

---

# PROJECT LOG DOCUMENT

PIZZI - PROMO 2023

Groupe Pizzi

21 / 07 / 2021



## Résumé

Ce document regroupe la description ainsi que le travail réalisé durant les sprints consacrés au développement du projet de fin d'étude (ou EIP). Le PLD (Project Log Document) est un document qui nous accompagnera tout au long de notre cursus EIP, et qui s'étoffera au fur et à mesure de l'avancement de celui-ci.

Il servira de support lors de vos rendez-vous mensuels avec notre référent EIP :

- **Lors d'un Kick Off, il servira à définir le scope du sprint à venir ;**
- **Lors d'un Follow Up, il pourra être utilisé si l'on souhaite y apporter des modifications en cours de sprint (en accord avec notre référent EIP) ;**
- **Lors d'un Delivery, il servira de support à la validation du sprint passé.**

Plus généralement et sur le long terme, le PLD permet de conserver une trace de l'évolution et de l'avancement du projet au cours du temps.

## Description du document

- **Titre** : Project Log Document
- **Objet** : Document de suivi du projet
- **Auteur** : Rémi Poulenard
- **E-mail** :
  - remi.poulenard@epitech.eu
  - valentin.mille@epitech.eu
  - lilian.verhlac@epitech.eu
  - alban.garofoli@epitech.eu
  - mathieu.pointecouteau@epitech.eu
  - simon.houliat@epitech.eu
  - florian.antoine@epitech.eu
- **Mots-clés** : Example PLD, user stories, cartes, bilan, fonctionnalités, tâches, gestion du projet, definition of done

## Tableau des révisions

Date	Version	Auteur	Section(s)	Commentaires
12/04/2021	1.0	Rémi Poulenard	Toutes	Première version
12/04/2021	1.1	Rémi Poulenard	conclusion	Première version
18/05/2021	1.2	Valentin Mille	Toutes	Mise à jour de l'état d'avancement des cartes
18/05/2021	1.2	Valentin Mille	Toutes	Mise à jour de l'état d'avancement des cartes par rapport à la fin du sprint

## Sommaire

### Table des matières

<b>Résumé</b>	<b>2</b>
Description du document . . . . .	3
Tableau des révisions . . . . .	3
<b>Sommaire</b>	<b>4</b>
<b>Rappel de l'EIP</b>	<b>5</b>
Qu'est-ce qu'un EIP et Epitech . . . . .	5
Sujet de notre EIP . . . . .	5
<b>Organigramme des livrables du projet</b>	<b>6</b>
<b>Cartes</b>	<b>7</b>
Application mobile . . . . .	7
<b>TEST</b>	<b>8</b>

## **Rappel de l'EIP**

### **Qu'est-ce qu'un EIP et Epitech**

Epitech est une école d'informatique en 5 ans spécialisée dans la formation des développeurs de demain avec un accent tout particulier sur l'innovation.

Lors du cursus Programme Grande École, nous débutons dès la 3ème année un EIP (ou Epitech Innovative Project), c'est-à-dire, un projet innovant répondant à un besoin de la société.

Le but de l'EIP est de nous faire développer de façon autodidacte une entreprise avec tout ce que cela implique : développer un business model, avoir une stratégie sur le long terme, connaître les aspects légaux de son secteur d'activité.

Ayant acquis une solide base technique lors des précédentes années, nous la mettons ici à profit afin de développer un projet unique.

