

Projet IHM - M2 WIC

Find Us



le premier site de rencontre chevaline

Alexandre Ganne - Florian Pizzala
2016-2017

Sommaire

Projet IHM - M2 WIC	1
Find Us	1
Partie 1 - Cahier des Charges	3
1.1 - Fondements du projet	3
1.1.1) But du projet	3
1.1.2) Utilisateurs du produit	3
1.2 - Contraintes sur le projet	4
1.3 - Spécifications fonctionnelles	4
1.3.1) Portée de l'application web	4
1.3.2) Exigences fonctionnelles	5
Partie 2 : Scénari d'utilisation	6
2.1 - scénari de connexion	6
2.2 - scénari de création de page	7
2.3 - scénari d'inscription	7
2.4 - scénari de recherche	7
2.5 - scénari de recherche pour sailli.	8
2.6 - scénari d'organisation d'évènement.	9
2.7 - scénari d'ajout d'un cheval.	10
2.8 - scénari de visite, mode non connecté.	11
Partie 3 : Modèles Utilisateurs	12
Partie 4 - Modèle de tâche	13
4.1. - Ajouter un cheval	13
4.2 - Rechercher un cheval	14
4.3 - Créer une page	15
4.4 - Organiser un événement	15
4.5 - Organiser une saillie	16
Partie 5 : Modèle d'interface abstraite	17
5.1 - Le Profil	17
5.2 - Les Pages	17
5.3 - Les actualités	18
5.4 - Les Abonnements	18
5.5 - Les Événements	19
5.6 - La Recherche	19
5.7 - Les Chevaux	20
5.8 - Les Saillies	20

Partie 1 - Cahier des Charges

1.1 - Fondements du projet

1.1.1) But du projet

Le but de ce projet est de créer un réseau social pour faciliter la saillie de chevaux mais aussi rassembler les acteurs du monde des chevaux. Le réseau doit faciliter la mise en relation d'éleveur de chevaux qui cherche à reproduire leurs chevaux, mais aussi à tous les passionnés du monde des chevaux.

Pour la saillie, les éleveurs ont besoin de connaître le lignage des chevaux, il sera donc possible de créer une fiche descriptive pour chaque cheval. Cette fiche comprendra de multiples informations comme sa lignée, ses bilans vétérinaire, ses résultats équestre, ...

Mais il sera aussi intéressant de développer un réseaux autour du monde du cheval : rencontre entre des jockey et des propriétaires, présentations de club hippiques, organisation d'évènements.

Ce projet passera par la création d'un site de mise en relation permettant à des propriétaires d'organiser les saillie de leurs chevaux en toute confiance. Ce projet devra être disponible à la fois sur ordinateur et sur smartphone. Le projet permettra également à des passionnés de suivre l'actualité de leurs chevaux favoris. On laissera également la possibilité à des organisations de créer des pages persos afin de faciliter l'organisation de rencontre équestre par exemple.

1.1.2) Utilisateurs du produit

Les utilisateurs sont:

- ☐ Les éleveurs
 - ☐ qui inscrivent et renseigne les informations sur les chevaux
 - ☐ qui loue des chevaux
 - ☐ qui vendent des chevaux
 - ☐ qui organisent ou cherchent des saillies
 - ☐ ...
- ☐ Les particuliers
 - ☐ qui s'intéressent au monde des chevaux.
 - ☐ qui cherchent un cours.
 - ☐ qui cherchent des emplois autour du monde des chevaux.
- ☐ Les organisations
 - ☐ qui organisent des rencontres hippiques
 - ☐ qui organisent des manifestations hippiques

- ☐ Les jockeys
 - ☐ qui recherchent des chevaux de haut lignage pour leurs courses
- ☐ Les haras et les club hippiques.
 - ☐ qui cherchent du personnel.
 - ☐ qui donne des cours.
 - ☐ qui vendent des chevaux .
 - ☐ qui organise des pensions.
- ☐ Les bouchers
 - ☐ qui cherchent de la matière première

1.2 - Contraintes sur le projet

Ce service devra être disponible sur un maximum de support (Ordinateurs, smartphones, tablettes) dans le but de toucher un public le plus large possible. Pouvant être utilisée régulièrement, l'interface devra rester simple, et permettre de saisir rapidement ses donnée.

Cependant, dans le domaine de l'affiliation des chevaux, ainsi que des soins médicaux, il sera nécessaire de vérifier ces informations. Ces données sont sensibles pour les ventes et les saillies. Il faudra donc demander à l'utilisateur de fournir des preuves ou justificatifs sur ces informations quand elles seront saisies.

Il faudra aussi que l'utilisateur puisse être en mesure de faire évoluer son profil (ou celui de ses chevaux) au fil du temps.

Pour tenir compte des différentes législations en vigueur sur la diffusions des données personnelles des différents utilisateurs du site. Des options de confidentialités devront être mis en place, et les droits et les conditions d'usages devront être présentés puis ratifié par l'utilisateur lors de son inscription au site.

1.3 - Spécifications fonctionnelles

1.3.1) Portée de l'application web

- ☐ L'application web devra être disponible 24h/24h
- ☐ L'application web devra fonctionner sur mobile, tablette et ordinateur.

1.3.2) Exigences fonctionnelles

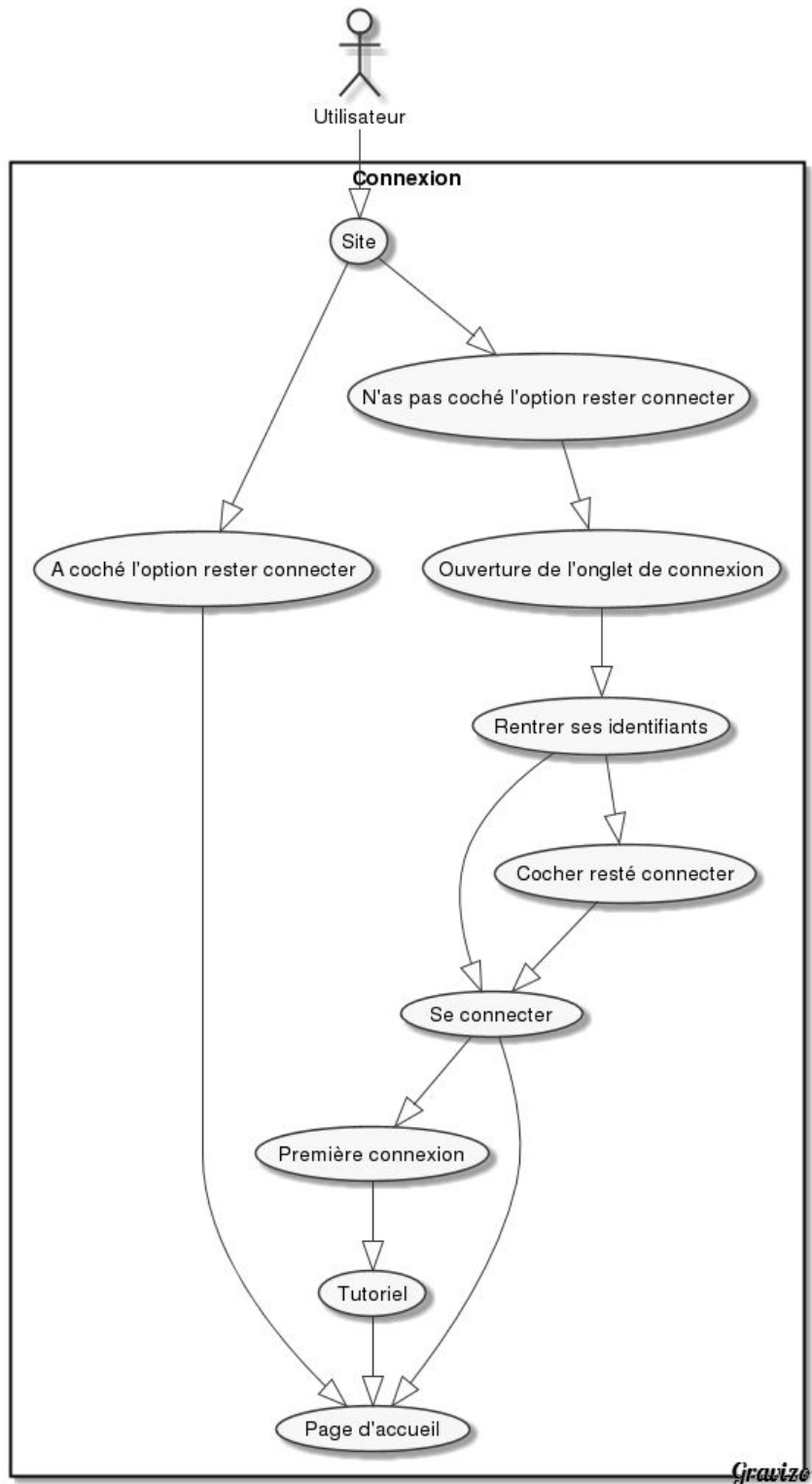
- ☐ Un utilisateur doit pouvoir accéder à des pages publiques sans être inscrit ou connecté.
- ☐ Un utilisateur doit pouvoir accéder à toutes les pages publiques et privées quand il est inscrit et connecté.

