

# Bekki Morton - Jan 2022

**DLC:** Royal Guard

**DLC main idea:** Современный взгляд на бойца подразделения SAS. Британская стилистика в целом.

**FBS class:** Rifleman

**FBS male/female:** Female

**FBS name:** Bekki Morton

## Character card

**Национальность:** Великобритания

**Типаж:** чернокожая девушка с дредами (не слишком длинными, а как на рефе).

**Характеристика:** Офицер SAS, ветеран горячих точек.

## Биография

Ребекка родилась в семье мигрантов, и все ее детство прошло в бедном районе на окраине Лондона. Она подворовывала, угоняла машины, но в полицию попала всего один раз — за хулиганство — когда расписывала местный полицейский участок ругательствами и так увлеклась, что не заметила, как к ней подошли «бобби».

Отец пожертвовал немалые деньги, чтобы спасти ее от тюрьмы. А потом, в качестве наказания, договорился о том, чтобы девушку приняли в пехоту. Как ни странно, армейская служба понравилась Бекки, и девушка даже отправилась добровольцем в одну из горячих точек, откуда вернулась с несколькими наградами и парой ранений.

Едва восстановившись, она подала заявление в SAS. Однако из-за криминального прошлого и своенравного характера ей отказали. На следующий год Бекки подала новую заявку. И на следующий. И снова. В четвертый раз ей повезло: претендентов было мало, и девушку отправили на отбор. Во время испытаний начался сильнейший штурм, но командование решило продолжать, и в итоге трое кандидатов погибли, а прошел отбор только один человек — Бекки Мортон. Уже в составе SAS Бекки участвовала во многих вооруженных конфликтах, где отлично проявила себя благодаря врожденным находчивости и бесстрашию, и всего через пару лет она стала командиром особой группы.



## References

FBS



Внешность



## Einar Fredriksson - Feb 2022

**DLC:** Modern Vikings

**DLC main idea:** Современные наемники + традиционная скандинавская тематика.

**FBS class:** Engineer

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Einar Fredriksson

### Character card

**Национальность:** Исландия

**Типаж:** Светловолосый скандинав-мерк с огромной «тактической бородой»

**Характеристика:** Опытный солдат. Служил в регулярной армии, потом создал ЧВК

### Биография

Эйнар родился в Исландии и поначалу не задумывался о военной карьере, а работал учителем истории в местной школе. Но через несколько лет однообразная жизнь ему наскучила, он захотел повидать мир и сменить работу — и вступил в береговую охрану.

Во время первого же патрульного выхода в Средиземноморье на катер напали пираты. Бой был сложный, экипаж потерял много людей, но, в конце концов, исландцам удалось отбиться. Не последнюю роль в этом сражении сыграл еще совсем «зеленый» Эйнар. Едва корабль вернулся в порт, Фредрикссона пригласили в отряд специального назначения. Уговаривать его пришлось долго, но в итоге он согласился: отряду предстояла опасная миссия, и люди хоть с каким-нибудь боевым опытом были нужны стране, не имеющей регулярной армии, как воздух. После нескольких месяцев обучения он получил специальность сапера.

А затем были горячие точки и локальные конфликты, которые закалили бывшего учителя. Но все равно к нему, как и к прочим исландским бойцам, в объединенной международной группировке относились свысока, не считали за профессионала и старались не брать на ответственные задания. Неудивительно, что при первой возможности Эйнар разорвал контракт и создал частную военную компанию «Валкнут», в которую набирал только скандинавских ветеранов. И он не прогадал — потомки викингов оказались очень выносливыми и отважными воинами. Бойцы «Валкнута» блестяще справляются с задачами, за которые никто больше браться не решается, и один вид бородатых наемников, чья форма исписана древнескандинавскими узорами и рунами, вселяет во врагов трепет.



### References

FBS

(смесь военной и гражданской одежды, много деталей и довольно дорогих девайсов)





Персонаж



# Anika Crow - March 2022

DLC: City Ghosts

DLC main idea: городское «подполье»/городские легенды

FBS class: sniper

FBS male/female: female

FBS name: Anika Crow

## Character card

Национальность: Australia

Типаж: Наёмный убийца, городской снайпер.

Характеристика: Аника – одна из лучших наёмных снайперов, особенно если речь идет о спецоперации в городе.

## Биография

«Работать» Аника Кроу начала примерно в 2034 году – в это время прессы обратила внимание на несколько заказных убийств с одинаковым почерком: все жертвы умерла от единственного попадания, следов преступника не обнаружено. Не исключено, что есть и более ранние случаи, на которые никто не обращал внимания, тем более что конфликты не затухают уже давно. Много раз Кроу пытались вычислить и поймать, но ей всегда удавалось уйти от преследователей.

Говорят, что она не сотрудничает ни с одной государственной организацией – по крайней мере, на постоянной основе. Но это не совсем верно: некоторые загадочные смерти позволяют предположить, что Аника все же берется и за правительственные заказы, хоть и нечасто. Кроме того, в последние пару лет ряд военных операций пришлось отменять из-за неожиданной гибели вражеского командования – и многие не без основания считают, что это тоже работа Аники.

Никто не знает, как на самом деле зовут Анику, и многие думают, что ее имя – всего лишь псевдоним. По крайней мере, людей с такими данными ни в одной базе нет. Заказы Аника принимает через доски объявлений, оплату берет в криптовалюте, с заказчиками не контактирует. Кто-то думает, что она на самом деле мужчина, многие подозревают, что под именем Кроу вообще работает целая группа профессионалов. Возможно, Анике на самом деле приписывают заслуги других снайперов, а сама она – просто городская легенда... Новые теории появляются почти так же часто, как и новые жертвы.



## References

FBS

Casual одежда, худи с принтом, строительный респиратор, мотоциклетная защита вместо армейской и т. д. – но без New Dawn' овской дичи, в одежде преобладают темные тона.



Персонаж

(без картинки)

Девушка лет 25 с каштановыми волосами и зелеными глазами, без особых примет.

## **Yegor Karpov - Apr 2022**

**DLC:** Zone

**DLC main idea:** Сталкер, но без прямой привязки к Стругацким и играм.

**FBS class:** Medic

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Yegor Karpov

**Character card**

**Национальность:** Казахстан

**Типаж:** славянский мужчина чуть за 30. Короткая прическа, щетина (если видно из-под ФБСа). В целом похож на персонажей Сталкера и Метро.

**Характеристика:** Бывший десантник, служил в подразделении РХБЗ. Теперь стал наемником, специализируется на операциях в опасных/загрязненных районах. В процессе любит что-нибудь залутать.

## Биография

Егор родился в небольшом поселке на востоке Казахстана. После школы попал по призыву в ВДВ, в подразделение РХБЗ, а после срочной остался служить по контракту, где освоил профессию военного медика. Егор участвовал в нескольких десятках боевых и спасательных операций, зачастую в самых опасных условиях — от заброшенных АЭС до зон химических катастроф — и сохранил жизни многих сослуживцев и гражданских. Часто его отправляли с разведывательными и штурмовыми отрядами, чтобы он помог им преодолеть зоны заражения и выйти на врага с неожиданного направления.

После нескольких лет службы Егор ушел из армии. Но, в отличие от большинства коллег по цеху, он не пошел в частные военные компании, а стал независимым наемником: редкое, но очень полезное сочетание специальностей сделало его весьма востребованным специалистом. По крайней мере, пока ни один из отрядов, в которых он был проводником, не потерял ни одного бойца из-за радиации или отравления.

## Lore Connections

Проводит свой отряд через радиоактивную зону района номер 4, чтобы организовать засаду на конвой ELS. Конвой не уничтожают, а останавливают, чтобы потом ограбить. Завязывается бой.



## References

FBS



Персонаж

Внешне похож на Идиота и Князя из Метро Исход (скринь выше).

## Javier Ortega - May 2022

DLC: Guerillas/Libertad

DLC main idea: латиноамериканская партизанщина

**FBS class:** Rifleman

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Javier Ortega

## Character card

**Национальность:** Колумбия

**Типаж:** Латиноамериканский мужчина в районе 35-40 лет с выраженными индейскими чертами () () () Характеристика:

Бывший боец повстанческой армии, довольно классический наемник.

## Биография

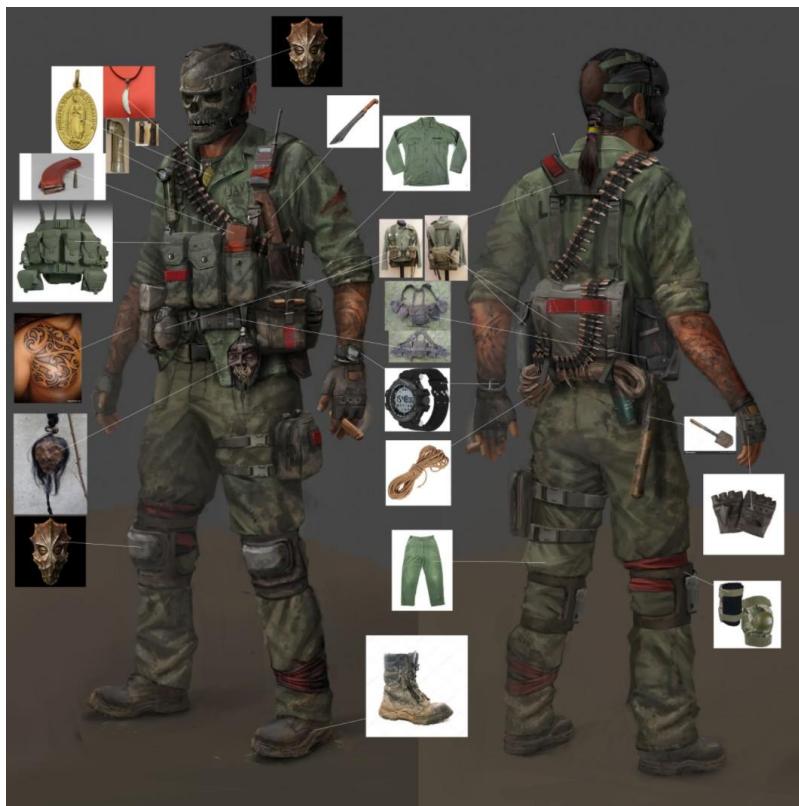
Хавьер вырос в небедной колумбийской семье: отец его был дантистом, у матери был свой бизнес. Жил мальчик довольно-таки безбедно, а после гибели старшего брата Эстебана в автокатастрофе родители стали с него буквально сдувать пылинки. Имея неплохие сбережения, они все равно влезли в долги, лишь бы устроить сына в дорогой университет. Каково же было их удивление, когда Хавьер, не доучившись до конца второго курса, просто-напросто пропал! Правда, для самого Хавьера это был вполне логичный шаг: родители никогда не интересовались его собственным мнением и желанием, и юноша только и мечтал что избавиться от гиперопеки. Кроме того, он тайком от родителей дружил с простыми ребятами из рабочих семей и в целом презирал жизнь среднего класса.

Пару лет о Хавьере ничего не было слышно. Затем он обнаружился в Боливии, где во главе небольшого повстанческого отряда напал на лагерь лесозаготовительной корпорации. Потом было еще много подобных нападений по всей Южной Америке. Отряд Хавьера рос и в итоге стал самостоятельной армией, которая сыграла немаловажную роль в свержении нескольких диктаторских режимов. Через семь лет после своего побега полковник Орtega вернулся в родную Колумбию. Он навестил родителей в надежде, что они смогут его понять, но семейная встреча прошла далеко не просто, и лишь после долгих разговоров Хавьер смог добиться прощения и благословения. И тогда он, наконец, решился воплотить свою давнюю мечту: очистить родную страну от наркоторговцев.

Сопротивление оказалось гораздо сильнее, чем рассчитывал Хавьер, и на этот раз его армии пришлось тяжко. Страна погрузилась в гражданскую войну, Орtega терял людей и поддержку, и даже родители снова от него отвернулись. Через полтора года напряженных боев армия Хавьера была разбита, сам он чудом уцелел. Он покинул Латинскую Америку и стал наемником. В новой роли он не изменил своим идеалам и берется за контракты, которые требуют свержения очередного диктатора, борьбу с криминальными картелями или беспределом корпораций.

## Lore Role

Командует отрядом, который отвлекает на себя основные силы ELS во время штурма их базы. Когда отряд получает информацию, старается выманить как можно больше сил подальше от площадки, чтобы отряд смог эвакуироваться, потом моментально, как опытный герилла, скрывается в горах.



## References

Персонаж сам по себе является отсылкой к Че и Аурелиано Буэндии

# Anna Beckman - June 2022

**DLC:** DIY/Crafted

**DLC main idea:** DIY, крафт технологичных штук из подручных средств (не путать с постапом)

**FBS class:** Engineer

**FBS male/female:** Female

**FBS name:** Anna Beckman

## Character card

**Национальность:** Финляндия

**Типаж:** Светловолосая девушка, ФБС с кучей инженерных девайсов, ключей, проводов и всякой подручной мелочи

**Характеристика:** Очень рукастая девушка, помешанная на технологиях и инженерии. Варфейсный вариант Гаечки/Команды А.

## Биография

Анна родилась в небольшой финской деревне и с детства увлекалась электроникой и самоделками. Все детство она провела в гараже, чиня старую технику и мастеря всевозможные устройства. Но в конце концов ей надоело по сто раз ремонтировать один и тот же дедушкин телевизор, и она отправилась в Хельсинки в поисках новой, более интересной, работы. Вот только на собственную мастерскую у нее денег не было, а труд на больших предприятиях оказался той же рутиной, от которой она старалась убежать. На армейский контракт от Евроальянса она отозвалась скорее от отчаяния, чем в надежде наконец найти свое призвание.

Однако армейские условия оказались вполне подходящими для молодой инженерки. Появилось много сложных задач, которые требовали хороших рук и светлой головы, и Анна отлично с ними справлялась. Она была на хорошем счету у командования, и ее отправляли на весьма ответственные задания. Непосредственно к самому военному делу она относилась как к необходимости: если требовалось, без колебаний использовала оружие (причем стреляет она вполне себе неплохо). Но идиллия продолжалась недолго: через несколько лет службы, в ходе одной из операций по разминированию местности, отряд Анны попал в окружение к боевикам. Подмоги не было: судя по всему, армейское руководство решило, что спасение обреченного отряда будет лишь напрасной тратой ресурсов. Анне с товарищами пришлось самим искать выход. Уже на второй день она осталась единственной выжившей, и лишь благодаря своим навыкам продолжала выбираться из окружения.

