

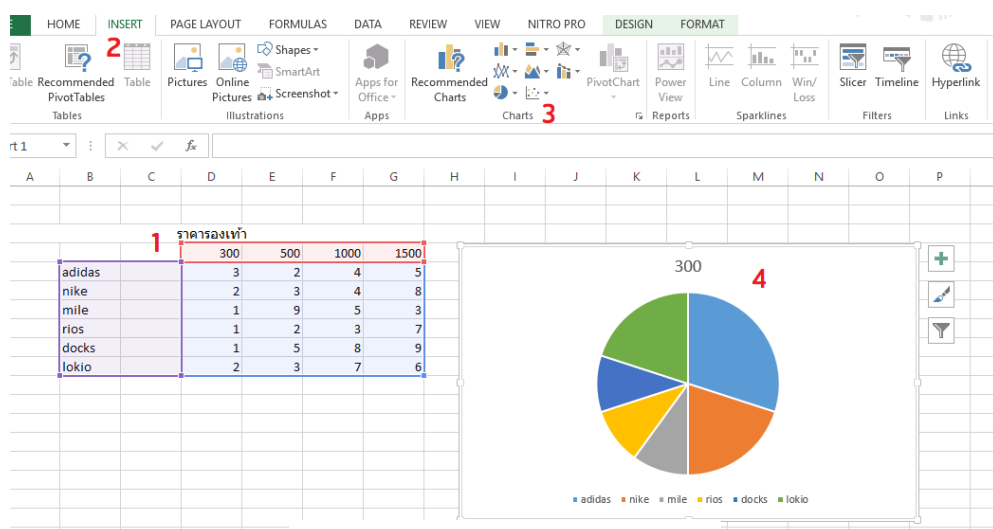
คู่มือการใช้งานโปรแกรมสำเร็จรูป

เนื้อหาในบทนี้เป็นการประยุกต์ใช้งานโปรแกรมเพื่อนำไปใช้ในงานอื่นๆ จึงไม่มีเนื้อหาพื้นฐาน

หัวข้อที่ 1 Microsoft Office Excel

โปรแกรม Microsoft Office Excel เป็นโปรแกรม spread sheet หรือโปรแกรมเกี่ยวกับการคำนวณชั้นสูง ถูกนำมาใช้อย่างแพร่หลายมากในการจัดการข้อมูลต่างๆสำคัญเพื่อจัดการข้อมูลจำนวนมาก

ในบางครั้งจำเป็นต้องสรุปข้อมูลที่มีอยู่ใน excel ออกมาสรุปผลเป็นงาน infographic หรืองานประชาสัมพันธ์อื่นๆ โดยมีขั้นตอน วิธีการ ดังนี้



รูปภาพที่ 1 ประยุกต์ใช้งาน Excel

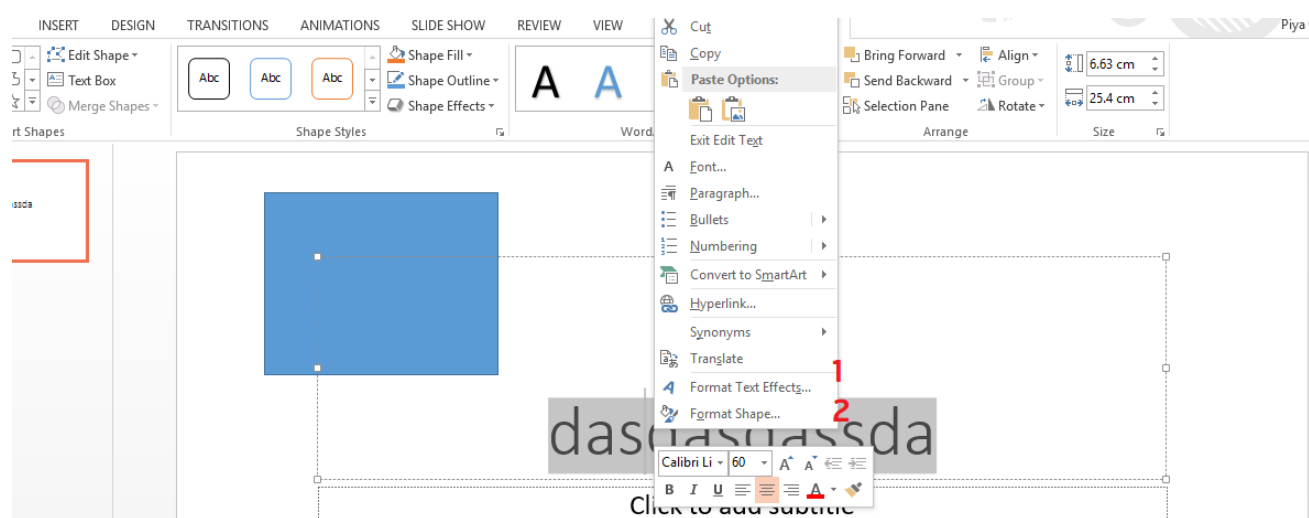
รูปภาพที่ 1 ประยุกต์ใช้งาน Excel มีรายละเอียดดังต่อไปนี้