- ☐ L'utilisateur doit pouvoir créer une fiche personnelle le décrivant.
- ☐ L'utilisateur doit pouvoir spécifier son statut (éleveur, jockey, particulier).
- ☐ L'utilisateur doit pouvoir faire évoluer son profil.
- ☐ L'utilisateur doit pouvoir créer une fiche pour chacun de ses chevaux.
- ☐ L'utilisateur doit pouvoir renseigner des informations diverses sur ses chevaux (renseignement sur le lignage, publication de résultat équestre, publication de bilan vétérinaire, ...).
- ☐ Le système doit pouvoir vérifier l'authenticité des informations sur les chevaux.

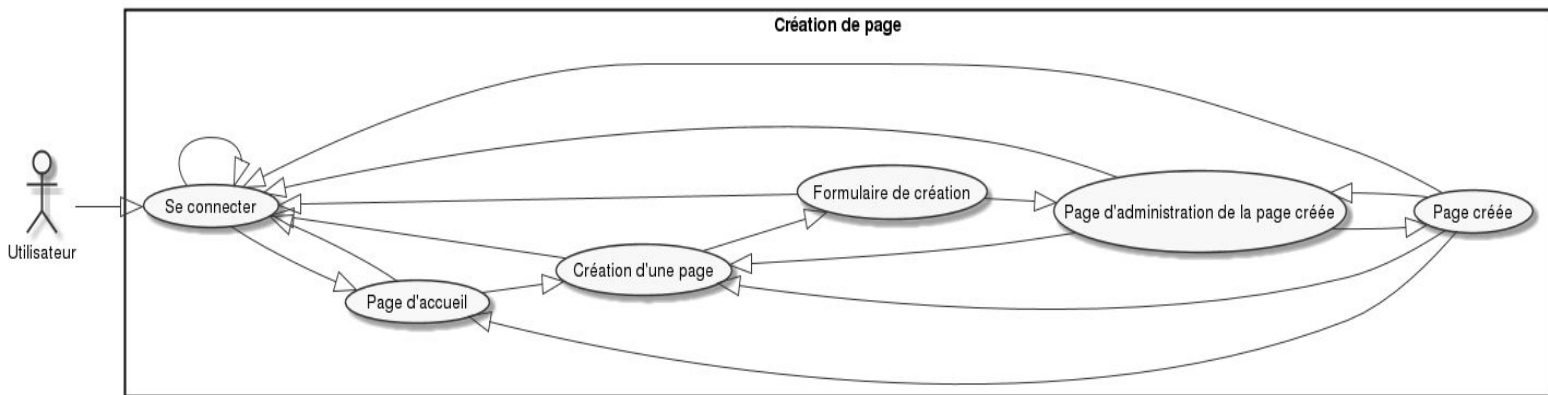
- ☐ L'utilisateur doit pouvoir modifier les différentes informations qu'il a saisi.
- ☐ L'utilisateur doit pouvoir se connecter de manière sécurisé à ses pages.
- ☐ L'utilisateur doit avoir la possibilité de créer des pages professionnelles (haras, club, hippodrome, ...).
- ☐ Le système doit pouvoir certifier l'authenticité des pages professionnelles.
- ☐ L'utilisateur doit pouvoir rechercher facilement des chevaux pour la saillie.
- ☐ L'utilisateur doit pouvoir rechercher des chevaux disponible pour la vente.
- ☐ L'utilisateur doit pouvoir rechercher un club hippique.
- ☐ L'utilisateur doit pouvoir rechercher des informations diverse et variés sur le monde du cheval (actualités).
- ☐ L'utilisateur pourra consulter facilement les pages des autres utilisateurs et pouvoir suivre les nouveautés sur ces derniers. Il pourra également suivre un cheval en particulier sans pour autant suivre son propriétaire.

