



universidade de aveiro

Sistemas Operativos

Professor Nuno Lau

Departamento de Eletrónica, Telecomunicações e Informática

Monitorização de interfaces de rede em bash

Ana Raquel Paradinha 102491

Paulo Pinto 103234

A participação na realização do trabalho foi igualitária.

Índice

Índice	2
1 Introdução	3
2 Organização do código	Erro! Marcador não definido.
2.1 Declaração de variáveis globais	4
2.2 Tratamento de argumentos	5
2.2.1 Função options()	5
2.2.2 Função error_exit()	6
2.2.3 Função unit_exit()	6
2.2.4 Função sort_exit()	7
2.2.5 getops	8
4 Resultados	15
5 Conclusão	20
6 Bibliografia	21

1 Introdução

No âmbito da unidade curricular Sistemas Operativos foi-nos proposto o desenvolvimento do *script netifstat.sh* em *bash* que permite analisar a quantidade de dados transmitidos e recebidos, assim como as respetivas taxas de transferência, por cada interface de rede ativa na nossa máquina.

Com efeito, com base nos conteúdos explorados nas aulas práticas e alguma pesquisa em fontes externas conseguimos chegar ao resultado esperado. Nesse sentido, no presente relatório descrevemos as metodologias utilizadas para chegar a uma solução, assim como as dificuldades que encontramos e como foram resolvidas.

2 Organização do código

2.1 Declaração de variáveis globais

```
declare -A rx          # Array associativo que guarda os valores de rx
declare -A tx          # Array associativo que guarda os valores de tx          # 0 index corresponde ao nome da interface
declare -A rrate       # Array associativo que guarda os valores de rrate
declare -A trate       # Array associativo que guarda os valores de trate
declare -A rx_last     # Array associativo que guarda os valores de rx do loop anterior
declare -A tx_last     # Array associativo que guarda os valores de tx do loop anterior
declare -A rx_total    # Array associativo que guarda a soma dos valores de rx a cada loop
declare -A tx_total    # Array associativo que guarda a soma dos valores de tx a cada loop

rexp='^[0-9]+(\.[0-9]*)?$' # Expressão regex para verificar se o último arg é um número
SEC=${@: -1}             # Último argumento é o número de segundos
NAME=""                 # Expressão regex para selecionar as interfaces
NUMBER=""               # Número de interfaces que queremos ver
ctrl=0                  # Valor de controlo para as opções de unidades
ord=0                   # Valor de controlo para as opções de ordenação
exp=0                   # Valor do expoente para fazer a conversão de unidades
loop=0                  # Ativa ou desativa o loop
col=1                   # Identifica a coluna por onde vão ser ordenados os dados
reverse=""              # Ativa ou desativa o sort reverso
turn=0                  # Indica se é a primeira vez que o loop é executado
```

Figura 1

Para o tratamento de dados, decidimos usar *arrays* associativos uma vez que nos permitem guardar valores associados a uma chave, a qual no nosso caso corresponde ao nome de cada interface de rede analisada.

Assim, definimos os seguintes *arrays*:

- **tx**, **rx** → guardam a quantidade de dados transmitidos e recebidos em cada interface de rede;
- **trate**, **rrate** → guardam as taxas de transferência para os períodos de tempo indicados ao executar o *script*;
- **tx_last**, **rx_last** → são usados quando a opção -l (loop) está ativa para passar os valores da quantidade de dados da segunda leitura do loop anterior para a primeira leitura do loop atual;
- **tx_total**, **rx_total** → guardam a soma cumulativa dos valores de tx e rx a cada loop.

Além disso, definimos uma expressão regular (**rexp**) para fazer a verificação de que o último argumento passado corresponde à quantidade de segundos que se pretende analisar, sendo que esta pode ser um número positivo inteiro ou decimal.

