

Grupp 25 – Software Engineering Projektet

Vad som gick fel vid användandet av scrum:

Vi delade upp arbetsuppgifterna i produkt backloggen för att sedan jobba med varsin del (stort misstag). Vi borde gemensamt ha fokuserat på en specifik del i produkt backloggen åt gången och sett till att den blev klar. Exempelvis jobbat tillsammans med olika delar i GUI:t istället för att jobba separat med att en tog server, en tog webb server, en tog GUI etc. Vi borde även ha följt det workflow som finns för android (specificeras på androids hemsida).

Andra bidragande orsaker:

Vi saknade en scrum master då vi inte hade gjort upp från början vem eller vilka (hur ansvaret skulle rotera rollen mellan alla) som skulle ha det ansvaret.

Dålig kommunikation, inte angående hur projektet skulle se ut när det var klart, utan hur vi skulle arbeta för att nå det resultatet.

Detta kan ha orsakats av att vi har haft schemakrockar p.g.a. att de andra kurserna som vi läser parallellt har varit olika. har varit att vi inte har haft de förkunskaper som krävts. De moment som har varit nya för samtliga i gruppen är:

- Programera applikationer för android (workflow, strukturer, komponenter etc)
- Använda git (versions hanteringssystem överhuvudtaget)
- Nätverkskommunikation (speciellt med android, vi borde ha använt en Service kom på det för sent)
- Databaser, SQL (Är en obligatorisk kurs för oss som vi läser efter denna ☹)
- PHP – webserver
- Testning och Debugging

Slutsats:

Orsaken: Dålig arbets metod (scrum som övergick till en sämre version av vattenfalls modellen), inga tidsmässiga förutsättningar att arbeta tillsammans, hade behövt mer förkunskaper.

Vad som kunde ha gjorts bättre:

Att ha en och endast en scrum master, jobbat som en grupp med ett moment i taget, boka in tillfällen som alla eller delar av gruppen kunde skriva kod tillsammans och att på ett tidigt stadium identifiera vilket material som borde läsas igenom.