Partie 2 : Scénari d'utilisation

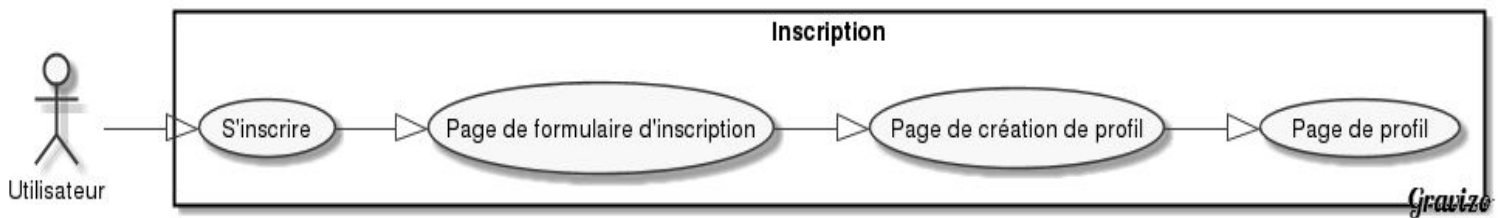
2.1 - scénario de connexion



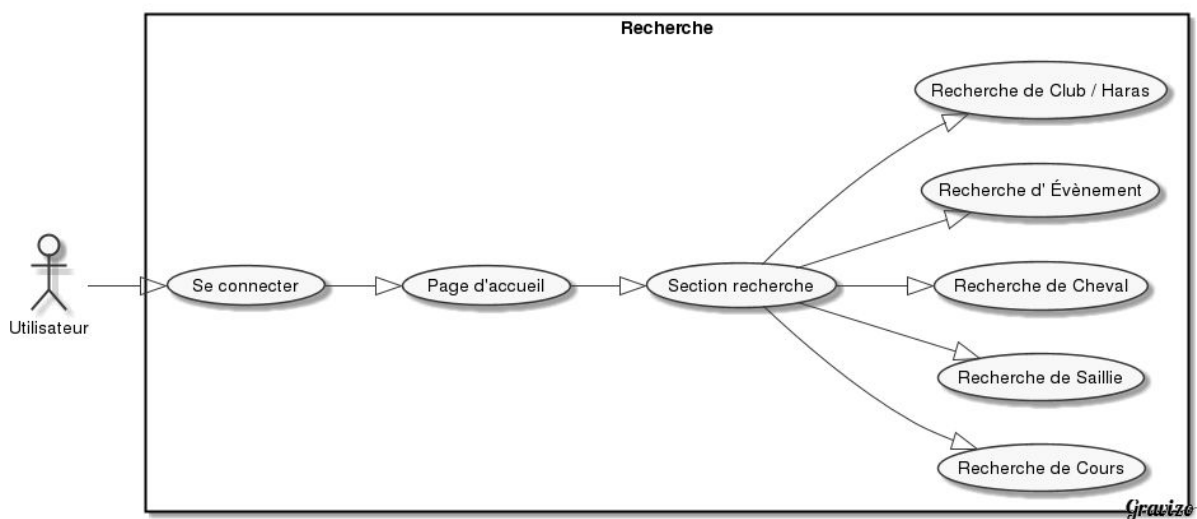
2.2 - scénari de création de page



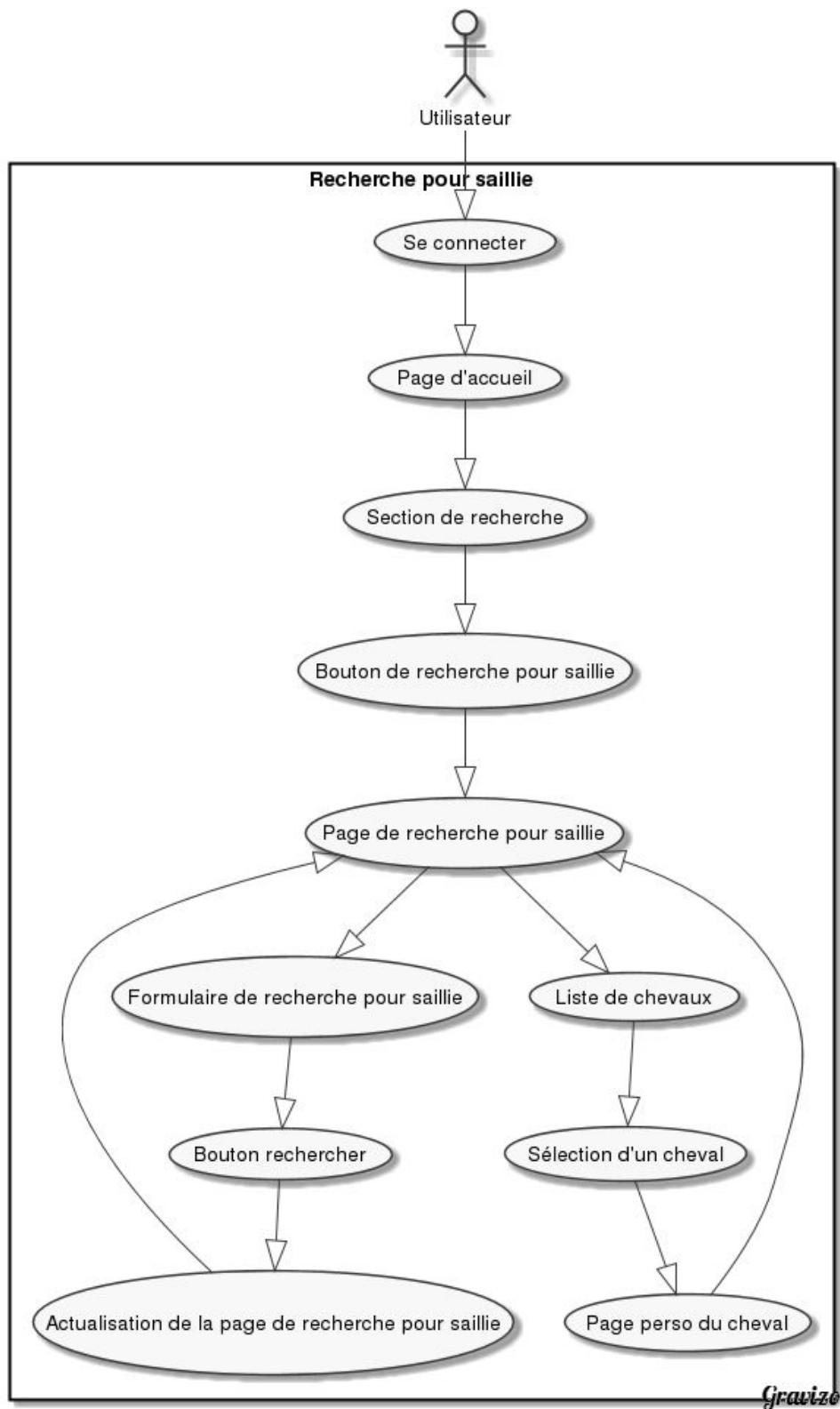
2.3 - scénari d'inscription



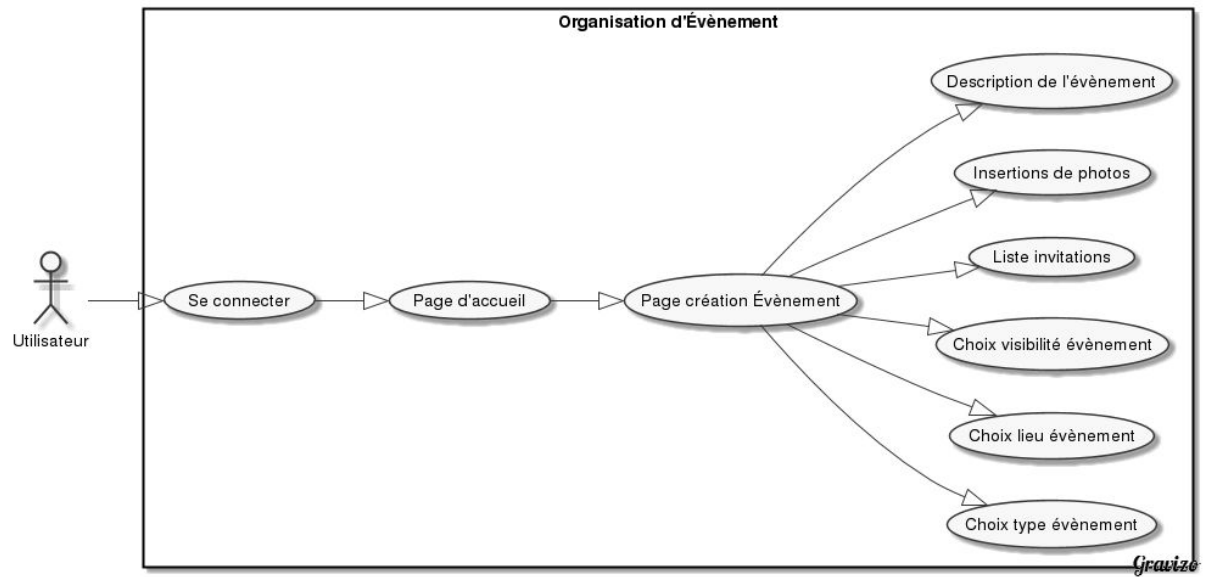
2.4 - scénari de recherche



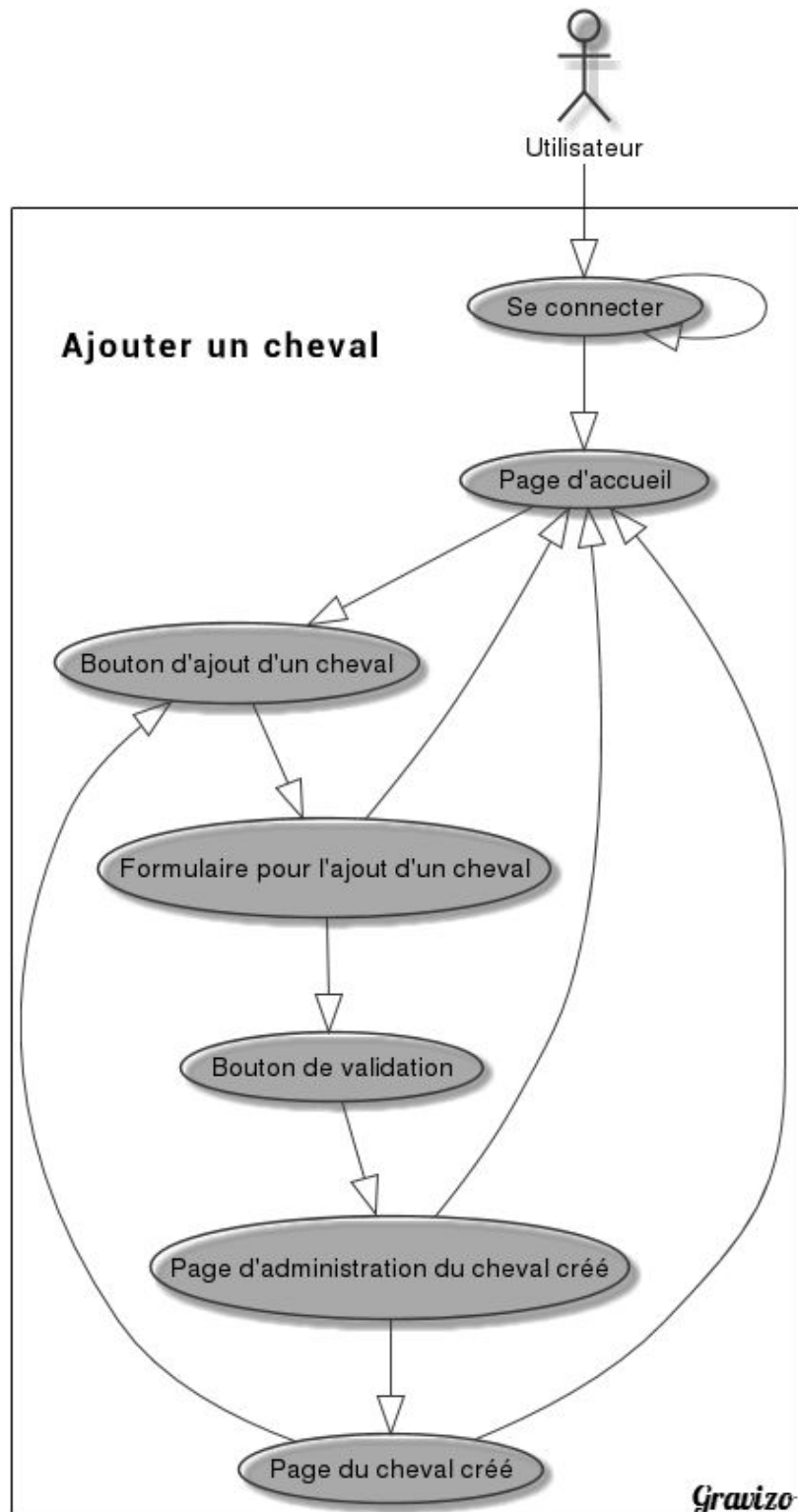
2.5 - scénari de recherche pour sailli.



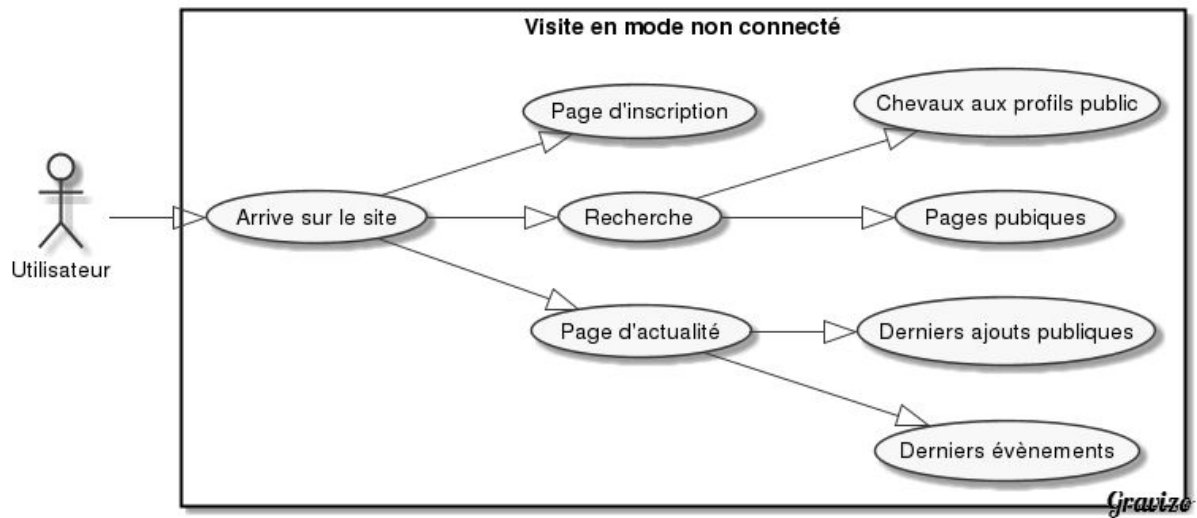
2.6 - scénario d'organisation d'évènement.



2.7 - scénario d'ajout d'un cheval.



2.8 - scénari de visite, mode non connecté.



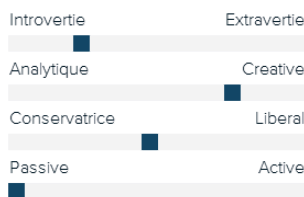
Partie 3 : Modèles Utilisateurs



Alice

Age: 9 ans
Profession: écolière
Location: Creuse, France
Caractère: Curieuse, fan de cheval

Personnalité



Objectifs

- Trouver des photos de chevaux
- En apprendre plus sur les chevaux.
- Trouver un club d'équitation.

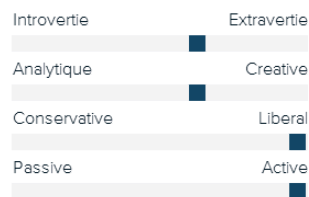
Frustrations

- Ne comprend pas tout sur internet.
- Temps de chargement long.

Sophie

Age: 32 ans
Profession: Gérante d'un club équestre
Location: Loire, France
Caractère: Bienveillante, Amoureuse de la nature.

Personnalité



Objectifs

- Partager sa passion.
- Trouver de nouveaux pensionnaires (chevaux).
- Communiquer l'actualité de leurs chevaux aux propriétaires.
- Communiquer sur son club.

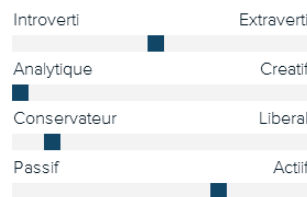
Frustrations

- N'as pas beaucoup de temps à consacrer au site web.
- Novice sur le web.

