

Enrico Fantini

Cesena, Italia

📅 27/10/1991 | ✉ e.fantini5@protonmail.com | 🍕 PizzaMarinara | 🌐 e-fantini

Overview

Titolo di dottore magistrale in Ingegneria e Scienze Informatiche conseguito presso l'Università di Bologna.

Interessi personali in ambito lavorativo sono lo sviluppo di applicazioni mobile su piattaforma Android, il Project Management, la sicurezza in rete, l'Internet of Things e la tecnologia blockchain.

Esperienze

Cosmobile s.r.l.

Forlì, Italia

SVILUPPATORE ANDROID

03/2019 - Presente

- Sviluppo di applicazioni mobile in Java e Kotlin
- Gestione completa dall'analisi dei requisiti alla pubblicazione sul Play Store di App
- Utilizzo frequente di pattern architetturali MVP, MVVM
- Sviluppo di app con focus su comunicazione tramite API RESTful
- Ricoperto ruolo di Junior Project Manager

NBF Soluzioni Informatiche s.r.l.

Cesena, Italia

SVILUPPATORE

05/2018 - 03/2019

- Sviluppo di applicazioni mobile native su piattaforma Android
- Sviluppo di funzionalità su piattaforma web, usando PHP/JavaScript/jQuery
- Sviluppo di sito web e-commerce su piattaforma Magento
- Ruolo da sistemista junior

SARB s.r.l.

Cesena, Italia

TESISTA/PROJECT MANAGER

10/2017 - 03/2018

- Progetto di reingegnerizzazione dei processi di business e dei sistemi informativi aziendali, oggetto della tesi di laurea magistrale

Blumotix s.r.l.

Lugo, Italia

STAGISTA

06/2014 - 09/2014

- Aggiunta e ampliamento di feature in applicazione mobile (Android e iOS) con approccio multi-platform (Xamarin)
- Gestione del prodotto software aziendale e interfacciamento con dispositivi IoT quali sensori/telecamere
- Gestione e sviluppo del software aziendale interno su piattaforma Windows
- Customer support

Ideato s.r.l.

Cesena, Italia

TIROCINANTE

08/2013 - 10/2013

- Gestione e sviluppo di un portale web su stack LAMP, framework PHP Symfony2
- Porting del portale web su un servizio cloud (Microsoft Azure). Monitoraggio di prestazioni e costi dell'approccio cloud a confronto con la soluzione precedente

Competenze

PROFESSIONALI

| | |
|--------------------------|---|
| Linguaggi | Kotlin, Java, JavaScript |
| Conoscenze ambito Mobile | Android Jetpack, Jetpack Compose, KMM, Coroutines, Moshi, AndroidX, Fuel/Retrofit, Hilt |
| Conoscenze Varie | Git, NPM/Yarn, SCRUM, metodologie Agile, Bash scripting, Programmazione Funzionale |
| Interessato a | React, Redux, Vue.js, Angular, Golang, Node.js, TDD, Docker, Kubernetes |
| Lingue | Italiano madrelingua, Inglese livello B2/C1, Francese livello A1/A2 |

Formazione

Università di Bologna, campus di Cesena

Cesena, Italia

LAUREA MAGISTRALE IN INGEGNERIA E SCIENZE INFORMATICHE (100/110)

09/2014 - 22/03/2018

- Tesi: Business Process Reengineering per una PMI

Università di Bologna, campus di Cesena

Cesena, Italia

LAUREA TRIENNALE IN SCIENZE E TECNOLOGIE INFORMATICHE

09/2010 - 20/03/2014

- Tesi: iBeacon - Una nuova tecnologia per la localizzazione in ambienti chiusi

AGGIORNATO AL:

AUTORIZZO IL TRATTAMENTO DEI MIEI DATI PERSONALI AI SENSI DEL D.LGS. 196/2003 ED ALL'ART. 13 GDPR 679/16

18 GENNAIO 2022

Altri Progetti

MaximumWeightedMatching

Remoto

AUTORE

2022

- Sviluppata una implementazione in Kotlin di un algoritmo di massimizzazione di pairing pesato in un grafo.
- Basato su "Efficient Algorithms for Finding Maximum Matching in Graphs" di Zvi Galil, ACM Computing Surveys, 1986.
- <https://github.com/PizzaMarinara/MaximumWeightedMatching>

Samourai Wallet

Remoto

TRADUTTORE/CONTRIBUTORE

2017 - 2018

- Tradotte in Italiano le due app Android Samourai Wallet & Sentinel
- <https://github.com/Samourai-Wallet/samourai-wallet-android>

Keyteki/TCO

Remoto

CONTRIBUTORE

2019 - 2020

- Sviluppo e contributi a progetto Open Source di una piattaforma di gioco online.
- <https://github.com/keyteki/keyteki>

Hobby/Interessi

Brevetto subacqueo di 2° grado e patente B. Interesse alle novità in campo tecnologico nella vita di tutti i giorni, criptomonete e intelligenze artificiali. Grande appassionato di giochi di ruolo da tavolo, cucina giapponese e di lingua inglese.