

S13 Lore

Название

MG+Consoles **Northern Lights**

А Стражи севера

Тематика

- Скандинавская зима
- Гренландия
- Арктическое милитари
- Новый год со скандинавскими элементами

BattlePass

Название = названию сезона

Солдаты современной Гренландии. Арктические камуфляжи.



Ивенты

Новогодний

Название

MG+Consoles **Winter Fest** (game mode **King of the Hill**)

А Снежные баталии (game mode **Опорный пункт**)

Новый год со скандинавскими мотивами. Традиционно ивент про дружбу и жвачку, где все бойцы перестают воевать всерьез и развлекаются в ивенте с пострелушками. На этот раз в стиле Икеи/Jysk: фонарики, гномы, адвент, олени и тому подобное.



Февральский

Дженериковый ивент про север, снег и зиму.

Название

А Холодная сталь

MG+C Heat

DLC

Отряд военных разведчиков "Сатурн", которые служат на собачьих упряжках во благо мирных гражданских поселений Гренландии. В зимнем сезоне агенты будут выглядеть именно как юниты одного военного подразделения, поэтому стилистика у них и ДЛЦ будет сильно близкая. Но биографии будут различаться.



Декабрь [Magnus Petersen - December 2023](#)

Январь [Owen Foster - January 2024](#)

Февраль [Sarah Tautu - February 2024](#)

Lore

В сезоне нет элементов, которые через игру могли бы донести какую-либо законченную сюжетную историю (в том числе даже PvP-карт). Поэтому концентрируемся на визуале и тематике. Сюжет, который приведен ниже, дан для внутреннего понимания сезона и консистентности работ по нему.

Сезон начинается после осенней спецоперации. Накануне Лабиринт по-прежнемуsilent. Лаборатория с киборгами уничтожена, судьба Уортонса неизвестна. Основной состав Варфайса по-прежнему воюет с Блэквудом по всему миру. За исключением одного отряда, за который игроки играли в спецоперации - именно его история впоследствии (то есть в некоторых следующих CO) будет ключевой для фракции Варфайса. Они единственные из всей этой фракции знают правду о Лабиринте, но стали изгоями без связи с кем-либо и без командования. В последний раз мы их видели убегающими из подземелья виллы.

Отряд угоняет яхту и пересекает Атлантику в надежде вернуться в США, где расположена штаб-квартира Варфайса. Из-за шторма вынуждены прервать путешествие и бросить якорь в Гренландии. Отряд оказывается в небольшом захолустном поселении, которое выросло на месте заброшенной авиабазы. Его жители не занимают ничью сторону, а вынуждены сами отбиваться от всевозможных налетчиков и непрошеных гостей.

В этом поселении отряд пережидает зиму, помогает местным в борьбе с вооруженными бандитами и заводит новые знакомства (в том числе с агентами из местных).