### **Sujet de notre EIP**

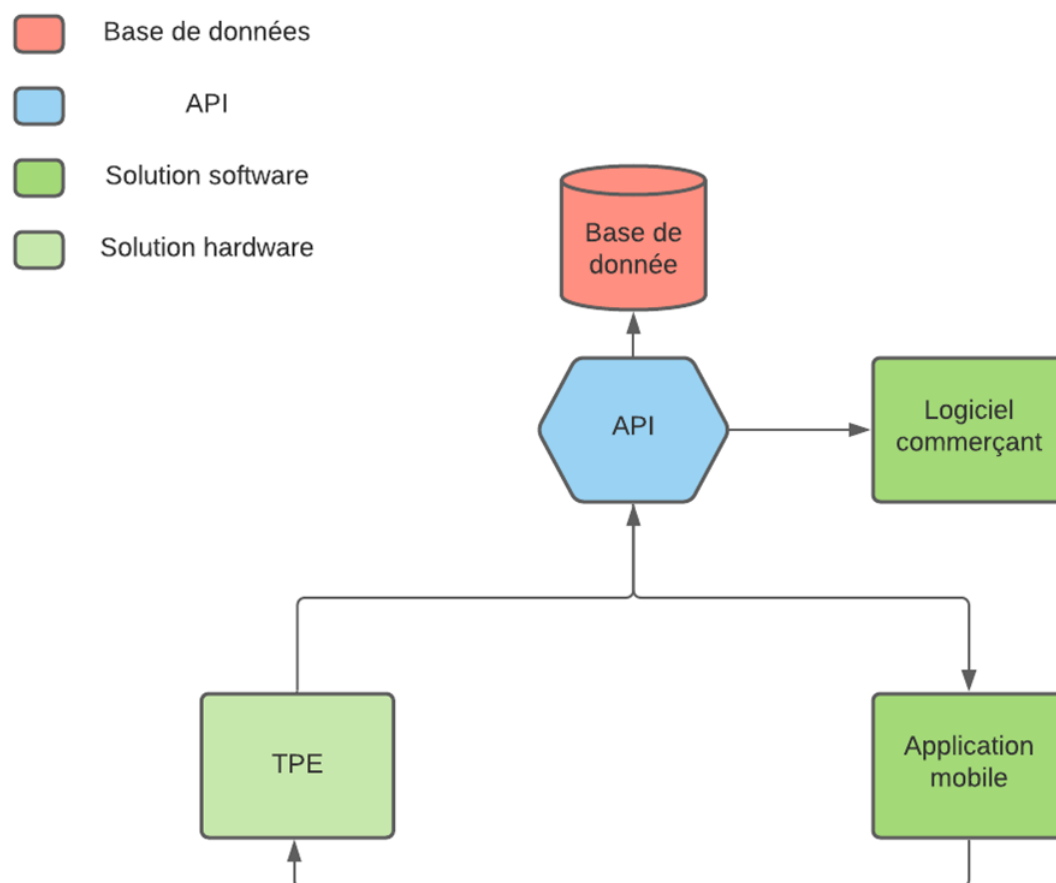
Chaque année en France, des millions d'arbres sont utilisés afin de produire 15 milliards de tickets de caisse. C'est à partir de ce constat que nous avons cherché comment nous pouvions utiliser notre savoir-faire technique pour réduire ce problème.

Pizzi est un écosystème complet de paiement pour les clients et les commerçants.

Les clients peuvent payer sans contact via une application sur smartphone, tout en recevant leur reçu numérique, consultable immédiatement.

Les commerçants possèdent, quant à eux, un terminal de paiement connecté, associé à un logiciel de caisse modulable optimisé pour l'écosystème.






## Organigramme des livrables du projet



**FIG. 1 :** Organigramme des livrables du projet Pizzi

## Cartes

Légendes des cartes :

-  Terminé
-  En cours
-  Pas commencé
-  Reporté au sprint suivant
-  Abandonné

## Application mobile

1.1.1	
En tant que :	Je veux :
Particulier	M'inscrire
<b>Description :</b> L'utilisateur de l'application mobile doit pouvoir s'inscrire afin d'accéder aux services de la plateforme.	
<b>Definition of Done :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- L'application possède une vue promettant de renseigner l'email et le mot de passe ainsi que le nom d'utilisateur</li><li>- L'utilisateur peut s'inscrire au service</li><li>- Une fois inscrit, l'utilisateur est redirigé vers une page de login</li><li>- En cas d'erreur, un message sera affiché</li></ul>	
Charge estimée :	1 j/H

**1.1.1****En tant que :***Particulier***Je veux :**

Me connecter

**Description :** tutu,tata**Definition of Done :**

- toto

**Charge estimée :**

1 j/H

**1.1.1****En tant que :***Particulier***Je veux :**

Me connecter

**Description :** tutu,tata**Definition of Done :**

- toto

**Charge estimée :**

1 j/H

**1.1.1****En tant que :***Particulier***Je veux :**

Me connecter

**Description :** tutu,tata**Definition of Done :**

- toto

**Charge estimée :**

1 j/H

**TEST**