



Politechnika Wrocławska

**Opracowanie publikacji Danila
Gorodocky'ego i Tiziano Villa'y -
sumatory modularne**

**Łukasz Wdowiak 264026
Damian Jabłoński 264025**

Prowadzący: dr inż. Piotr Patronik
Grupa: K03-47a, Pon 15:15-16:55 TN

Wydział Informatyki i Telekomunikacji
Informatyka Techniczna
IV semestr

Spis treści

1	Cele projektu	2
2	Przebieg projektu	2
3	Algorytmy	2
3.1	Modulo dla dowolnych X i P - bit po bicie	2
3.1.1	Opis algorytmu	2
3.1.2	Implementacja algorytmu	3

1 Cele projektu

2 Przebieg projektu

3 Algorytmy

3.1 Modulo dla dowolnych X i P - bit po bicie

3.1.1 Opis algorytmu

W artykule autorzy zaproponowali sposób obliczania oparty na następującej reprezentacji:

$$X = P \cdot Q + R = \quad (1)$$

$$= P \cdot 2^\delta \cdot q_\delta + P \cdot 2^{\delta-1} \cdot q_{\delta-1} + \dots + P \cdot 2^0 \cdot q_0 + R \quad (2)$$

$X(\text{mod } P) = R$, gdzie $X = (x_\psi, x_{\psi-1}, \dots, x_1)$ i δ jest określona nierównością $P \cdot 2^\delta < 2^\psi - 1 \leq P \cdot 2^{\delta+1}$.

Na przykład, $X = (x_{10}, x_9, \dots, x_1)$ i $P = 21$, przy $\delta = 5$. Wynosi:

$$\begin{aligned} X &= 21 \cdot Q + R = \\ &= 21 \cdot 2^5 \cdot q_5 + 21 \cdot 2^4 \cdot q_4 + 21 \cdot 2^3 \cdot q_3 + \\ &+ 21 \cdot 2^2 \cdot q_2 + 21 \cdot 2^1 \cdot q_1 + 21 \cdot 2^0 \cdot q_0 + R. \end{aligned}$$

Każdy kolejny iloczyn częściowy jest wejściem kolejnego bloku obliczeniowego. R jest wynikiem szóstego bloku oraz resztą z dzielenia przez 21. Jeśli chcemy policzyć $X(\text{mod } P) = R$, gdzie $X = 888$, a $P = 21$, to:

$$X_5 \geq 21 \cdot 2^5, 888 \geq 672, X_4 = 888 - 21 \cdot 2^5 = 216;$$

$$X_4 < 21 \cdot 2^4, 216 < 336, X_3 = 216;$$

$$X_3 \geq 21 \cdot 2^3, 216 \geq 168, X_2 = 216 - 21 \cdot 2^3 = 48;$$

$$X_2 < 21 \cdot 2^2, 48 < 84, X_1 = 48;$$

$$X_1 \geq 21 \cdot 2^1, 48 \geq 42, X_0 = 48 - 21 \cdot 2^1 = 6;$$

$$X_0 < 21 \cdot 2^0, 6 < 21, R = 6.$$

W pierwszym kroku porównujemy X z $21 \cdot 2^5$. Następnie odejmujemy $21 \cdot 2^5$ od X i otrzymujemy $X_4 = 216$. W kolejnym kroku porównujemy X_4 z $21 \cdot 2^4$ i otrzymujemy $X_3 = 216$. Następnie odejmujemy $21 \cdot 2^3$ od X_3 i otrzymujemy $X_2 = 48$. W kolejnym kroku porównujemy X_2 z $21 \cdot 2^2$ i

otrzymujemy $X_1 = 48$. Następnie odejmujemy $21 \cdot 2^1$ od X_1 i otrzymujemy $X_0 = 6$. W kolejnym kroku porównujemy X_0 z $21 \cdot 2^0$ i otrzymujemy $R = 6$.

Jak widać powyżej jest to prosta operacja odejmowania i porównywania, która jest wykonywana w pętli.

3.1.2 Implementacja algorytmu

Algorytm został zaimplementowany za pomocą trzech funkcji.

- **calc_length** - oblicza długość binarną liczby 'number' poprzez przesuwanie jej bitów w prawo i zliczanie ilości przejść, zwracając ostateczną długość.
- **get_delta** - funkcja obliczająca δ na podstawie parametrów l i P , sprawdzając warunek związanym z potęgami dwójki.
- **mod_bit_by_bit** - funkcja obliczająca resztę z dzielenia - w pętli obliczane są kolejne wartości X . Jeżeli $X_i \geq P \cdot 2^i$, to $X_{i-1} = X_i - P \cdot 2^i$, w przeciwnym wypadku $X_{i-1} = X_i$. Pętla kończy się, gdy wartość δ wynosi 0, a funkcja zwraca R jako resztę z dzielenia.

Literatura

[1]