De seguida, inicializamos três variáveis dependentes dos valores passados como argumentos no terminal:

- **SEC** → número de segundos para análise, corresponde ao último argumento;

- **NAME** → corresponde à expressão regular pela qual vão ser filtrados os nomes das interfaces de rede a apresentar, só é definida quando a opção -c é passada como argumento;
- **NUMBER** → indica quantas interfaces vão ser apresentadas, só é definida quando a opção -p é passada como argumento.

Para efeitos de controlo das opções da unidade de visualização (-b, -k, -m) e de ordenação (-t, -r, -T, -R), uma vez que só pode ser passada uma de cada, definimos as variáveis **ctrl** e **ord**, respetivamente. Assim, estas variáveis são inicializadas a 0 (zero) e passam a 1 quando uma das opções que controlam é passada como argumento.

Seguidamente, temos a variável **exp** cujo valor vai ser usado como expoente para calcular a conversão de unidades, podendo ser 0, 1 ou 2 para bytes, kilobytes e megabytes, respetivamente.

Também definimos a variável **loop** que é ativada quando a opção -l é passada ao *script*.

A nível das opções de ordenação temos ainda a variável **col** que identifica a coluna da tabela pela qual vai ser feita a ordenação e variável **reverse** que ativa/desativa o *sort* reverso. Esta última corresponde a uma *null string* quando a opção -v não está ativa e passa para "r" quando é ativada.

Por fim, a variável **turn** é usada quando a opção -l está ativa para indicar se o loop está na primeira iteração (valor 0) ou não (valor 1).

2.2 Tratamento de argumentos

Para o tratamento de argumentos foi utilizado o comando *getops*, que nos permite registar vários argumentos. Se esses argumentos forem válidos e estiverem corretamente aplicados, o comando *getops* vai proceder ao tratamento destes e realizar as tarefas que correspondem aos argumentos.

2.2.1 Função *options()*

```

# Lista as opções disponíveis
options() {
    echo "-----"
    echo "${@:0} -c [NAME] -b|-k|-m -p [NUMBER] -t|-r|-T|-R -v -l [SEC]"
    echo
    echo "OPÇÕES DISPONÍVEIS!"
    echo
    echo "  -c      : Selecionar as interfaces a analisar através de uma expressão regular"
    echo "  -p      : Definir o número de interfaces a visualizar"
    echo "  -l      : Analisar as interfaces de s em s segundos"
    echo "  -v      : Fazer um sort reverso"
    echo "O último argumento tem de corresponder sempre ao número de segundos que pretende analisar."
    echo
    echo "Opções de unidades (usar apenas 1):"
    echo "  -b      : Valores em bytes (default)"
    echo "  -k      : Valores em Kilobytes"
    echo "  -m      : Valores em Megabytes"
    echo
    echo "Opções de ordenação (usar apenas 1):"
    echo "  -t      : Ordenar pelo TX"
    echo "  -r      : Ordenar pelo RX"
    echo "  -T      : Ordenar pelo TRATE"
    echo "  -R      : Ordenar pelo RRATE"
    echo "A ordenação default é alfabética e para cada opção é decrescente."
    echo "-----"
}

```

Figura 2

A função **options** é utilizada para descrever como deve ser executado o *script netifstat.sh*, indicando as opções disponíveis, assim como a sua funcionalidade, e quais destas exigem argumentos.

2.2.2 Função *error_exit()*

```

error_exit () {
    options
    exit 1
}

```

Figura 3

A função **error_exit** é chamada sempre que um dos argumentos é usado de forma incorreta. Nesse sentido, executa a função *options* e termina o programa com o comando *exit 1*.

2.2.3 Função *unit_exit()*

```

unit_exit () {
    if [[ $ctrl == 1 ]]; then
        # Quando há mais que 1 argumento de unidades
        echo "ERRO: não é possível usar -b, -k e -m ao mesmo tempo!" >&2
        error_exit
    else
        ctrl=1
    fi
}

```

Figura 4

No caso dos argumentos `-b`, `-k` e/ou `-m` serem usados será chamada a função **`unit_exit`** que averigua se estes não são usados em simultâneo. Fazendo uso da variável de controlo `ctrl`, se esta for igual a 0 significa que é a primeira vez que um deles é usado, permitindo assim continuar a verificação dos restantes argumentos e alterando o seu valor para 1.

