

PROJET - JAVA

Jeremy Caudal

Exercice 1 :

1.1.

C'est une annotation en JAVA qui fait référence à une méthode d'une classe supérieure ; elle apparaît ici car la méthode toString est une méthode de la classe Object. Elle n'est pas obligatoire mais permet au compilateur de fournir plus d'information en cas de problèmes.

1.2.

Car les attributs pourraient être modifiés ; par exemple, si l'attribut alpha ne doit pas être inférieur à zéro, il serait impossible de pouvoir le contrôler. Il faudrait les déclarer private.

1.3

C'est good

Exercice 2 :

2.2.

"java PageRankClassique -C -K 21 -E .001 -K 100" donne :
alpha=0.85, epsilon=0.001, indice=100, mode=CREUSE

2.3.

Le programme ne gère pas les exceptions liées au type des variables.

Là, il attend un int et reçoit un float.

2.4.

On peut le déduire car il n'y a pas de catch

2.6.

Exercice 3 :