

Enrico Fantini

Cesena, Italia

📅 27/10/1991 | ✉ e.fantini5@protonmail.com | 🏠 fantinienri.co | 🍕 PizzaMarinara |
🌐 e-fantini

Overview

Titolo di dottore magistrale in Ingegneria e Scienze Informatiche conseguito presso l'Università di Bologna.

Interessi personali in ambito lavorativo sono lo sviluppo di applicazioni mobile su piattaforma Android, il Project Management, la sicurezza in rete, l'Internet of Things e la tecnologia blockchain.

Esperienze

Hipo

Remoto

SVILUPPATORE ANDROID

07/2022 - Presente

- Sviluppo del principale Wallet per la criptovaluta Algorand, Perawallet
- Utilizzo estensivo di pattern MVVM
- Sviluppo in team full remoto secondo metodologie Agile
- Repository open source: <https://github.com/perawallet/pera-wallet>
- Play store link: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.algorand.android>

Cosmobile s.r.l.

Forlì, Italia

SVILUPPATORE ANDROID

03/2019 - 07/2022

- Sviluppo di applicazioni mobile in Java e Kotlin
- Gestione completa dall'analisi dei requisiti alla pubblicazione sul Play Store di App
- Utilizzo frequente di pattern architetturali MVP, MVVM
- Sviluppo di app con focus su comunicazione tramite API RESTful
- Ricoperto ruolo di Junior Project Manager

NBF Soluzioni Informatiche s.r.l.

Cesena, Italia

SVILUPPATORE

05/2018 - 03/2019

- Sviluppo di applicazioni mobile native su piattaforma Android
- Sviluppo di funzionalità su piattaforma web, usando PHP/JavaScript/jQuery
- Sviluppo di sito web e-commerce su piattaforma Magento
- Ruolo da sistemista junior

SARB s.r.l.

Cesena, Italia

TESISTA/PROJECT MANAGER

10/2017 - 03/2018

- Progetto di reingegnerizzazione dei processi di business e dei sistemi informativi aziendali, oggetto della tesi di laurea magistrale

Blumotix s.r.l.

Lugo, Italia

STAGISTA

06/2014 - 09/2014

- Aggiunta e ampliamento di feature in applicazione mobile (Android e iOS) con approccio multi-platform (Xamarin)
- Gestione del prodotto software aziendale e interfacciamento con dispositivi IoT quali sensori/telecamere
- Gestione e sviluppo del software aziendale interno su piattaforma Windows
- Customer support

Competenze

PROFESSIONALI

Linguaggi	Kotlin, Java, JavaScript
Conoscenze ambito Mobile	Android Jetpack, Hilt, Retrofit, Jetpack Compose, KMM, Coroutines, Moshi, librerie Bluetooth
Conoscenze Varie	Git/Github, Bitrise CI/CD, SCRUM, metodologie Agile, Bash scripting, Programmazione Funzionale
Interessato a	React Native, Flutter, Golang, Node.js, TDD, Docker, Kubernetes
Lingue	Italiano madrelingua, Inglese livello B2/C1, Francese livello A1/A2

Formazione

Università di Bologna, campus di Cesena

LAUREA MAGISTRALE IN INGEGNERIA E SCIENZE INFORMATICHE (100/110)

- Tesi: Business Process Reengineering per una PMI

Cesena, Italia

09/2014 – 22/03/2018

Università di Bologna, campus di Cesena

LAUREA TRIENNALE IN SCIENZE E TECNOLOGIE INFORMATICHE

- Tesi: iBeacon - Una nuova tecnologia per la localizzazione in ambienti chiusi

Cesena, Italia

09/2010 – 20/03/2014

Altri Progetti

MaximumWeightedMatching

AUTORE

- Sviluppata una implementazione in Kotlin di un algoritmo di massimizzazione di pairing pesato in un grafo.
- Basato su "Efficient Algorithms for Finding Maximum Matching in Graphs" di Zvi Galil, ACM Computing Surveys, 1986.
- <https://github.com/PizzaMarinara/MaximumWeightedMatching>

Remoto

2022

Samourai Wallet

TRADUTTORE/CONTRIBUTORE

- Tradotte in Italiano le due app Android Samourai Wallet & Sentinel
- <https://code.samourai.io/wallet/samourai-wallet>

Remoto

2017 - 2018

Keyteki/TCO

CONTRIBUTORE

- Sviluppo e contributi a progetto Open Source di una piattaforma di gioco online.
- <https://github.com/keyteki/keyteki>

Remoto

2019 - 2020

Hobby/Interessi

Brevetto subacqueo di 2° grado e patente B. Interesse alle novità in campo tecnologico nella vita di tutti i giorni, criptomonete e intelligenze artificiali. Grande appassionato di giochi di ruolo da tavolo, cucina giapponese e di lingua inglese.