Se a variável de controlo for igual a 1 quer dizer que já houve um argumento deste tipo a ser usado, levando a função a apresentar uma mensagem de erro relativa ao mau uso dos argumentos `-b`, `-k` e/ou `-m` seguida da execução da função `error_exit`.

2.2.4 Função `sort_exit()`

```

sort_exit () {
    reverse="r"
    if [[ $ord == 1 ]]; then
        echo "Não é possível usar -t,-r,-T e -R ao mesmo tempo!" >&2
        error_exit
    else
        ord=1
    fi
}

```

Figura 5

Para o tratamento das opções `-t`, `-r`, `-T` e `-R` é usada uma fórmula semelhante. Sempre que uma delas é usada a função **`sort_exit`** é chamada definindo o valor de `reverse` como "r" e usando a variável de controlo `ord` verifica se alguma destas opções já foi utilizada antes.

Se for a primeira vez a variável `ord` será definida como 1 e o tratamento de argumentos prossegue, se for a segunda vez, será impressa uma mensagem de erro relativa a estes argumentos e é chamada a função `error_exit`.

2.2.5 *getops*

```
# Verifica que o argumento obrigatório está presente
if [[ $# == 0 ]]; then
    echo "ERRO: deve passar pelo menos um argumento (número de segundos a analisar)." >&2
    error_exit
fi

# Verifica que o último argumento é o número de segundos
if ! [[ $SEC =~ $rexp ]]; then
    echo "ERRO: o último argumento tem de ser o número de segundos que pretende analisar." >&2
    error_exit
fi
```

Figura 6

Antes de usar o comando *getops* são utilizados dois *if* que irão verificar se existe pelo menos um argumento passado e se o último argumento é um valor numérico inteiro ou decimal. Caso uma destas condições falhe é chamada a função *error_exit* (Fig.) e impressa uma mensagem de erro.


```

set -- "${@:1:${#@}-1}" #retira o último arg (sec) para não ser usado como arg das opções

# Tratamento das opções passadas como argumentos
while getopts ":c:bkmp:trTRv1" option; do
  case $option in
    c) # Seleção das interfaces a visualizar através de uma expressão regular
        NAME=$OPTARG
        ;;
    b)
        unit_exit # Unidade = Byte
        ;;
    k)
        unit_exit
        exp=1 # Unidade = KiloByte
        ;;
    m)
        unit_exit
        exp=2 # Unidade = MegaByte
        ;;
    p) # Número de interfaces a visualizar
        NUMBER=$OPTARG
        if [[ NUMBER =~ "^[0-9]+$" ]]; then
            echo "ERRO: o número de interfaces tem de ser um inteiro positivo." >&2
            error_exit
        fi
        ;;
    t)
        sort_exit
        col=2
        ;;
    r)
        sort_exit
        col=3
        ;;
    T)
        sort_exit
        col=4
        ;;
    R)
        sort_exit
        col=5
        ;;
    v) #Ordenação reversa
        if [[ $reverse == "r" ]]; then
            reverse=""
        else
            reverse="r"
        fi
        ;;
    l) # Loop
        loop=1
        ;;
    :) # Argumento obrigatório em falta
        echo "ERRO: argumento em falta na opção -${OPTARG}!" >&2
        error_exit
        ;;
    *) #Passagem de argumentos inválidos
        echo "ERRO: opção inválida!" >&2
        error_exit
        ;;
  esac
done

```

Figura 7

Inicialmente, retiramos o último argumento, correspondente ao número de segundos estabelecido, do array predefinido \$@, que agrupa todos os argumentos e

opções passados na linha de comandos, com o objetivo de este não ser associado erradamente ao argumento de uma das opções definidas.

