APAÑANDO LA BBDD DEL CAMPEONATO

Hemos detectado unos errores en la BBDD del campeonato que tenemos que subsanar. Dado que ya está en funcionamiento no podemos hacer “borrón y cuenta nueva”, así que se propone lo siguiente:

* La tabla prueba dispone de un campo que es ‘num\_pilotos’, pero que el desarrollador de la base de datos no ha tenido en cuenta y se encuentra vacío. Como ya disponemos de datos, la solución propuesta sería la siguiente:
  + Realizar un procedimiento que inserte en este campo el número de pilotos que han realizado las pruebas, hasta la fecha.

**CREATE** **DEFINER**=`root`@`localhost` **FUNCTION** `num\_pilotos\_prueba`(

`num\_circuito` **INT**,

`num\_anyo` **INT**

)

**RETURNS** **int**(11)

**LANGUAGE** **SQL**

**NOT** **DETERMINISTIC**

**CONTAINS** **SQL**

**SQL** **SECURITY** **DEFINER**

**COMMENT** ''

**BEGIN**

**declare** pilotos **integer**;

**set** pilotos=(**select** **count**(participa.num)

**from** participa

**where** participa.codcir=num\_circuito

**and** participa.anyo=num\_anyo);

**return** pilotos;

**END**

**CREATE** **DEFINER**=`root`@`localhost` **PROCEDURE** `update\_num\_pilotos\_prueba`(

**IN** `num\_circuito` **INT**,

**IN** `num\_anyo` **INT**

)

**LANGUAGE** **SQL**

**NOT** **DETERMINISTIC**

**CONTAINS** **SQL**

**SQL** **SECURITY** **DEFINER**

**COMMENT** ''

**BEGIN**

**update** prueba **set** num\_pilotos=(**select** num\_pilotos\_prueba(num\_circuito,num\_anyo)

**where** prueba.codcir=num\_circuito **and** prueba.anyo=num\_anyo);

**END**

* + Realizar un trigger, para cada vez que se inserte un piloto en una prueba, este campo se vaya actualizando automáticamente.

**CREATE** **TRIGGER** `participa\_AI\_TRIGGER` **AFTER** **INSERT** **ON** `participa` **FOR** **EACH** **ROW** **BEGIN**

**update** prueba

**set** num\_pilotos=num\_pilotos+1

**where** codcir=**new**.codcir **and** anyo=**new**.anyo;

**END**

* Nos gustaría también realizar una función para obtener información sobre las participaciones de un piloto en concreto. La función deberá devolver “VETERANO” si el piloto ha participado en 2 o más premios y “ROOKIE” si ha participado en tan solo 1.