HomETS Système de contrôle domotique

Par

- Nicolas Gauvin-Gingras
- Toma Gosselin-St-Pierre
- Marc-Olivier Lanthier
- Maxime Vallée-Chéné

Contenu de la présentation

- Objectifs du projet
- Maquette et coûts
- Fonctionnement de l'interface
- Fonctionnement du logiciel
- Tests et démonstration
- Perspectives futures
- Questions

```
_______ modifier_ob_
 mirror object to mirror
mirror_object
 peration == "MIRROR_X":
_lrror_mod.use_x = True
Lrror_mod.use_z = False
  operation == "MIRROR_Y"
  lrror_mod.use_x = False
  rror mod.use y = True
   rror mod.use_z = False
  operation == "MIRROR_Z":
   "ror_mod.use_x = False
   rror_mod.use_y = False
   "ror_mod.use_z = True
    lection at the end -add
     ob.select=1
    text.scene.objects.action
    Selected" + str(modifie)
    opy.context.selected_obj
    ta.objects[one.name].sel
   nt("please select exactle
      OPERATOR CLASSES ----
     mirror to the selected
    ect.mirror_mirror_x"
  pontext):
    pxt.active_object is not
```

Objectifs

Objectifs principaux:

- Contrôler la température dans une pièce de maison entre 18° et 23° Celsius.
- Contrôler l'éclairage dans une pièce de maison.
- Obtenir un temps maximal de mise à jour de 120 secondes.

Objectifs spécifiques :

- Contrôler la température et l'éclairage par un seul contrôleur.
- Accéder et contrôler à distance le système domotique.
- Communiquer avec les capteurs de température de manière sans-fil.

