

S15 Lore

Название

MVT: Призраки Джунглей

Тематика

География - Юго-Восточная Азия
Джунгли, руины храмов, болота, пляжи
Десантные операции, спецназ

картинки для общего впечатления



blocked URL



? Неизвестное вложение



Lore

Сезон без PvE, поэтому элементов сторителлинга крайне мало. PvP будет про FFA-режим, поэтому противостояние ВФ и БВ вокруг некоторого объекта реализовать не получится. Скорее всего, опять будет битва наемников со всего мира за обладание некоторыми ценностями. Если переделаем на командный режим, доделать объект и ВФ/БВ не такая проблема.

Весь сезон представляет собой путешествие вдоль азиатской реки от красочных и открыточных видов дельты к зловещим темным болотам в верховьях.

Игроки по-прежнему за Варфейс

Battle Pass

Тематика: Дельта Меконга. Вьетнамская сельская идиллия

Events

Название

1-й ивент MVT: Дикие Тропики

2-й ивент MVT: Темный обряд

Нет пока вводных по геймплейной части, тематика может меняться

Тематика - духи - хранители леса. Присутствуют в похожих ролях во всех мифологиях (добрые к хорошим людям, злые к плохим), в том числе в ЮВА

PvP

Название

MVT: Развалины

Режим: FFA. Сражение наемников на руинах храма в Юго-Восточной Азии

Агенты

[Kyle Norton - June 2024](#)

[Anish Rai - July 2024](#)

[Oleg Evseev - August 2024](#)

Десантный отряд "Комодо", занимаются разведкой и точечными операциями в непроходимых лесах и болотах. Создан промышленной компанией для защиты отдаленных азиатских предприятий и логистики от различных боевиков, поэтому основное направление действий - seek&destroy Компания разорилась, но отряд с таким опытом оказался нужен буквально всем.