Benoit

Age: 55 ans
Profession: Propriétaire de haras
Location: Alsace, France
Caractère: Meticuleux, Sérieux.

Personnalité



Objectifs

- Présenter ses chevaux.
- Réussir ses ventes.
- Trouver les partenaires idéaux pour les saillies de ses bêtes.

Frustrations

- Doit avoir confiance pour prendre des décisions.
- N'aime pas perdre son temps.
- N'aime pas qu'on le dérange pour rien.

Hippodrome de toulouse

Age: 160ans
Location: Toulouse, France

Personnalité



Objectifs

- Attirer des gens dans l'hippodrome.
- Organiser des événements.
- Communiquer sur les résultats des courses.

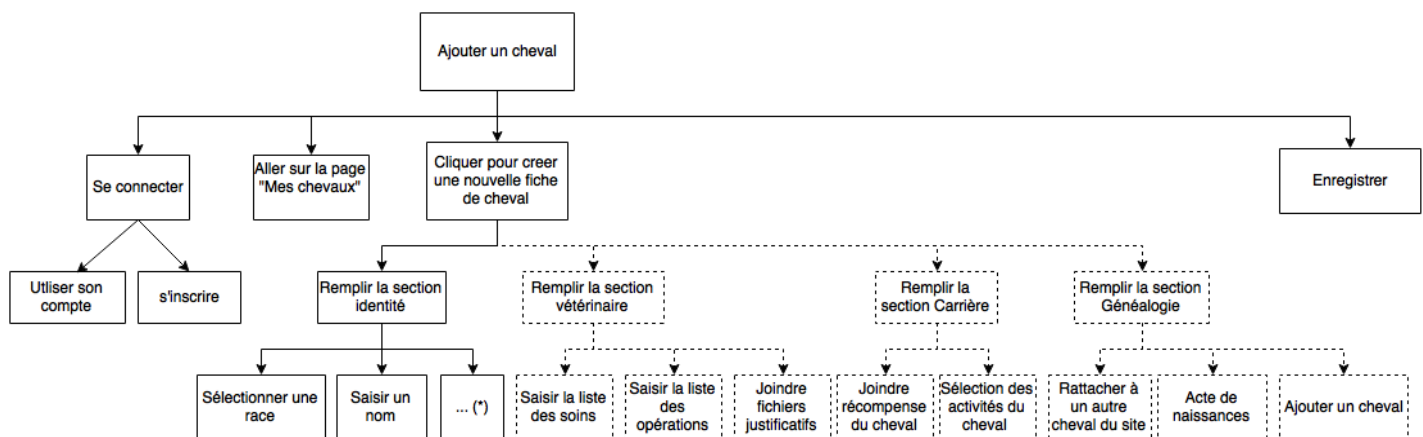
Frustrations

- Perdre du public.
- Ne pas trouver de participant.

Partie 4 - Modèle de tâche

Pour les différents modèles, nous décidons de ne pas détailler précisément l'étape de connexion, qui regroupe également l'étape d'inscription si l'utilisateur n'a pas de compte sur l'application. Dans certains cas la connexion n'est pas obligatoire (voir Recherche) mais implique de ne pas voir tout le contenu, notamment les contenus privés

