



PLAYMESA

APLICACIÓN WEB



INTRODUCCIÓN

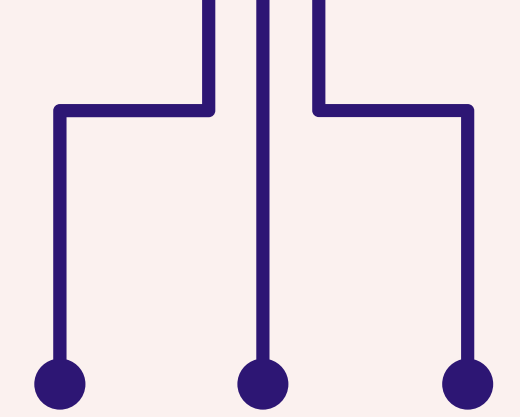
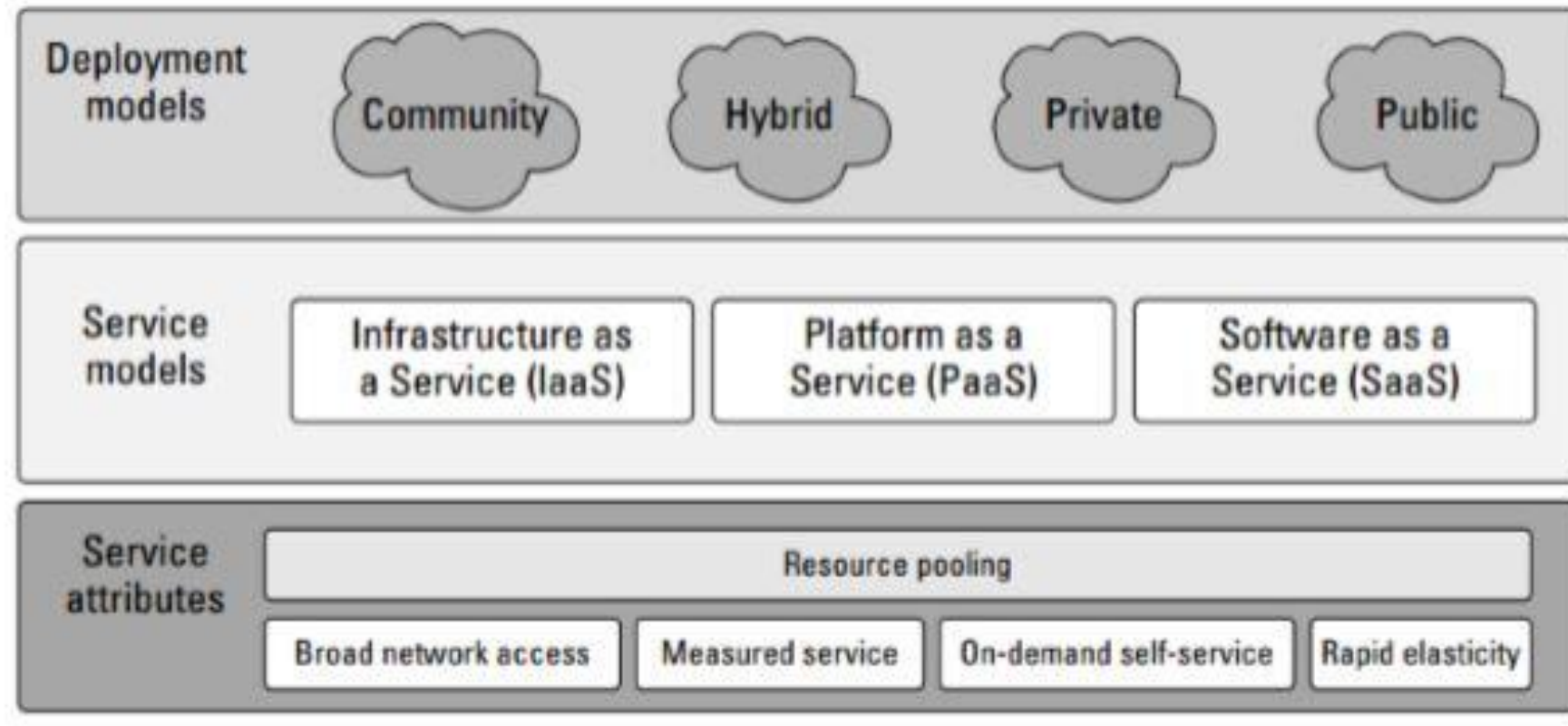
Aplicación web accesible a través de la red.