После этого предательства Анна не хотела иметь ничего общего с регулярной армией. Но ей по-прежнему нравилось ее дело, она поняла, что даже в одиночку может очень многое. И так она стала наемницей, благо ее золотые руки были уже хорошо известны в военной среде. Контрактов для невероятно живучей и очень талантливой инженерки оказалось предостаточно, и теперь считается большой удачей, если она соглашается помочь вам в операции.

## S7 Special: почему решила участвовать в First Division

По сюжету наемников для гангейма отбирает Нода - именно ей потом и нужна команда суперпрофессионалов. Но в рамках сезона 7 мы это никак не показываем - личность организатора должна оставаться в секрете.

Рекрутовать Анну - задача нетривиальная даже для богатой и известной компании. А уж если вы инкогнито устраиваете сомнительного рода чемпионаты наемников - ваши шансы очень призрачны. Не удивительно, что первые приглашения, которые ей присыпали, она просто выбрасывала, а рекрутеры, которые пытались ее уговорить лично, пропали без вести. Поэтому организатору пришлось устроить целое представление: очень опасное и рискованное задание, в ходе которого Анне предстояло обезвредить огромную бомбу, угрожавшую целому городу. Причем бомба была настолько хитрой, что Анна не смогла с ней справиться. Но вместо взрыва прозвучало еще одно приглашение. Поняв, что она настолько важна, Анна все же согласилась.

## References

С референсами несколько сложно, так как прямых референсов на ФБС и персонажа нет, есть просто DIY\_ная тематика. Элементы, которые можно использовать для ФБС:



Также техноштуки можно посмотреть на канале условного [Дани Крастера](#) и иже с ним. Сама внешность - просто светловолосая девушка с коротким хвостом



# **Sam Monroe - July 2022**

**DLC:** Alligator

**DLC main idea:** крокодилы, болото

**FBS class:** Sniper

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Sam Monroe

## **Character card**

**Национальность:** США

**Типаж:** Мужчина в районе 30 с тату-рукавами

**Характеристика:** снайпер с водолазным оборудованием

## **Биография**

Сэм родился в небольшом поселке в самом сердце луизианского байю. Он с детства прекрасно плавал, отлично владел оружием и умел выживать в дикой природе, поэтому отбор в "Зеленые береты" не стал для него серьезным испытанием. Его определили в отряд пловцов, вместе с которым в следующие пять лет Сэм прошел через сотни операций. Благодаря природным чутью и хладнокровью он был прекрасным разведчиком и диверсантом: он мог незамеченным пробраться в самое сердце вражеской базы, незаметно нанести удар и буквально раствориться в водах ближайшей реки или болота.

При всем этом Сэм был очень своенравным и не раз возвращался с вылазок прямо на гауптвахту. Он постоянно конфликтовал с начальством и не любил работать с командой, считая (правда, часто справедливо) сослуживцев некомпетентным, а часто и просто обузой. Иногда с заданий он возвращался в одиночку, и в части поговаривали, что он бросил товарищей погибать - что в корне несправедливо. Несмотря на свой характер, Сэм был отличным и надежнейшим напарником, но вот задания для его отряда часто были билетом в один конец. И тем не менее раз за разом ему удавалось выживать, но однажды не вернулся и он. Сэм не погиб и даже не пострадал - ему попросту надоела армейская служба со всеми ее проблемами, и он, не желая заморачиваться с бумажной волокитой и официальной отставкой, попросту дезертировал и стал работать на себя как вольный наемник. Армия долго охотилась за ним, но безуспешно.

## **S7 Special: почему решил участвовать в First Division**

Однажды Сэма все же поймали. Правда, для этого властям пришлось организовать целую масштабную операцию - и, понятное дело, не на деньги налогоплательщиков. Сэму предложили альтернативу: или он садится на очень долгий срок, или же он соглашается принять участие в неком мероприятии.

## **References**

Рефы по внешности у Рустема, общий реф для вдохновения и концепции:

FBS



# Wei Li - August 2022

**DLC:** Avalanche

**DLC main idea:** альпинизм, спасатели

В 2021 году был [похожий по духу DLC](#), нужно не повторяться.

**FBS class:** Medic

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Wei Li

## Character card

**Национальность:** Китай

**Типаж:** молодой китаец в горных очках

**Характеристика:** альпинист, спасатель

## Биография

Вэй Ли родился и вырос в Китае, в горах провинции Сычуань. В юношестве он серьезно увлекся альпинизмом и стал призером нескольких местных и мировых чемпионатов. Разумеется, и армейскую службу он проходил в горных частях, после срочной остался там же на контракт, а затем перешел в штурмовое подразделение одной из китайских ЧВК, где прослужил еще два года.

Таланты Вэя Ли проявились еще во время срочной службы, когда после сильного землетрясения их часть отправили на спасательные работы в отдаленные горные деревни. Вэй оказался единственным, кто смог добраться до места, и в одиночку вынес из-под завалов полтора десятка гражданских. Затем он не раз показывал свое знание гор и умение пройти там, где не смог бы и самый подготовленный спецназовец. За свою сравнительно недолгую военную карьеру он выполнил множество опасных заданий по всему свету, однако в конечном счете решил уйти на покой и перешел в спасательную службу, где работает и по сей день, вызволяя из каменных ловушек альпинистов-любителей и спасая попавшие под лавины деревни.

Но армейское прошлое не покидает Вэя: к нему не раз приходили с заманчивыми контрактами и даже с угрозами. Два раза его попросту похищали, надеясь таким образом заинтересовать ценного сотрудника в работе. Конечно же, ничего из таких затей не выходило, и Вэй сбегал от нездачливых работодателей на родную спасательную станцию. Но, в конечном счете, ему все же пришлось снова взять в руки оружие.

## S7 Special: почему решил участвовать в ивенте

Вэя пытались взять измором: в течение нескольких недель ему присыпали ежедневно по несколько приглашений, приходили лично и оставляли "пасхалки" с сообщениями. Но Вэй оставался непреклонен, пока однажды посланник не настиг его прямо во время спасательных работ на труднодоступном леднике. Рекрутер помог Вэю справиться с работой и несколько дней провел в связке с ним. В итоге, когда этот посланник пообещал на все времена задания оставаться вместо Вэя работать на станции, тот принял приглашение.

## References

FBS



Брелок

[https://www.decathlon.ru/kompas-karabin-id\\_8575915.html](https://www.decathlon.ru/kompas-karabin-id_8575915.html)



# Marina Radić - September 2022

**DLC:** Hi-Tech

**DLC main idea:** суперсолдаты, суперагенты

**FBS class:** Assault

**FBS male/female:** Female

**FBS name:** Marina Radić

## Character card

**Национальность:** Хорватия

**Типаж:** Ничего примечательного, белая женщина 30-40 лет.

**Характеристика:** богатая супернаемница с кучей дорогих девайсов, способна в одиночку устроить и выиграть небольшую войну

## Биография

Марина родилась в 90-х в Хорватии, но через два года ее семья уже эмигрировала в Европу. Радичи переезжали с места на место и жили очень небогато. Марина была предоставлена сама себе, подворовывала и постоянно вляпывалась в самые различные истории, вылезать из которых ей приходилось самостоятельно. Все эти навыки пригодились ей чуть позже, во время службы. Сложно сказать, почему Марина приняла такое решение, но в 17 лет она собралась податься во французский Иностранный легион. Скорее всего, ей двигало желание новых приключений — в которые она угодила почти сразу, подделав разрешительное письмо от родителей и чуть не попав за это в тюрьму. Но в итоге все же смогла выкрутиться, прошла отбор и была зачислена в парашютно-десантный полк. Следующие несколько лет службы Марину состояли из подвигов и скандалов. Она, мягко говоря, не очень щепетильно относилась к приказам начальства, но при этом прекрасно показывала себя в боевой обстановке иправлялась со всеми задачами. Командование ценило Марину, но одновременно искало способ избавиться от нее. Поэтому, когда истек первый контракт, командир полка нашел рекрутеров одной частной организации - те как раз искали отчаянного бойца, который мог бы работать в одиночку.

О новом работодателе Марину известно мало, но есть все основания полагать, что это одна из европейских разведок. На этом месте Радич оказалась в своей стихии: ей давали самое сложное и навороченное оборудование, ставили невозможную задачу, а дальше ей приходилось рассчитывать только на себя. Конечно, Марина стал весьма известной: другого сложно было и ожидать при таком сочетании вседозволенности и ее характера. Марину много раз пытались перевербовать, но никто не мог предложить условия лучше.

## S7 Special: почему решила участвовать в ивенте

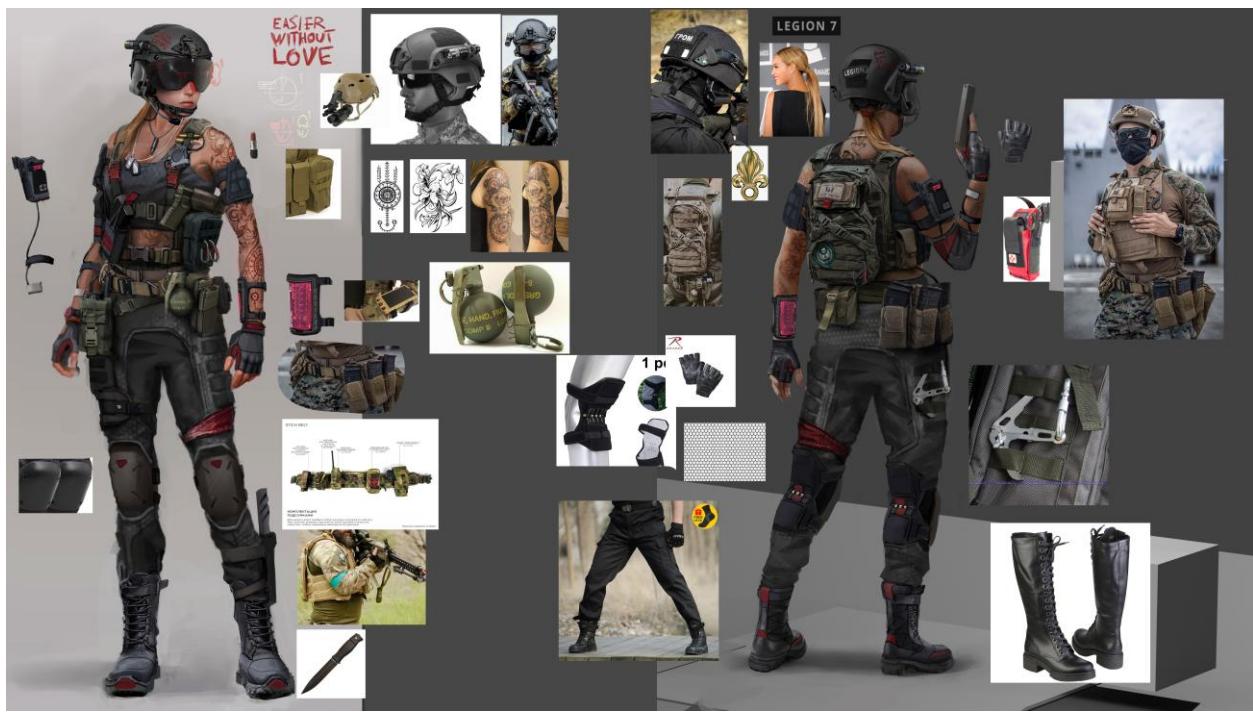
Чтобы привлечь Марину, неизвестные вышли не на нее, а напрямую на работодателя. Несколько взломанных архивов и стандартный шантаж - и вот Марина получает новое задание. А вернее, временно переходит под новое командование. Но, поскольку принципы работы остались теми же, Марина не особо-то и заметит разницу.

## S8 Special

Как и все агенты осеннего сезона, Марина сражалась с летними агентами. Непосредственно никого из них он не убила, но в итоге выиграла право на контракт.

## References





# **Andrew Herrera - October 2022**

**DLC:** Action

**DLC main idea:** кино

**FBS class:** Engineer

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Andrew Herrera

## **Character card**

**Национальность:** USA

**Типаж:** Белый темноволосый мужчина в районе 30 лет, с кучей спецдевайсов.

**Характеристика:** пиротехник, специалист по взрывам и спецэффектам

## **Биография**

Эндрю с самого детства был хулиганом. Пиротехникой он увлекся еще в начальной школе, когда дядя привез контрабандные фейерверки из Мексики. В 15 лет Эррера взорвал самодельной петардой школьный туалет, и на этом его официальное образование закончилось. Он путешествовал по стране, перебиваясь случайными подработками, пока не попал в небольшую компанию, занимавшуюся спецэффектами для малобюджетных фильмов. И тут-то его увлечение стало приносить деньги и некоторую славу. Вскоре талант Эндрю заметили в крупном кинобизнесе, и молодой человек переехал в Голливуд, где стал буквально живой легендой. Он отлично разбирался в самых разных взрывчатых веществах и пиротехнике и сделал неплохую голливудскую карьеру, даже снял пару фильмов - правда, не очень успешных.

Спустя какое-то время на него обратили внимание и военные. Поначалу Эндрю приглашали как консультанта для технических задач, а затем предложили лично поучаствовать в сложной операции по минированию защищенного объекта. Эндрю довольно долго колебался - все же он был человеком не военным и боевого опыта не имел - однако в итоге все же не устоял перед возможностью взорвать что-то крупное. И ему понравилось. Несмотря на уговоры друзей, он оставил киношную карьеру и ушел в частную военную компанию, а спустя какое-то время и вовсе стал работать на себя.

Дела у него шли не очень. Военные продолжали считать Эндрю гражданским, а заказчики боялись доверять сколь-нибудь ответственные задачи. Он уже начал отчаиваться, когда получил письмо от неизвестного заказчика, который предложил очень неплохие деньги всего лишь за один контракт...