De seguida, usamos o comando *getopts* para tratar cada uma das opções passadas. Ao usar a expressão “:c:bkmp:trTRvI” definimos que o *getopts* vai correr em modo *silent error checking* através do primeiro carácter “:”, o que nos permite definir o tratamento de erros que pretendemos.

Nesse sentido, quando a opção **-c** é verificada atribuímos o argumento (obrigatório) que lhe segue à variável *NAME*.

No caso das opções **-b**, **-k** e **-m** para além de ser executada a função *unit_exit* é definido o valor de *exp* como 1 para -k e 2 para -m. Quando a opção é -b este valor não se altera, pois é o default.

Para a opção **-p** o argumento que lhe segue (obrigatório) é atribuído à variável *NUMBER* e verifica-se se este é um inteiro positivo. No caso de não ser, é reportado um erro.

Adicionalmente, quando temos **-t**, **-r**, **-T** ou **-R**, para além da verificação já descrita (função *sort_exit*) atribuímos os valores 2, 3, 4 e 5 à variável *col*, respetivamente.

Na opção **-v** o valor de *reverse* é alterado para “r” ou “ ” consoante o seu valor atual. Em **-l** apenas alteramos o valor de *loop* para 1.

Por fim, quando uma opção que exige argumento não o recebe, passa a constituir a variável *\$OPTARG* da opção “:”, que desencadeará um erro. Além disso, se for passada uma opção não definida é executada a opção “*” que relata esse erro.

3 Listagem de processos

```

printData() {
    n=0
    un=$((1024 ** exp))
    for net in /sys/class/net/[:alnum:]*; do
        if [[ -r $net/statistics ]]; then
            f=$(basename -- $net)
            if ! [[ $NAME =~ "" && $f =~ $NAME ]]; then
                continue
            fi

            if [[ $turn == 0 ]]; then
                rx_bytes1=$(cat $net/statistics/rx_bytes | grep -o -E '[0-9]+') # está em bytes
                tx_bytes1=$(cat $net/statistics/tx_bytes | grep -o -E '[0-9]+') # está em bytes
                sleep $SEC
            else
                rx_bytes1=rx_last[$f]
                tx_bytes1=tx_last[$f]
            fi
        fi
    done
}

```

Figura 8

A função ***printData*** é a principal do programa, pois é responsável por obter os valores necessários e imprimi-los.

Assim, a função começa por definir uma variável local ***n*** que serve para verificar quando o número de interfaces dado pela opção ***-p*** é atingido, caso esta seja selecionada.

Outra variável definida é ***un*** que será usada para formatar os valores em bytes, kilobytes ou megabytes dependendo dos argumentos passados.

De seguida é criado um ***for*** que vai buscar o caminho da pasta de cada interface (por exemplo ***/sys/class/net/eth0***), no qual ***[:alnum:]**** indica que deve procurar por nomes alfanuméricos. O ***if*** posterior confirma a existência da pasta ***statistics*** dentro da pasta de cada interface e só se tal acontecer é que o processo continua, caso contrário esta é ignorada e o ciclo ***for*** continua para a próxima interface.

No caso da pasta ***statistics*** existir, é definida uma variável ***f*** com o nome da interface através do comando ***basename***. De seguida é criado um ***if*** que verifica se o nome da interface corresponde à expressão passada no argumento de ***-c***, se tal não for verdade a interface é ignorada e o ciclo ***for*** passa para a seguinte. Caso o ***-c*** não seja definido este ***if*** é sempre falso, ou seja, todas as interfaces serão impressas.

O segundo ***if*** verifica se é a primeira vez que a função ***printData*** está a ser chamada. Este ***if*** é útil apenas quando o argumento ***-l*** é passado, o que leva a função a ocorrer em loop, enquanto que no resto dos casos ela apenas é chamada uma vez.

