# 安卓学习总结（一）

**一 知识总结**

**1.instanceof关键字**

Instanceof关键字主要用于实例类型的检验，如childView instanceof Button,即检验Button是否是当下类的一个实例。

**2.提示文的使用**

调用 Toast对象的makeText（）方法。

**3.利用log对象来进行日志的输出。**

**4对程序的理解**

程序的定义： **程序 = 数据结构 + 算法 ，**数据结构是静态的，算法是动态的，一门程序语言也主要未然这两个东西展开，如：属于静态的有，数组，类等，属于动态的如：条件表达式，循环语句，等

**5类**

一句话：一切皆是类。

**内部类：**

静态类，如static开头的类；

局部内部类：一个类内部应该能相互联系，沟通；

匿名内部类（纯为偷懒制作）：如 Android中定义监听器：set onClickListener(new View.onClickListener)，内部类可以访问外部类以及外部类的成员，在定义变量时应注意作用域的问题。;

**二．对于程序员的认识**

………………………………………………