

Objectif du site : L'objectif principal du site est de mettre en place une plateforme permettant le suivi du développement des jeux vidéo, qu'ils soient en cours, déjà publiés ou encore à venir. De plus, le site vise à faciliter la communication avec les joueurs afin de recueillir leurs retours sur les jeux.

Langages de programmation :

- Frontend : Utilisation de HTML, CSS et JavaScript pour la partie frontend.
- Backend : Utilisation de C# avec le framework ASP.NET de Microsoft pour la partie backend.

Base de données : Utilisation de SQL Server pour la base de données. Cette solution est choisie pour sa facilité d'intégration avec le framework ASP.NET et sa robustesse en matière de gestion des données.

Sécurité : Mise en place de mesures de sécurité essentielles, notamment la protection contre les injections SQL. De plus, des critères stricts seront définis pour les mots de passe des utilisateurs, exigeant au minimum une majuscule, un chiffre et une longueur minimale de 10 caractères.

Maquettage : Utilisation de l'outil Figma pour créer des maquettes rapidement et efficacement. Figma offre une prise en main facile tout en permettant de concevoir des designs précis et esthétiques pour l'interface utilisateur.

Gestion du code : Utilisation de GitHub pour la gestion du code source. GitHub offre des fonctionnalités de collaboration avancées et permet une gestion efficace des versions du code.

Déploiement : Utilisation de fly.io pour le déploiement du site. Cette plateforme offre des solutions de déploiement rapides et fiables, facilitant ainsi la mise en production du site.