DATA	ZMIANY	AUTOR
19.04.2015	-ujednolicenie czcionek w dokumencie -zmiana tytułu na stronie tytułowej -edycja tekstu w metodach	Mateusz Adamski

Program wspomagający zarządzanie pizzerią

Klasa GUI ()

Jest to klasa uruchomieniowa, odpowiedzialna za wygląd poszczególnych okien, a także obsługuje sprawdzanie poprawności wprowadzonych danych w formularzach. Klasa GUI () łączy się z poszczególnymi klasami: ComboBox oraz ColorArrowUI. Do jej głównych zadań należy wyświetlenie oprawy graficznej, a dokładniej wszystkich przycisków oraz kontrolek, potrzebnych do dodawania pizzy do zamówienia, anulowania zamówienia lub zatwierdzenia zamówienia. W tej klasie znajdują się poszczególne metody:

```
utworzPanelGorny(), utworzPanelDolny(),
utworzEkranStartowy(), utworzEkranDostawy(),
utworzCennik(), utworzEkranZatwierdzania(), czysc().
```

Metoda utworzPanelGorny()

Jest to metoda odpowiadająca za utworzenie górnego panelu aplikacji. Metoda ta uruchamiana jest w konstruktorze bezparametrowym klasy GUI(). W panelu górnym znajdują się dwa przyciski, które odpowiadają za minimalizację i zamknięcie aplikacji.

Metoda utworzPanelDolny()

Jest to metoda służąca do utworzenia panelu dolnego aplikacji oraz ustawienia menadżera rozkładu CardLayout, dzięki któremu uzyskujemy efekt obsługi wielu różnych widoków w jednym oknie aplikacji. Metoda ta uruchamiana jest w konstruktorze bezparametrowym klasy GUI ().

Metoda utworzEkranStartowy()

Metoda służąca do utworzenia ekranu startowego aplikacji. W tej metodzie znajdują się dwa przyciski, w której jeden z nich przenosi klienta do zamówienia pizzy z menu , zaś drugi przycisk przenosi do kreatora własnej pizzy. W metodzie utworzEkranStartowy () znajduje się też pomoc, w której uzyskamy instrukcje korzystania z programu.

Metoda utworzEkranDostawy()

Jest to metoda, która tworzy ekran dostawy. Metoda ta umożliwia wybór sposobu dostawy, a także wypełnienie danych osoby zamawiającej pizzę. W ekranie dostawy znajduje się aktualne zamówienie klienta, wraz z kosztem.

Metoda utworzCennik()

Metoda służąca do utworzenia ekranu zawierającego cennik. Na ekranie cennika, mamy możliwość wyszukania pizzy za pomocą wyszukiwarki. Pojawiają się także przyciski umożliwiające dodanie pizzy lub dodatków do zamówienia bądź jego anulowanie.

Metoda utworzEkranZatwierdzenia()

Jest to metoda służąca do utworzenia ekranu zatwierdzającego zamówienie. Metoda ta tworzy komponenty na których będą wyświetlane informacje dotyczące zamówienia.

Metoda czysc()

Jest to metoda odpowiadająca za czyszczenie zawartości kart.