

Je vais vous montrer mon approche de gestion de projet pour le développement du site web du studio Gamesoft.

Phase 1 : Planification

- Identification des besoins et des objectifs du client.

Phase 2 : Conception

- Création du wireframes.
- Développement de maquettes graphiques (mockups) pour l'apparence du site.

Phase 3 : Développement

- Front End : Utilisations de HTML,CSS et JavaScript
- Back End : Utilisations de C#, ASP.NET
- Intégration des fonctionnalités requises et demandée par Gamesoft.

Phase 4 : Tests

- Test de fonctionnalités et de compatibilité sur différents navigateurs et appareils.
- Corrections des bugs en fonction des tests.

Phase 5 : Déploiement et Maintenance

- Mise en ligne du site sur un serveur web.

Outils Utilisés

- Gestion de projet : Jira
- Suivi des versions : Git, GitHub.
- Maquettes et wireframes : Figma.