?

AXE 1

AXE 2

AXE 3

PERSONA

To do list

Cree le logo

Charlemagne/
charlewise

assistant
interractif

Visuels

Montagne "niveaux" progression
dans le niveau
terre en 3D avec découpes de
"matières scolaires"
menu des
défis
carte "snap"
visualisation de la connexion de
ses potes
carte "snap"
visualisation de la connexion de
ses potes

COMMENT POURRIONS NOUS AIDER LES JEUNES A APPRENDRE ET A CONSERVER LES INFORMATIONS QU'ELLES RECHERCHENT GRACE AUX NOUVELLES TECHNOLOGIES ?

concept

WEBAPP

Perso customisable (grâce au avancé des différents jeux et centres d'intérêt)

Achievement

Progression (duolingo) (snap streak) (wabbler)

Apprentissage

Compétition entre les utilisateurs

Achievement

Progression (duolingo) (snap streak) (wabbler)

Apprentissage

Lien entre user via service scolaire

Code- Serveur -

Suivis en direct de l'administrateur

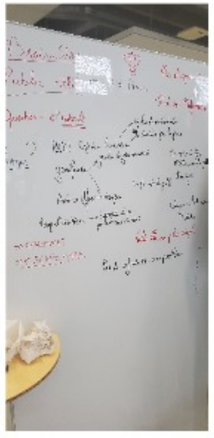
Apprentissage

Apprentissage

Visuel

Achievement

Progression



IA CREANT DES ENSEIGENEMENTS ADAPTATIFS EN FONCTION DU NIVEAU DE L'UTILISATEUR
Elle ne va pas donner le résultat tout de suite, elle va créer un enseignement étapes par étapes pour être sur que l'utilisateur a compris la notion demandée

CREER L'ENVIE CHEZ L'UTILISATEUR POUR QU'IL REVIENNE SUR LE JEU TR7S SOUVENT