Lab VII.

Objetivos

Os objetivos deste trabalho são:

- Identificar e utilizar padrões relacionados com a estrutura de objetos e classes
- Aplicar boas práticas de programação por padrões em casos práticos

Nota: Para além do código no github, inclua também um ficheiro PDF ou PNG com o diagrama de classes da solução final (pode usar o UMLet, por exemplo, ou um plugin para o seu IDE).

VII.1 Atribuição dinâmica de responsabilidades

A empresa *TodosFazem* (TF) pretende fazer uma gestão dinâmica de funcionários de forma a poder atribuir responsabilidades diversas ao longo do ano.

- a) Usando como base as entidades seguintes, criando outras se necessário, construa uma solução que permita à empresa gerir empregados e poder atribuir dinamicamente, a cada um, competências distintas. Note que um empregado pode, eventualmente, ter ao mesmo tempo várias competências, por exemplo ser TeamMember e TeamLeader.
- b) Crie um programa principal para testar a solução. Por simplicidade pode implementar os métodos apenas com mensagens na consola.

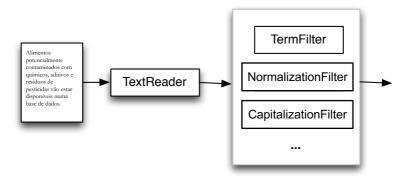
```
Employee
       start (Date)
       terminate(Date)
       work()
TeamMember
       start (Date)
       terminate(Date)
       work()
       colaborate()
TeamLeader
       start (Date)
       terminate(Date)
       work()
       plan()
Manager
       start (Date)
       terminate(Date)
       work()
       manage()
```



VII.2 Processador de texto

Construa uma solução geral que permita ler documentos de qualquer formato (mas na implementação restrinja a ficheiros TXT). O programa deverá permitir ler texto e aplicar um ou mais filtros sobre esse texto.

Tome como base as seguintes entidades, privilegiando a modulação do problema e só depois a implementação de funcionalidades:



- TextReader lê um ficheiro. Inclui os métodos:
 - o boolean hasNext()
 - String next() devolve parágrafo. Por exemplo:
 Alimentos potencialmente contaminados com químicos, aditivos e resíduos de pesticidas vão estar disponíveis numa base de dados.
- TermFilter Separa em palavras. Inclui os métodos:
 - o boolean hasNext()
 - o String next() devolve palavra (por exemplo: Alimentos)
- NormalizationFilter Remove acentuação e pontuação. Inclui os métodos:
 - o boolean hasNext()
 - String next() devolve texto sem acentuação e pontuação (por exemplo: quimicos)
- VowelFilter Remove vogais. Inclui os métodos:
 - o boolean hasNext()
 - O String next() devolve texto sem vogais (por exemplo: *lmnts*)
- CapitalizationFilter coloca em maiúsculas o primeiro e último caracter do texto, e os restantes em minúsculas:
 - boolean hasNext()
 - String next() devolve texto capitalizado (por exemplo: *AlimentoS*)

Exemplos de utilização:

```
reader = new TextReader("someFileName");
reader = new NormalizationFilter(new TextReader("someFileName"));
reader = new VowelFilter(new TermFilter(new TextReader("someFileName"));
...
```



VII.3 Distribuidor de Cabazes de compras

Construa uma solução que permita criar os seguintes produtos:

- Bebida
- Doce
- Conserva
- Caixa (que pode conter zero ou mais produtos)

Use o programa seguinte para testar a solução:

```
public class Cabazes {
   public static void main(String[] args) {
      Caixa principal = new Caixa("Principal", 4);
      Caixa top = new Caixa("Topo", 2);
      Caixa bot = new Caixa("Especialidades", 2);
      top.add(new Bebida("Vinho Reserva UA 2017", 6));
      top.add(new Bebida("Vinho Reserva UA 2018", 6));
      principal.add(top);
      principal.add(bot);
      bot.add(new Conserva("Atum à Algarvia", 3));
      bot.add(new Doce("Morango", 2));
      top.add(new Caixa("Interior", 1));
      top.add(new Conserva("Sardinhas em Azeite", 5));
      principal.draw();
   }
}
```

Output possível:

```
* Caixa 'Principal' [ Weight: 4.0 ; Total: 31.0]

* Caixa 'Topo' [ Weight: 2.0 ; Total: 20.0]

Bebida 'Vinho Reserva UA 2017' - Weight : 6.0

Bebida 'Vinho Reserva UA 2018' - Weight : 6.0

* Caixa 'Interior' [ Weight: 1.0 ; Total: 1.0]

Conserva 'Sardinhas em Azeite' - Weight : 5.0

* Caixa 'Especialidades' [ Weight: 2.0 ; Total: 7.0]

Conserva 'Atum à Algarvia' - Weight : 3.0

Doce 'Morango' - Weight : 2.0
```