1. เลือกข้อมูลทั้งหมดที่เราต้องการทำเป็นกราฟ
2. ไปที่ Inserts
3. เลือก Charts ตามรูปแบบที่เราต้องการ
4. จะได้ Charts ที่ต้องการ จากนั้นสามารถ Copy & Paste ไปใช้งานได้ หรือสามารถบันทึกเป็นรูปภาพได้เช่นกัน

หัวข้อที่ 2 Microsoft Office Power Point

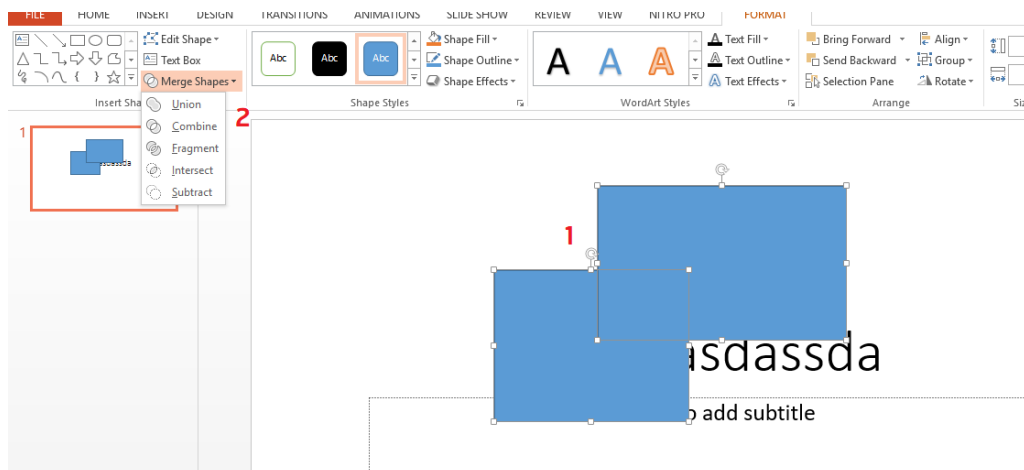
โปรแกรม Microsoft Office Power Point เป็นหนึ่งในโปรแกรมที่ใช้สำหรับงานนำเสนอ ในเรื่องของภาพประกอบ หรือคำอธิบายต่างๆ ใช้อย่างแพร่หลายและสามารถหาข้อมูลการใช้งานได้ง่าย

ตัวโปรแกรมในเวอร์ชัน (2013) สามารถทำงานได้หลากหลายมากยิ่งขึ้นกว่าเวอร์ชันก่อนหน้านี้ หากเรามีความเข้าใจในตัวโปรแกรม สามารถใช้ในการทำ Infographic ได้เป็นอย่างดี โดยไม่ต้องพึ่งโปรแกรมตัดต่อ