Para tal decisão é usada a variável de controlo ***turn***, se esta for igual a 0 significa que é a primeira vez que a função ***printData*** é chamada e os primeiros valores de rx e tx são guardados nas variáveis ***rx_bytes1*** e ***tx_bytes1***, respetivamente. O

comando **cat** serve para ir buscar o conteúdo da pasta especificada e o comando **grep -o -E '[0-9]+'** confirma que apenas sejam guardados valores numéricos.

O *else* da condição só é executado quando a opção *loop* está ativa e tem por objetivo atribuir os valores guardados da análise anterior para serem usados como primeira medição da atual.

```
rx_bytes2=$(cat $net/statistics/rx_bytes | grep -o -E '[0-9]+') #está em bytes
tx_bytes2=$(cat $net/statistics/tx_bytes | grep -o -E '[0-9]+') #está em bytes

rx[$f]=$((rx_bytes2 - rx_bytes1))
tx[$f]=$((tx_bytes2 - tx_bytes1))

rrate[$f]=$(bc <<< "scale=3;${rx[$f]}/$SEC")
trate[$f]=$(bc <<< "scale=3;${tx[$f]}/$SEC")

if [[ $loop == 1 ]]; then
    tx_total[$f]=$((tx_total[$f] + tx[$f]))
    rx_total[$f]=$((rx_total[$f] + rx[$f]))
    rx_last[$f]=$rx_bytes2
    tx_last[$f]=$tx_bytes2
fi
n=$((n + 1))
fi
if [[ $n == $NUMBER ]]; then
    break
fi
done
```

Figura 9

Em continuação, após o intervalo definido, determinamos os segundos valores de rx e tx pelo mesmo processo adotado para *rx_bytes1* e *tx_bytes1*. Com esses dados calculamos a diferença entre ambos para obter o tx e rx de cada interface de rede e adicionamo-los aos respetivos *arrays*.

De seguida, com o auxílio do comando *basic calculator* avaliamos o valor das taxas de transferência, **trate** e **rrate**, dividindo os valores de rx e tx da interface atual pelo intervalo de tempo definido.

O *if* que se segue só é executado quando a opção *-l* está ativa e nele incrementamos os **tx_total** e **rx_total** com os valores tx e rx da interface analisada em cada iteração do ciclo. Também atribuímos às variáveis **tx_last** e **rx_last** os valores de *tx_bytes2* e *rx_bytes2*, respetivamente, com o objetivo de ficarem acessíveis na execução seguinte do loop a fim de serem usadas como primeiro valor de tx e rx.

Além disso, a variável **n** é incrementada e comparada ao valor de *NUMBER*, quando a opção **-p** é passada no terminal, e termina o ciclo *for* quando estes são iguais, pois significa que foi atingido o número pretendido.

```
n=0
for net in /sys/class/net/[:alnum:]*; do
    if [[ -r $net/statistics ]]; then
        f="$(basename -- $net)"
        if ! [[ $NAME =~ "" && $f =~ $NAME ]]; then
            continue
        fi
        if [[ $loop == 1 ]]; then
            printf "%-12s %-12s %-12s %-12s %-12s %-12s\n" "$f" "$(bc <<< "scale=3; ${tx[$f]}/$un")"
            "$(bc <<< "scale=3; ${rx[$f]}/$un")" "$(bc <<< "scale=3; ${trate[$f]}/$un")" "$(bc <<< "scale=3; ${rrate[$f]}/$un")"
            "$(bc <<< "scale=3; ${tx_total[$f]}/$un")" "$(bc <<< "scale=3; ${rx_total[$f]}/$un")"
        else
            printf "%-12s %-12s %-12s %-12s %-12s\n" "$f" "$(bc <<< "scale=3; ${tx[$f]}/$un")" "$(bc <<< "scale=3; ${rx[$f]}/$un")"
            "$(bc <<< "scale=3; ${trate[$f]}/$un")" "$(bc <<< "scale=3; ${rrate[$f]}/$un")"
        fi
        n=$((n + 1))
    fi
    if [[ $n == $NUMBER ]]; then
        break
    fi
done | sort -k$col$reverse
```

Figura 10

Seguidamente, o valor de **n** é novamente passado a zero, para ser utilizado num novo ciclo *for*.