## **Рефы**



ФБС



# Sunny Kirkland - November 2022

**DLC:** Lost Islands

**DLC main idea:** маори, Полинезия

**FBS class:** Sniper

**FBS male/female:** Female

**FBS name:** Sunny Kirkland

## Character card

**Национальность:** Новая Зеландия

**Типаж:** девушка-маори с азиатскими чертами 25-30 лет с национальными татуировками, но вполне современная.

**Характеристика:** снайпер/егерь из Тихоокеанского региона

## Биография

Санни родилась в Новой Зеландии в семье иммигрантки из Индонезии и потомка маорийских вождей. Когда девочке было семь лет, ее мать умерла из-за пневмонии, и Санни сблизилась с отцом и увлеклась обычаями и традициями маори. Она изучала этнографию антропологию, получила докторскую степень и много ездила по Полинезии, помогая местным племенам бороться за сохранение их культуры, а заодно изучала природу и географию родного края. И во время поездок она все чаще видела, как близкие с детства люди постепенно попадали в жернова войны, когда райские острова становились базами ЧВК или убежищами различных головорезов, а в деревни приходили вооруженные люди.

Поэтому, когда подразделениям Евроальянса понадобился проводник для охоты на скрывавшегося в Новой Зеландии военного преступника, Санни сразу же согласилась. Во время этой вылазки она впервые взяла в руки боевое оружие, и оказалось, что девушка очень неплохо с ним справляется. Затем Евроальянс еще не раз привлекал ее к заданиям в тихоокеанском регионе, причем зачастую в роли полноценного члена боевой группы (что не очень сочеталось с уставами, но на это командиры закрывали глаза). Санни не только хорошо знала местность и ориентировалась в самых непролазных джунглях, но еще и была очень хорошим хладнокровным снайпером.





# Timothy May - January 2023

**DLC:** Intensive Care

**DLC main idea:** медицина, клиника

**FBS class:** Medic

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Timothy May

## Character card

**Национальность:** GB

**Типаж:** Белый лысоватый интеллигентного вида мужчина за 40, абсолютно невоенного вида.

**Характеристика:** очень профессиональный врач с темным прошлым

## Биография

Долгое время Тимоти работал заведующим хирургическим отделением в одной из американских больниц, и его карьера была довольно обычна для такого высококлассного специалиста. Он родился в небедной семье в Лондоне, окончил медицинский факультет Кэмбриджа, следом была ординатура, а затем - работа в одной из британских частных клиник. Спустя некоторое время он перебрался в США с очень хорошими рекомендациями и сразу оказался на своей сегодняшней должности.

Толком неизвестно, что стало причиной внезапного карьерного роста и смены места жительства. Семь лет перед переездом в Америку - одно сплошное темное пятно в биографии доктора Мэя. В архивах его лондонской больницы нашлась история болезни одного богатого безымянного пациента, которого Тимоти успешно вылечил - а затем пропал на целых семь лет. По обрывочным слухам, этот пациент был как-то связан со спецслужбами и руководил секретными операциями Евроальянса в Афганистане. Судя по некоторым привычкам, доктор Мэй провел значительное время в этой стране. Чем конкретно он там занимался - засекречено. Сам Тимоти всегда уходит от ответа на подобные вопросы.

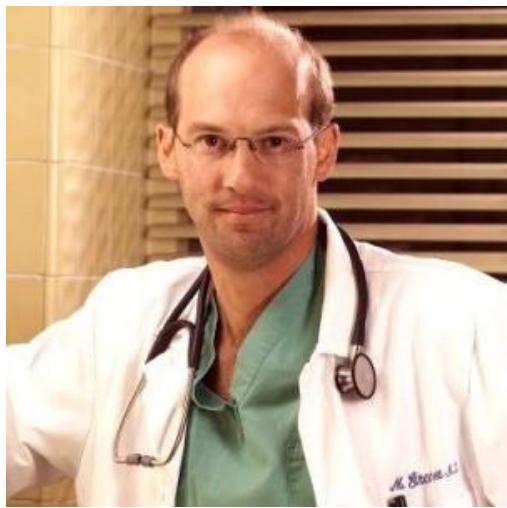
Стоит заметить, что это отсутствие положительно повлияло на профессиональные навыки доктора, который из хорошего, но не особо выдающегося специалиста превратился в фанатичного спасателя чужих жизней. За каждого больного он бьется до последнего, и каждая потеря пациента для него буквально личная трагедия. Из-за этого коллеги, которые за годы практики смирились с неизбежностью ошибки и плохого исхода, считают его немного не от мира сего. Второй заметной странностью, которая появилась у Тимоти после командировки, стало его неприятие всяческого вида насилия. Он избегает конфликтов, тем более драк, и категорически отказывается брать какое бы то ни было оружие. Эта принципиальность впоследствии едва не стоила ему жизни.

## Lore Connection

В больницу к Тимоти поступил особый пациент - высокопоставленный офицер Варфейса, получивший серьезные ранения при крушении вертолета в ходе миссии Endor. Информация об этом каким-то образом утекла, и неизвестные прислали в больницу отряд для ликвидации пациента. Тимоти против воли пришлось вспомнить боевые навыки, чтобы сохранить больному жизнь. Однако не все так просто: одним из убийц оказывается его бывший сослуживец Фрэнсис Дайк, который рассказывает, что офицер Варфейса виновен во множестве преступлений (от торговли людьми до наркотрафика), и это единственный шанс, что он понесет наказание.

## Визуальный референс:

Марк Гринн из ER



# Francis Dyke - December 2022

**DLC:** Woodland

**DLC main idea:** канадская тайга

**FBS class:** Rifleman

**FBS male/female:** Male

**FBS name:**

## Character card

**Национальность:** Canada

**Типаж:** белый мужчина около 50 с небритостью и обветренным лицом. Помятый, суровый.

**Характеристика:** отшельник из далекой канадской деревни

## Биография

Детство и юность Фрэнсиса прошли в небольшом городке в лесах Канады, и он мало чем отличался от остальных мальчишек. Как и многие сверстники, после школы Фрэнсис уехал в Торонто в поисках лучшей жизни, и с тех пор о нем ничего не было слышно. Но спустя почти 30 лет он вернулся в родной городок, устроился лесорубом и купил небольшой уединенный дом в лесу. На вопросы о своих похождениях он отвечал уклончиво - мол, сменил много работ, путешествовал.

Фрэнсис жил уединенно, но затворником не был. Он часто появлялся в городе, помогал соседям с самыми разными бытовыми делами - в общем, был тихим и добродушным соседом. Но были у него и странности: несколько раз в год, в одни и те же даты, он запирался и никуда не выходил, никого к себе не пускал. Местные жители предпочитали не приближаться в такое время к дому Фрэнсиса - по их словам, он устраивал какой-то невероятный дебош, причем в полном одиночестве. Иногда он, наоборот, заявлялся в местную таверну и очень настойчиво искал повод устроить драку, что заканчивалось для него ночью в полицейском участке. Но все эти загулы прекращались так же резко, как и начинались, и Фрэнсис снова становился добрым и немного чудаковатым дровосеком.

Еще, в первые годы после возвращения, жители видели, как возле дома Фрэнсиса садился черный правительственный вертолет - но скоро поспешило улетать. Через пару лет подобные визиты прекратились, а о их причинах Дайк ничего не говорил. Местные мальчишки, которые обожали странного соседа, рассказывали самые разные истории - что Фрэнсис работал на правительство, но отказался выполнять какой-то приказ и был вынужден прятаться, что он служил в сверхсекретном отряде спецназа и сошел с ума от увиденного, или что он работает на какое-то теневое правительство и приставлен следить за местными. И следует заметить, эти рассказы были не так уж далеки от правды. Фрэнсис действительно долгие годы был уникальным бойцом секретной правительственной службы и ушел после конфликта с начальством. Но где он воевал и что видел - не известно никому, а сам Дайк вряд ли станет рассказывать. А видел он, судя по всему, немало...

## Lore Connection

Во время новогоднего празднования неизвестные бандиты напали на город, куда любил ходить Фрэнсис, и поубивали местных жителей. Фрэнсис понял, что отсиживаться больше не выйдет.

## Визуальные рефы:

Дрейк, Солид Снейк



**Внешность:**



## Ben Buffalo Wheelson - February 2023

**DLC:** Motor Shop

**DLC main idea:** автомастерская в американской глубинке

**FBS class:** Engineer

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Ben Buffalo Wheelson

### Character card

**Национальность:** Native American

**Типаж:** здоровенный сильный коренной американец с выраженными национальными чертами. Около 35 лет

**Характеристика:** ветеран с инвалидностью и ранениями. Неунывающий сангвиник, способен расположить к себе любого.

## Биография

Бен вырос в Канзасе, в семье потомков индейцев-команчей. Он с рождения был крепким парнем, увлекался спортом и вполне закономерно стал капитаном школьной футбольной команды. Тем не менее, он вел откровенно безалаберный образ жизни, и в профессиональный спорт его не взяли. По настоянию отца он отправился в армию, где снова стал выступать на соревнованиях по футболу и боксу - но теперь уже от имени своей части. Вероятно, он так и прослужил бы весь срок, не прикасаясь к оружию, если бы многократные нарушения дисциплины не привели его на гауптвахту. Командование было готово отправить Бена на забытую богом базу на безымянный остров в Тихом океане.

Буквально за пару дней до отправки на гауптвахту пришли сотрудники правительственные служб и предложили Уилсону работу - им нужен был такой здоровый, выносливый и безрассудный специалист, отсутствие военного опыта их не смущало. Уилсон принял предложение и спустя всего час "отбыл в неизвестном направлении", как было написано в его досье.

Примерно через пять лет он появился в родном Канзасе - обветренный, весь в шрамах и... без ноги. Но зато с большой суммой на счету. Он выкупил ферму, которую государство успело отобрать у его отца за долги, и открыл автомастерскую, где проводил целые дни. А вечерами в местном баре он рассказывал истории о службе. Хотя он и опускал засекреченные подробности, коих было немало, он оказался более словоохотливым, чем Дайк и доктор Мэй. Более того, выяснилось, что они служили в одном отряде, который выполнял особые задания Евроальянса. И именно на одном из заданий он подорвался на простейшей мине, прикрывая Фрэнсиса, и именно Тимоти буквально собрал его по кускам после этого случая. Но ногу спасти так и не смог.

## Lore connection

На городок, где жил Буффало, нападают бойцы Блэквуда и уничтожают на своем пути все - в том числе и ферму (очевидно, в поисках какого-то VIPа для своих целей). Буйвол, который проводил время в пустыне, возвращается на пепелище и решает найти злодеев. Но в одиночку он не справляется и попадает в плен - откуда его вытаскивают Дайк и Мэй, выполняющие свое задание для Неизвестного.

## Визуальные рефы:



Итог:



# Lee Austin Wharton - March 2023

**DLC:** Sea Hunter (обозначает и акул, и Уортона как охотника на них)

**DLC main idea:** акулы, подводная охота

**FBS class:** Sniper (ОЦ-48)

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Lee Wharton (dev name)

**FBS year (Legends Season Special):** 2000

## Character card

**Национальность:** США

**Типаж:** Белый мужчина 30 лет с усами, "молодая" версия [игрового персонажа](#) до его командировки на Ближний Восток

### Примечание

Почему выбран такой период. У нас агент - **Майор** Уортон. А в Афганистане (то есть с 2001 года) он уже командаeт батальоном и, соответственно, имеет звание подполковника. Ну и лучше избегать лишнего упоминания реальных военных конфликтов. Поэтому это Уортон "мирного времени", который в свободное от службы время серфит в Мексиканском заливе и ловит акул.

А еще персонажу на модели тут вряд ли сильно больше 30 лет.

**Характеристика:** молодой, подающий надежды офицер. Увлекается охотой на крупную рыбу.

## Биография

Ли Остин Уортон - третий ребенок в семье Джона Ли и Терезы Уортон из тихоокеанского штата Калифорния. Молодого Ли ждала такая же спокойная уютная жизнь, как и у тысяч других детей из небольших городков. Однако, когда будущему генералу было 13 лет, во время ограбления местного почтового отделения погиб его брат Тайлер. Это событие перевернуло жизнь семьи. Не смирившись с потерей старшего сына, Джон Ли начал сильно злоупотреблять спиртным, на фоне чего у него случались постоянные конфликты с Ли Остином.

Так и не сумев начать мирную карьеру и отчаявшись покинуть отцовский дом, в 1991 году Уортон вступил в ряды армии США. До 2001 года он не участвовал в крупных вооруженных конфликтах, а служил внутри страны, однако за эти десять лет успел сделать очень успешную карьеру: придя в армию простым рядовым, к 2000 году он стал уже майором. И причиной такого роста были не только природная целеустремленность, граничащая с упрямством, и верность долгу. Во время службы Ли участвовал в ряде боевых операций, которые армия проводила (не всегда официально) в Южной Америке и на Ближнем Востоке. Он не раз показал свои навыки бойца и командира в борьбе с наркокартелями и работоговорцами. Именно в ходе таких вылазок будущий генерал увлекся подводной охотой, на которой проводил все свободное время и с которой он познакомил и командование своей части - вероятно, и этот фактор сыграл свою роль в успешной карьере Ли Остина Уортона.

## Lore connection

Этот персонаж - воспоминания Уортона о его молодости, когда "все было проще", "не было безумных политических игр" и т. п. - очевидно, он ударился в эти воспоминания после [ПВЕ-миссии](#), когда и так все стало сложно, а тут еще появилась Нода и наговорила всякого.

2000 год. ВФ и БВ еще не существуют. Уортон служит в Армии США и иногда воюет в горячих точках против террористов и картелей, в свободное время охотится на акул. В ролике как раз покажем историю одной из таких вылазок, где Ли довольно легко уничтожает наркоторговцев в небольшой, но поначалу милой и ухоженной деревне La Alma, а потом с чувством выполненного долга возвращается к ловле акул.

**Внешность:**



## **Ursula Ellis - April 2023**

WiP

**DLC:** Takeoff

**DLC main idea:** авиация, вертолеты

**FBS class:** assault

**FBS male/female:** female

**FBS name:** Ursula Ellis

**FBS year (Legends Season Special):** 2011

### **Character card**

**Национальность:** Великобритания

**Типаж:** Белая женщина около 30, молодая версия [игрового персонажа](#)

**Примечание**

Почему выбран такой период. Для Урсулы как персонажа семья - важный фактор. Кроме того, возраст агента - 25-30 лет. В этот период самым знаковым событием для Урсулы была ее свадьба.

**Характеристика:** молодая женщина, пилот вертолета

## Биография

Урсула родилась в 1983 году в семье Коннора и Сьюзан Эллис - владельцев небольшого бизнеса из восточного Лондона. Семья жила небогато, да и заметных талантов у девочки не было, поэтому никто не ожидал, что она сможет построить сколь-нибудь удачную карьеру. Но Урсула смогла. Отсутствие финансовой подушки и врожденных способностей она компенсировала просто феноменальной целеустремленностью и усидчивостью. Уже в школе она стала лучшей ученицей не только в своем классе, но и за две сотни последних выпускников, собрав награды со множества соревнований и кружков.