FRAMEWORK

Aplicar y ampliar conocimientos adquiridos en Spring.

DESARROLLO

Acercamiento a un proyecto real que pueda ser publicado.



CLOUD COMPUTING



ImgBB, GoogleCaptcha, Gmail y
Pivotal Cloud Foundry (AWS).



SPRING WEB

Nos proporciona toda la configuración del API REST HTTP.

SPRING SECURITY

Nos proporciona servicios de autenticación, autorización y otras características de seguridad.

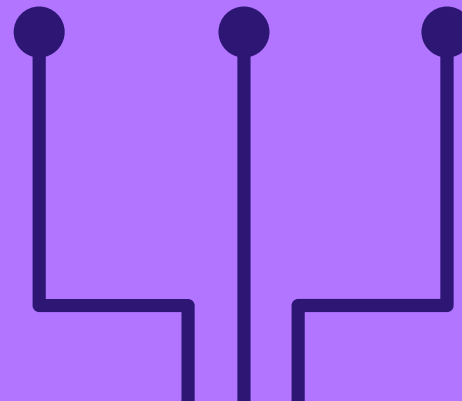
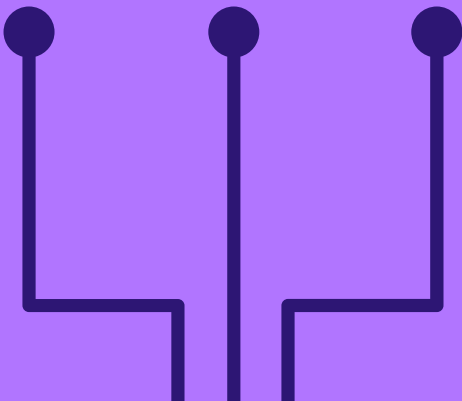
SPRING DATA JPA

