

Desafio Backend — Sistema de Pagamentos

Desenvolva uma **API RESTful** para um sistema de pagamentos simplificado.

A API deve permitir o **cadastro de clientes** e a **criação de cobranças** associadas a esses clientes.

O sistema deve suportar **três métodos de pagamento: Pix, Cartão de Crédito e Boleto Bancário**.

Escopo mínimo obrigatório

1. Endpoint para cadastro de clientes (Customer)

- Deve ser possível criar um cliente com informações básicas (nome, e-mail, documento, telefone).
- Cada cliente deve possuir um identificador único.
- Um mesmo e-mail ou documento não pode ser cadastrado mais de uma vez.

2. Endpoint para criação de cobranças (Charge)

- Deve ser possível criar uma cobrança vinculada a um cliente existente.
- A cobrança deve conter valor, moeda, método de pagamento e status.
- O sistema deve permitir a criação de cobranças dos tipos:
 - **Pix**
 - **Cartão de Crédito**
 - **Boleto Bancário**
- Cada tipo de pagamento pode exigir dados específicos (por exemplo, vencimento no boleto, parcelas no cartão).
- A cobrança deve iniciar com status pendente e poder evoluir para outros estados (por exemplo, pago, falhado, expirado).

3. Persistência dos dados

- Todas as informações devem ser armazenadas em banco de dados relacional.
- As entidades devem estar devidamente relacionadas.

4. Boas práticas esperadas

- Estrutura organizada de módulos e camadas.

- Tratamento adequado de erros e validações.
- Controle de idempotência nas criações.
- Documentação mínima explicando como rodar e testar a API.

Avaliação

O que será analisado:

- Clareza e organização do código.
- Modelagem correta das entidades e relacionamentos.
- Boas práticas de API e padronização de respostas.
- Uso adequado de recursos HTTP.
- Tratamento de erros e consistência dos dados.
- Documentação e facilidade de execução.

Desafio Frontend — Fluxo de Checkout (100% mockado)

Construa uma aplicação web que realize **apenas** o fluxo de **checkout** com:

1. **Cadastro ou login** do usuário
2. **Seleção de produto**
3. **Pagamento** via **Pix**, **Cartão de Crédito** ou **Boleto**

Stack obrigatória: **ReactJS**, **Next.js**, **Shadcn UI**, **Tailwind**.

A aplicação deve ser **totalmente mockada** (sem backend real).

Escopo mínimo obrigatório

1) Autenticação (mock)

- Tela única para **entrar** ou **criar conta**.
- Sessão simulada com persistência no navegador.
- Bloqueio de acesso ao checkout sem estar autenticado.

2) Seleção de produto

- Lista simples de produtos com preço.
- Adição ao carrinho e resumo do pedido.
- Atualização de quantidade e remoção.

3) Pagamento

- Passo de **escolha do método**: **Pix**, **Cartão**, **Boleto**.
- Campos específicos por método (UI adequada para cada um).
- Confirmação do pedido e **estado de processamento**.
- Evolução de status: inicial → processando → **pago** | **falhado** | **expirado** (regras simuladas por você).

4) Estados e feedbacks

- Loading, vazio, erro, sucesso.
 - Mensagens claras e acionáveis.
 - Responsividade e acessibilidade básica (foco, rótulos, navegação por teclado).
-

Fluxo esperado

1. Login/Cadastro → 2) Catálogo → 3) Carrinho → 4) Checkout

- 4.1) Dados do comprador (pré-preenchidos do usuário logado)
 - 4.2) Método de pagamento (Pix/Cartão/Boleto)
 - 4.3) Revisão e confirmação
 - 4.4) Acompanhamento do status até conclusão
 - 4.5) Tela de **resultado** (pago/falhado/expirado) com opção de tentar novamente quando fizer sentido
-

O que será avaliado

- **UX fluida e previsível** no funil de checkout.
- **Qualidade visual** com Shadcn UI e consistência de componentes.
- **Tratamento de estados e erros** (incluindo falhas simuladas).
- **Organização de pastas, tipagem e manutenibilidade.**
- **Acessibilidade e responsividade.**
- **Fidelidade de simulação** (latência, falhas, transições de status, idempotência).

Regras e Entrega do Desafio

Este desafio tem como objetivo avaliar **a clareza do raciocínio, a qualidade técnica e a experiência do usuário** no desenvolvimento de um fluxo de checkout completo — desde a autenticação até o pagamento.

Prazo

O desafio é **válido por 7 dias corridos** a partir do recebimento deste e-mail.

Após esse período, a entrega será considerada fora do prazo.

Entrega

Ao finalizar o desafio, envie um **e-mail de resposta** contendo:

- O **link para o repositório público** (GitHub, GitLab, etc.)
- Qualquer **instrução adicional** necessária para rodar o projeto precisa estar no README.md

Desejamos uma boa experiência de desenvolvimento.

Use este desafio para demonstrar **clareza de pensamento, domínio técnico e senso de produto**.