

Universidade de Federal de Santa Catarina
INE5633-Sistemas Inteligentes
Alunos: Daniel Zabotti
João Matheus Piai Santos

Resumo Trabalho 01 primeira parte

O programa desenvolvido e composto por oito classes que são elas: Board, Node, Position, Rules, Heuristic, Game, ConsoleGameInterface, App.

Segue a descrição da função e os principais métodos de cada classe:

Board: Classe responsável pelo tabuleiro...

Node:

Position:

Rules:

Heuristic: Classe responsável pela eurística do jogo...

Game:

ConsoleGameInterface:

App:

A duplo não teve nenhuma dificuldade expressiva no desenvolvimento do jogo.