

$1^{\rm n}$ εργασία για το εργαστηρίο του μαθηματός «αντικειμένοςτραφής προγραμματίσμος»

Τμήμα Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών

Άρτα, 17/2/2020

Στην παρούσα εργασία ζητείται η δημιουργία ενός προγράμματος σε C++ που να υλοποιεί δύο κλάσεις και να ελέγχει μέσω συγκεκριμένων unit tests την ορθή λειτουργία τους. Ειδικότερα, ζητείται να συμπληρωθεί στο αρχείο https://github.com/chgogos/oop/blob/master/lab2020/exercise1/account_bank.cpp ο κατάλληλος κώδικας έτσι ώστε:

- 1. Να ορίζεται η κλάση account (λογαριασμός τράπεζας). Η κλάση account θα πρέπει να περιέχει τα ιδιωτικά πεδία name (όνομα πελάτη) και balance (υπόλοιπο λογαριασμού), δύο constructors, getters για τα πεδία name και balance, καθώς και μεθόδους για deposit (κατάθεση) ενός ποσού στον λογαριασμό και withdraw (ανάληψη) ενός ποσού από τον λογαριασμό. Η μέθοδος withdraw θα πρέπει να ελέγχει έτσι ώστε να μην επιτρέπει την ανάληψη μεγαλύτερου ποσού από το διαθέσιμο και σε περίπτωση που επιχειρηθεί κάτι τέτοιο να εμφανίζει σχετικό μήνυμα.
- 2. Να ορίζεται η κλάση **bank** (τράπεζα) που να περιέχει έναν **std::vector** με λογαριασμούς. Συμπληρώστε τις κατάλληλες μεθόδους έτσι ώστε:
 - a. Να προστίθεται ένας λογαριασμός στην τράπεζα. Μέθοδος: add_account(account)
 - b. Να εμφανίζονται όλοι οι λογαριασμοί. Μέθοδος: print_accounts()
 - c. Να πραγματοποιείται κατάθεση ενός ποσού σε έναν λογαριασμό δεδομένου του ονόματος του πελάτη. Μέθοδος: deposit(string, double)
 - d. Να πραγματοποιείται ανάληψη ενός ποσού από έναν λογαριασμό δεδομένου του ονόματος του πελάτη. Μέθοδος withdraw(string, double)
 - e. Να αποδίδεται τόκος βάσει ενός επιτοκίου και να προστίθεται στα υπόλοιπα όλων των λογαριασμών της τράπεζας. Μέθοδος add_interest(double). Για παράδειγμα αν το επιτόκιο είναι 1,5% τότε η μέθοδος θα καλείται ως bank_object.add_interest(1.5);
- 3. Χρησιμοποιώντας τη βιβλιοθήκη Catch2, συμπληρώστε τον απαιτούμενο κώδικα έτσι ώστε έτσι ώστε όλα τα tests να περνούν με επιτυχία.

Παρατήρηση 1: Η βιβλιοθήκη Catch2 https://github.com/catchorg/Catch2 είναι μια βιβλιοθήκη που μπορεί να χρησιμοποιηθεί κάνοντας include μόνο ένα header αρχείο. Μπορείτε να κατεβάσετε το απαιτούμενο αρχείο από το https://raw.githubusercontent.com/chgogos/oop/master/lab2020/catch.hpp.

Παρατήρηση 2: Στον κώδικα της account_bank.cpp, που δίδεται, υπάρχει σε σχόλια η συνάρτηση main που μπορεί να χρησιμοποιηθεί για πειραματισμό. Σε αυτή την περίπτωση θα πρέπει να τοποθετηθούν σε σχόλια οι δηλώσεις:

#define CATCH_CONFIG_MAIN
#include "../catch.hpp"

Η εργασία θα πρέπει να παραδοθεί το αργότερο μέχρι τις 8/3/2020 στο e-class του μαθήματος 1 ως ένα zip αρχείο με όνομα **oop1_<arithmosmitroou>_<eponymo>_<onoma>.zip** όπου στη θέση του **<arithmosmitroou>** θα αντικαταστήστε τον αριθμό μητρώου σας, στη θέση του **<eponymo>** το επώνυμό σας και στη θέση του **<onoma>** το όνομά σας, όλα με λατινικούς χαρακτήρες (π.χ. oop1_12345_papadopoulos_ioannis.zip). Το zip αρχείο θα πρέπει να περιέχει τα απαιτούμενα αρχεία έτσι ώστε ο κώδικας να είναι πλήρως λειτουργικός. Ειδικότερα, θα πρέπει να περιέχει κατ' ελάχιστο τα ακόλουθα αρχεία:

- Τον πηγαίο κώδικα της **account_bank.cpp** κατάλληλα συμπληρωμένο.
- Οδηγίες μεταγλώττισης και εκτέλεσης του κώδικα σε ένα αρχείο readme.txt.
- Την έξοδο που παράγει η εκτέλεση του κώδικα σε ένα αρχείο με όνομα account_bank.out.

¹ https://www.dit.uoi.gr/e-class/courses/110/