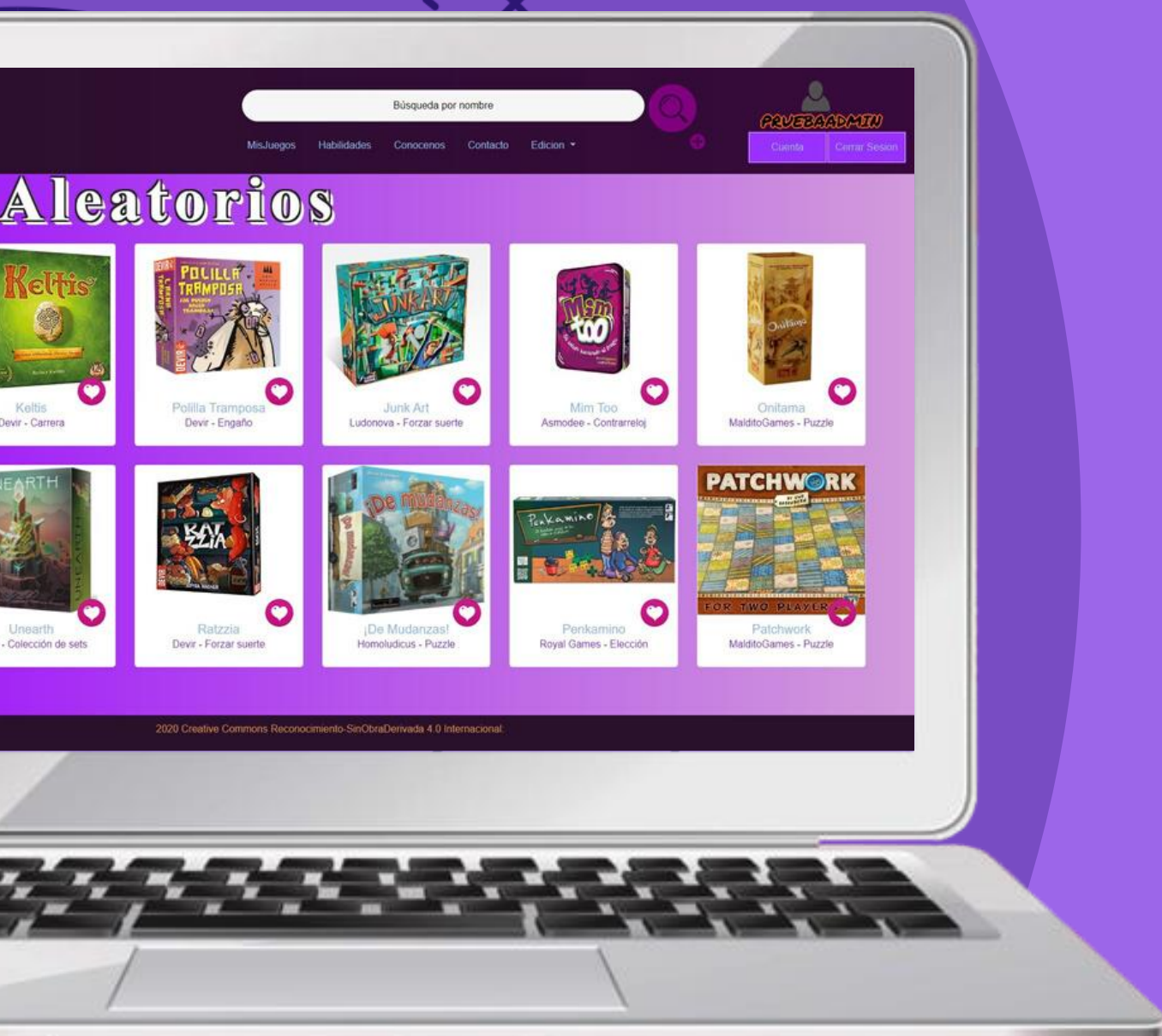
Capa de abstracción que accede a la base de datos y nos ofrece un "pool" de conexiones.



SPRING THYMELEAF

Integra el motor de plantillas de Java con la aplicación.





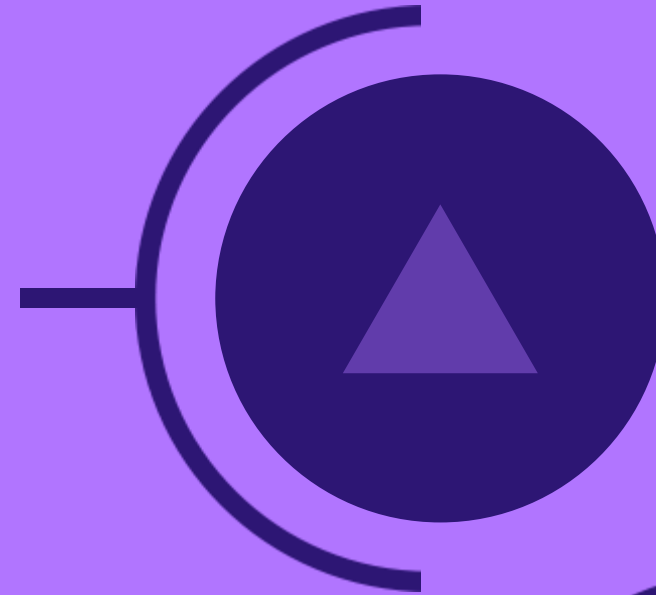
DISEÑO

Se plantea un diseño jovial y visualmente atractivo que pueda captar la atención de un público heterogéneo.