As seis linhas de código seguintes são semelhantes à do ciclo anterior, cuja explicação já foi feita.

Nesse sentido, na condição *if* subsequente é executado o primeiro bloco caso a opção **-l** esteja ativa ou o segundo (*e/se*) caso contrário. Ambos convertem os dados obtidos às unidades especificadas pelas opções **-b**, **-k** ou **-m**, com recurso, novamente, ao comando **bc** e à variável *un*, definida anteriormente, e imprimem os mesmos numa tabela.

Os comandos até ao fim do ciclo *for* são uma repetição dos anteriores, sendo, no entanto, necessários para a execução do comando **sort**. Com efeito, este recebe como argumento **-k** o valor de *col*, referente à coluna pela qual deve fazer a ordenação, e o de *reverse* que indica se será seguida a ordem default (crescente) para *reverse* igual a “” ou se será decrescente, com *reverse* a tomar o valor “r”.

```

if [[ $loop == 1 ]]; then
    while true; do
        printf "%-12s %-12s %-12s %-12s %-12s %-12s\n" "NETIF" "TX" "RX" "TRATE" "RRATE" "TXTOT" "RXTOT"
        printData
        turn=1
        echo ""
        sleep $SEC
    done
else
    printf "%-12s %-12s %-12s %-12s %-12s\n" "NETIF" "TX" "RX" "TRATE" "RRATE"
    printData
fi

```

Figura 11

A última condição *if*, caso o *loop* esteja ativo, executa um ciclo *while* infinito, que imprime o cabeçalho da tabela com as duas colunas exclusivas desta opção (txtot e rxtot), chama a função *printData*, altera o valor de *turn* para 1, identificando que já foi feito um loop e corre o comando *sleep* para voltar a realizar uma medição de dados ao fim do tempo definido.

Por fim, caso se pretenda fazer a leitura uma única vez, é executado o bloco *else*, que apenas imprime o cabeçalho da tabela e corre a função *printData*.

4 Resultados

Nesta secção mostramos algumas das possíveis combinações de opções para executar o script *netifstat.sh*, as quais serviram também para verificarmos que eram obtidos os resultados esperados.

Por conseguinte, começamos pelo mais simples, passando apenas o número de segundos a analisar.

```
raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO$ ./netifstat.sh 10
```

NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE
lo	172.000	172.000	17.200	17.200
virbr0	0	0	0	0
virbr0-nic	0	0	0	0
wlp0s20f3	67660.000	37499.000	6766.000	3749.900

Figura 12

O resultado esperado era uma tabela com todas as interfaces de rede ativas ordenadas por ordem alfabética, o que se verifica.

Seguidamente, usamos a opção *-c* com a expressão regular “l”, pelo que se espera que apareçam apenas as interfaces que contêm este carácter no nome.

```
raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO$ ./netifstat.sh -c l 10
```

NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE
lo	0	0	0	0
wlp0s20f3	47970.000	31808.000	4797.000	3180.800

Figura 13

Os três testes seguintes avaliam as opções de conversão de unidades.

```
raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO$ ./netifstat.sh -c l -b 10
```

NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE
lo	0	0	0	0
wlp0s20f3	3716.000	4068.000	371.600	406.800

Figura 14

```
raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO$ ./netifstat.sh -c l -k 10
```

NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE
lo	0	0	0	0
wlp0s20f3	22.563	8.242	2.256	.824

Figura 15

```

raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO$ ./netifstat.sh -c l -m 10
NETIF      TX      RX      TRATE    RRATE
lo          0        0        0         0
wlp0s20f3  .032    .010    .003     .001