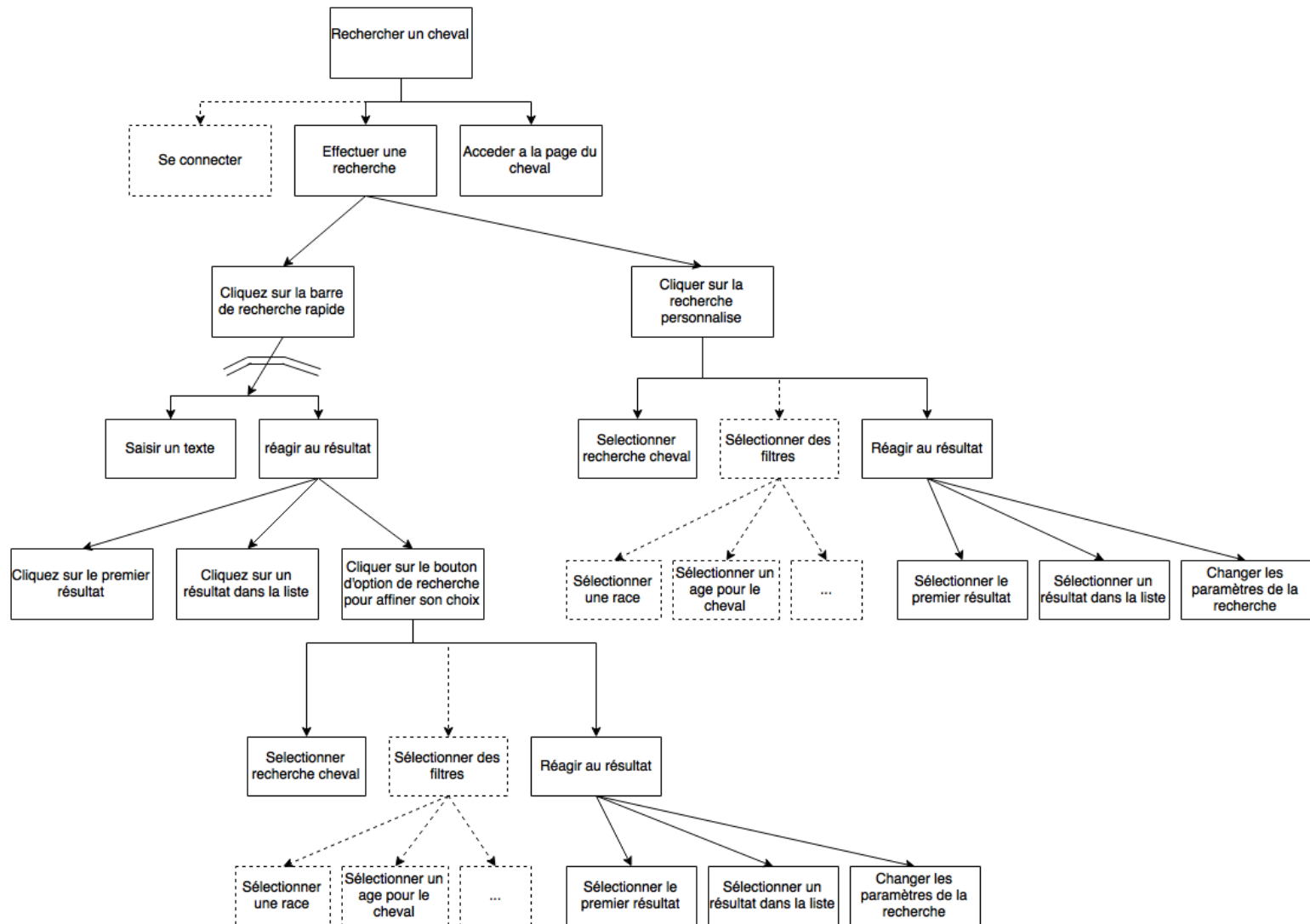
4.1. - Ajouter un cheval



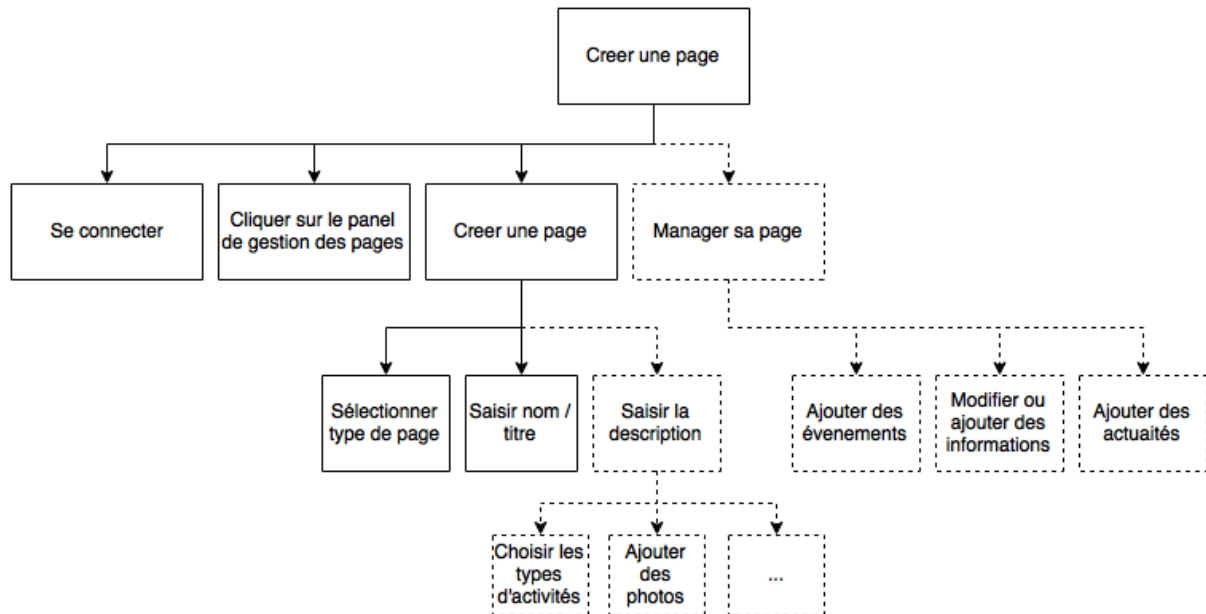
(*) Liste complète des information sur l'identité du cheval :

- Nom
- Race
- Type
- Robe
- Âge
- Poids
- Taille au garrot

4.2 - Rechercher un cheval



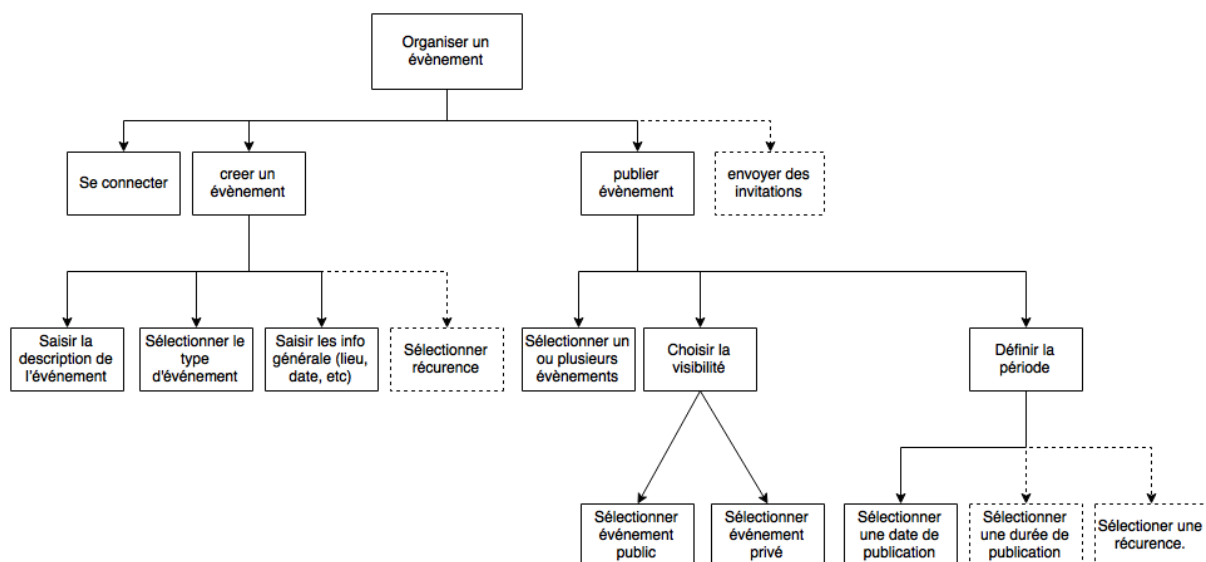
4.3 - Créer une page



L'action "Ajouter des actualités" consiste à remplir un champ texte. Ce texte pourra être enrichie via des images ou des liens par exemple vers d'autres pages.

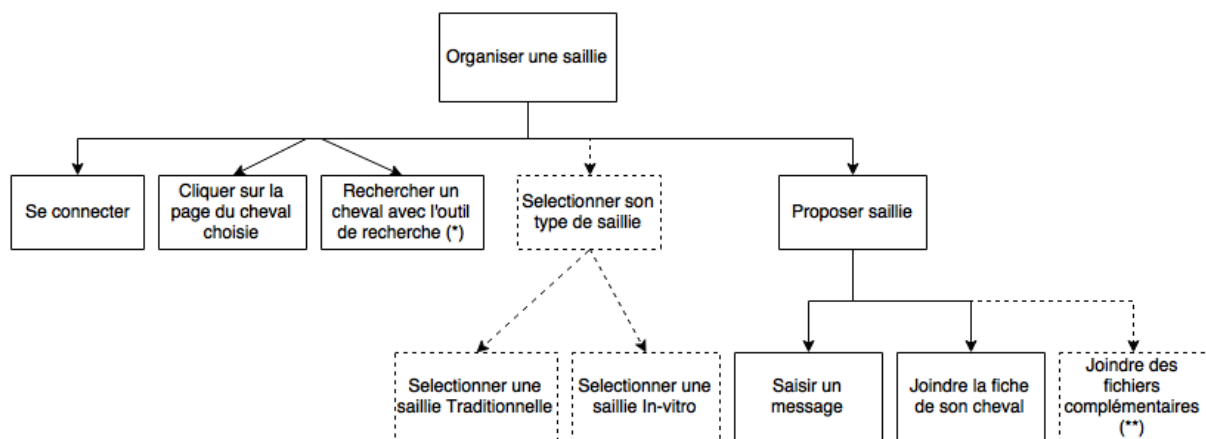
L'action "Ajouter des événements" peut également mener à la création d'un événement qui est détaillé dans le point suivant.

4.4 - Organiser un événement



Nous n'avons pas détaillé l'étape "Envoyer des invitations" pour une question de lisibilité. Cependant cette action regroupe des sous actions tel que: "sélectionner des utilisateurs", "remplir texte explicatif" (étape optionnelle), "Envoyer invitations".

4.5 - Organiser une saillie

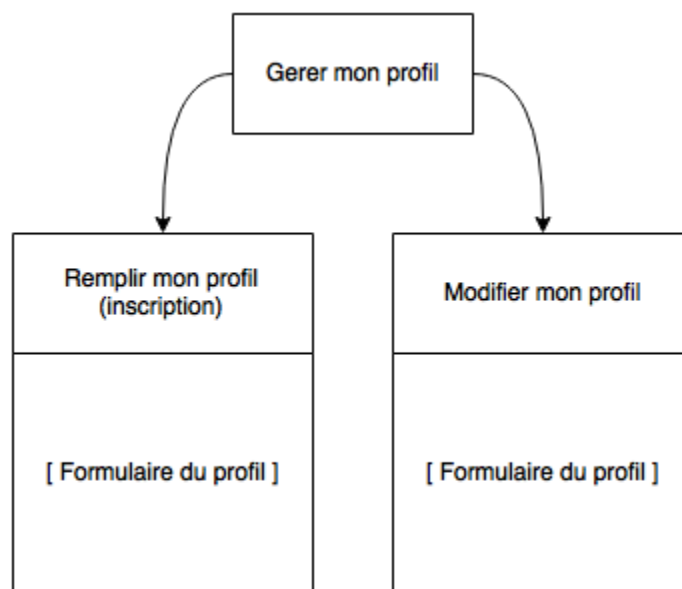


(*) Voir 2 - Rechercher un cheval.