TRABAJO DE INVESTIGACIÓN

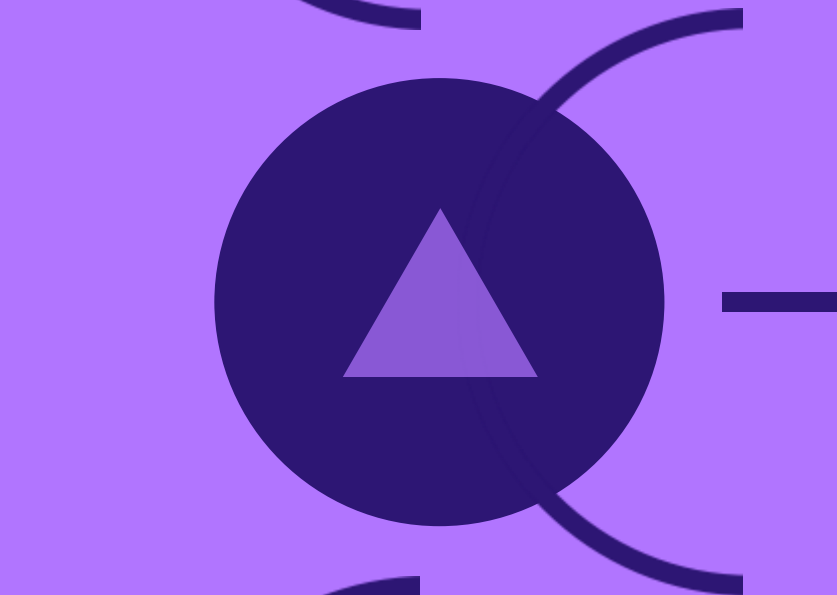
REGISTRO

Alta de la información a través de la web en la BBDD.



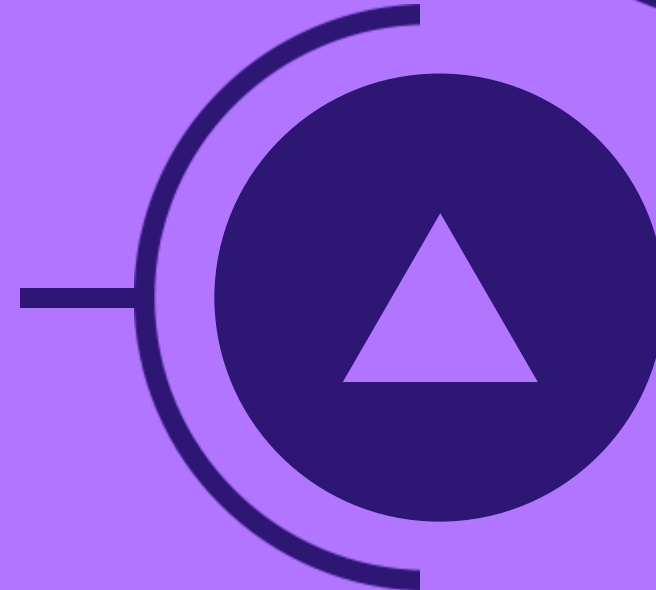
INTEGRACIÓN

Esa información se aúna y se adapta al formato de la web.