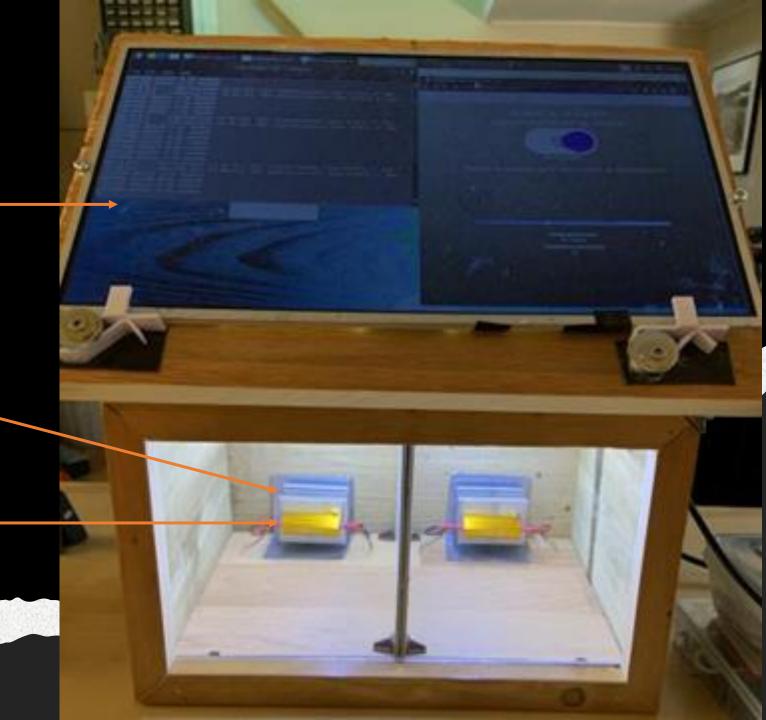
La maquette

Écran-

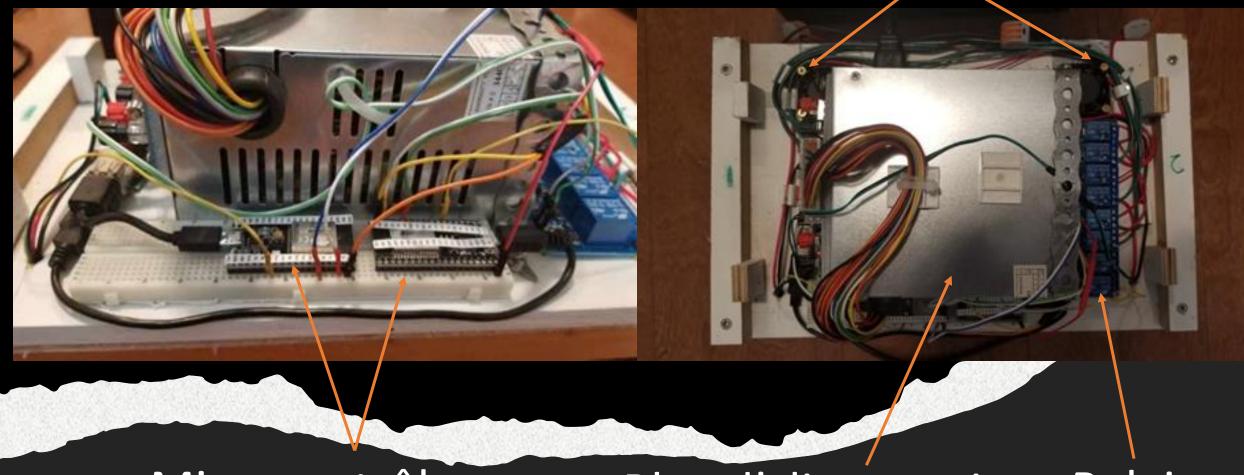
Radiateur

Élément

chauffant



La maquette(suite) Ventilation



Microcontrôleurs

Bloc d'alimentation Relais

Coût du système

Section du projet	Coût	Composantes
Interface	30\$	Écran LCD, pilote de l'écran
Contrôle	100\$	RPI
Acquisition	43\$	DHT11, ESP32, Boutons
Structure de la maquette	Gratuit (Recyclé)	Bois, Plexiglass, vis
Électricité de la maquette	43\$	Relais, PSU, Élément chauffant, DEL, Ventilateur,
Total	216\$	

Réduire, réutiliser et recycler

Fonctionnement du prototype

Structure logicielle

Contrôle de l'interface

Interface et serveur Web

- Application Flask pour l'hôte du serveur
- Page HTML pour l'accueil et modules
- Page web donne une compatibilité
- Permet de contrôler avec plusieurs pages web en même temps

Accue

Modules

HomETS

Bienvenue sur la page web de notre projet . Conception du système de contrôle domotique

