# Enrico Fantini

## Cesena, Italia

## 27/10/1991 | ■ e.fantini5@protonmail.com | ★ fantinienri.co | ☑ PizzaMarinara | ☐ e-fantini

#### Overview.

Titolo di dottore magistrale in Ingegneria e Scienze Informatiche conseguito presso l'Università di Bologna.

Interessi personali in ambito lavorativo sono lo sviluppo di applicazioni mobile su piattaforma Android, il Project Management, la sicurezza in rete, l'Internet of Things e la tecnologia blockchain.

## **Esperienze**

Cosmobile s.r.l. Forlì, Italia

SVILUPPATORE ANDROID 03/2019 - Presente

- Sviluppo di applicazioni mobile in Java e Kotlin
- Gestione completa dall'analisi dei requisiti alla pubblicazione sul Play Store di App
- Utilizzo frequente di pattern architetturali MVP, MVVM
- · Sviluppo di app con focus su comunicazione tramite API RESTful
- Ricoperto ruolo di Junior Project Manager

NBF Soluzioni Informatiche s.r.l.

Cesena, Italia

05/2018 - 03/2019

- Sviluppo di applicazioni mobile native su piattaforma Android
- Sviluppo di funzionalità su piattaforma web, usando PHP/JavaScript/jQuery
- Sviluppo di sito web e-commerce su piattaforma Magento
- Ruolo da sistemista junior

SARB s.r.l. Cesena, Italia

TESISTA/PROJECT MANAGER

SVILUPPATORE

10/2017 - 03/2018

• Progetto di reingegnerizzazione dei processi di business e dei sistemi informativi aziendali, oggetto della tesi di laurea magistrale

Blumotix s.r.l. Lugo, Italia

STAGISTA 06/2014 - 09/2014

- Aggiunta e ampliamento di feature in applicazione mobile (Android e iOS) con approccio multi-platform (Xamarin)
- · Gestione del prodotto software aziendale e interfacciamento con dispositivi IoT quali sensori/telecamere
- Gestione e sviluppo del software aziendale interno su piattaforma Windows
- Customer support

Ideato s.r.l. Cesena, Italia

TIROCINANTE 08/2013 - 10/2013

- Gestione e sviluppo di un portale web su stack LAMP, framework PHP Symfony2
- Porting del portale web su un servizio cloud (Microsoft Azure). Monitoraggio di prestazioni e costi dell'approccio cloud a confronto con la soluzione precedente

### Competenze .

#### **PROFESSIONALI**

**Linguaggi** Kotlin, Java, JavaScript

Conoscenze ambito Mobile Android Jetpack, Jetpack Compose, KMM, Coroutines, Moshi, AndroidX, Fuel/Retrofit, Hilt

Conoscenze Varie Git, NPM/Yarn, SCRUM, metodologie Agile, Bash scripting, Programmazione Funzionale Interessato a React, Redux, Vue.js, Angular, Golang, Node.js, TDD, Docker, Kubernetes

**Lingue** Italiano madrelingua, Inglese livello B2/C1, Francese livello A1/A2

#### Formazione \_

#### Università di Bologna, campus di Cesena

Cesena, Italia

09/2014 - 22/03/2018

LAUREA MAGISTRALE IN INGEGNERIA E SCIENZE INFORMATICHE (100/110)

• Tesi: Business Process Reengineering per una PMI

LAUREA TRIENNALE IN SCIENZE E TECNOLOGIE INFORMATICHE

09/2010 - 20/03/2014

• Tesi: iBeacon - Una nuova tecnologia per la localizzazione in ambienti chiusi

# Altri Progetti.

#### MaximumWeightedMatching

Remoto

2022

**AUTORE** 

- Sviluppata una implementazione in Kotlin di un algoritmo di massimizzazione di pairing pesato in un grafo.
- Basato su "Efficient Algorithms for Finding Maximum Matching in Graphs" di Zvi Galil, ACM Computing Surveys, 1986.
- https://github.com/PizzaMarinara/MaximumWeightedMatching

Samourai Wallet Remoto

Traduttore/Contributore 2017 - 2018

- Tradotte in Italiano le due app Android Samourai Wallet & Sentinel
- $\bullet \ \ https://github.com/Samourai-Wallet/samourai-wallet-android$

Keyteki/TCO Remoto

 CONTRIBUTORE
 2019 - 2020

- Sviluppo e contributi a progetto Open Source di una piattaforma di gioco online.
- https://github.com/keyteki/keyteki

# Hobby/Interessi

Brevetto subacqueo di 2° grado e patente B. Interesse alle novità in campo tecnologico nella vita di tutti i giorni, criptomonete e intelligenze artificiali. Grande appassionato di giochi di ruolo da tavolo, cucina giapponese e di lingua inglese.