รูปภาพที่ 2 หัวข้อการปรับแต่งตัวอักษร และรูปร่าง

ในการจัดทำ Infographic นั้น ส่วนประกอบหลัก 2 ส่วน ประกอบไปด้วย ภาพและอักษร โดย การปรับแต่งในโปรแกรมคือ Format Text Effect(ปรับแต่งรูปแบบตัวอักษร) และ Format Shape (ปรับแต่งรูปร่าง) ทั้งขนาด รูปร่าง เงาม ความเข้มของขอบ สีของรูปร่าง สีของตัวอักษร ต่างๆ แม้กระทั่งการ ปรับความเข้มหรือความจาง



รูปภาพที่ 3 การปรับแต่งรูปร่าง

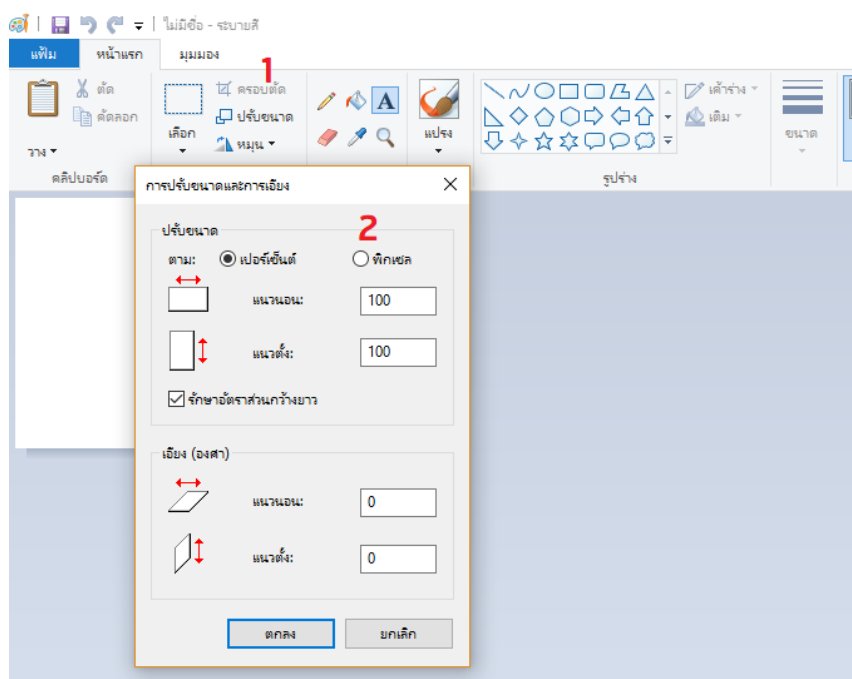
ในบางครั้งรูปร่างต่างๆก็จำกัดมากจนเกินไปสำหรับงาน เราสามารถรวมรูปร่าง 2 รูปร่างเพื่อมา ประกอบกันได้ ดังนี้

1. เลือกรูปร่างเพื่อที่จะรวม(มากกว่า1อัน)
2. ทำการเลือก Merge Shape มี 4 รูปแบบ
 - 2.1 รวมกัน
 - 2.2 รวมกัน ยกเว้นจุดตัด
 - 2.3 รวมกันแบบแยกเป็นส่วนๆ
 - 2.4 รวมกันเฉพาะส่วนที่เป็นจุดตัด

ทั้งนี้งานประเภท Infographic แต่ละงานขึ้นอยู่กับจินตนาการและประสบการณ์ของผู้จัดทำ