Notre équipe

Interface et serveur Web

Nicolas Gauvin-Gingras

Concepteur interface

nicolas gauvin-gingras 1@ens etsmtl.ca

Contact LinkedIn



Maxime Vallée-Chéné

Concepteur électrique

maxime.vallee-chene.1@ens.etsmtl.ca

Contact LinkedIn



Toma Gosselin-Stpierre

Programmeur embarqué

toma.gosselin-st-pierre.1@ens.etsmtl.ca

Contact LinkedIn

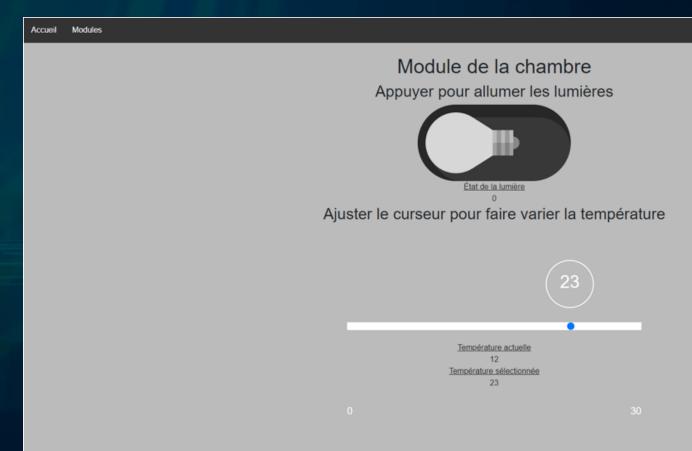


