

Procédure de cyber sécurité

Il est important d'empêcher n'importe qui d'accéder à toutes les routes s'ils ne sont pas connectés. Pour cela il faut paramétrer les routes et les rôles.

Dans config/packages/security.yaml :

```
36
37     # Easy way to control access for large sections of your site
38     # Note: Only the *first* access control that matches will be used
39     access_control:
40         - { path: ^/login, roles: PUBLIC_ACCESS }
41         - { path: ^/register, roles: PUBLIC_ACCESS }
42         - { path: ^/, roles: ROLE_USER }
43
```

De plus dans les .html.twig, toutes les options réserver au Admin doivent être sécuriser pour que seul eux y est accès.

```
7     {% if is_granted('ROLE_ADMIN') %}
8         <h2>Add a God</h2>
9         {{ form(form) }}
10    {% endif %}
11
```

```
    {% if is_granted('ROLE_ADMIN') %}
        <h3>Modifier</h3>
        {{ form(edit) }}
    {% endif %}
```

De plus, puisque l'option delete du crud ce fait via une route, on la sécurise avec un token csrf qui est vérifier par le backend.

```
17     {% if is_granted('ROLE_ADMIN') %}
18         <form action="{{ path('app_god_delete', {id: god.id}) }}" method="post">
19             <input type="hidden" name="csrf" value="{{ csrf_token('delete' ~ god.id) }}">
20             <button type="submit">Delete</button>
21         </form>
22     {% endif %}
```

```
#[Route('/god/delete/{id}', name: 'app_god_delete')]
public function delete(EntityManagerInterface $em, God $god, Request $r)
{
    if (($this->isCsrfTokenValid('delete' . $god->getId(), $r->request->get('csrf')))) {
        $em->remove($god);
        $em->flush();
    }

    return $this->redirectToRoute('app_god');
}
```

Pour l'affichage individuel de chaque membre du panthéon, on utilise une url dynamique avec une slug plutôt qu'un id pour plus de sécurité. Pour garantir l'unicité des slug on ajoute un random uniqid à la fin.

```
#[Route('/god/{slug}', name: 'app_god_show')]
```

```
$slug = $slugger->slug($god->getTitle() . '-' . uniqid());
$god->setSlug($slug);
```

```
<a href="{ path('app_god_show', {slug: god.slug}) }" >
    see more...
</a>
```

Lors de l'enregistrement de l'utilisateur son mot de passe est haché.

```
// encode the plain password
$user->setPassword(
    $userPasswordHasher->hashPassword(
        $user,
        $form->get('plainPassword')->getData()
    )
)
```

Tous les formulaires sont contrôlés avant d'être envoyés en bdd.

```
if ($form->isSubmitted() && $form->isValid()) {
```

Pour éviter les injections de balise html ou script que tous les champs de string ou de texte des Entity ont la méthode htmlspecialchars.

```
public function setName(string $name): static
{
    $this->name = htmlspecialchars($name);

    return $this;
}
```

```
public function setTitle(string $title): static
{
    $this->title = htmlspecialchars($title);

    return $this;
}
```

```
public function setPicture(?string $picture): static
{
    $this->picture = htmlspecialchars($picture);

    return $this;
}
```

```
public function setUsername(string $username): static
{
    $this->username = htmlspecialchars($username);

    return $this;
}
```

Quand on affiche un élément on n'oublie pas le |raw pour que ce ne soit pas interpréter.

```
<h1>{{ god.name|raw }}</h1>
<h2>{{ god.title|raw }}</h2>
```

```
<h3>{{ god.name|raw }}</h3>
<p>{{ god.title|raw }}</p>
```