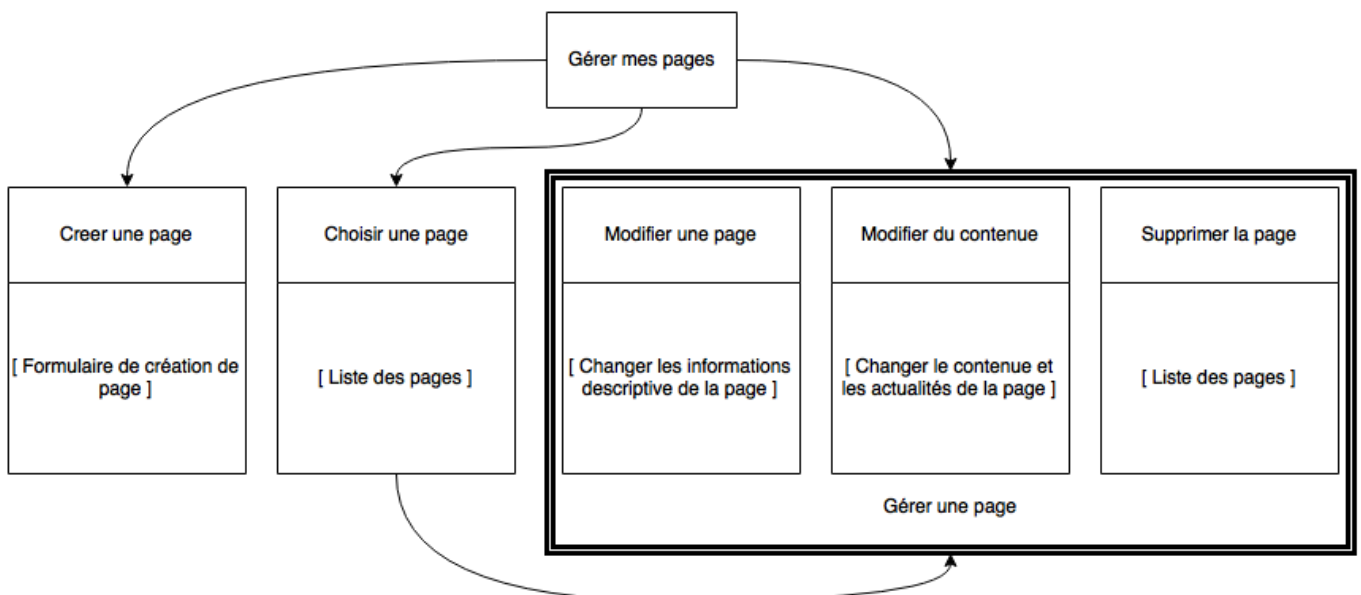
(**) Nous laisserons la possibilité de joindre des documents justificatifs comme des bilans vétérinaire pour attester de la bonne santé de son cheval. Ces documents pourront être ajouter en pièce jointe par l'utilisateur sur la proposition, ou celui-ci pourra aussi utiliser ceux qu'il as déjà ajouté sur la fiche de son cheval (ceux-ci seront joint automatiquement).