Marc-Olivier Lanthier

Concepteur électrique

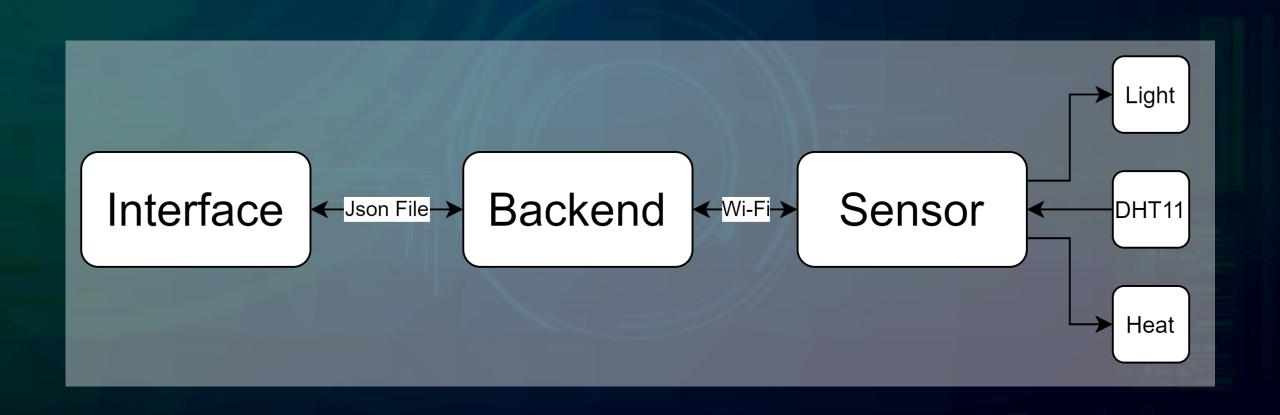
marc-olivier.lanthier.1@ens.etsmtl.ca

Contact LinkedIn Interface et serveur Web

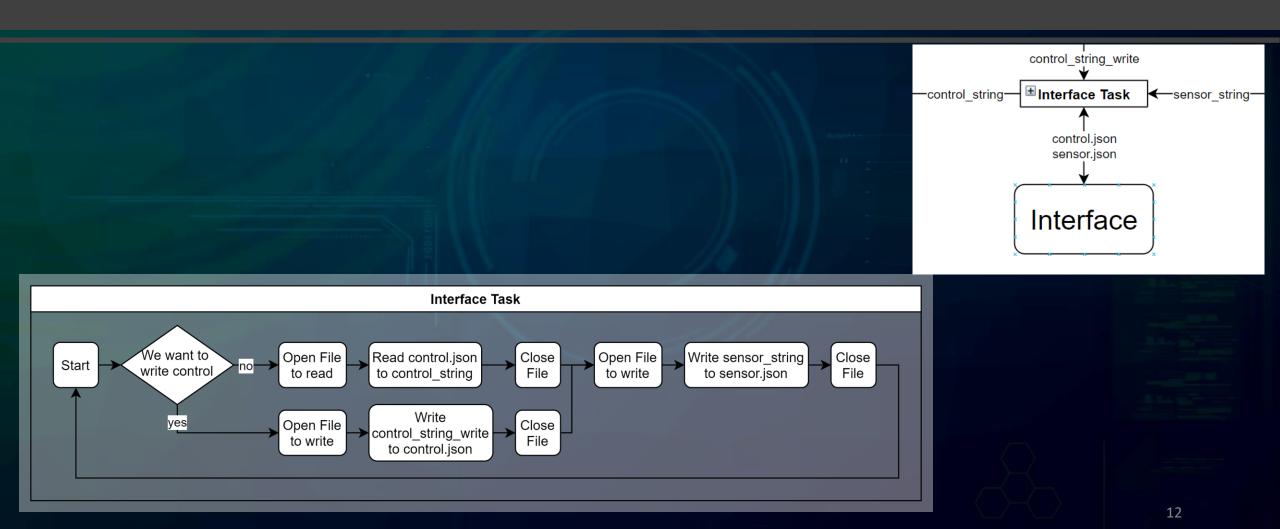


Fonctionnement du prototype

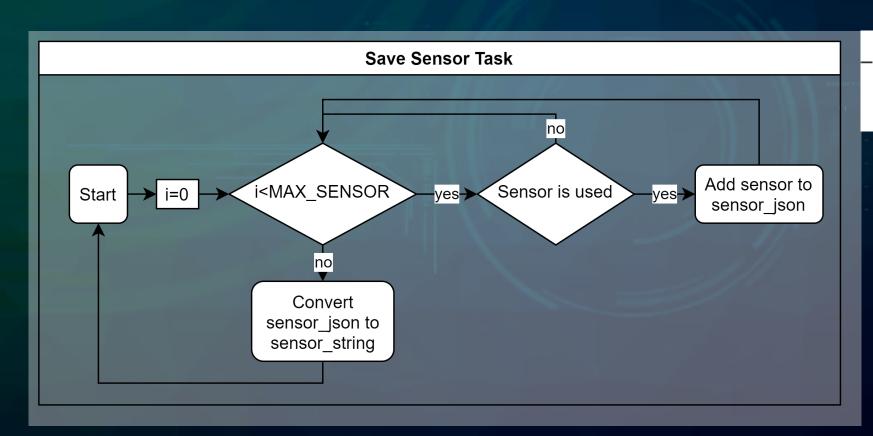
Structure logicielle

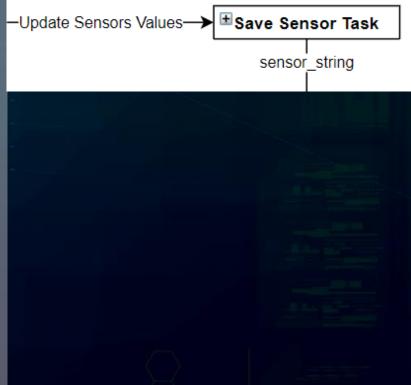


Tâche d'interface