หัวข้อที่ 3 Paint

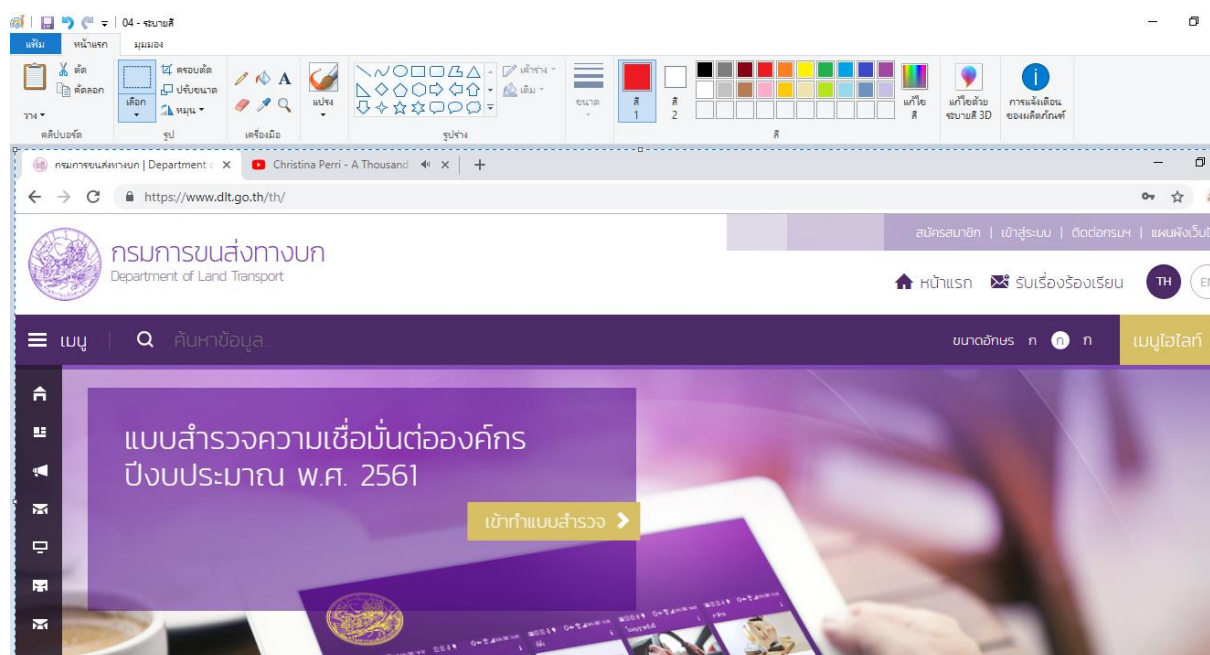
โปรแกรม Paint เป็นโปรแกรมพื้นฐานที่มักถูกมองข้ามเสมอ เนื่องจากความยากในการใช้งานและมีโปรแกรมอื่นๆที่สามารถทำงานได้ดีกว่า ทั้งนี้ทางผู้จัดทำได้ประยุกต์ใช้งาน Paint เพื่องานบางอย่าง เพราะถือว่าใช้งานได้ง่ายกว่าโปรแกรมอื่นๆ เช่นการปรับขนาด การบันทึกภาพหน้าจอ



รูปภาพที่ 4 การปรับขนาดภาพ

ในการปรับขนาดนั้น จะมีอยู่ 2 ขั้นตอนคือ

1. เลือกปรับขนาด
2. เลือกขนาด แนะนำให้กำหนดเป็น Pixel เพราะเป็นสากล



รูปภาพที่ 5 การบันทึกภาพหน้าจอ

ในการบันทึกหน้าจอ นั้น เริ่มต้นจากการกดปุ่ม prt sc บนแป้นคีย์บอร์ด จากนั้นเปิดโปรแกรม และกด ctrl + v จากนั้นสามารถบันทึกรูปภาพได้เลย

จากข้างต้นข้อดีของโปรแกรม Paint นอกจากการวาดภาพ ระบายสีแล้วสามารถประยุกต์ใช้ได้ (หากไม่ใช้ในโปรแกรม Paint ก็สามารถบันทึกลงใน word ได้เช่นกัน แต่คุณภาพของรูปภาพจะไม่เท่ากัน) แต่โปรแกรมเองไม่สามารถตัดต่อได้ดีมากนัก จึงเหมาะกับการใช้กับงานที่เร่งด่วน โดยโปรแกรมที่สามารถปรับแต่งพร้อมบันทึกหน้าจอ แต่จะมีขั้นตอนที่ยากกว่าคือ pho scape ในบทถัดไป

