

S7 Lore

Так как сезон не имеет своего ПвЕ и ориентирован на противостояние бойцов и отбор лучших из лучших, "большого" сюжета у сезона не будет.

Вместо этого завязываем сюжет сезона на [трех летних агентов](#). Их промо-ролики и ролик сезона - основные элементы сторителлинга.

Идеологически это классический вариант "сбор отряда" + "игра в кальмара/мортал комбат/кровавый спорт"

Логлайн: лучшим бойцам всего мира пришли предложения заключить самый выгодный контракт в своей жизни. Но, чтобы получить его, им предстоит сразиться друг с другом и определить сильнейших.

В общей лоре игры этот сезон - подготовка к [большой осенней операции](#). Мы пока не знаем, кто наш контакт и зачем он ищет бойцов. Согласятся не все, и принять приглашение - это уже первый этап отбора.

Все участники этого, с позволения сказать, мероприятия - люди, оказавшиеся в сложной ситуации и беспринципные наемники, которым все равно, в кого стрелять и у кого получать гонорар. Их истории - основа сюжета сезона.

Несколько важных моментов:

1. В этом сезоне мы **не** раскрываем лицо заказчика и данные предстоящей осенью миссии.
2. Заказчик не обладает исключительной властью и не может, грубо говоря, построить отдельный колизей для гладиаторских боев.
3. Лишь уже очутившись "на местности", куда их привело приглашение, участники узнают, что у них нет иного выхода кроме как победить остальных.