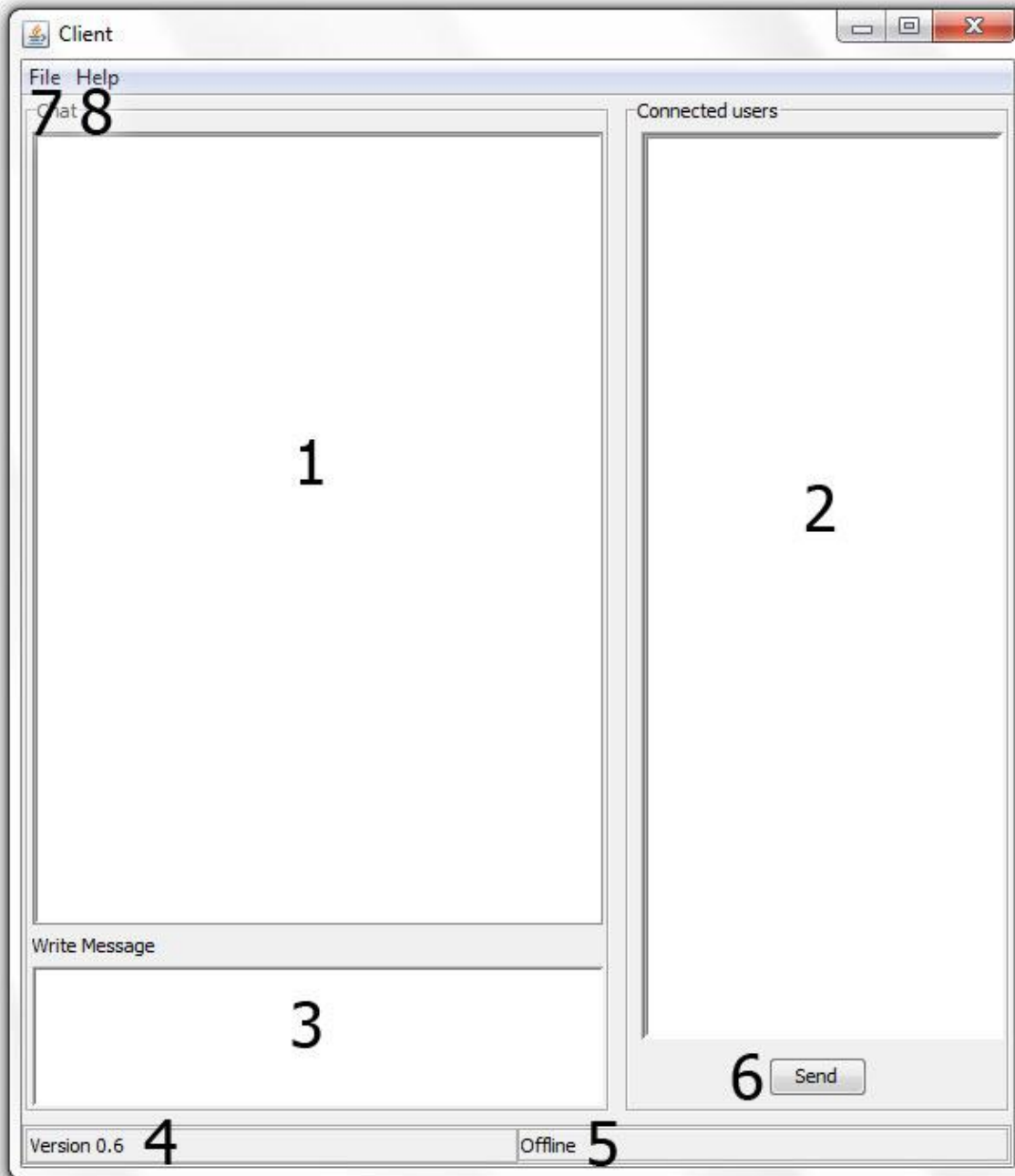
SheepChat är ett simpelt chatprogram (klient/server) som går ut på att man som användare ansluter sig till en server för att sedan kunna kommunicera med alla andra anslutna till samma server. När man väl är ansluten till en server kan man se alla andra användare som är anslutna till servern för att veta vilka som man kommunicerar med genom servern.

Serverprogrammet är lätt att starta för en användare, det enda som behövs är att port 1234 på datorn som kör serverprogrammet är öppen för datatrafik.

SheepChat kan förutom att fungera som ett chatrum även hantera privata meddelanden (PM) mellan två användare. För att använda sig av funktionen skriver användaren: `"/<mottagare> <meddelande>"` så är det endast mottagaren och avsändaren som kan se meddelandet. Meddelandet kommer att visas i chatfönstret likt ett meddelande ämnat åt alla anslutna användare.

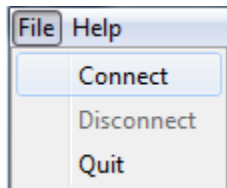
## Användargränssnitt

När du som användare har anslutit till en server kommer följande fönster att visas. Det här är huvudfönstret som användare kommer att spendera mest tid framför. I bilden nedan finns siffror som markerar de viktigaste elementen och till siffrorna finns en kort beskrivning av vad de representerar.



1. Chatfönster - Fönstret där alla meddelanden visas
2. Klientlista - Här visas en lista på alla inloggade klienter.
3. Meddelandefönster - Här skrivs texten som skall skickas..
4. Versionsnummer på klienten.
5. Uppkopplingsstatus (online/offline) - Visar om klienten är uppkopplad mot servern.
6. Skickar texten i meddelandefönstret (3) till önskade användare.
7. Filmeny - innehåller alternativ som används för att ansluta, koppla ifrån eller stänga klientfönstret.
8. Hjälpmeny - Innehåller nyttig information om klienten för oerfarna användare.