หัวข้อที่ 4 Photo Scape

โปรแกรม Photo Scape เป็นโปรแกรมประยุกต์ที่ใช้งานง่าย และมีความหลากหลายสูงมาก เพราะมีความง่ายในการใช้งานเมื่อเทียบกับโปรแกรมอื่นๆ

Photo Scape สามารถตกแต่งรูปภาพได้ในขั้นต้น หรือแม้กระทั่งจัดกลุ่มรูปภาพในการจัดทำภาพกิจกรรม ข่าวประชาสัมพันธ์ และการตัดต่อวิดีโออีกด้วย



รูปภาพที่ 6 หน้าจอเมนู

หน้าจอเมนูของโปรแกรม มีรายละเอียดดังนี้

1. แสดงภาพ (Viewer) ใช้สำหรับแสดงรูปภาพต่างๆที่มีอยู่ในเครื่องคอมพิวเตอร์เลือกแสดงภาพโชว์ภาพได้
2. แก้ไขภาพ (Editor) ใช้สำหรับแก้ไขรูปภาพ มีฟังก์ชันให้เลือกใช้งานต่าง ๆ เช่น แก้ไขสี ขนาดเพิ่มแสงเงา หมุนภาพ ใส่ลูกเล่นให้ภาพ เป็นต้น
3. แก้ไขภาพเป็นกลุ่ม (Batch Editor) ซึ่งเมนูนี้จะมีความเกี่ยวข้องกับเมนูแก้ไขภาพ ซึ่งเมนูนี้จะใช้แก้ไขภาพหลาย ๆ ภาพพร้อมกัน
4. จัดหน้า (Pages) จัดรูปภาพหลายๆ รูป นำมาใส่ไว้ในหน้าเดียวกัน (แบบหนังสือการ์ตูน) โดยมีรูปแบบให้เลือกใช้งานมากมาย
5. รวมภาพ (Combine) นำรูปภาพมาต่อเรียงกันเป็นแนวนั่ง แนวนอน หรือเป็นรูปแบบตาราง
6. ภาพเคลื่อนไหว (AniGif) ใช้สำหรับทำภาพเคลื่อนไหว .gif

7. พิมพ์ (Print) ใช้สำหรับพิมพ์รูปภาพที่ตกแต่งเสร็จหรือรูปภาพจากที่อื่นๆ ซึ่งสามารถกำหนดค่าต่าง ๆ ได้มากมาย

8. แบ่งภาพ (Splitter) ใช้สำหรับตัด แยก แบ่งภาพเป็นส่วน ๆ เหมาะสำหรับการนำภาพที่มีขนาดใหญ่ขึ้นไปบนเว็บไซต์

9. ถ่ายภาพหน้าจอ (Screen Capture) เอาไว้จับภาพหน้าจอ ซึ่งทำงานได้เหมือนโปรแกรม

Screen Capture ทั่วไปจับภาพเสร็จสามารถนำมาเปิดกับเมนูแก้ไขภาพ (Editor) ของโปรแกรมได้ทันที