Главной же наградой и путевкой в лучшую жизнь стал государственный грант на обучение в Кембридже. Урсула поступила на экономический факультет и с новым рвением погрузилась в учебу, за время которой написала несколько весьма известных иуважаемых работ. После университета Урсула устроилась младшим аналитиком в инвестиционную компанию, и всего за 6 лет стала одним из ведущих мировых экспертов в своей сфере.

Столет заметить, что пусть учеба и карьера играли решающую роль в жизни Урсулы, все же она находила время и на себя - в частности, увлеклась авиатранспортом и даже получила летное удостоверение. А в 2011 году Урсула вышла замуж за банкира Майкла Хопвуда. И хотя злые языки поговаривали, что это корпоративный брак по расчету, однако Урсула действительно любила своего мужа, и его гибель станет позже серьезным ударом, который превратит ее в другого, гораздо более хладнокровного и жесткого человека. Но до того момента остается еще больше десятилетия, а сейчас для Урсулы начинается лучший период в ее карьере и семейной жизни.

## Lore connection

2011 год. Урсула с мужем отправляется экстремальное в свадебное путешествие на вертолете в латиноамериканскую глубинку. Из-за неполадок на борту совершают вынужденную посадку в безлюдной глухи и вскоре в поисках цивилизации находят бедную некрасивую полупустую деревню. Она разорена после операции Уортон, но мирные жители в ней все еще остались. Жители принимают пострадавших гостеприимно, а те помогают им в ответ справиться с бедами деревни. С чувством выполненного долга Урсула покидает деревню... и возвращается в 2037 год.

## Внешность:



# Oberon White - May 2023

**DLC:** Genetic

**DLC main idea:** лаборатория, медицина

**FBS class:** Medic

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Oberon White

**FBS year (Legends Season Special):** 2017

## Примечание

В это время Оберон уже достаточно взрослый, чтобы мы могли его показать. При этом он начинает работать на Лабиринт и с Урсулой Эллис, что важно для его персонажного ролика.

## Character card

**Национальность:** Великобритания

**Типаж:** Белый молодой человек слегка за 20, юная версия [игрового персонажа](#)

**Характеристика:** предприниматель/ученый, который в одиночку занимается непонятными медицинскими экспериментами

## Биография

Оберон родился в 1994 году в семье британских аристократов Джорджа и Амелии Гамильтон-Уайт. Из-за редкой мутации у него были чрезвычайно бледная кожа и пронзительно-голубые глаза. Но внешность была не далеко не единственным, что отличало мальчика от сверстников.

Оберон сильно отставал в развитии, и к пяти годам все еще не умел самостоятельно одеваться, завтракать и пользоваться туалетом. Бесчисленных врачей и преподавателей, которых ему в отчаянии нанимали родители, он не слушался - но внимательно слушал и, какказалось, изучал. Не удивительно, что даже в престижной школе Уилмарч, куда его не без труда удалось устроить, он стал объектом постоянных насмешек. Но даже на самые злобные издевки он почти никак не реагировал. Родители оплачивали исследования в надежде понять, что происходит с мальчиком - и результаты показывают то чрезвычайно низкие, то невероятно высокие результаты.

Через несколько лет Оберона забрали из школы и перевели на домашнее обучение. Причиной стал один неприятный инцидент - мальчик очень жестоко избил одноклассницу, которая, по его словам, "мешала ему сосредоточиться". Вне школы занятия пошли сильно лучше, Оберон проявил просто потрясающие аналитические способности. Стало очевидным, что юноша гениален. Вскоре он поступил в Оксфорд, а уже в 2008 году получил степень магистра в области математики. После учебы он за два года заработал на бирже огромное состояние, а затем присоединился к руководству банка Grayman Brothers. В 2016 году он сблизился с двенадцатью влиятельными людьми, которые благодаря сложным коррупционным схемам приобрели практически неограниченную власть. Годом позже Оберон познакомился с Урсулой Эллис, с которой у него нашлось много общего, и молодые люди начали много работать над совместными проектами. Однако, по мнению Оберона, Урсула слишком много внимания уделяла семье, и это было ее большой слабостью.

## Lore connection

Зима 2017-2018. Оберон реализует свой собственный проект втайне от Лабиринта - а именно изучает возможности перенесения сознания живого человека в систему. Он молодой и искренне верит, что это позволит ему сделать полезное для человечества, которое того и гляди вымрет то ли от вируса, то ли от войн. Но ему нужны живые люди для эксперимента, за которыми он отправляется в забытую богами деревню, которая выглядит еще хуже, чем в 2011 году - несмотря на, вернее даже, из-за помощи Урсулы. Даже Урсула - единственный человек, с кем он поддерживает контакт во время этой вылазки - не сразу узнает, что это та самая деревня.

Поняв это, Урсула отговаривает Оберона остановиться, но он говорит, что лишь поможет этим людям. И затем бормочет про себя "она слишком мягкотелая. Надо с этим что-нибудь решить". С теми же словами про "хочу помочь" Оберон вступает в бой с жителями деревни. Финал оставляем открытым, но подразумеваем, что он своего добился.

В настоящем Оберон смотрит на провал Урсулы в Эндоре и думает - все еще слишком мягкотелая.

#### Внешность



# Maria Alvarez - June 2023

**DLC:** Smuggler's path

**DLC main idea:** Карибы + контрабандисты

**FBS class:** Engineer

**FBS male/female:** Female

**FBS name:** Maria Alvarez

## Character card

**Национальность:** Мексика

**Типаж:** Латиноамериканская женщина в районе 30

**Характеристика:** Контрабандистка

## Биография

Мария родилась в бедной мексиканской семье. Родители еле сводили концы с концами, но все же смогли за несколько лет собрать немного денег, чтобы заплатить проводникам и попробовать нелегально перебраться в США. Однако в ночь, когда семья Альварез пересекла границу, разразилась страшная буря, и почти все, кто был с Марией, погибли. Чудом выжившую девочку приютили дальние родственники из Нью-Мексико и помогли легализоваться.

Все свободное время Мария работала волонтером, помогая устроиться соотечественникам, которые, как и она, смогли нелегально перейти границу. А чуть позже и сама стала помогать им в этом рискованном мероприятии, и за несколько лет помогла эмигрировать сотням человек. За свои услуги она брала гораздо меньше других проводников, и при этом под ее присмотром не было ни одного серьезного несчастного случая. Конкуренты по опасному бизнесу (среди которых были и те, кто когда-то переводил ее семью) открыли на Марию охоту, но ей всякий раз удавалось ускользнуть.

Постепенно Альварез также начала заниматься и контрабандой, причем не только на американо-мексиканской границе, но и во всем регионе. Постоянная угроза от конкурентов и правоохранителей закалили некогда добрую и отзывчивую девушку. Она стала хладнокровной и жесткой, и у нее было всего два принципа: не связываться с наркотрафиком и работорговлей. В том числе и поэтому она стала настоящей живой легендой среди контрабандистов.

## Lore connection

Все три летних агента сидят в портовой таверне где-то в районе [S11 PvP Map Lore](#) и разговаривают друг с другом, вспоминая свое прошлое. В последнее время у всех троих дела ни шатко ни валко, и они пытаются придумать, как выживать дальше. Во время их разговора на фоне в отдалении идут боевые действия. Когда все трое рассказали свои биографии, в таверну врывается боец. Он направляется прямиком к столику наших героев и предлагает им заработать.

## Внешность



# Tara Stokes - July 2023

**DLC:** Head Hunter

**DLC main idea:** Карибы + охотники за головами

**FBS class:** Sniper

**FBS male/female:** Female

**FBS name:** Tara Stokes

## Character card

**Национальность:** Ямайка

**Типаж:** Латиноамериканка в районе 25

**Характеристика:** Бывшая военная, охотница за головами

## Биография

Тара - бывший сержант морской пехоты США, а теперь - профессиональная охотница за головами и наемный снайпер. Когда она была совсем маленькой, ее семья переехала с Ямайки в США. Она с детства любила спорт, оружие и славилась сильным характером, поэтому вопрос выбора карьеры для нее никогда особо остро не стоял. После базового обучения в должности снайпера она отправилась на свое первое задание - и с тех пор начала постепенно разочаровываться в армии, которая оказалась совсем не такой, как она себе представляла.

Тара мечтала защищать слабых и безоружных, однако боевые задачи никак с этими представлениями не вязались, а подчас бойцы и вовсе конфликтовали с мешавшими гражданскими. И наоборот, отъявленных мерзавцев, которых Тара готова была ликвидировать без тени жалости, часто было прямо приказано не трогать, а иногда с ними приходилось и вовсе сотрудничать. Своевольный характер сержанта Стоукс также не упрощал взаимопонимание, поэтому кризис стал лишь вопросом времени.

Во время одной из операций на Ближнем Востоке Тара, ослушавшись приказа, ликвидировала высокопоставленного боевика, изза чего боевое задание оказалось сорвано, — и тут же дезертировала. Командование тщетно пыталось ее разыскать, но лишь спустя несколько лет снова услышало о ней. К этому времени Тара стала уже достаточно известной охотницей за головами. Среди "коллег" она славится тем, что очень щепетильно выбирает цели и старается нанести минимальный ущерб невиновным.

## Lore connection

Все три летних агента сидят в портовой таверне в районе [S11 PvP Map Lore](#) и разговаривают друг с другом, вспоминая свое

прошлое. В последнее время у всех троих дела ни шатко ни валко, и они пытаются придумать, как выживать дальше. Во время их разговора на фоне в отдалении идут боевые действия. Когда все трое рассказали свои биографии, в таверну врывается боец. Он направляется прямиком к столику наших героев и предлагает им заработать.

## Внешность



# Vincent Mercier - August 2023

**DLC:** Sea Striders

**DLC main idea:** Карибы + пираты + современность

**FBS class:** Assault

**FBS male/female:** male

**FBS name:** Vincent Mercier

## Character card

**Национальность:** Франция

**Типаж:** Обаятельный мужчина слегка за 30

**Характеристика:** современный пират с некоторым референсом на классических

## Биография

Венсан вырос в довольно небедной религиозной семье. Родители мечтали сделать из мальчика уважаемого юриста, а сам Венсан грезил морем: постоянно смотрел ролики о мореплавании и играл во все возможные игры про корабли. Конфликт интересов перерос в длительное противостояние, которое шло с переменным успехом: родители отбирали у мальчика все, что могло мешать учебе, а он находил все новые способы вернуться к своей мечте.

В конечном счете авторитет взял верх над порывом, и юный Мерье под строгим родительским надзором поступил на юридический факультет Парижского университета... но в первый же учебный день сбежал на марокканском сухогрузе. Несколько лет о нем не было ничего слышно, пока однажды загорелый и обветренный Венсан не вернулся в родной дом повидаться с семьей. Встречу сложно было назвать теплой, и в итоге юношу выставили за дверь, но все же он смог худо-бедно объясняться с родителями.

После этого Венсан снова пропал с горизонтов. Он сменил множество судов и команд, попал в заложники в Африке, едва не угодил в тюрьму в Индонезии и в итоге прибрел к небольшой пиратской артели с Ямайки, в составе которой долгое время промышлял по Карибскому морю всей центральной Атлантике. В конце концов банду Венсана переловили военные, а он сам отправился на поиски новых приключений.

## Lore connection

Все три летних агента сидят в портовой таверне в районе [S11 PvP Map Lore](#) и разговаривают друг с другом, вспоминая свое

прошлое. В последнее время у всех троих дела ни шатко ни валко, и они пытаются придумать, как выживать дальше. Во время их разговора на фоне в отдалении идут боевые действия. Когда все трое рассказали свои биографии, в таверну врывается боец. Он направляется прямиком к столику наших героев и предлагает им заработать.

## Внешность



# Raven - September 2023

**DLC:** Black Raven

**DLC main idea:** Вороны Одина Хугин и Мунин

**FBS class:** Medic

**FBS male/female:** Female

**FBS name:** Raven

## Character card

**Национальность:** n/a

**Типаж:** Хладнокровная женщина в черных одеждах и со скандинавской раскраской на лице

**Характеристика:** (спойлер) агент-киборг, который считает себя человеком

## Биография

In the Western localization her callsign will be Huginn - like Odin's raven

Агент Ворон появилась словно из ниоткуда: когда штурмовой отряд прибыл на инструктаж перед очередным заданием, она просто уже сидела в комнате. Командование строго настояло, чтобы с этого момента она участвовала в наиболее рискованных операциях. И хотя она оказалась очень искусным медиком и надежным товарищем, сослуживцы ее откровенно побаиваются. И причиной стало не только ее внезапное появление. Ворон очень неразговорчива и скрытна, а ее навыки иногда оказываются буквально сверхчеловеческими. Про нее рассказывали разные легенды, но кто она на самом деле такая, никто так и не смог узнать.

Сказать, что о прошлом агента Ворона известно мало - значит сильно преувеличить. Личное дело у нее тоньше, чем у некоторых новобранцев. Известно только, что она лишилась памяти во время участия в одном из недавних конфликтов и какое-то время восстанавливалась в закрытой частной клинике, после чего снова вернулась в строй. Однако что было до травмы и при каких условиях она была получена, данных нет. На имя, которое указано в досье - Хельга Мюллер - агент не отзывается, предпочитая свой позывной. Есть все основания предполагать, что оно выдумано для простого соблюдения формальности.

Ни одна попытка выяснить историю агента не увенчалась даже крошечным успехом. По некоторым косвенным признакам можно сделать вывод, что она служила в спецназе одной из стран Северной Европы, однако ни в одной базе данных, в том числе и в самых закрытых, похожих людей нет. Ворон, разумеется, тоже пыталась восстановить свое прошлое, но ее первая и последняя попытка ни к чему хорошему не привела. Едва она начала поиски, как появились люди в штатском и забрали девушку "на лечение" в ту самую клинику, где, видимо, очень убедительно отговорили ее от попыток найти свою личность. По крайней мере, после этого случая она сама стала пресекать все разговоры о себе, и только на официальное имя так и не стала отзываться.

