

GUIÓN DE ACTIVIDAD

ACT1-PSP/BLOQUE1

TÍTULO DE LA **A**CTIVIDAD

Actividad 1: Elaboración de Diagramas de Flujo

OBJETIVOS

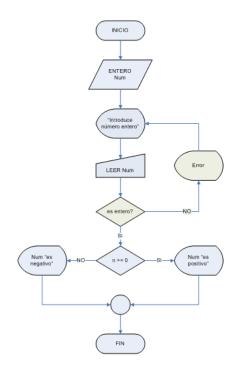
- Identificar de manera correcta los ítems de:
 - Inicio-Fin
 - Bloque de instrucciones de un programa
- Notación básica de los diagramas de flujo

TEMPORALIZACIÓN

La duración de esta actividad está prevista para 6 horas

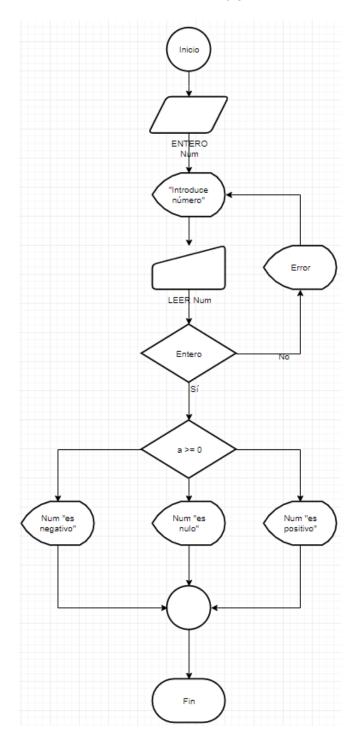
EJEMPLO PARA DESARROLLAR LA ACTIVIDAD

Ejemplo: Obtener un diagrama que represente un programa que obtiene un número entero, introducido por teclado, y determina si es positivo o no.

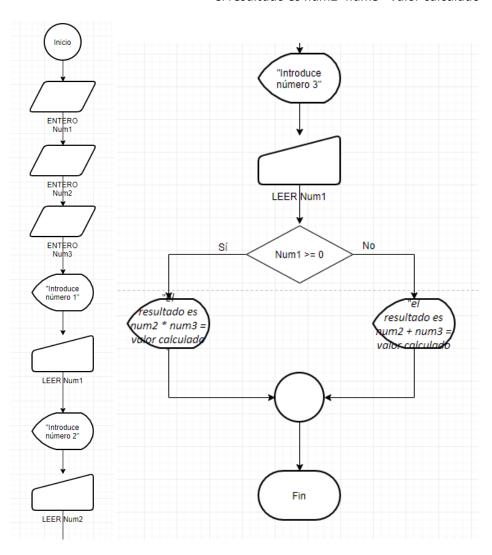


EJERCICIOS DE DIAGRAMAS DE FLUJO:

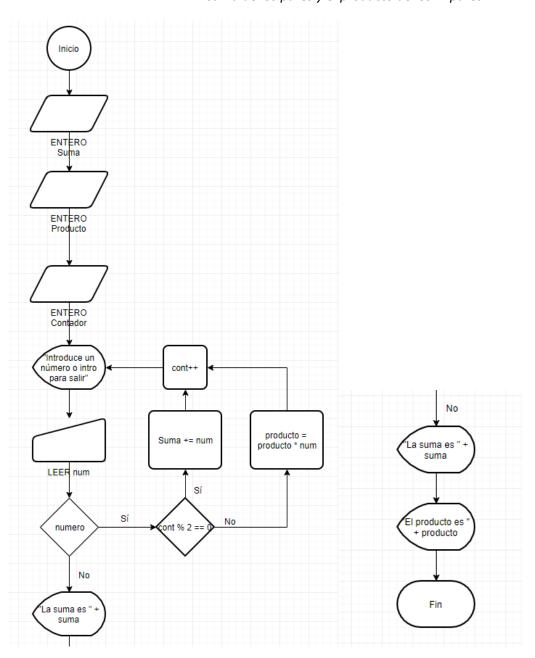
1. Un diagrama de flujo que obtiene un número entero introducido por teclado y determina si es positivo, negativo o nulo.



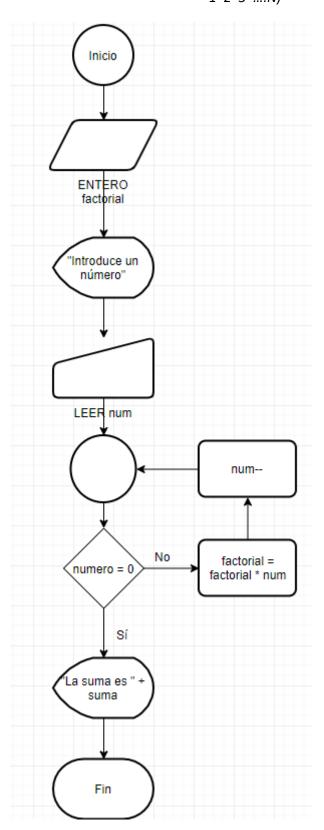
2. Hacer un organigrama que lee 3 números y si el 1º es positivo, saca por pantalla "el resultado es num2*num3= valor calculado" y si el 1º es negativo mostrará por pantalla "el resultado es num2+num3= valor calculado"



3. Hacer un organigrama que lea N números, calcule y escriba la suma de los pares y el producto de los impares.



4. Hacer el diagrama de flujo para calcular el factorial de N (N!= 1*2*3*....N)



Este entregable deberá hacerse en cualquier herramienta gráfica que consideréis, yo os recomiendo descargar el SW DIA, que es gratuito.

EVALUACIÓN

Insuf	Suf	Bien	Notable	sobresaliente
Trabajo incompleto Mala redacción / Ortografia	Sólo los 2 primeros DFD's Ambas que cumplan los requerimientos exigidos	Los 2 primeros DFD's y al menos el intento de uno mas Todas ellas que cumplan los requerimientos exigidos	3 DFD's Todas ellas que cumplan los requerimientos exigidos	4 DFD's realizados y además cumplen los requerimientos exigidos

RECURSOS

Documentos Anexo 1 y resumen Diagramas.

Herramientas:

- Dia
- Microsoft Word