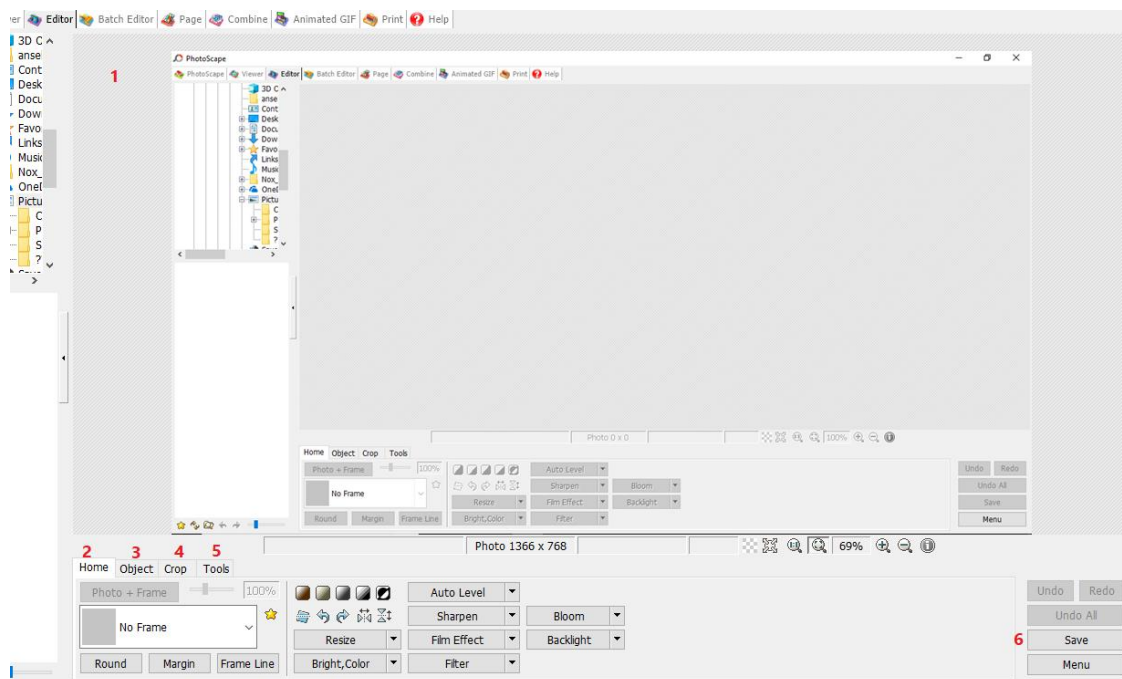
10. การเลือกสี (Color Picker) เอาไว้ดูสีที่บริเวณที่เราต้องการ เพียงแค่นำเมาส์ไปจิ้ม ก็จะแสดงค่าสีออกมาทันที

11. การแปลงไฟล์ RAW (Raw Converter) แปลงไฟล์ .RAW จากกล้องให้เป็น .JPG

12. การเปลี่ยนชื่อไฟล์ (Rename) เปลี่ยนชื่อไฟล์ ที่ละหลาย ๆ รูป

13. โฮมเพจ โฮ้ตัสเคป (Homepage) Link สำหรับเข้าไปหน้าเว็บหลักของโปรแกรมPhotoscape

1. การตกแต่งภาพ



รูปภาพที่ 7 การตกแต่งรูปภาพ

ในการตกแต่งภาพนั้น(Editor) มีรายละเอียดดังนี้

1. พื้นที่ในการตกแต่งภาพ
2. Home - การตกแต่งขั้นต้น เช่น เคนสี ความทึบ ความจาง ความสว่าง ของภาพ
3. Object - การวาดภาพเป็นรูปร่างต่างๆเช่น สีเหลี่ยม วงกลม รูปหัวใจ เป็นต้น
4. Crop - การตัดรูปภาพ **ใช้งานโดยการคลิกซ้ายค้าง แล้วลาก พื้นที่ๆเราต้องการ** แตกต่างจากโปรแกรม paint ตรงที่สามารถตัดแต่งและแก้ไขรูปภาพได้
5. Tools - เกี่ยวกับแปรงในการวาดภาพ
6. บันทึก

2. การจัดกลุ่มรูปภาพ



รูปภาพที่ 8 การจัดกลุ่มรูปภาพ

การจัดกลุ่มรูป(Page) มีรายละเอียดดังนี้

1. พื้นที่ว่าง สามารถเพิ่มรูปภาพได้โดยการคลิกซ้ายที่ช่องว่าง จากนั้นจะสามารถเพิ่มรูปภาพได้
2. ปรับขนาดโดยรวมของภาพ กว้าง * ยาว
3. ปรับรูปแบบของรูปภาพ(layout)
4. บันทึก