## Lore connection

В мире Варфейса (и на стороне Варфейса) появляется некий загадочный отряд, который оказывается очень эффективным, но никто, даже союзники, не знает о нем ничего конкретного. Про них ходят всякие легенды, что это то ли берсерки, то ли вообще полузвери.

На самом деле это экспериментальные солдаты (подразумевается, что очень человекообразные киборги), которых создала фармкомпания Nakai из спецоперации. В рамках сезона, так как спецоперация выходит в конце, агенты ее тизерят. О методике их

производства и детальном устройстве напрямую не говорим, истинная история этих агентов раскрывается через их биографии по мере их выхода; способ подачи и постепенное раскрытие истории - основная ее ценность. В спецоперации среди прочего игроки находят и подсказки по этим солдатам.

История - примерно как у универсального солдата. Тяжелораненые бойцы, которых невозможно было спасти, и им вживили импланты, превратив по сути в киборгов, но гораздо более дорогостоящих и совершенных, чем стандартный моб класса "киборг". Армию из них не сделать, это штучные боевые единицы.

**Внешность:**



## Boar - October 2023

**DLC:** Fierce Tusk

**DLC main idea:** Гуллинбурсти, стремительно передвигающийся вепрь с золотой щетиной, принадлежащий богу Фрейру.

**FBS class:** Engineer

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Boar (Вепрь в русском)

### Character card

**Национальность:** n/a

**Типаж:** Здоровый боец с элементами шкуры и бивней кабана в одежде

**Характеристика:** (спойлер) агент-киборг, который не понимает, кто он на самом деле

### Биография

In the Western localization his name will be Burstti - shortened form of Gullinburstti, a Freyr's boar. It is worth mentioning in the first passage of the bio.

Вепрь появился в отряде так же внезапно, как и Ворон. Командование снова сделало вид, будто бы Вепрь был всегда, и ничего экстраординарного не произошло. Это поначалу раздражало остальных бойцов, но работу свою он делал очень профессионально, и в итоге с ним сдружились, тем более что он оказался вполне открытым и общительным, если речь не заходит о его биографии.

Личное дело Вепря такое же тонкое, как и у Ворона - такое, каким не бывает досье обычного бойца. Все сведения, которые там указаны, очевидно, ненастоящие и даны лишь для формальности, включая и имя агента - Джон Брасс. Более того: Вепрь знает, что его на самом деле когда-то звали иначе.

Иногда по ночам Вепря мучают кошмары, вернее, один и тот же, в котором он вместе с отрядом спецназа попадает в окружение где-то в Юго-Восточной Азии и погибает в перестрелке. Эти сны, гораздо более яркие и реалистичные, чем обычные, а также необъяснимые шрамы от операций на теле, привели Вепря к мысли, что он действительно когда-то погиб в бою. Но почему он тогда жив? Кто и как достал его с того света? И человек ли он теперь? Эти вопросы периодически волной накатывают на Вепря, и он становится замкнутым и раздражительным, что, впрочем, не мешает ему выполнять работу. Как правило, такие кризисы заканчиваются появлением людей в штатском, которые забирают Вепря на лечение в одну частную клинику. Примерно через неделю агент возвращается посвежевшим и словно не помнящим, что с ним только что произошло. И лишь по-прежнему отказывается говорить о своем прошлом.

#### Lore connection

В мире Варфейса (и на стороне Варфейса) появляется некий загадочный отряд, который оказывается очень эффективным, но никто, даже союзники, не знает о нем ничего конкретного. Про них ходят всякие легенды, что это то ли берсерки, то ли вообще полузвери. На самом деле это экспериментальные солдаты (подразумевается, что очень человекообразные киборги), которых создала фармкомпания Nakai из спецоперации. В рамках сезона, так как спецоперация выходит в конце, агенты ее тизерят. О методике их производства и детальном устройстве напрямую не говорим, истинная история этих агентов раскрывается через их биографии по мере их выхода; способ подачи и постепенное раскрытие истории - основная ее ценность. В спецоперации среди прочего игроки находят и подсказки по этим солдатам.

История - примерно как у универсального солдата. Тяжелораненые бойцы, которых невозможно было спасти, и им вживили импланты, превратив по сути в киборгов, но гораздо более дорогостоящих и совершенных, чем стандартный моб класса "киборг". Армию из них не сделать, это штучные боевые единицы.

#### Внешность:



## Wolf - November 2023

**DLC:** Night Pack

**DLC main idea:** Фенрир, огромный волк - сын Локи

**FBS class:** Sniper

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Wolf

### Character card

**Национальность:** n/a

**Типаж:** Угрюмый боец в волчьей шкуре

**Характеристика:** (спойлер) агент-киборг, который осознал свою сущность и пытается стать максимально "хорошим" в своем новом виде

### Биография

In the Western localization his name will be Fenrir - like Loki's son.

Волк пришел вскоре после Вепря - и так же словно из другого мира. Сослуживцы, уже привыкшие к подобным появлению, приняли нового боевого товарища без каких-либо вопросов, тем более о его прошлом. Его личное дело, такое же тонкое и формальное, как у Ворона и Вепря, уже никого не заинтересовало. Однако на выдуманное имя Волк, хоть и нехотя, но отзывается, да и в целом, кажется,

не возражает против своей выдуманной личности. Поиск прошлого его тоже беспокоит гораздо меньше - хоть это и не спасает от визитов людей в штатском, которые по какой-то причине проявляют к нему даже более пристальное внимание, чем к остальным.

Хотя на самом деле этому есть объяснение: в отличие от Вепря, Волк не видит кошмаров о своей гибели - он помнит этот момент, помнит, как при нем погиб неунывающий Альфред, ставший теперь официально Джоном Брассом, и как после обстрела пропала отважная Анна, известная теперь как Хельга Мюллер. И как его самого что-то ударило его в грудь и отправило в бездонную темноту. А еще он помнит, как какие-то люди оперировали его после, как приживались имплантанты и искусственные органы, и как самое главное - эти люди были очень озабочены тем, чтобы он все забыл. Но он не забыл, как и свое настоящее имя - Ларс Йенсен.

Он всякий раз прекрасно узнает подземелье в норвежской глухи - ту самую "частную клинику", куда возят на обслуживание его и ему подобных агентов. И понимает, что его существование возможно, лишь пока он им подыгрывает - но, видимо, что-то они все же подозревают, так как слишком пристально следят за ним. Тем не менее, пока Волк осознает свою силу и пользуется всеми преимуществами, которые ему дает новое, наполовину искусственное тело.

#### Lore connection

В мире Варфейса (и на стороне Варфейса) появляется некий загадочный отряд, который оказывается очень эффективным, но никто, даже союзники, не знает о нем ничего конкретного. Про них ходят всякие легенды, что это то ли берсерки, то ли вообще полузвери. На самом деле это экспериментальные солдаты (подразумевается, что очень человекообразные киборги), которых создала фармкомпания Nakai из спецоперации. В рамках сезона, так как спецоперация выходит в конце, агенты ее тизерят. О методике их производства и детальном устройстве напрямую не говорим, истинная история этих агентов раскрывается через их биографии по мере их выхода; способ подачи и постепенное раскрытие истории - основная ее ценность. В спецоперации среди прочего игроки находят и подсказки по этим солдатам.

История - примерно как у универсального солдата. Тяжелораненые бойцы, которых невозможно было спасти, и им вживили имплантанты, превратив по сути в киборгов, но гораздо более дорогостоящих и совершенных, чем стандартный моб класса "киборг". Армию из них не сделать, это штучные боевые единицы.

#### Внешность:



## Magnus Petersen - December 2023

**DLC:** Frozen Glory

**DLC main idea:** Северный патруль на собачьих упряжках

**FBS class:** Assault

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Magnus Petersen

### **Character card**

**Национальность:** Дания

**Типаж:** Бородатый нордический мужчина за 35

#### **Характеристика:**

Бывший спецназовец, который на пенсии создал отряд для защиты от налетчиков

### **Биография**

Магнус родился и вырос в Дании, и после военной академии он попал в датский спецназ. Его отряд прошел через множество горячих точек, участвовал в правительственные операциях против различных вооруженных банд. Одна из таких операций пошла не по плану, и Магнус - единственный, кому удалось выжить - попал в плен к работоговцам. Начальство считало его погибшим, никто на помощь так и не пришел, поэтому бойцу пришлось самостоятельно искать спасения. После нескольких неудачных попыток он все же смог сбежать и вернуться домой - где его никто толком и не ждал. Семьи у Магнуса не было, а все, кого он считал друзьями, погибли в боях или же просто бросили его на произвол судьбы, когда тот отчаянно нуждался в помощи.

После этого Магнус уже не хотел продолжать службу. Он ушел на пенсию и поселился в отдаленном рыбакском городке в Гренландии, обзавелся лодкой и рассчитывал провести жизнь в тишине, спокойствии и уединении. Однако со временем город становился все менее тихим, в нем стали появляться подозрительные люди, а потом на него и вовсе напали вооруженные бандиты, пришедшие откуда-то с безлюдного севера. Магнус смог организовать жителей в ополчение и дать отпор, но было понятно, что нападения продолжатся. Поэтому он нашел двух наиболее готовых и подходящих людей и создал с ними патрульный отряд - с тем, чтобы патрулировать снежную пустыню в поисках налетчиков, предупреждать новые атаки и по возможности пресекать их. Позывной - "Сатурн" - Магнус дал отряду в честь своего пса, который погиб, отбивая город от налетчиков.

### **Lore connection**

Все три ДЛЦ 13-го сезона - это один отряд ополчения "Сатурн". Он собран из бывших военных, которые служили в войсках северных стран, а теперь так или иначе оказались в Гренландии и создали патруль "Сатурн", чтобы охранять местных от всевозможных налетчиков. После помощи игроков нужда в их услугах отпадает, и они рады присоединиться к игроку.

#### **Внешность:**



# Owen Foster - January 2024

**DLC:** Icebound

**DLC main idea:** Северный патруль на собачьих упряжках

**FBS class:** Medic

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Owen Foster

## Character card

**Национальность:** USA, Alaska

**Типаж:** Усатый мужчина около 30

**Характеристика:** Медик в зимней кэжуал милитари униформе

## Биография

Вскоре после окончания медицинского колледжа Оуэн поступил на службу в Национальную гвардию в родной Аляске. В должности медика он не раз участвовал в поиске пропавших туристов и путешественников, ликвидировал последствия катастроф и участвовал в боевых операциях против контрабандистов и различных боевиков. Служба нравилась ему гораздо больше основной работы, на которой он скучал в клинике родного захолустного поселка, где работал медбратьем.

При первой возможности он уволился с гражданской работы, чтобы заняться исследованием Арктики. Затем истек и его контракт с Нацгвардией, и Оуэн не стал его продлевать - вместо этого он посвятил все время работе полярного медика. К тому времени он уже был весьма востребованным специалистом, и заполучить его в свою команду мечтали многие опытные полярники. Он два раза покорил Северный полюс и участвовал в нескольких десятках гуманитарных и исследовательских миссий в северных широтах.

В рамках одной из таких миссий он отправился в небольшой городок в Гренландии, на который недавно напали вооруженные бандиты. Было много раненых, и им требовалась срочная профессиональная помощь на месте. Тогда же он познакомился с Магнусом Петерсеном. Несмотря на то, что Оуэн был не из местных и плохо знал Гренландию, Магнус позвал его в свой отряд "Сатурн": ему требовался опытный медик, тем более с боевым опытом.

## Lore connection

Все три ДЛЦ 13-го сезона - это один отряд ополчения "Сатурн". Он собран из бывших военных, которые служили в войсках северных стран, а теперь так или иначе оказались в Гренландии и создали патруль "Сатурн", чтобы охранять местных от всевозможных налетчиков. После помощи игроков нужда в их услугах отпадает, и они рады присоединиться к игроку.

## Внешность:



WIP

# Sarah Tautu - February 2024

**DLC:** Permafrost

**DLC main idea:** Северный патруль на собачьих упряжках

**FBS class:** Engineer

**FBS male/female:** Female

**FBS name:** Sarah Tautu

## Character card

**Национальность:** Гренландия

**Типаж:** симпатичная европейская женщина с инуитскими чертами в районе 30 лет

## Характеристика:

Гражданский инженер, присоединилась к "Саутрну" как проводник и технический специалист **Биография**

Сара выросла в небольшом гренландском прибрежном городке в семье местного рыбака и школьной учительницы, переехавшей из Канады. Девочка всегда интересовалась техникой и сразу же после школы устроилась судовым механиком в порту родного города. Работа поглотила ее с головой: она допоздна пропадала в мастерских, осваивала оборудование и станки. Когда работы на суше не было, она выходила в море с экипажами лодок, вместе с которыми пережила несколько серьезнейших штормов и пару раз застревала во льду. Кроме того, она неплохо обращалась и с оружием: ее отец был профессиональным охотником и часто - когда девушка не работала в порту и не уходила в плавание - брал ее собой в походы по диким краям.

Когда на городок напали бандиты, Сара одной из первых взяла отцовское ружье и присоединилась к Магнусу Петерсену. Она помогла ему соорудить баррикады, а кроме того - уговорила других жителей не прятаться, а присоединиться к ним в защите своей земли. Неудивительно, что как только нападение удалось отбить, Магнус позвал ее в свой отряд. Ему был позарез нужен проводник, знакомый с окружающими территориями, и инженер-механик. способный починить генератор и установить хитрую систему ловушек. Оба этих качества он нашел в Саре.

## Lore connection

Все три DLC 13-го сезона - это один отряд ополчения "Сатурн". Он собран из бывших военных, которые служили в войсках северных стран, а теперь так или иначе оказались в Гренландии и создали патруль "Сатурн", чтобы охранять местных от всевозможных налетчиков. После помощи игроков нужда в их услугах отпадает, и они рады присоединиться к игроку.

## Внешность:

# Rim Ayari - March 2024

**DLC:** Desert Ghost

**DLC main idea:** Диверсионно-штурмовой отряд для работы в опасной среде

**FBS class:** Sniper

**FBS male/female:** Female

**FBS name:** Rim Ayari

## **Character card**

**Национальность:** Тунис

**Типаж:** Арабская женщина около 30 лет с ультрасовременной экипировкой, основная идея - контраст с образом "арабской партизанки" из CoD и BF1.

