

PizzaHub

Politechnika Koszalińska 2015

Maciej Hamulak, Daniel Blokus, Mateusz Adamski

Klasa *GUI* ()

Jest to klasa uruchomieniowa, odpowiedzialna za wygląd poszczególnych okien, a także obsługuje sprawdzanie poprawności wprowadzonych danych w formularzach. Klasa *GUI* () łączy się z poszczególnymi klasami: *ComboBox* oraz *ColorArrowUI*. Do jej głównych zadań należy wyświetlenie oprawy graficznej, a dokładniej wszystkich przycisków oraz kontrolek, potrzebnych do dodawania pizzy do zamówienia, anulowania zamówienia lub zatwierdzenia zamówienia. W tej klasie znajdują się poszczególne metody:

utworzPanelGorny(), *utworzPanelDolny()*,
utworzEkranStartowy(), *utworzEkranDostawy()*,
utworzCennik(), *utworzEkranZatwierdzania()*, *czysc()* .

Metoda *utworzPanelGorny()*

Jest to metoda odpowiadająca za utworzenie górnego panelu aplikacji. Metoda ta uruchamiana jest w konstruktorze bezparametrowym klasy *GUI* () .

Metoda *utworzPanelDolny()*

Jest to metoda, służąca do utworzenia panelu dolnego aplikacji oraz ustawienia menadżera rozkładu *CardLayout*, który ma na celu uzyskanie efektu obsługi wielu różnych widoków w jednym oknie aplikacji.

utworzPanelDolny() uruchamiana jest w konstruktorze bezparametrowym klasy *GUI* () .

Metoda *utworzEkranStartowy()*

Metoda, służąca do utworzenia ekranu startowego aplikacji. W tej metodzie znajdują się dwa przyciski, które są ścieżką w zamówieniu, jeden z nich jest gotowym rozwiązaniem , zaś drugi przycisk przenosi do kreatora własnego produktu. W *utworzEkranStartowy()* znajduje się też *Pomoc*, w której uzyskamy instrukcję, w jaki sposób będziemy mogli uzyskać końcowy efekt po naciśnięciu odpowiedniego przycisku.

Metoda *utworzEkranDostawy()*

Jest to metoda, która tworzy ekran dostawy. Za pomocą tej metody, możemy wyświetlić zamówioną pizzę oraz dodatki do pizzy. Metoda *utworzEkranDostawy()* umożliwia wybór sposobu dostawy, a także wypełnienie danych osoby zamawiającej pizzę.

Metoda *utworzCennik()*

Metoda, służąca do utworzenia ekranu zawierającego cennik. Wygląd zawartości jak i rozmieszczenie kolumn oraz wierszy tabeli, został odpowiednio dostosowany pod koncepcję graficzną. Ekran cennika składa się z możliwości wybrania pizzy z menu bądź wyszukania jej za pomocą wyszukiwarki. Na ekranie cennika pojawiają się także przyciski umożliwiające dodanie pizzy lub dodatków do zamówienia bądź jego anulowanie.

Metoda *utworzEkranZatwierdzenia()*

Jest to metoda służąca do utworzenia ekranu zatwierdzającego zamówienie. Metoda *utworzEkranZatwierdzenia()* umożliwia wyświetlenie podglądu paragonu, sposobu dostawy, a także danych osoby zamawiającej. Za pomocą tej metody można także wydrukować paragon, bądź anulować zamówienie.

Metoda *czysc()*

Jest to metoda, odpowiadająca za czyszczenie zawartości kart.