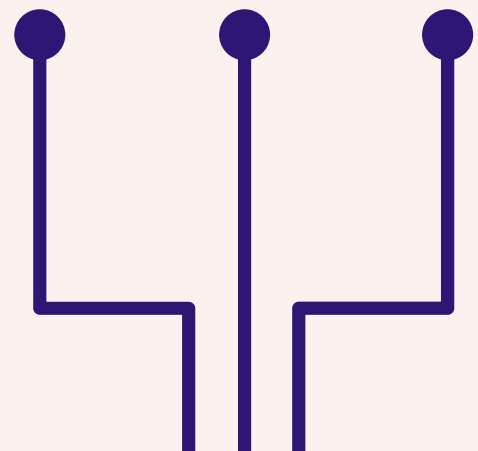
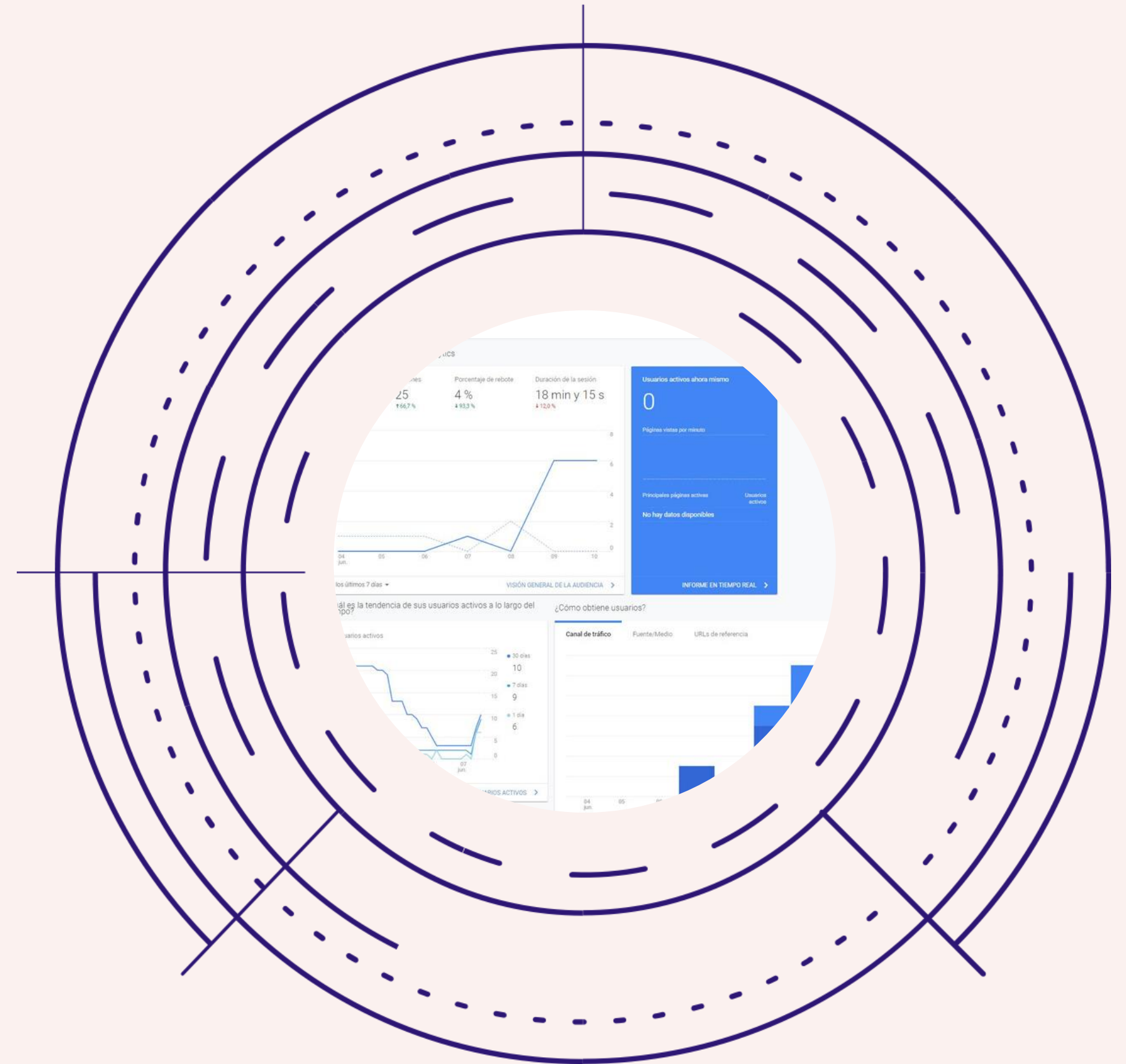
RECOPIPLACIÓN

