

oop Lap 1

ใบงานการทดลองที่ 1 เรื่อง การโปรแกรมเชิงวัตถุด้วยโปรแกรม Eclipse

- จุดประสงค์การเรียนรู้
1.1 รู้และเข้าใจแนวคิดของงาน
1.2 รู้และเข้าใจโปรแกรมเชิงวัตถุ

2. เนื้อหาและอุปกรณ์

เนื้อหาและเครื่องมือที่ใช้ในการทดลอง Eclipse

3. ขั้นตอนการทดลอง

- 1.1. ศึกษาส่วนประกอบ Java คืออะไร?
จากโปรแกรม Eclipse Java IDE มาดูส่วนประกอบต่างๆ ของ Eclipse IDE ว่ามีส่วนประกอบอะไรบ้าง
ส่วนประกอบ - Java IDE มาดูส่วนประกอบต่างๆ ของ Eclipse IDE ว่ามีส่วนประกอบอะไรบ้าง
จากภาพ - Java IDE มาดูส่วนประกอบต่างๆ ของ Eclipse IDE ว่ามีส่วนประกอบอะไรบ้าง
Java IDE มาดูส่วนประกอบต่างๆ ของ Eclipse IDE ว่ามีส่วนประกอบอะไรบ้าง

- 1.2. โปรแกรม Eclipse ใช้ทำอะไร?
โปรแกรม Eclipse ใช้สำหรับพัฒนาโปรแกรม Java IDE มาดูส่วนประกอบต่างๆ ของ Eclipse IDE ว่ามีส่วนประกอบอะไรบ้าง
จากภาพ - Java IDE มาดูส่วนประกอบต่างๆ ของ Eclipse IDE ว่ามีส่วนประกอบอะไรบ้าง
Java IDE มาดูส่วนประกอบต่างๆ ของ Eclipse IDE ว่ามีส่วนประกอบอะไรบ้าง

- 1.3. OOP คืออะไร?
โปรแกรมเชิงวัตถุ (Object Oriented Programming) คือการเขียนโปรแกรมโดยใช้วัตถุเป็นหน่วยพื้นฐานในการพัฒนาโปรแกรม
จากภาพ - Java IDE มาดูส่วนประกอบต่างๆ ของ Eclipse IDE ว่ามีส่วนประกอบอะไรบ้าง
Java IDE มาดูส่วนประกอบต่างๆ ของ Eclipse IDE ว่ามีส่วนประกอบอะไรบ้าง

- 1.4. การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุคืออะไร?
การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุคือการเขียนโปรแกรมโดยใช้วัตถุเป็นหน่วยพื้นฐานในการพัฒนาโปรแกรม
จากภาพ - Java IDE มาดูส่วนประกอบต่างๆ ของ Eclipse IDE ว่ามีส่วนประกอบอะไรบ้าง
Java IDE มาดูส่วนประกอบต่างๆ ของ Eclipse IDE ว่ามีส่วนประกอบอะไรบ้าง

- 1.5. เขียนโปรแกรม Hello World ด้วยโปรแกรม Eclipse
package org.example; // package name
public class Main { // class name
 public static void main(String[] args) { // main method
 System.out.println("Hello World"); // print Hello World
 } // end method
} // end class

10/11/2565 เวลา 10:00 น. / 10/11/2565 เวลา 10:00 น. / 10/11/2565 เวลา 10:00 น.

4. ส่วนประกอบของโปรแกรม
4.1. ส่วนประกอบของโปรแกรมคืออะไร?
4.2. ส่วนประกอบของโปรแกรมคืออะไร?
4.3. ส่วนประกอบของโปรแกรมคืออะไร?
4.4. ส่วนประกอบของโปรแกรมคืออะไร?
4.5. ส่วนประกอบของโปรแกรมคืออะไร?

```
package org.example; // package name  
public class Main { // class name  
    public static void main(String[] args) { // main method  
        System.out.println("Hello World"); // print Hello World  
    } // end method  
} // end class
```

```
package org.example; // package name  
public class Main { // class name  
    public static void main(String[] args) { // main method  
        System.out.println("Hello World"); // print Hello World  
    } // end method  
} // end class
```

5. ส่วนประกอบของโปรแกรม
5.1. ส่วนประกอบของโปรแกรมคืออะไร?
5.2. ส่วนประกอบของโปรแกรมคืออะไร?
5.3. ส่วนประกอบของโปรแกรมคืออะไร?
5.4. ส่วนประกอบของโปรแกรมคืออะไร?
5.5. ส่วนประกอบของโปรแกรมคืออะไร?

6. ส่วนประกอบของโปรแกรม
6.1. ส่วนประกอบของโปรแกรมคืออะไร?
6.2. ส่วนประกอบของโปรแกรมคืออะไร?
6.3. ส่วนประกอบของโปรแกรมคืออะไร?
6.4. ส่วนประกอบของโปรแกรมคืออะไร?
6.5. ส่วนประกอบของโปรแกรมคืออะไร?

10/11/2565 เวลา 10:00 น. / 10/11/2565 เวลา 10:00 น. / 10/11/2565 เวลา 10:00 น.

```
1 package HelloWorldProject;
2
3 public class main {
4
5     public main() {
6         // TODO Auto-generated constructor stub
7     } // end function
8
9     public static void main(String[] args) {
10        // TODO Auto-generated method stub
11        System.out.println ("Hello World");    //// output Hello World
12    } //end function
13
14 } // end class
15
```

Problems Javadoc Declaration Console X

<terminated> main [Java Application] /Users/dooz/.p2/pool/plugins/org.eclipse.ju
Hello World