### **Характеристика:**

Элитный снайпер, спец по проникновению на объекты, технологиям и устранению целей, в том числе бронированных ("у него там слонобой ультрасовременный" - Морозов)

### **Биография**

Дочь кадровых офицеров, Рим с детства проявляла интерес к военной науке. Она пошла по стопам родителей и поступила в одну из престижных военных академий Европы, где очень неплохо себя зарекомендовала. После выпуска она оказалась в одной из регулярной частей Евроальянса, в составе которой участвовала в нескольких локальных конфликтах.

Основной поворот в ее карьере произошел после операции "Анубис", когда Северная Африка оказалась наводнена вырвавшимися на свободу зомби. Подразделение Рим Айари должно было зачистить один из районов и восстановить порядок, а также обнаружить и ликвидировать уцелевшие лаборатории по производству зомби. В ходе командировки она показала выдающиеся боевые навыки и зарекомендовала себя как великолепный снайпер.

Ее успехи не остались незамеченными, и вскоре Рим пригласили возглавить элитный отряд "Самум", который Евроальянс создал для проникновения на секретные объекты "Блэквуда" и их зачистки, и опыт Рим тут был как нельзя кстати. В официальном статусе отряд просуществовал довольно недолго: по финансовым причинам Евроальянс отказался от проекта, однако бойцы решили сохранить "Самум", и с тех пор действуют независимо.

### **Lore connection**

Отряд наемников "Самум", специализирующийся на работе на потайных технологических объектах. Создавался несколько лет назад по инициативе Евроальянса для обнаружения и ликвидации лабораторий Блэквуда по опыту операций "Анубис" и "Рой", однако из-за урезанного финансирования и смены стратегии (после Хейста Блэквуд фактически перешел к атакам, а ВФ ушел в оборону) был закрыт. Тем не менее, его участники получили необходимый опыт и создали собственный отряд под эти задачи и теперь предлагают свои услуги. Найти тайный склад, подземную военную базу, эффективно зачистить их и вернуться - это их работа.

Это отряд спецназовцев с хорошим вооружением и снаряжением. Обладают специальным оборудованием для пребывания в зараженных и опасных средах и технологичными приспособлениями для разведки и ведения боя в ограниченных пространствах, а также эффективного проникновения на охраняемые и секретные объекты.

В каноничной версии Евроальянс нанимает их на стороне Накаи/Варфейса и отправляет оборонять лабораторию от атаки Блэквуда. В варианте за Блэквуд их нанимает Урсула для штурма лаборатории Накаи. В обоих случаях их выбрали потому, что лишний шум не нужен ни Накаи, ни Блэквуду.

### **Внешность:**



## Amar Dinnay - April 2024

**DLC:** Sandstorm

**DLC main idea:** Штурмовой отряд для работы в опасной среде

**FBS class:** Assault

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** [Amar Dinnay](#)

## **Character card**

**Национальность:** Алжир

**Типаж:** Туарег по национальности, темнокожий мужчина около 40 лет

### **Характеристика:**

Главная штурмовая сила (brawler) отряда. Специализируется на работе в помещениях и ограниченном пространстве.

### **Биография**

О своем прошлом неразговорчивый Амар распространяться не любит: он считает, что его семья и детство - его личное дело и переживание. Известно, что в молодости он участвовал в нескольких локальных конфликтах, получил боевой опыт и стал наемником. Динней сотрудничал со многими государственными и частными организациями, выезжал в самые удаленные уголки мира и брался за самые безнадежные контракты. Предпочитая работать в одиночку, он все же не отказывался и от групповых заданий, и временные напарники очень любили работать с ним: Амар был верным и надежным боевым товарищем. Так со временем он стал одним из наиболее ценных специалистов в своем деле, но вскоре пропал с радаров.

На пике карьеры Амар оставил карьеру наемника, вернулся в родную Африку и купил дом в небольшом городке, где и прожил несколько лет, перебиваясь случайными подработками. Правда, он особо не скрывал, что военная карьера обеспечила его на всю оставшуюся жизнь. О причинах такого резкого изменения в жизни он отзывался совсем коротко: "Устал". Новые контракты он отклонял, пока к нему не заявились офицеры Евроальянса. В качестве аргумента они привезли с собой Рим Аяари, с которой Амар успел поработать в Северной Африке. Динней в итоге принял приглашение и присоединился к отряду "Самум".

### **Lore connection**

Отряд наемников "Самум", специализирующийся на работе на потайных технологических объектах. Создавался несколько лет назад по инициативе Евроальянса для обнаружения и ликвидации лабораторий Блэквуда по опыту операций "Анубис" и "Рой", однако из-за урезанного финансирования и смены стратегии (после Хейста Блэквуд фактически перешел к атакам, а ВФ ушел в оборону) был закрыт. Тем не менее, его участники получили необходимый опыт и создали собственный отряд под эти задачи и теперь предлагают свои услуги. Найти тайный склад, подземную военную базу, эффективно зачистить их и вернуться - это их работа.

Это отряд спецназовцев с хорошим вооружением и снаряжением. Обладают специальным оборудованием для пребывания в зараженных и опасных средах и технологичными приспособлениями для разведки и ведения боя в ограниченных пространствах, а также эффективного проникновения на охраняемые и секретные объекты.

В каноничной версии Евроальянс нанимает их на стороне Накай/Варфейса и отправляет оборонять лабораторию от атаки Блэквуда. В варианте за Блэквуд их нанимает Урсула для штурма лаборатории Накай. В обоих случаях их выбрали потому, что лишний шум не нужен ни Накай, ни Блэквуду.

### **Внешность:**

## **Nandi Jansen - May 2024**

**DLC:** Oasis

**DLC main idea:** Диверсионно-штурмовой отряд для работы в опасной среде

**FBS class:** Medic

**FBS male/female:** Female

**FBS name:** Nandi Jansen

## **Character card**

**Национальность:** South Africa

**Типаж:** Белая женщина около 25, военный медик и медик-спасатель

### **Характеристика:**

Специалист по работе в опасных средах, РХБЗ

### **Биография**

Еще в старших классах Нэнди увлеклась волонтерской работой. Во время каникул она работала в приютах и с бездомными. Затем, поступив в медицинский, она не прекратила помогать нуждающимся - напротив, проходила практику в Красном Кресте и использовала все свои новые знания, чтобы бороться с эпидемиями и лечить раненых в отдаленных селах. И после выпуска Нэнди работала со многими волонтерскими организациями. Бесстрашная от рождения, она то и дело оказывалась в самом сердце техногенных катастроф и военных конфликтов, спасая людей иногда даже под перекрестным огнем.

Ее навыки и способность держаться в самой экстремальной ситуации, а главное - опыт работы на зараженных объектах и в опасной среде - привлекли внимание офицеров Евроальянса. Да и с оружием Нэнди научилась обращаться довольно неплохо. Поначалу девушка не хотела сотрудничать с военными, однако ее все же удалось уговорить, не в последнюю очередь при помощи Рим Айяри и Амара Диннея. Так Нэнди оказалась в "Самуме". Первые же операции убедили ее в правильности выбора, и Янсен осталась с отрядом.

### **Lore connection**

Отряд наемников "Самум", специализирующийся на работе на потайных технологических объектах. Создавался несколько лет назад по инициативе Евроальянса для обнаружения и ликвидации лабораторий Блэквуда по опыту операций "Анубис" и "Рой", однако из-за урезанного финансирования и смены стратегии (после Хейста Блэквуд фактически перешел к атакам, а ВФ ушел в оборону) был закрыт. Тем не менее, его участники получили необходимый опыт и создали собственный отряд под эти задачи и теперь предлагают свои услуги. Найти тайный склад, подземную военную базу, эффективно зачистить их и вернуться - это их работа.

Это отряд спецназовцев с хорошим вооружением и снаряжением. Обладают специальным оборудованием для пребывания в зараженных и опасных средах и технологичными приспособлениями для разведки и ведения боя в ограниченных пространствах, а также эффективного проникновения на охраняемые и секретные объекты.

В каноничной версии Евроальянс нанимает их на стороне Накаи/Варфейса и отправляет обороныть лабораторию от атаки Блэквуда. В варианте за Блэквуд их нанимает Урсула для штурма лаборатории Накаи. В обоих случаях их выбрали потому, что лишний шум не нужен ни Накаи, ни Блэквуду.

### **Внешность:**

## **Kyle Norton - June 2024**

**DLC:** Tropical Call

**DLC main idea:** отряд спецназа в азиатских джунглях

**FBS class:** Engineer

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Kyle Norton

## **Character card**

**Национальность:** USA

**Типаж:**

Белый мужчина за 30 в татуах

**Характеристика:**

Военный инженер-радист, спец по связи и коммуникациям

### **Биография**

Кайл вырос в небольшом городке на Среднем Западе США, в небогатой, но уважаемой семье. Он с детства увлекался электроникой, и в старшей школе записался в технический клуб, где изучал устройство и администрирование сетей и телекоммуникацию. Однако дальнейшее будущее было для него туманно: денег на колледж у семьи не было, с работой в городке тоже оказалось тяжело. Поэтому Нортон, натолкнувшись на армейского вербовщика в местном общественном центре, долго не колебался.

В армии Кайл продолжил заниматься любимым делом в должности радиста. Он участвовал в нескольких боевых операциях в джунглях Юго-Восточной Азии и Центральной Америки, в ходе которых проявил все свои таланты и показал себя находчивым и отважным бойцом и специалистом. Однако продлевать контракт он не стал и уволился в должности сержанта.

Он вернулся в родной городок и на заработанные на службе деньги открыл радиостанцию. Однако, будучи прекрасным техническим специалистом, он оказался весьма неудачливым предпринимателем, и бизнес, в который он вложил все имеющиеся средства, близился к банкротству. К счастью, в это время на него через бывших сослуживцев вышли сотрудники одной корпорации, которая хотела создать собственное вооруженное подразделение "Комодо" для охраны логистических путей и приисков в глубине джунглей. Кайл нехотя согласился: к этому времени у него накопился уже приличный долг, а банк облизывался на его дом. Корпорация просуществовала буквально пару месяцев, однако отряд, в который позвали Кайла, продолжил работать независимо.

### **Lore connection**

Десантный отряд "Комодо", занимаются разведкой и точечными операциями в непроходимых лесах и болотах. Создан промышленной компанией для защиты удаленных азиатских предприятий и логистики от различных боевиков, поэтому основное направление действий - seek&destroy Компания разорилась, но отряд с таким опытом оказался нужен буквально всем.

### **Внешность**



# Anish Rai - July 2024

**DLC:** Forest Shadow

**DLC main idea:** отряд спецназа в азиатских джунглях

**FBS class:** Sniper

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Anish Rai

## Character card

**Национальность:** Nepal

**Типаж:**

Азиатский мужчина около 30

**Характеристика:**

Снайпер и эксперт по выживанию. **Биография**

Аниш родился в семье богатого предпринимателя и первые месяцы жизни провел в особняке на престижной окраине Дели. Однако, когда ему не исполнилось еще и двух лет, его родители погибли в автокатастрофе, и осиротевшего Аниша приютил его дед из глухой деревни где-то в непальской горной долине, откуда родом были его предки. Там он и вырос, обучаясь охоте и выживанию в дикой природе. И надо сказать, мальчик оказался очень талантливым и изобретательным, а главное - прекрасным стрелком.

Благодаря этим качествам и не без помощи старых знакомых родителей Аниш смог попасть на службу в элитную гвардию - отряд гуркхских стрелков. Не имевший хорошего образования, он считал, что не заслуживает такой чести, и усиленно тренировался и учился, чтобы соответствовать своим сослуживцам. Однако науки давались ему плохо, зато в стрельбе он был практически недосягаем, став одним из самых метких гуркхских стрелков за всю историю. Постепенно Аниш понял, что его талант заключался именно в умении обращаться с оружием, и принял судьбу.

Закончив службу в гвардии, он стал наемным снайпером, и в этой роли выполнил сотни сложнейших задач по всему миру. Его услугами пользовались и Евроальянс, и государственные структуры, и крупные компании, которым требовалась защита их объектов. Именно для таких задач его пригласили и в отряд "Комодо", в составе которого он сражается до сих пор.

## Lore connection

Десантный отряд "Комодо", занимается разведкой и точечными операциями в непроходимых лесах и болотах. Создан промышленной компанией для защиты удаленных азиатских предприятий и логистики от различных боевиков, поэтому основное направление действий - seek&destroy Компания разорилась, но отряд с таким опытом оказался нужен буквально всем.

## Внешность

**Concept**



**Concept**



# Oleg Evseev - August 2024

**DLC:** Jungle Thunder

**DLC main idea:** отряд спецназа в азиатских джунглях

**FBS class:** Assault

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Oleg Evseev

## Character card

**Национальность:** Russia

**Типаж:**

Белый здоровый мужик, эдакий современный богатырь с пулеметом (у него будет Корд)

**Характеристика:**

Штурмовик отряда. Основная ударная сила и главная огневая мощь.

## Биография

Олег родился и провел все детство в Рязани. Учился он не очень хорошо, любимым предметом была физкультура - и неспроста: он всегда отличался отменным здоровьем и силой, но никак не усидчивостью. В старшей школе он увлекся реконструкцией и страйкболом и продолжил ими заниматься во время учебы в техническом колледже. Затем его призвали в армию, и Олег попал в армейский спецназ, в котором остался служить и после срочной. У него было несколько боевых командировок на Ближний Восток и в Юго-Восточную Азию, где он помогал международным силам ликвидировать различные вооруженные формирования.

После первого контракта он уволился из армии и устроился в службу безопасности частной компании. Работа была уважаемая и оплачиваемая, но Олегу приходилось постоянно торчать в офисе, что он ненавидел еще со школьных лет. Поэтому, едва он узнал, что одна международная корпорация ищет сотрудников для работы "в поле", он начал настойчиво им писать, тем более что им требовались сотрудники с пониманием особенностей географии и культуры Юго-Восточной Азии. В конце концов рекрутеры не выдержали его бешеного напора и позвали на собеседование. Так Олег попал в отряд "Комодо".

## Lore connection

Десантный отряд "Комодо", занимаются разведкой и точечными операциями в непроходимых лесах и болотах. Создан промышленной компанией для защиты удаленных азиатских предприятий и логистики от различных боевиков, поэтому основное направление действий - seek&destroy Компания разорилась, но отряд с таким опытом оказался нужен буквально всем.