```

Figura 16

De seguida temos a opção -p com argumento igual a 1, portanto só queremos que apareça uma interface na tabela.

```

raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO$ ./netifstat.sh -c l -p 1 10
NETIF      TX      RX      TRATE    RRATE
lo          0        0        0         0

```

Figura 17

Para as opções de ordenação vamos obter respetivamente, sort (decrescente) pela coluna do TX, do TRATE, do RX e do RRATE.

```

raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO$ ./netifstat.sh -c l -t 10
NETIF      TX      RX      TRATE    RRATE
lo      4768.000  4768.000  476.800  476.800
wlp0s20f3 11538.000 22121.000 1153.800 2212.100

```

Figura 18

```

raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO$ ./netifstat.sh -T 10
NETIF      TX      RX      TRATE    RRATE
wlp0s20f3  89687.000 161372.000 8968.700 16137.200
lo          576.000   576.000   57.600   57.600
virbr0      0         0         0         0
virbr0-nic  0         0         0         0

```

Figura 19

```

raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO$ ./netifstat.sh -r 10
NETIF      TX      RX      TRATE    RRATE
wlp0s20f3  59159.000 87243.000 5915.900 8724.300
lo          0         0         0         0
virbr0      0         0         0         0
virbr0-nic  0         0         0         0

```

Figura 20


```

raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO$ ./netifstat.sh -R 10
NETIF          TX          RX          TRATE          RRATE
wlp0s20f3      50811.000    73765.000    5081.100       7376.500
lo              0            0            0              0
virbr0         0            0            0              0
virbr0-nic     0            0            0              0

```

Figura 21

Seguidamente, verificamos o funcionamento da opção *loop*, que tal como esperado imprime a tabela de 10 em 10 segundos, atualizando os valores medidos.

```

raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO$ ./netifstat.sh -l 10
NETIF          TX          RX          TRATE          RRATE          TXTOT          RXTOT
lo              0            0            0              0              0            0
virbr0         0            0            0              0              0            0
virbr0-nic     0            0            0              0              0            0
wlp0s20f3      51545.000    108518.000    5154.500       10851.800      51545.000    108518.000

NETIF          TX          RX          TRATE          RRATE          TXTOT          RXTOT
lo              410.000     410.000      41.000        41.000        410.000      410.000
virbr0         0            0            0              0              0            0
virbr0-nic     0            0            0              0              0            0
wlp0s20f3      148858.000   104130.000    14885.800     10413.000     200403.000   212648.000

NETIF          TX          RX          TRATE          RRATE          TXTOT          RXTOT
lo              0            0            0              0            410.000      410.000
virbr0         0            0            0              0              0            0
virbr0-nic     0            0            0              0              0            0
wlp0s20f3      96912.000    190395.000    9691.200      19039.500     297315.000   403043.000

NETIF          TX          RX          TRATE          RRATE          TXTOT          RXTOT
lo              425.000     425.000      42.500        42.500        835.000      835.000
virbr0         0            0            0              0              0            0
virbr0-nic     0            0            0              0              0            0
wlp0s20f3      138720.000   548650.000    13872.000     54865.000     436035.000   951693.000

NETIF          TX          RX          TRATE          RRATE          TXTOT          RXTOT
lo              0            0            0              0            835.000      835.000
virbr0         0            0            0              0              0            0
virbr0-nic     0            0            0              0              0            0
wlp0s20f3      9770.000     117790.000    977.000       11779.000     445805.000   1069483.000

NETIF          TX          RX          TRATE          RRATE          TXTOT          RXTOT
lo              216.000     216.000      21.600        21.600        1051.000     1051.000
virbr0         0            0            0              0              0            0
virbr0-nic     0            0            0              0              0            0
wlp0s20f3      22326.000    67671.000     2232.600      6767.100     468131.000   1137154.000

```

Figura 22

Testámos também a combinação entre as opções loop, ordenação pelo TX e unidades em kilobytes, obtendo o resultado esperado.

```

raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO$ ./netifstat.sh -l -t -k 10