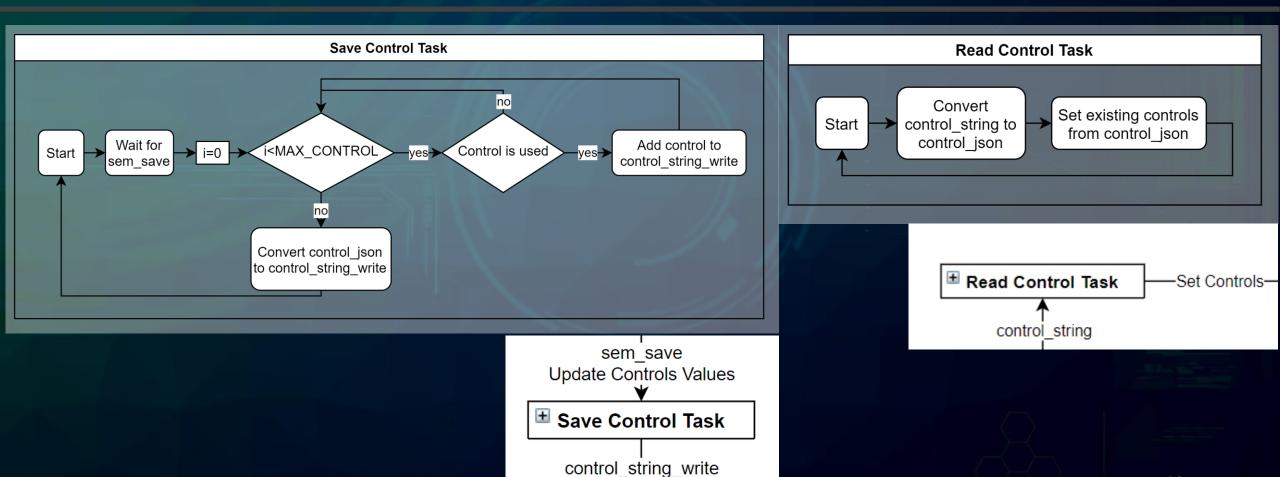
Tâche de sauvegarde de capteur



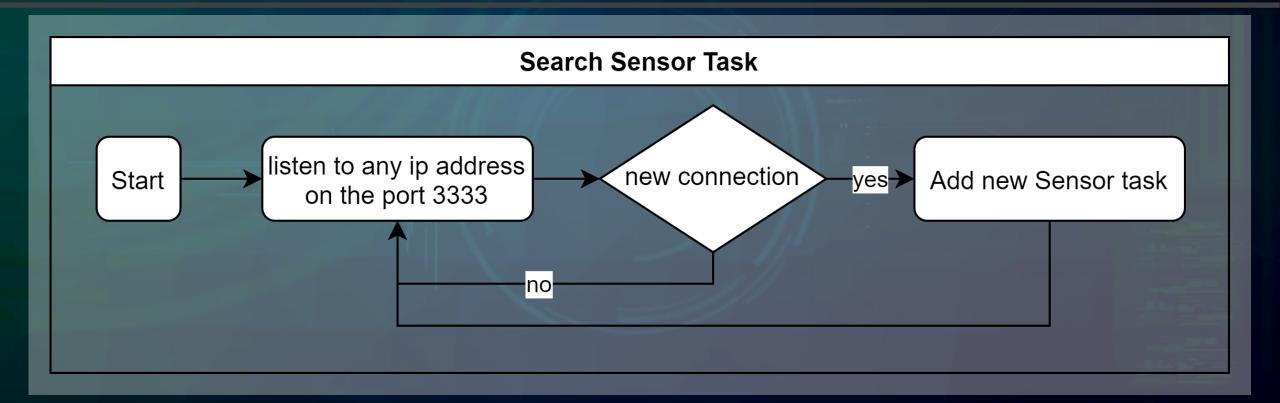


13

Tâches de sauvegarde et lecture de contrôle

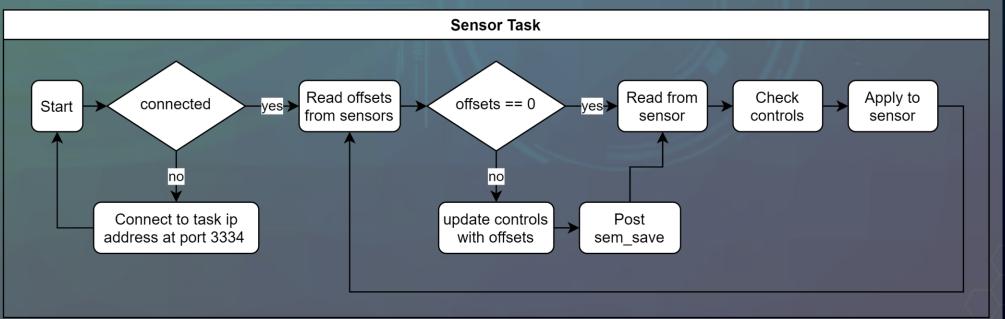


Tâche de recherche de capteurs

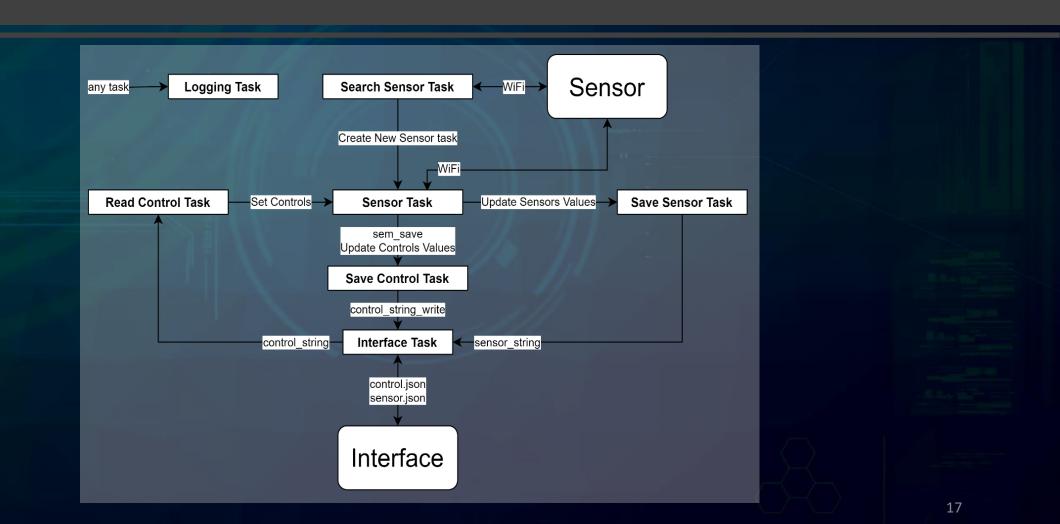


Tâche de capteurs





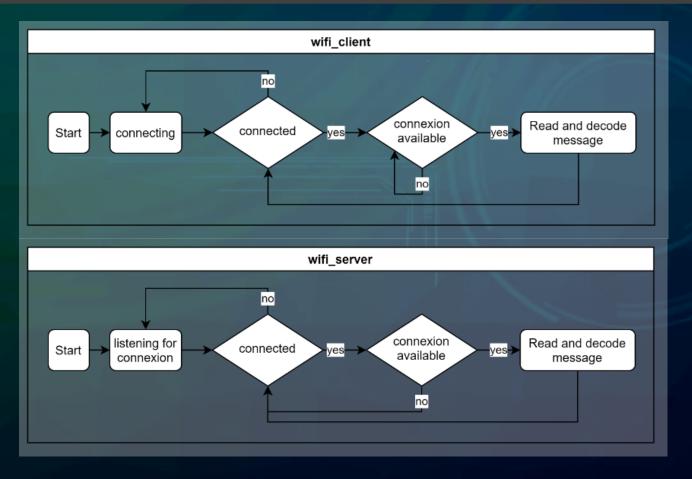
Structure Globale

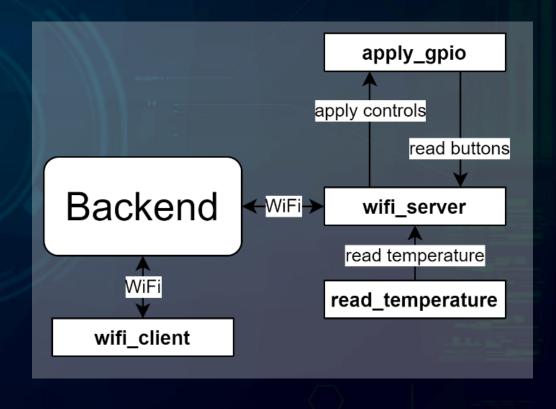