Partie 5 : Modèle d'interface abstraite

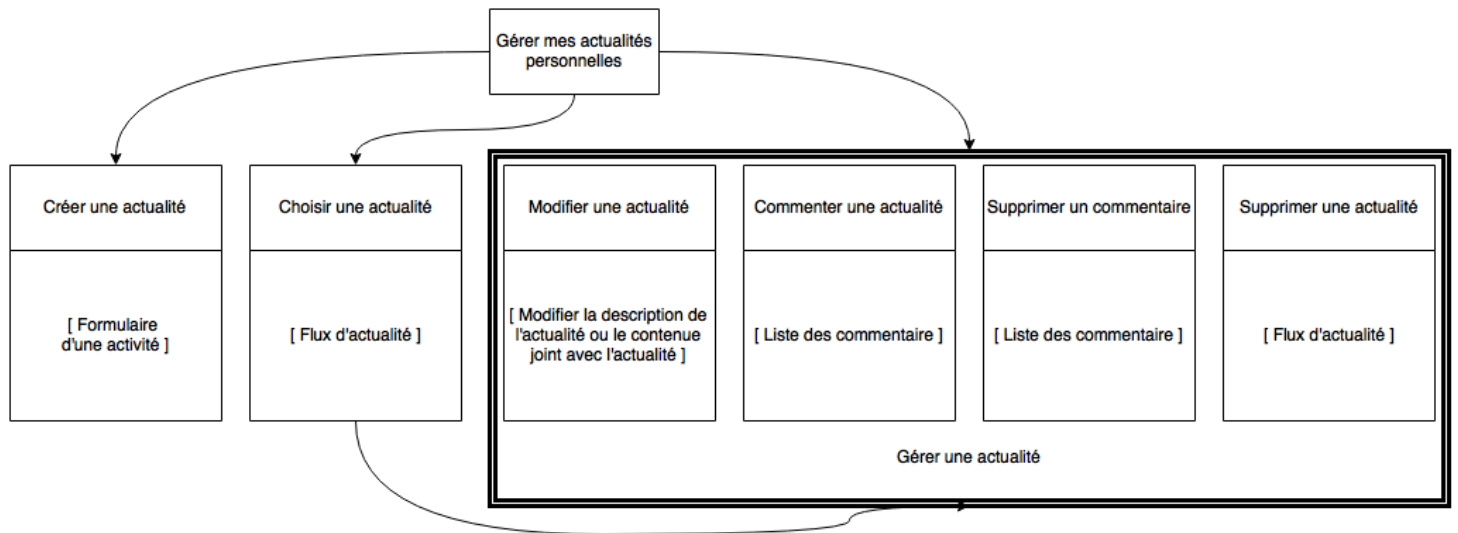
5.1 - Le Profil



5.2 - Les Pages

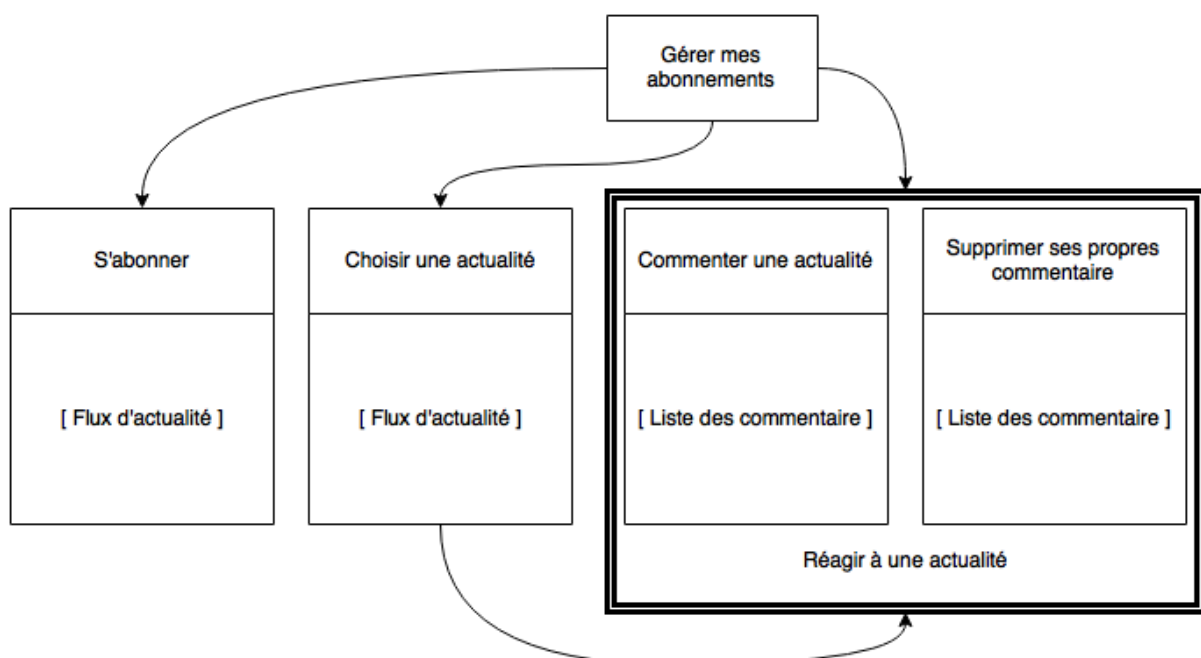


5.3 - Les actualités

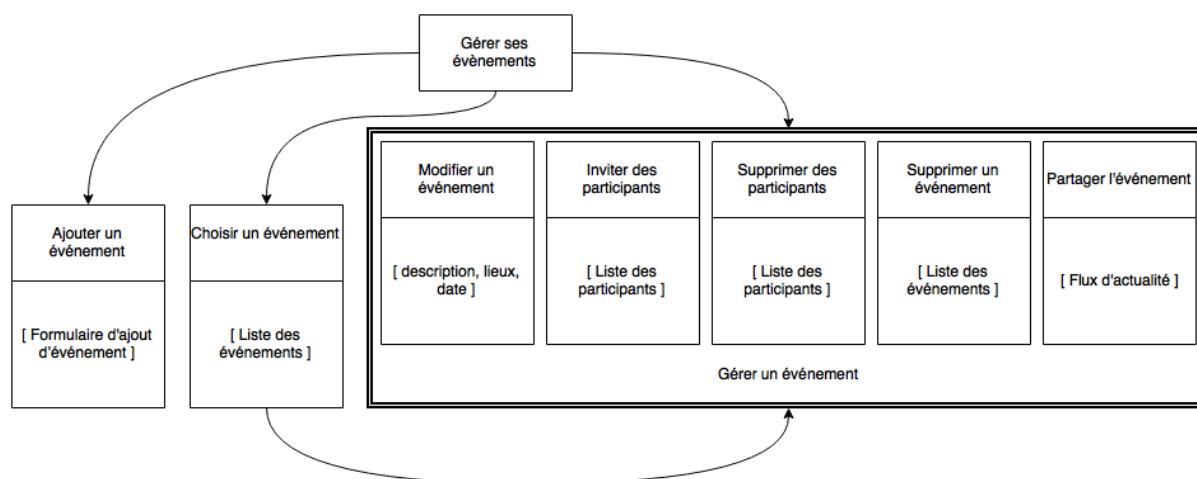


Un mécanisme de gestion des actualités similaire, mais propre à une page devra être implémenté.

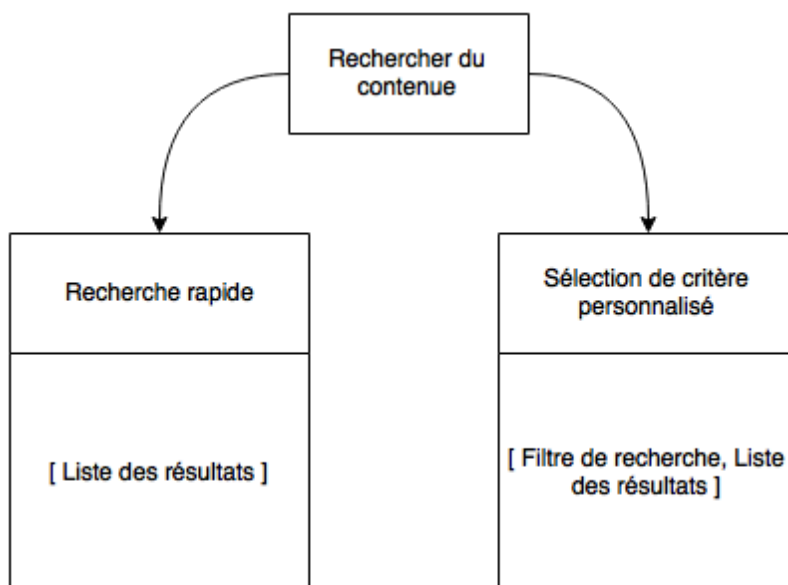
5.4 - Les Abonnements



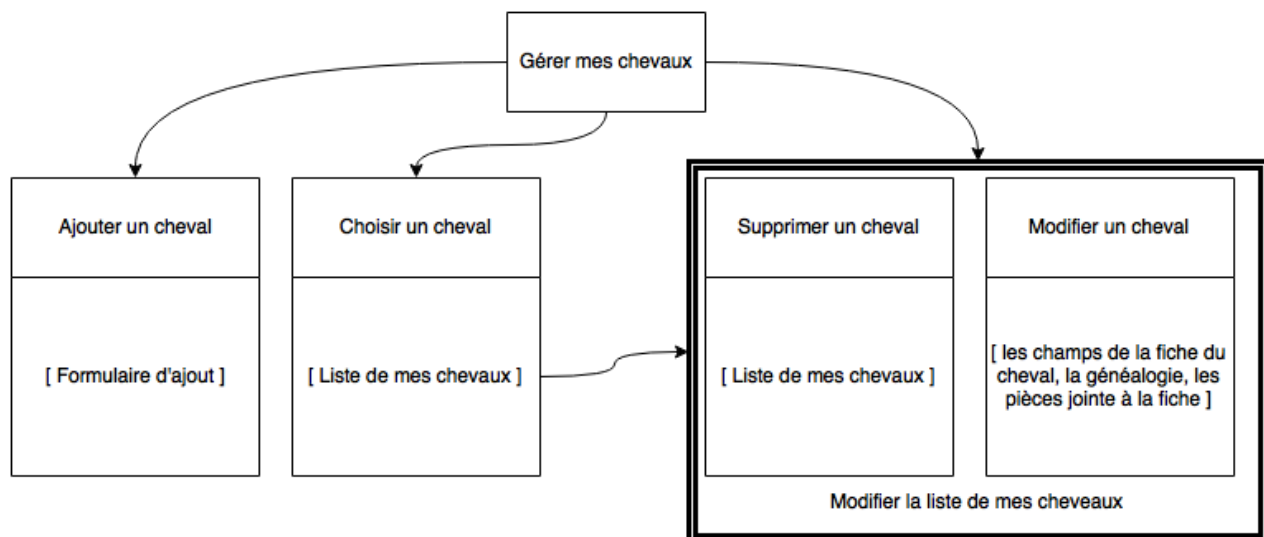
5.5 - Les Événements



5.6 - La Recherche



5.7 - Les Chevaux



5.8 - Les Saillies