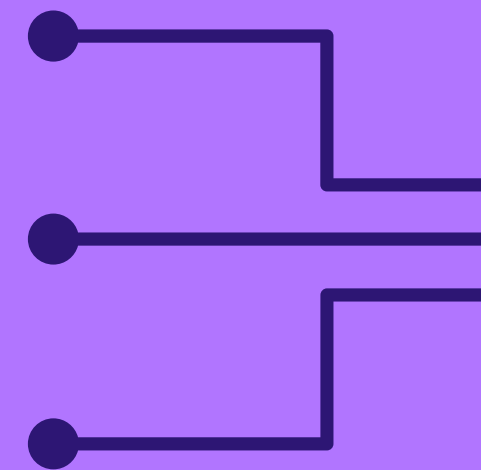
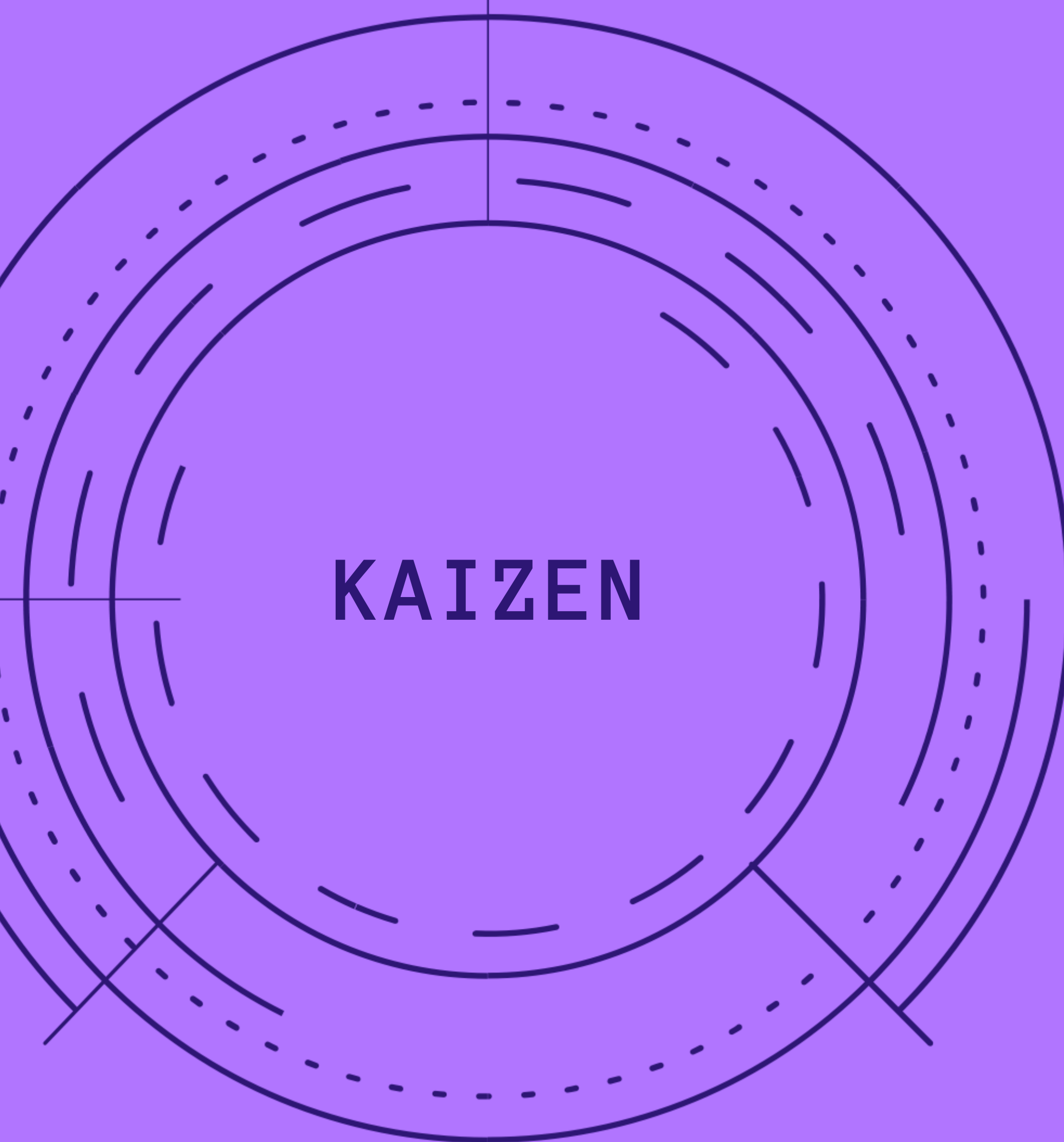
Se consulta información relevante a un juego, editorial o categoría en distintas fuentes de información contrastadas.



USO DEL SERVICIO

Se ejerce control y se registra el uso de la web mediante Google analytics.





MEJORA CONTINUA

Se ha aplicado esta filosofía.
Haciendo pequeños cambios o
mejoras que permiten
acercarnos hacia la calidad y
requisitos deseados.