```

NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT
wlp0s20f3	183.856	40.028	18.385	4.002	183.856	40.028
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
virbr0	0	0	0	0	0	0
lo	0	0	0	0	0	0

NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT
wlp0s20f3	62.075	21.217	6.207	2.121	245.931	61.246
lo	.181	.181	.018	.018	.181	.181
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
virbr0	0	0	0	0	0	0

NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT
wlp0s20f3	57.045	82.483	5.704	8.248	302.977	143.729
lo	0	0	0	0	.181	.181
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
virbr0	0	0	0	0	0	0

NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT
wlp0s20f3	5.563	24.066	.556	2.406	308.541	167.795
lo	0	0	0	0	.181	.181
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
virbr0	0	0	0	0	0	0

NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT
wlp0s20f3	5.338	72.393	.533	7.239	313.879	240.189
lo	0	0	0	0	.181	.181
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
virbr0	0	0	0	0	0	0

NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT
wlp0s20f3	6.194	57.941	.619	5.794	320.074	298.130
lo	0	0	0	0	.181	.181
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
virbr0	0	0	0	0	0	0

Figura 23

Por fim, repetimos o teste anterior adicionando a opção -v e confirmamos também o bom funcionamento da mesma.

```

raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO$ ./netifstat.sh -l -t -k -v 10

```

NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT
virbr0	0	0	0	0	0	0
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
lo	.400	.400	.040	.040	.400	.400
wlp0s20f3	44.284	27.141	4.428	2.714	44.284	27.141

NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT
virbr0	0	0	0	0	0	0
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
lo	.638	.638	.063	.063	1.039	1.039
wlp0s20f3	70.975	73.632	7.097	7.363	115.259	100.774

NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT
virbr0	0	0	0	0	0	0
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
lo	0	0	0	0	1.039	1.039
wlp0s20f3	80.924	57.865	8.092	5.786	196.184	158.639

NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT
virbr0	0	0	0	0	0	0
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
lo	0	0	0	0	1.039	1.039
wlp0s20f3	71.724	21.393	7.172	2.139	267.909	180.033

NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT
virbr0	0	0	0	0	0	0
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
lo	0	0	0	0	1.039	1.039
wlp0s20f3	163.139	31.637	16.313	3.163	431.048	211.670

NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT
virbr0	0	0	0	0	0	0
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
lo	0	0	0	0	1.039	1.039
wlp0s20f3	116.626	74.002	11.662	7.400	547.675	285.673

Figura 24

5 Conclusão

O script desenvolvido vai de encontro ao proposto, permitindo analisar a quantidade de dados transmitidos e recebidos e as respetivas taxas de transferência, para além de ser possível utilizar diferentes filtros de visualização.

Com efeito, a realização deste trabalho contribuiu positivamente para o aprofundamento dos nossos conhecimentos em *bash*, através da pesquisa que exigiu, já que ficámos a conhecer novos comandos (p.ex. o *basic calculator*) e estruturas de dados, como os *arrays* associativos. Além disso, tivemos também mais contacto com a manipulação de ficheiros através da linha de comandos, aumentando a nossa experiência nesse campo.

Durante a execução do trabalho tivemos de lidar com algumas dificuldades, nomeadamente perceber como acederíamos aos valores desejados e qual a melhor maneira de os tratar, mas com recurso aos guiões práticos e alguns sites, nomeadamente fóruns de perguntas, conseguimos chegar ao resultado pretendido.

6 Bibliografia

Para a realização deste trabalho consultamos os slides teóricos e os guiões práticos disponibilizados pelo docente, assim como os seguintes sites (consultados entre os dias 20/11/21 e 05/12/21):

- <https://stackoverflow.com/>
- <https://www.computerhope.com/unix/bash/getopts.htm>
- <https://www.cyberciti.biz/faq/bash-get-basename-of-filename-or-directory-name/>
- <https://riptutorial.com/bash/example/31704/sort-by-keys>