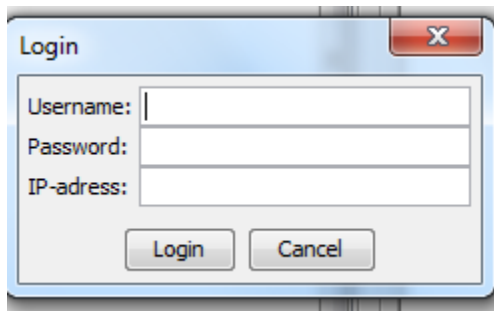
## Att koppla upp sig mot en server



Om en användare önskar koppla upp sig mot en server krävs följande steg:

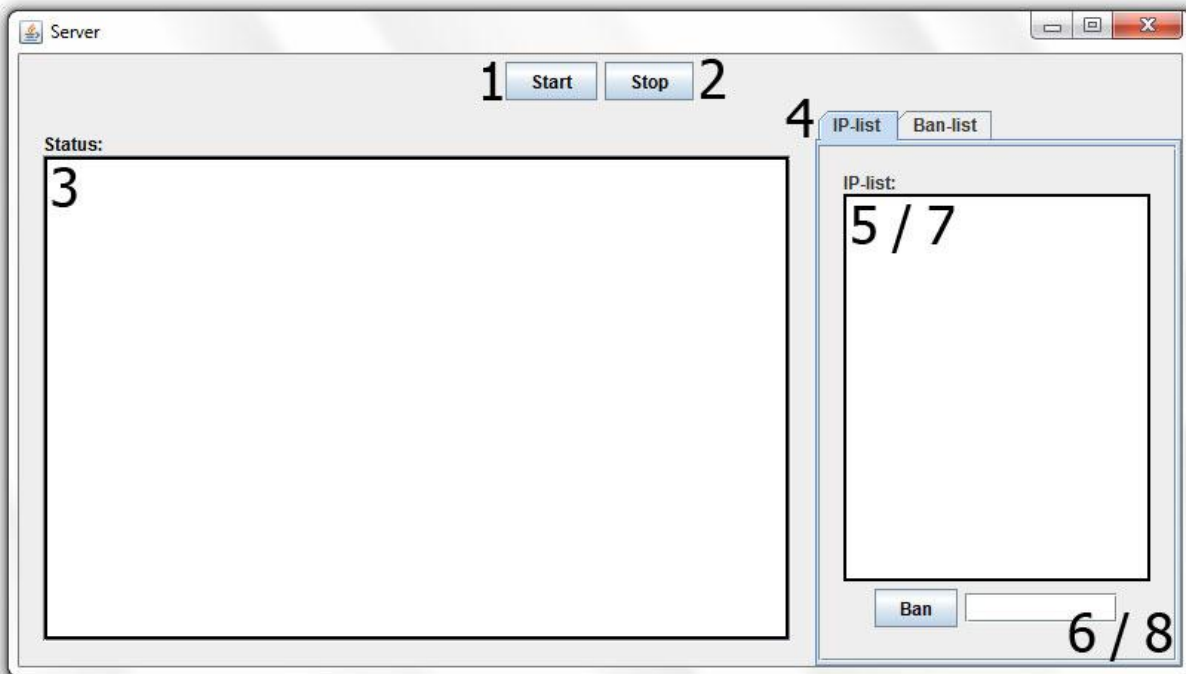
Se till att port 1234 är öppen för datatrafik.

Välj sedan alternativet "Connect" i File-menyn (se 8 i användargränssnittet) för att sedan i följande fönster välja användarnamn (om användarnamnet inte existerar hos servern lagras det automatiskt tillsammans med tillhörande lösenord), lösenord och IP-adress.



## Att starta och hantera en server

För att låta en dator agera chatserver så startar man först programmet Server för att få upp följande fönster:



1. Start - Denna knapp startar servern, den börjar alltså lyssna efter nya klienter. Den skapar även en användarlista om inte en sådan redan finns.
2. Stop - Denna knapp stoppar servern, den kopplar bort alla anslutna klienter och slutar lyssna efter nya.
3. Statusfönster - Här kan man observera olika händelser på servern och vilken tid de skedde. För vidare information, läs sektionen *Statusmeddelanden*.
4. Listflikar - Klicka här för att växla mellan att visa *Klientlistan* eller *Blockeringslistan*.
5. Klientlista (IP-List) - Visar IP-adresser för alla klienter som är anslutna till servern.
6. Blockeringsfält - Genom att skriva in en IP-adress i textfältet och sedan klicka på *Ban* så blockeras alla anslutningar från denna IP-adress. Om det redan finns anslutningar från denna adress så kopplas de ifrån.
7. Blockeringslista (Ban-List) - Visar en lista över alla IP-adresser som är blockerade från att ansluta till servern.
8. Avblockeringsfält - Genom att skriva in en IP-adress här i textfältet och sedan klicka på *Unban* så hävs blockeringen och klienter från denna adress har nu möjlighet att ansluta igen.

## Statusmeddelanden

Statusmeddelanden listas först med vilket datum och tid händelsen skedde följt av händelseinformationen.

*SERVER STARTED* - visar att servern startades och vilket IP och portnummer den lyssnar på.

*SERVER STOPPED* - visar vilken tid servern stoppades.

*JOIN* - visar att en klient anslutit sig till servern och från vilken IP-adress är ansluten ifrån.

Adressen visas även i *IP-listan*.

*LEAVE* - visar att en klient har lämnat servern.