

| DATA       | ZMIANY                         | AUTOR           |
|------------|--------------------------------|-----------------|
| 20.04.2015 | -poprawa błędów merytorycznych | Mateusz Adamski |

# Program wspomagający zarządzanie pizzerią

**Politechnika Koszalińska 2015**

Maciej Hamulak, Daniel Blokus, Mateusz Adamski

## **Klasa GUI ()**

Jest to klasa uruchomieniowa, odpowiedzialna za wygląd poszczególnych okien, a także obsługuje sprawdzanie poprawności wprowadzonych danych w formularzach. Klasa `GUI ()` łączy się z poszczególnymi klasami: `ComboBox` oraz `ColorArrowUI`. Do jej głównych zadań należy wyświetlenie oprawy graficznej, a dokładniej wszystkich przycisków oraz kontrolek, potrzebnych do dodawania pizzy do zamówienia, anulowania zamówienia lub zatwierdzenia zamówienia. W tej klasie znajdują się poszczególne metody:

```
utworzPanelGorny(), utworzPanelDolny(),  
utworzEkranStartowy(), utworzEkranDostawy(),  
utworzCennik(), utworzEkranZatwierdzania(), czysc().
```

### **Metoda utworzPanelGorny ()**

Jest to metoda odpowiadająca za utworzenie górnego panelu aplikacji. Metoda uruchamiana jest w konstruktorze bezparametrowym klasy `GUI ()`. W panelu górnym znajdują się dwa przyciski, które odpowiadają za minimalizację i zamknięcie aplikacji. Metoda zwraca obiekt `panelGorny` klasy `JPanel`.

### **Metoda utworzPanelDolny ()**

Jest to metoda służąca do utworzenia panelu dolnego aplikacji oraz ustawienia menadżera rozkładu `CardLayout`, dzięki któremu użytkownik uzyska możliwość obsługi wielu różnych widoków w jednym oknie aplikacji. Metoda uruchamiana jest w konstruktorze bezparametrowym klasy `GUI ()`. Metoda zwraca obiekt `panelDolny` klasy `JPanel`.

### **Metoda utworzEkranStartowy ()**

Metoda służąca do utworzenia ekranu startowego aplikacji. W metodzie tworzone są dwa przyciski służące do wyboru rodzaju zamówienia. Jeden przenosi użytkownika do ekranu wyboru pizzy z menu, drugi do kreatora własnej pizzy. W metodzie `utworzEkranStartowy ()` znajduje się odnośnik do pomocy, w której użytkownik uzyska instrukcję korzystania z programu. Metoda

uruchamiana jest podczas działania metody `utworzPanelDolny`. Metoda zwraca obiekt `ekranStartowy` klasy `JPanel`.

### **Metoda `utworzCennik()`**

Metoda służąca do utworzenia ekranu zawierającego cennik. Na ekranie cennika użytkownik ma możliwość wyszukania pizzy za pomocą wyszukiwarki. Metoda tworzy przyciski umożliwiające dodanie pizzy do zamówienia i anulowanie zamówienia. Metoda uruchamiana jest podczas działania metody `utworzPanelDolny`. Metoda zwraca obiekt `cennik` klasy `JPanel`.

### **Metoda `utworzEkranDostawy()`**

Jest to metoda, która tworzy ekran dostawy. Metoda umożliwia wybór sposobu dostawy, a także wypełnienie danych osoby zamawiającej pizzę. Na ekranie dostawy znajduje się aktualne zamówienie klienta, wraz z kosztem. Metoda uruchamiana jest podczas działania metody `utworzPanelDolny`. Metoda zwraca obiekt `ekranDostawy` klasy `JPanel`.

### **Metoda `utworzEkranZatwierdzenia()`**

Jest to metoda służąca do utworzenia ekranu zatwierdzającego zamówienie. Metoda tworzy komponenty na których będą wyświetlane informacje dotyczące zamówienia. Metoda uruchamiana jest podczas działania metody `utworzPanelDolny`. Metoda zwraca obiekt `ekranZatwierdzaniaZamowienia` klasy `JPanel`.

### **Metoda `czysc()`**

Jest to metoda odpowiadająca za czyszczenie zawartości kart.