Commandes du capteur

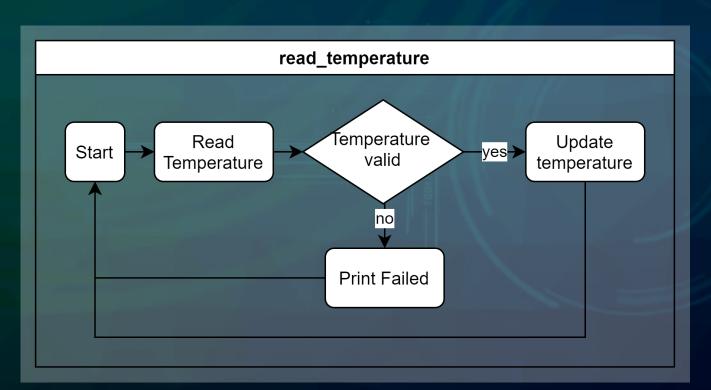
Commande	Fonction
SENSOR:TYPE:GET	Prends la valeur du capteur
CONTROL:TYPE:SET:value	Lis la valeur du contrôle
CONTROL:TYPE:GET	Prends la valeur du contrôle
BUTTON:TYPE:GET	Prends la valeur des boutons
SYSTEM:START	Commence l'acquisition
SYSTEM:RESTART	Redémarre le ESP32
SYSTEM:GET_ID	Prends le numéro du capteur