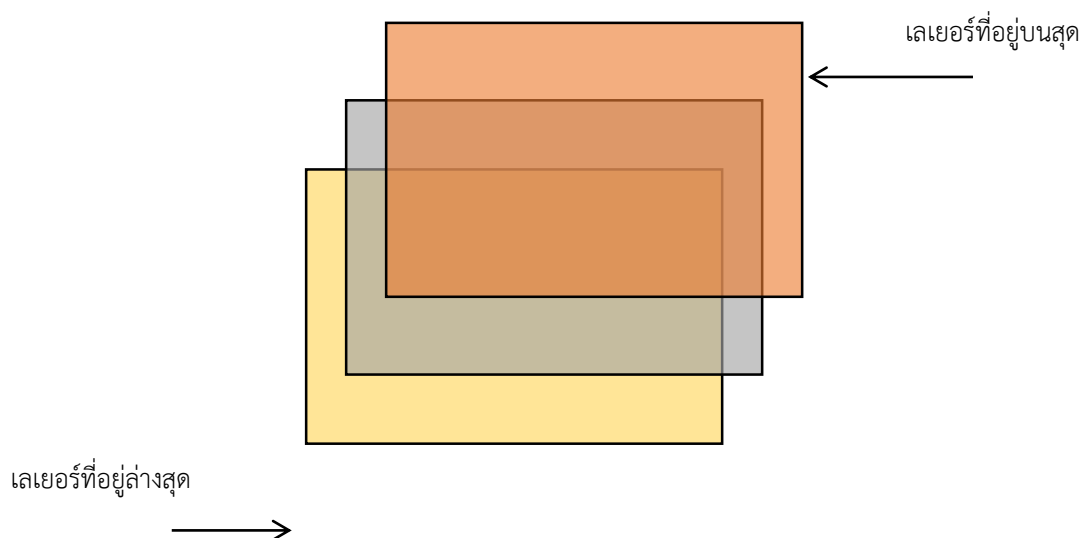
หัวข้อที่ 5 Adobe Photoshop

โปรแกรมซีรีย Adobe Photoshop เป็นโปรแกรมเกี่ยวกับการปรับแต่งรูปภาพระดับกลาง จำเป็นต้องใช้ประสบการณ์ในการใช้งานอย่างมากในการใช้งาน หากใช้ได้เป็นอย่างดีแล้ว สามารถนำไปใช้ได้กับงานเกี่ยวกับภาพได้แทบจะทุกประเภท โดยการทำงานของ photoshop จะเป็นแบบของ **layer**

ความสามารถพื้นฐานของโปรแกรมคือการตัดต่อรูปภาพ เปลี่ยนแปลงสี วาดภาพได้อย่างอิสระ และการทำภาพซ้ำ

เลเยอร์ (Layer)

เลเยอร์เปรียบเสมือนแผ่นพลาสติกบางๆประกบกันแต่ละชั้น ชั้นที่อยู่ของบนสุดจะมองเห็นชัดที่สุด จนถึงชั้นล่างที่ถูกบังมองเห็นน้อยที่สุด ดังภาพ



รูปภาพที่ 9 เลเยอร์

ดังนั้น ในการใช้งานโปรแกรม ควรคำนึงถึง ลำดับการจัดวางของ layer เป็นสำคัญ

เครื่องมือ(Tools) ต่างๆของโปรแกรม

กล่องเครื่องมือ (TOOL BOX)



- กลุ่มคำสั่ง Selection เพื่อเลือกพื้นที่ในส่วนต่างๆ ของภาพ
- กลุ่มคำสั่ง Edit สำหรับการปรับแต่ง ระบายสี การลบบางส่วน
- กลุ่มคำสั่งเกี่ยวกับการสร้างตัวอักษร วาดภาพ
- คำสั่ง View ย่อขยายภาพบนหน้าจอ
- คำสั่งเลือกสี Foreground หรือ Background
- คำสั่ง Quick mask, คำสั่งเกี่ยวกับหน้าจอ