## Внешность



# Thomas Steinbauer - September 2024

**DLC:** Rockfall

**DLC main idea:** Горный спецназ

**FBS class:** Medic

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Thomas Steinbauer

## Character card

**Национальность:** Австрия

**Типаж:** Белый светловолосый мужчина около 40

## Характеристика:

Медик военного отряда горного спецназа в соответствующей экипировке

## Биография

Томас вырос на ферме в небольшой деревне в горах Австрии и едва дождался призыва: служба в армии открывала перед сельским юношей неслыханные возможности. После срочной он остался на контракт, поступил в академию и через несколько лет получил погоны офицера медицинской службы. Однако вскоре его успешная карьера оказалась сломана: во время учений произошел несчастный случай, пострадало несколько человек. Вины Томаса в происшествии не было, но его все равно отстранили от службы.

После увольнения Штайнбаэр устроился врачом в спасательную службу, где проработал еще почти десять лет, сохраняя жизни пострадавшим в катастрофах и авариях даже в самых труднодоступных ущельях австрийских Альп. Работа была интересная и прекрасно оплачиваемая, но Томас скучал по военной службе. Поэтому, когда с ним связались представители Евроальянса и предложили должность инструктора на тренировочной горной базе, он не раздумывал ни секунды.

База называлась "Грифон", располагалась в Андах и предназначалась для обучения бойцов навыкам выживания в горах, а Томас, конечно же, должен был преподавать приемы экстремальной медицины. Однако удача снова отвернулась от Штайнбаэра. На базу напали боевики одного из крупных картелей, претендовавшего на эту территорию, и курсанты не смогли дать им отпор. Почти весь набор погиб, лишь Томас и два курсанта смогли уцелеть и даже уничтожить ближайший лагерь картеля. После этой трагедии учебную базу решили не восстанавливать. Не желая возвращаться к гражданской жизни, Штайнбаэр создал свой частный отряд и назвал его "Грифоном".

## Lore connection

Отряд горных спецназовцев "Грифон". Изначально так называлась военная база в Андах, где проходили отбор бойцы горных подразделений Евроальянса. На базу напали бандиты одного из крупных местных картелей, и выжили только трое бойцов (один инструктор и два ученика). Они втроем выследили выживших бандитов и ликвидировали. Однако базу закрыли, а отряд, получивший название в ее честь, получил награды и стал работать независимо: Евроальянсу не понравилось, что бойцы отряда сразились с отступившими бандитами без приказа командования.

## Внешность:



# Emiko Mori - October 2024

**DLC:** Panthera

**DLC main idea:** Горный спецназ

**FBS class:** Engineer

**FBS male/female:** Female

**FBS name:** Emiko Mori

## Character card

**Национальность:** Япония

**Типаж:** Симпатичная забавная азиатская девушка около 25

**Характеристика:** Военный спецназовец, специалист по горному и скалолазному оборудованию

## Биография

Во время семейного путешествия в Японские Альпы юная Эмико с первого взгляда влюбилась в горы и увлеклась скалолазанием. Вернувшись в родной Токио, она не забросила увлечение и практиковалась в спортивных клубах. Сразу после школы она устроилась промышленным альпинистом.

Однако большей частью работа оказалась однообразной: мытье окон, наружная реклама и прочие подобные задачи, повторявшиеся изо дня в день. Эмико уже начала думать о смене профессии, как внезапно к ее компании обратились за помощью спецслужбы, которым нужно было захватить конспиративную квартиру одного известного мафиози на 50-м этаже небоскреба. Эмико упросила начальство, чтобы ей доверили участие в операции. Однако все пошло не по плану, и юной альпинистке пришлось браться за оружие и участвовать в бою наравне с профессиональными спецназовцами – и она справилась, отдавшись парой легких ранений. После этого контракт от Евроальянса не заставил себя долго ждать, и Эмико была просто в восторге от новых возможностей. Но, прежде чем попасть на службу и принимать участие в боевых операциях, девушка должна была пройти дополнительную военную подготовку, для которой ее отправили на базу «Грифон».

Эмико оказалась одной из немногих выживших после нападения бандитов. Она помогла Томасу выследить их, взять штурмом их лагерь и освободить еще одного курсанта, которого те взяли в заложники.

## Lore connection

Отряд горных спецназовцев "Грифон". Изначально так называлась военная база в Андах, где проходили отбор бойцы горных подразделений Евроальянса. На базу напали бандиты одного из крупных местных картелей, и выжили только трое бойцов (один инструктор и два ученика). Они втроем выследили выживших бандитов и ликвидировали. Однако базу закрыли, а отряд, получивший название в ее честь, получил награды и стал работать независимо: Евроальянсу не понравилось, что бойцы отряда сразились с отступившими бандитами без приказа командования.

**Внешность:**



# Penélope Vargas - November 2024

**DLC:** Rock Hard

**DLC main idea:** Горный спецназ

**FBS class:** Sniper

**FBS male/female:** Female

**FBS name:** Penélope Vargas

## Character card

**Национальность:** Колумбия

**Типаж:** badass латиноамериканка

## Характеристика:

Снайпер горного спецназа с соответствующим оборудованием

## Биография

Дочь известного врача, Пенелопа хотела пойти по стопам отца и заняться медициной. Она жила в семейном особняке в частном районе Боготы и ни в чем себе не отказывала. Однако после большого финансового кризиса в городе стала расти преступность, и улицы некогда зажиточного района стали опасными. Дом Варгасов несколько раз обкрадывали, а к концу школы Пенелопа потеряла уже восьмерых друзей и одноклассников - кто-то погиб от рук бандитов, кто-то - от наркотиков, а один сам связался с бандами и пропал. К этому времени девушка уже не грезила никакой медициной: она хотела бороться с преступностью и защитить своих близких, пока не стало поздно.

Она без особого труда смогла поступить в специальный военизованный отряд полиции, тем более что благодаря множеству спортивных секций, в которые ее когда-то отдавали родители, она была в прекрасной форме и имела за плечами несколько призовых мест на чемпионатах по стрельбе. С тех пор Пенелопа участвовала в огромном количестве рейдов и операций и быстро дослужилась до офицерского звания. С ее помощью улицы Боготы снова стали безопасными, а преступников отеснили в горные районы Колумбии. Чтобы окончательно расправиться с бандитами в их логове, Пенелопе потребовалась специальная подготовка, и она отправилась на базу "Грифон".

Когда на "Грифон" напали, Варгас уже почти закончила обучение. Она оказалась единственной, кого налетчики взяли в заложники - возможно, потому, что среди них оказался тот самый одноклассник Пенелопы. Однако они недооценили девушку. К тому моменту, как Томас и Эмико добрались до базы бандитов, Пенелопа уже выбралась из камеры и вела бой - одна против всех. Втроем бойцам удалось перебить нападавших, из которых спасся только один.

## Lore connection

Отряд горных спецназовцев "Грифон". Изначально так называлась военная база в Андах, где проходили отбор бойцы горных подразделений Евроальянса. На базу напали бандиты одного из крупных местных картелей, и выжили только трое бойцов (один инструктор и два ученика). Они втроем выследили выживших бандитов и ликвидировали. Однако базу закрыли, а отряд, получивший название в ее честь, получил награды и стал работать независимо: Евроальянсу не понравилось, что бойцы отряда сразились с отступившими бандитами без приказа командования.

## Внешность

(концепт)



# Adam Farkas - December 2024

**DLC:** Cat's Cradle

**DLC main idea:** Городские наемники

**FBS class:** Assault

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Ádám Farkas (Sounds as Adam Farkash)

## Character card

**Национальность:** Hungary

**Типаж:** Европеец, 27 лет. Спортивный, подтянутый, но не раскачанный

**Характеристика:** легкий штурмовик в городском снаряжении

## Биография

Адам вырос в Будапеште, в семье рабочего и учительницы. Отец умер, когда мальчик был совсем маленьким, и мать растила сына одна и старалась как можно больше окружить его заботой. Он все детство ходил в разные спортивные секции, изучал единоборства, а после школы поступил на службу в полицию. Начав простым патрульным, он за два года дослужился до оперативного работника. Однако служба ему не нравилась, рутиня и куча противоречивых правил угнетали молодого Адама. К счастью, его талант вскоре заинтересовалась спецслужбы, и молодой человек перешел к ним.

Дальнейшие несколько лет карьеры Адама покрыты туманом государственных тайн сразу нескольких стран. Известно, что он участвовал в боевых операциях в нескольких горячих точках, но чаще занимался разведкой и слежкой за особо опасными лицами, преимущественно в Европе. Окончательно Адам пропал из виду после инцидента в родном Будапеште: рядовая операция по ликвидации наркобарона средней руки была подготовлена из рук вон плохо и закончилась перестрелкой, в которой погибли случайные люди.

Спустя год он появился снова – теперь как наемник во главе отряда "Уличные коты". Что послужило причиной такой перемены, точно не известно. Сам Адам говорит, что ему просто надоело работать в одиночку и захотелось чего-то большего. Отряд этот занимается тем же, что и Адам: тайными и разведывательными операциями в больших городах. Появиться ниоткуда, сделать дело (даже посреди дня на оживленной площади) и раствориться в толпе – это их профиль. За созданием отряда стоял Блэквуд, однако в последнее время "Коты" действуют независимо, хоть и не разорвали контактов с Урсулой.

## Описание отряда

Отряд Black Cats, набранный из специалистов по работе на городских улицах. Это люди с разной историей, но объединенные великолепным знанием городов и их секретов. Появиться ниоткуда, сделать дело (даже посреди дня на оживленной площади) и раствориться в толпе – это их профиль. За созданием отряда стоял Блэквуд, и первоначальной его целью были скрытные операции против различных конкурентов и неугодных компаний. Но вскоре, после возвращения Блэквуда в руки Оберона, нужда в отряде отпала. С тех пор "Коты" действуют независимо, хоть и не разорвали контактов с Урсулой.

**Внешность (примерная):**



# Elisa Rossi - January 2025

**0DLC:** Catnip

**DLC main idea:** Городские наемники

**FBS class:** Medic

**FBS male/female:** Female

**FBS name:** Elisa Rossi

## Character card

**Национальность:** Italy

**Типаж:** 20-25 лет, спортивная девушка. Наглая и уверенная в себе

**Характеристика:**

## Биография

Элиза родилась в небогатой, но приличной семье в небольшом городе на юге Италии. Она прилежно училась в школе, а после поступила в медицинский на специальность медсестры. Во время учебы она познакомилась с экоактивистами, и их идеи понравились доброй и отзывчивой девушке. После учебы она пошла работать по профессии в одну из неапольских больниц. Пациенты обожали Элизу - более внимательной сестры и желать было нельзя. Уже к 22 годам она успела поработать и в терапии, и в хирургии, и в бригаде скорой помощи: рук не хватало, а девушка легко все схватывала на лету. Но это была только одна сторона ее жизни.

В свободное время Элиза участвовала в разнообразных, и часто не очень законных, акциях. Вместе с друзьями, со многими из которых она была знакома еще с институтских времен, она вламывалась по ночам в военные лаборатории и освобождала животных, устраивала диверсии на опасных подпольных фабриках и как могла пыталась бороться за лучший мир. Подобные вылазки редко обходились без стычек с вооруженной охраной, которой в 2030-е обзавелась каждая относительно крупная компания, и Элизе часто приходилось прибегать к своим медицинским умениям.

В ходе одной из акций на складе ELS команда Элизы наткнулась на Адама Фаркаша, которого как раз наняли, чтобы предотвратить нападение. С задачей он справился, но был серьезно ранен. Друзья Элизы разбежались, но она не смогла пройти мимо пострадавшего и забрала Адама к себе домой, с трудом довезя его по ночным улицам на своем мотороллере. Когда Фаркаш пришел в себя, он оказался перед сложным выбором: по условиям контракта он должен был арестовать или ликвидировать Элизу. Но он предложил ей другой вариант: присоединиться к нему в составе "Черных котов". И девушка согласилась.

## Описание отряда

Отряд Black Cats, набранный из специалистов по работе на городских улицах. Это люди с разной историей, но объединенные великолепным знанием городов и их секретов. Появиться ниоткуда, сделать дело (даже посреди дня на оживленной площади) и раствориться в толпе - это их профиль. За созданием отряда стоял Блэквуд, и первоначальной его целью были скрытные операции против различных конкурентов и неугодных компаний. Но вскоре, после возвращения Блэквуда в руки Оберона, нужда в отряде отпала. С тех пор "Коты" действуют независимо, хоть и не разорвали контактов с Урсулой.

**Внешность (примерная):**



# Leo Melikyan - February 2025

**DLC:** Nine Lives

**DLC main idea:** Городские наемники

**FBS class:** Engineer

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Leo Melikyan

## Character card

**Национальность:** Sweden (потомок армянских эмигрантов)

**Типаж:** Мужчина около 50 лет, европейской внешности с некоторыми армянскими чертами.

**Характеристика:** Старьевщик, который знает всех и вся и может починить любой механизм

## Биография

Имя Лео Меликяна известно по всей Европе, особенно среди агентов спецслужб и криминала. Его предки жили во Франции с начала XX века, там же родился и он сам. Однако где он учился и как оказался в Швеции - неизвестно, ни в одной базе нет данных о его биографии, а свидетели рассказывают про него самые разные небылицы: например, в то время как одни готовы были поклясться, что учились с ним в Кембридже, другие детально детально описывали совместную с ним службу в Мексиканском спецназе, которую он якобы проходил в те же самые годы. Судя по всему, Лео сам приложил все усилия, чтобы стереть свою биографию из архивов и запутать следы.

Последние лет двадцать он держал небольшую антикварную мастерскую в старом портовом районе и был известен среди горожан тем, что мог починить все, что попадало ему в руки. Но не это было его основной специальностью. У Лео была обширнейшая сеть связей и знакомств, и он мог добыть для заказчиков буквально что угодно - от рукописей Бисмарка до обогащенного урана. Поэтому к его услугам прибегали как всевозможные преступники, так и представители спецслужб и частные агенты. А Лео, в свою очередь, категорически не раскрывал данные своих клиентов.

Но когда городские власти решили застроить район порта современным жильем, нейтралитет сыграл против Лео, и никто не пришел к нему на помощь. Он оказался на улице, без своей лавки, товара и - внезапно - практически денег: все было вложено в бизнес, который погиб под ковшами экскаваторов. Единственными, кто не бросил Меликяна в беде, оказались Адам Фаркаш и Элиза Росси. Они пригласили лавочника в свой отряд, и тот неожиданно быстро согласился. Как показали их совместные операции, у него были не только золотые руки и большие связи, но еще и неплохие навыки в ведении городских боев. Где он этому научился, остается только гадать.