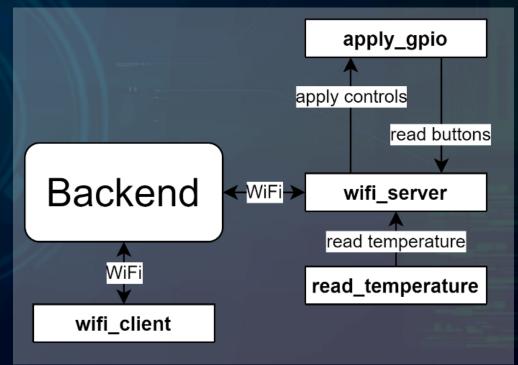
Tâches Wi-Fi



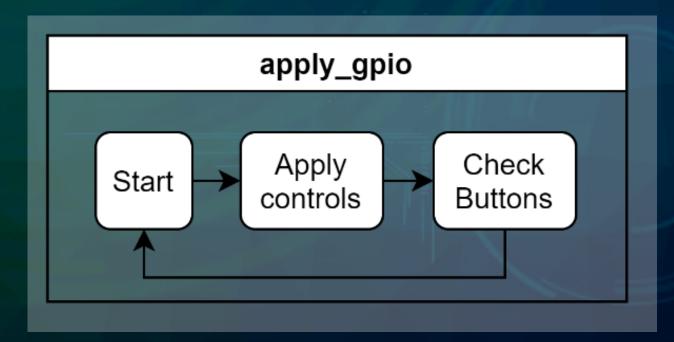


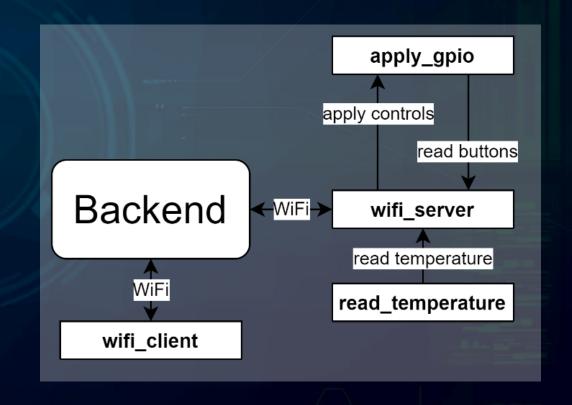
Tâche Lire Température



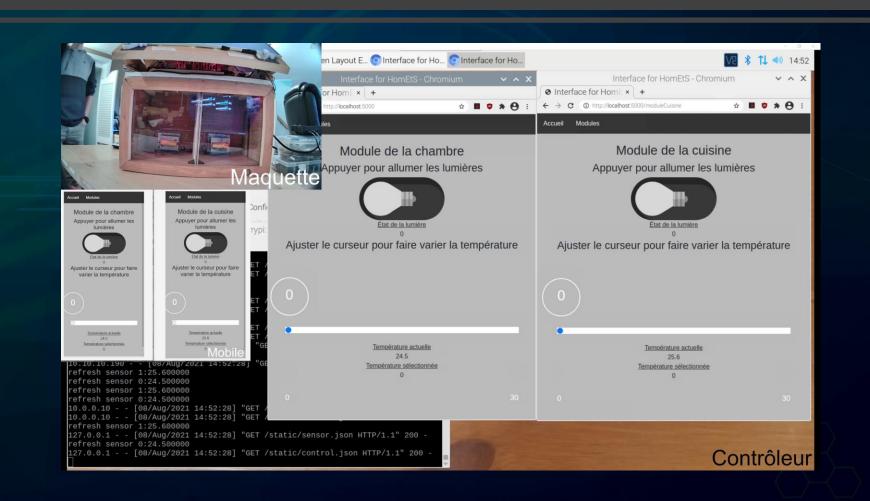


Tâche entrées / sorties

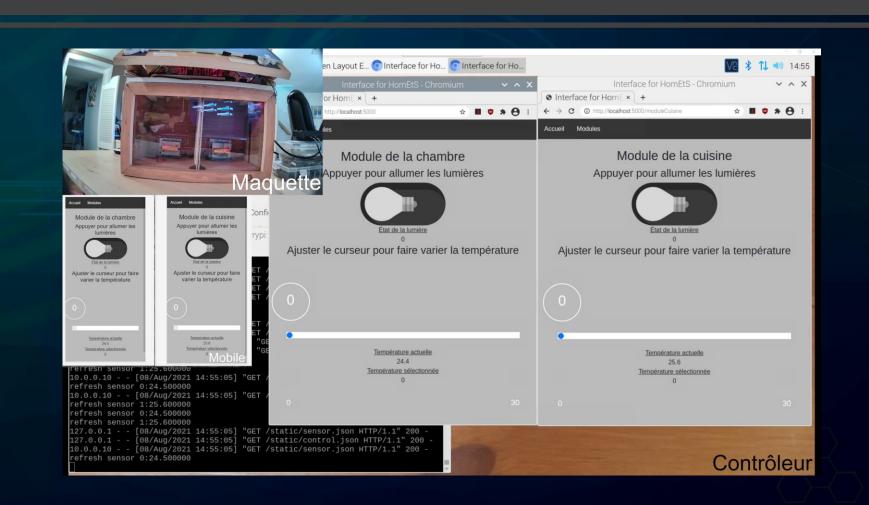




Vidéo Lumière



Vidéo Température



Perspectives futures

- Code ouvert
- Fonctions personnalisées
- Ajout de capteurs de mouvement

Développement durable

• Ajout de l'intelligence artificielle pour la gestion de l'énergie

