

Politechnika Wrocławska
Wydział Informatyki i Telekomunikacji
Informatyka Techniczna II semestr

Łukasz Wdowiak
Dawid Makielak

Java Haters – Mrówki i szerszenie

Pod szefostwem Mgr inż. Damiana Mrozińskiego

Wrocław 2022

Przykładowe zakresy projektu

1. Mrówki i szerszenie

- Robotnice zbierają jedzenie do mrowiska
- Jak robotnica zanieśli jedzenie do mrowiska to powstaje nowa mrówka, która ma szansę na zostanie super mrówką
- Super mrówki mogą zabijać szerszenie
- Po mapie chodzą losowo szerszenie, które zjadają mrówki
- Jak szerszeń zje kilka mrówek to ma szansę zrodzić kolejnego szerszenia
- Losowo na mapie rodzą się kwiatki odstraszaające szerszenie

2. Komary i pająki

- Komary piją krew z ludzi
- Komar może zarazić człowieka malarią
- Po jakimś czasie zarażony człowiek umiera
- Jak komar wypije dużo krwi to rodzi kolejne komary
- Pająki zostawiają na mapie sieci, jak komar wleci w sieć to komar zostaje uwięziony, a pająk dostaje powiadomienie
- Pająki jedzą sobie komary złapane w sieci i ma szansę urodzić kolejnego pajaczka
- Jak człowiek pojawi się na tym samym polu co pająk albo sieć to zdeptuje pająka lub niszczy sieć
- Człowiek ma szansę na zadanie krytycznych obrażeń lepią komarowi przez co komar umiera

Wybrany język programowania: Java 😊

Diagram obiektów:

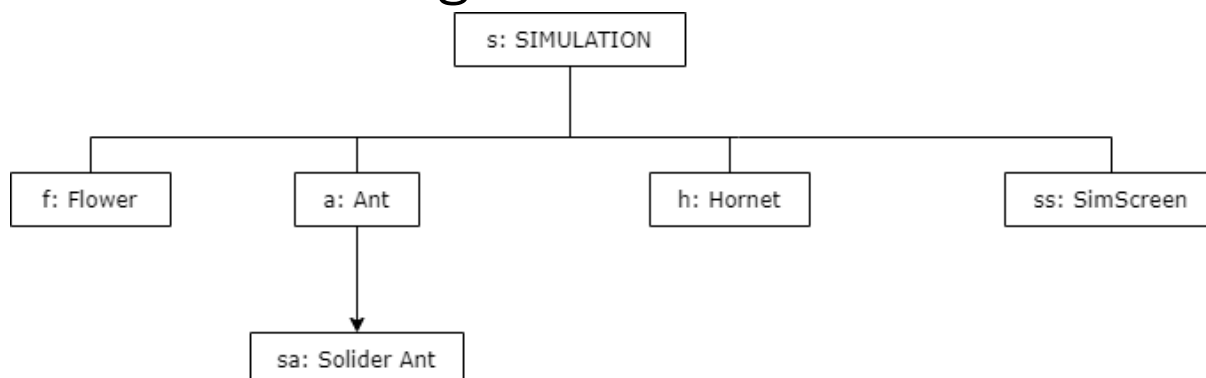


Diagram przypadków użycia:



użytkownik