## Описание отряда

Отряд Black Cats, набранный из специалистов по работе на городских улицах. Это люди с разной историей, но объединенные великолепным знанием городов и их секретов. Появиться ниоткуда, сделать дело (даже посреди дня на оживленной площади) и раствориться в толпе - это их профиль. За созданием отряда стоял Блэквуд, и первоначальной его целью были скрытные операции против различных конкурентов и неугодных компаний. Но вскоре, после возвращения Блэквуда в руки Оберона, нужда в отряде отпала. С тех пор "Коты" действуют независимо, хоть и не разорвали контактов с Урсулой. **Lore connection Внешность:**



# Sabrina Ferraz - April 2025

**DLC:** Flaming Fierce

**DLC main idea:** бразильский спецназ

**FBS class:** rifleman

**FBS male/female:** female

**FBS name:** Sabrina Ferraz

## Character card

**Национальность:** Бразилия

**Типаж:** Латиноамериканка, около 35 лет.

## Характеристика:

Типичный "опытный сорвиголова", но в женском образе.

## Биография

Свой путь Сабрина начала в спорте, где уже подростком стала чемпионом страны по триатлону. Она вошла в юношескую сборную Бразилии, вместе с которой завоевала несколько крупных трофеев. Однако девушка оказалась втянута в скандал со своим тренером, о жестких и не вполне конвенциональных методах которого слухи ходили давно. После этого скандала она оставила большой спорт, и некоторая блестящая карьера оказалась разрушенной, а сама Сабрина больше года боролась с тяжелейшей депрессией.

Свое новое призвание она нашла в армии, где закаленных характер, умение справляться с тяжелыми испытаниями и физическая подготовка оказались как нельзя кстати. Новая карьера дала новые силы, и уже к 25 годам Сабрина стала заслуженным ветераном с десятками боевых операций за плечами. И когда ABIN начала искать бойцов для "Кайпоры", кандидатура Феррас не вызвала сомнений.

Вместе с Фелипе Сабрина стал одним из первых бойцов в отряде и прошла с ним весь путь. В 2020-х "Кайпора" не раз доказывала свою эффективность: ликвидировала несколько военизованных банд и предотвратила ряд потенциальных конфликтов, оказываясь всякий раз в нужное время в нужном месте. Во многом благодаря ее деятельности ситуация в Южной Америке осталась относительно стабильной вплоть до середины 2030-х, когда разгорелось противостояние "Варфейса" и "Блэквуда". В новых условиях "Кайпоре" пришлось действовать в составе крупных сил в полномасштабных боях, и она потеряла несколько заслуженных бойцов. В конце концов, во время одного из довольно обычных рейдов отряд попал в засаду, и живыми из нее вышло лишь трое, включая Сабрину и Фелипе. После этого ABIN закрыла проект.

## Отряд

(история отряда вписана фрагментами в биографии)

Caipora - один из старейших наемных отрядов в мире Варфейса. Его создала ABIN (бразильская спецслужба) в конце 2020-х на базе спецназа BOPE в ответ на растущую нестабильность после глобального кризиса (того самого, который начался с банка Brayman). Небольшой мобильный отряд мог гораздо быстрее реагировать на вооруженные конфликты, чем регулярная армия и даже ЧВК. Он успешно боролся с различными вооруженными бандами и предотвратил несколько серьезных провокаций, благодаря чему ситуация в Южной Америке осталась относительно стабильной. Однако в 30-е, когда началась активность Блэквуда, отряду пришлось уже участвовать в серьезных боях (часто в сотрудничестве с Варфейсом), в том числе даже и в самой Бразилии.

В середине 2030-х, в ходе одной из операций, отряд попал в засаду и лишился большей части бойцов. Выжило лишь двое, еще один пропал без вести. После этого правительство закрыло проект, однако, спустя всего пару лет отряд собрался снова: многим из тех, кому он когда-то помог (а это часто были влиятельные бизнесмены), снова потребовалась его поддержка, тем более в новой реальности, где Варфейс стал не менее опасным, чем Блэквуд. В возрожденный отряд вошли оба выживших бойца, а также один молодой, но

талантливый новобранец. А тот ветеран, что пропал без вести, теперь воюет на стороне Лабиринта - и бывшие сослуживцы подозревают, что именно он привел их в засаду.

Девиз отряда: Os imortais não têm medo (Бессмертные не знают страха) **Примерная**

**внешность:**



# Felipe Almeida - March 2025

**DLC:** No Mercy

**DLC main idea:** бразильский спецназ

**FBS class:** Sniper

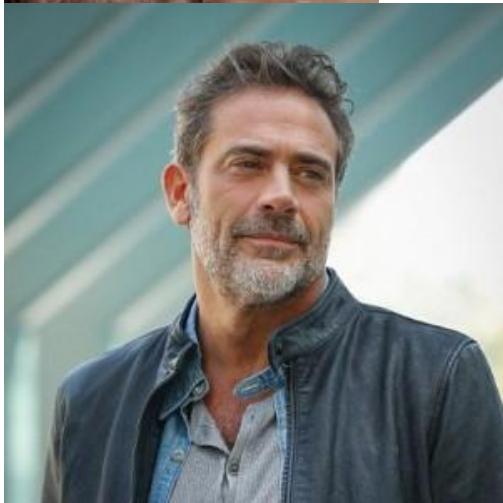
**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Felipe Almeida

## Character card

**Национальность:** Бразилия

**Типаж:** Мужчина с суровым обветренным лицом около 50 лет



## Характеристика:

Опытный снайпер с солидным боевым прошлым, криминальным бэкграундом и отвратительным характером

## Биография

Фелипе вырос в криминальном районе на городской окраине, где бедность была обычным явлением, а насилие - самым доступным способом решения проблем. В надежде вырваться из этой среды он записался в армию. Его взяли снайпером, так как в свои 18 он

обладал выдающимися навыками стрельбы и ведения боя (несложно представить, где и как они были получены). Всего за несколько месяцев он стал одним из лучших снайперов в части, и его брали на самые сложные и опасные задания.

Спустя несколько лет и огромное количество боевых операций Фелипе уволился со службы. Но в мирной жизни для ветерана с десятком медалей, множеством ранений и тяжелым ПТСР возможностей практически не было. И Альмейда вернулся к тому, с чего когда-то начинал - к криминалу. Следующие несколько лет он работал наемным убийцей на службе у различных группировок и мафиозных структур. Конец карьеры оказался предсказуемым - на Фелипе вышла полиция, однако дело не дошло даже до суда. Официально оно развалилось из-за недостаточных доказательств, но слухи называли самые разные причины - от сделки со следствием до вмешательства покровителей из мафии. Как бы то ни было, но теперь биография Фелипе была чиста, и когда бразильская спецслужба ABIN решила создать особый отряд для наиболее опасных и рискованных операций, его личное дело попало на рассмотрение одним из первых.

Новый отряд формировался в середине 2020-х при полицейском спецназе BOPE, и в него должно было войти около двух десятков наиболее опытных и умелых военных и полицейских. Это был ответ на возросшую после глобального кризиса нестабильность: небольшой отряд мог бы гораздо быстрее реагировать на возникавшие по всему континенту очаги напряженности, чем регулярная армия и частные компании, а прямое подчинение спецслужбам позволяло избежать формальной волокиты. И такие люди, как Фелипе, идеально подходили для подобных задач.

#### Отряд

(история отряда разбита по историям агентов)

Caipora - один из старейших наемных отрядов в мире Варфейса. Его создала ABIN (бразильская спецслужба) в конце 2020-х на базе спецназа BOPE в ответ на растущую нестабильность после глобального кризиса (того самого, который начался с банка Brayman). Небольшой мобильный отряд мог гораздо быстрее реагировать на вооруженные конфликты, чем регулярная армия и даже ЧВК. Он успешно боролся с различными вооруженными бандами и предотвратил несколько серьезных провокаций, благодаря чему ситуация в Южной Америке осталась относительно стабильной. Однако в 30-е, когда началась активность Блэквуда, отряду пришлось уже участвовать в серьезных боях (часто в сотрудничестве с Варфейсом), в том числе даже и в самой Бразилии.

В середине 2030-х, в ходе одной из операций, отряд попал в засаду и лишился большей части бойцов. Выжило лишь двое, еще один пропал без вести. После этого правительство закрыло проект, однако, спустя всего пару лет отряд собрался снова: многим из тех, кому он когда-то помог (а это часто были влиятельные бизнесмены), снова потребовалась его поддержка, тем более в новой реальности, где Варфейс стал не менее опасным, чем Блэквуд. В возрожденный отряд вошли оба выживших бойца, а также один молодой, но талантливый новобранец. А тот ветеран, что пропал без вести, теперь воюет на стороне Лабиринта - и бывшие сослуживцы подозревают, что именно он привел их в засаду.

Девиз отряда: Os imortais não têm medo (Бессмертные не знают страха) **Внешность:**



**Rafael Costa - May 2025**

DLC: Hear my Beats

**DLC main idea:** бразильский спецназ

**FBS class:** Engineer

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Rafael Costa

### Character card

**Национальность:** Бразилия

**Типаж:** молодой темнокожий мужчина лет 25 с добрым лицом, кудрявыми волосами и бородкой  
Примерные референсы (у первого выражение лица и глаз ближе всего к желаемому)





shutterstock.com · 773597281

## Характеристика

Сравнительно молодой, но очень способный инженер. Увлекается музыкой

## Биография

Рафаэль с детства связывал свое будущее исключительно с музыкой. В 17 лет он уже выпустил два соло-альбома и подписал с крупным лейблом. Несмотря на популярность, он сам разбирался со своей техникой и настраивал оборудование - работа с электроникой была вторым его увлечением. Наконец он решил осуществить давнюю мечту и открыл студию звукозаписи, куда лично подбирал, дорабатывал и настраивал оборудование. Однако через несколько месяцев он попал в серьезную мотоаварию и лишился голоса. Он отчаянно пытался вернуться на сцену, прошел через множество обследований и операций, но врачи помочь не смогли. Медицинские счета съели все доходы от музыки, и студия разорилась.

Рафаэль пустился во все тяжкие и бродяжничал больше года. Но понял, что это дорога в один конец, а тонуть в отчаянии было не в его привычках. Единственным местом, где Коста все еще мог чего-то добиться, оказалась армия. Здесь его технические навыки очень пригодились, и он оказался великолепным связистом и полевым инженером. В конце концов про него услышали Сабрина и Фелипе, и Рафаэль получил приглашение во вновь созданную "Кайпору".

Во второй половине 2030-х наступил новый этап всеобщей напряженности. В своем противостоянии с "Блэквудом" "Варфейс" стал не менее опасным игроком, и многим компаниям и людям понадобилась помочь силы, которой они бы могли полностью доверять. Такой силой оказалась "Кайпора". Теперь отряд уже не имеет отношения к ABIN, а действует самостоятельно, хоть и числится в структуре спецназа ВОРЕ. Он заметно уменьшился - в нем состоят только Сабрина, Фелипе и Рафаэль - но по-прежнему остается смертельно опасным и крайне эффективным. "Кайпора" все также помогает гасить опасные конфликты в зародыше и ликвидирует высокопоставленных боевиков, но теперь еще и помогает честным людям сохранить имущество и жизнь в новой опасной реальности.

## Отряд

(история отряда распределена по биографиям персонажей)

Саирора - один из старейших наемных отрядов в мире Варфейса. Его создала ABIN (бразильская спецслужба) в конце 2020-х на базе спецназа ВОРЕ в ответ на растущую нестабильность после глобального кризиса (того самого, который начался с банка Brauman). Небольшой мобильный отряд мог гораздо быстрее реагировать на вооруженные конфликты, чем регулярная армия и даже ЧВК. Он успешно боролся с различными вооруженными бандами и предотвратил несколько серьезных провокаций, благодаря чему ситуация в Южной Америке осталась относительно стабильной. Однако в 30-е, когда началась активность Блэквуда, отряду пришлось уже участвовать в серьезных боях (часто в сотрудничестве с Варфейсом), в том числе даже и в самой Бразилии.

В середине 2030-х, в ходе одной из операций, отряд попал в засаду и лишился большей части бойцов. Выжило лишь двое, еще один пропал без вести. После этого правительство закрыло проект, однако, спустя всего пару лет отряд собрался снова: многим из тех, кому

он когда-то помог (а это часто были влиятельные бизнесмены), снова потребовалась его поддержка, тем более в новой реальности, где Варфейс стал не менее опасным, чем Блэквуд. В возрожденный отряд вошли оба выживших бойца, а также один молодой, но талантливый новобранец. А тот ветеран, что пропал без вести, теперь воюет на стороне Лабиринта - и бывшие сослуживцы подозревают, что именно он привел их в засаду.

Девиз отряда: Os imortais não têm medo (Бессмертные не знают страха) **Внешность:**



## Jim Spikes - Jun 2025

WiP

**DLC:** Thunderbolt

**DLC main idea:** Отчаянный летчик на пенсии.

За основу берем драфт - [биография от Максима](#)

**FBS class:** All

**FBS male/female:** Male

**FBS name:** Jim Spikes

### Character card

**Национальность:** USA

**Типаж:** .

Накачанный мужик около 30 лет с мультишными несерьезными татуировками

**Характеристика:**

Бывший летчик в отставке, работает охранником парка в Неваде, когда на него нападают бандиты [Биография](#)

Летать научился на кукурузнике отца-фермера. К 19 годам был уже Daredevil-пилотом, побеждал на чемпионатах типа Байсон Девил (- , ).

Параллельно закончил академию ВВС и стал боевым летчиком. Бесстрашный и отчаянный, он быстро пошел по карьерной лестнице, если бы не одно НО: у него были проблемы с дисциплиной.

Его характер проявил себя и в боевых действиях. Не имея инстинкта самосохранения, он всегда выполнял задачи в самых опасных районах, но разбил несколько самолетов и вертолетов, в основном - далеко во вражеском тылу. Каждый раз он возвращался сам, иногда приводя с собой пленных. Но такие приключения надоели руководству ВВС, и в итоге "по состоянию здоровья" его списали на землю и отправили в запас.

Он поселился в небольшом городке в Неваде, а бывшее командование обеспечило его более спокойной работой, где, как

надеялись, он не ввязется в новую историю - охранять парк Warland. Но неприятности сами нашли Джимми... **Lore**

**connection Внешность:**